

Games *Disc & Mag*

COMPUTER
VERLAG

1/95
DM 7.50



Mönche und Monster



Ecstatica

Das Spiel des Monats

Schocker für Zucker

Creature Shock

Der Film zum Spielen

MultiMedia-Märchen

King's Quest VII

Krönung mit Verwöhn-Aroma

Im Test

Armored Fist

Earth Siege

Aces of the Deep

Dawn Patrol

Sollten Sie hier keine Diskette
vorfinden, so wenden Sie sich bitte
an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten
verwenden Sie bitte den Garantie-
Coupon aus dem Heft und schicken

C O V E R D I S K

UNIVERSE

Eine voll spielbare Demoversion zu Core
Designs neuestem Puzzle-Adventure!

CHEAT-IT

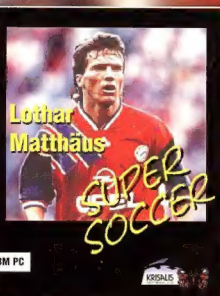
Neue Version: fünf Trainer zu aktuellen
Tophits und ewigen Dauerbrennern!

3 8 6 • V G A • M A U S

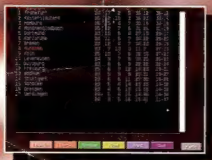
Neuer

Die Lothar Matthäus Fußball-Simulation:

Näher dran als im Stadion!



- Unterschiedliche Platzverhältnisse von trocken bis neblig.
- Mit dem Tacti-Grid können Sie in jedem Spiel Ihre absolute Wunschformation zusammenstellen. Bevorzugen Sie die Viererkette oder doch lieber den Libero vor der Abwehr?
- Trainer- und Fußballstadien-Namen.
- Original Kartenregelung (z.B. 4 gelbe Karten = 1 Spiel gesperrt).
- Bis zu vier menschliche Spieler können in der 1. und 2. Liga gegeneinander antreten. Mit Super-Cup, Meisterschaft und eigenen Pokalen.
- Nachspielzeit sowie Verlängerung und Elfmeterschießen bei Pokalspielen.
- In vielen Statistiken werden alle Begegnungen, Torschützen, Tabellen, der eigene Kader und vieles mehr angezeigt.
- Gelbe und rote Karten sowie verschiedene Verletzungen (und dement-sprechende Ausfallzeiten des Spielers) bei Fouls.
- Wechselnde Motivation der Spieler abhängig von Tabellenauf- oder abstieg usw.
- Isometrische 3D Ansicht.
- Verschiedene Kamerawinkel bei Zeitlupenwiederholungen.



Meister:

SUPER SOCCER

Für PC, Amiga und CD ROM.
Demnächst auch für SUPER NINTENDO
und Mega Drive.



Im Vertrieb von:

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



WIRTSCHAFTS

Puuuhhhh - geschafft...! Diese Seite gehört gewohnheitsmäßig zu den letzten, die wir bei der Fertigstellung einer PC Games mit Inhalt füllen. Danach kehrt wieder Ruhe ein in der Redaktion, und der Pegel der allgemeinen Aufregung und - manchmal auch - Geiztheit nimmt wieder einen normalen, gemüthlichen Wert an. Wie Sie sicher bemerkt haben oder noch bemerken werden, hat sich von der letzten bis zur aktuellen Ausgabe Ihrer PC Games etwas mehr getan als sonst üblich. Das Heftlayout wurde unserer Meinung nach etwas freundlicher und lockerer gestaltet, und das Heft ist mit Klasse-Spielen so voll wie noch nie. Während wir in einer der vergangenen Ausgaben kein Spiel für gut genug hielten, den Titel Spiel des Monats angeheftet zu bekommen, bombardierte uns der Softwaremarkt diesmal fast schon mit Spielen, die 90% und mehr verdienen. Eine Änderung, die uns fast genauso überfiel wie Sie, war die Zusammenlegung der PC Games CD-ROM mit der PC Games. Nachdem wir uns vor Anfragen über Nachbestellungsmöglichkeiten für die CD-ROM-Ausgaben 9 und 10 kaum noch retten konnten, dachten wir uns einfach: Jedem seine CD-ROM! und bringen in Zukunft die beiden Publikationen kurzerhand im Doppelpack in die Regale. Das beste für Sie daran ist, daß Sie die CD mit über 20 spielbaren Demos, vielen Bugfixes und der neuesten Shareware nicht mit einem horrenden Aufpreis bezahlen müssen, sondern lediglich 2,50 Mark mehr im Zeitschriftenbudget einplanen sollten. Wer von Ihnen noch kein CD-ROM-Laufwerk hat und weiterhin die PC Games mit Coverdisk erstehen möchte, findet einen Teil der Disk-Auflage - zu leider leicht gehobenerm Preis - im Zeitschriftenladen. Falls die von Ihnen gewünschte Version der PC Games nicht an Ihrem Stammkiosk zu finden ist, wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler. Falls auch Sie zu den Spätkäufern im Weihnachtsgeschäft gehören, laden wir Sie ein, eine kleine Shopping Tour mit PC Games zu unternehmen. Statt an

den Advents-Samstagen in überfüllten Läden zu stehen, sollten Sie die vorselektierten Kauftips in unserem Weihnachts-Bazar-Special bewundern. Geht es um eine neue Sound- oder Grafik-Karte oder darf es vielleicht eine größere Festplatte sein?

In diesem Bericht werden Sie bestimmt fündig. Für ganz ausgeflippte Typen beziehungsweise ganz normale Leute, die einfach mal davon träumen, so fetzige Gitarrenriffs wie die Jungs von Guns 'n' Roses spielen zu können, gibt es etwas weiter hinten in der

PC Games die Vorstellung eines völlig neuartigen Peripheriegerätes. Die Virtual Guitar ist zwar nicht gerade sehr weihnachtlich - aber was spricht dagegen, die Nachbarn am Heiligabend mit der eigenhändig dargebrachten Trash-Metal-Version von Jingle Bells aus den Federn zu hauen?

Obwohl manche Schwätzer schon seit Monaten das Virtual Reality-Zeitalter heraufbeschwören, ist es erst jetzt soweit: Der schon etwas länger bekannte VFX-1 von Forte und der meganeue I-Glasses von Virtual I/O ringen um die

Gunst von zahlungskräftigen Cybernauten. Vor allem der zweitgenannte dürfte eine mittlere Sensation darstellen. Unser US-Korrespondent Markus Krichel entdeckte das Ding aus USA mehr durch Zufall. Der Clou am I-Glasses: der Preis wird unterhalb der magischen Grenze von 1.000,- Mark liegen und die Auflösung der Monitore über 320x200 Bildpunkten. Wenn unsere Prognose sich als richtig erweisen sollte, wird der neue Virtual Reality-Helm zu DEM Peripherie-Produkt des Jahres 1995. Nachdem Sie sich hingesetzt haben, sollten Sie Markus' Bericht ab der Seite 156 aufschlagen.



Oliver Menne

Oliver Menne
Leitender Redakteur

Universe

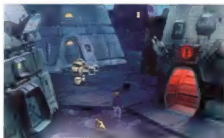
Curse of Enchantia ist den Veteranen unter den PC-Spielern bestimmt noch ein Begriff; durch zahlreiche Puzzles und knifflige Aufgabenstellungen konnte Core Design schon damals einen respektablen Erfolg verbuchen.



**MEHR
INFOS AUF
SEITE 94**

Mit Universe kündigt sich nun der Nachfolger dieses Knobel-Adventures an. Wie beim ersten Teil verschlägt es Sie in eine völlig andere Dimension, in eine völlig andere Zeit. Spielte Curse of Enchantia noch in bester Fantasy-Umgebung, so siedelt sich Universe, schon aufgrund der Namensgebung, in der fernen Zukunft an. Man strandet auf einem merkwürdigen Planeten, auf dem viele mysteriöse Ereignisse aufgeklärt werden müssen.

Die voll spielbare Demoversion läuft bereits auf einem 386er mit VGA-Grafikkarte und Maus. Soundunterstützung ist in dieser frühen Version leider noch nicht enthalten, das spätere Spiel wird aber über feinste SoundBlaster-Klänge verfügen. Neben Universe befindet sich außerdem wieder eine aktuellere Version von Cheat-It auf der Coverdisk. Damit es diesmal nicht wieder zu dem ein oder anderen Problemchen kommt, lesen Sie bitte unbedingt die Anleitung. Fünf Spiele wurden diesmal mit hammerstarken Trainern bedacht (siehe Kasten).



TRAINER

Raptor
Pacific Strike
Tie-Fighter
Der Clou!
Theme Park CD-ROM

PC ACTION

Leser der PC ACTION finden auf der Coverdisk nicht die Demoversion zu Universe, sondern das Vollpreisprodukt Transworld. Wer Universe trotzdem gerne einmal sehen möchte, der schlage bitte die Rubrik Demoservice auf.

INHALT

RUBRIKEN

Charts	92
Checkpoint USA	12
Coming Up!	162
Coverdisk Anleitung	94
Demo-Service	98
Inserentenverzeichnis	74
Kleinanzeigen	96
Lesestoff	72
News	8
PC Games CD-ROM	24
Postscript	67

Tips und Tricks	75
What's Up	4

PREVIEWS

Cyberia	18
Der König der Löwen	20
The Last Dynasty	22
Woodruff & The Schnibble of Azimuth	22

REVIEWS

8 Ball Deluxe CD-ROM	137
Aces of the Deep	112
Al-Qadim CD-ROM	136
Armored Fist	104
Black Hawk	64
Campaign CD-ROM	136
Creature Shock	116

**SUPER
ABO**

**Seite
161**

NOCH FRAGEN?

**Die PC Games-
Hotline**

☎ 0911/6427762

Actionspiele werden auch bei PC-Spielern immer beliebter, wie läßt sich auch sonst der durchschlagende Erfolg von Spielen wie Rebel Assault (über 140.000 verkaufte Exemplare in Deutschland) erklären. Packende Action gepaart mit hinreißenden Zwischensequenzen

ziehen den Käufer fast schon magisch an - sollte zusätzlich noch der Begriff CD-ROM ins Spiel kommt, so ist der Top-seller vorprogrammiert. Bei dieser Betrachtungsweise wird Creature Shock wohl der Hit der diesjährigen Wintersaison, schließlich werden alle Kriterien mehr als erfüllt. Ob Virgins CD-ROM-Doppelpack beim Finish die Luft ausgeht oder Rebel Assault links liegen läßt, lesen Sie in unserem ausführlichen Testbericht auf Seite 116.



116

Cycle Mania	56
Dawn Patrol	108
Dreamweb CD-ROM	62
Ecstatica	48
F14 Fleet Defender Gold	58
FIFA Soccer CD-ROM	137
Inordinate Desire	100
King's Quest VII	132
Links 386pro: Bighorn	62
Little Big Adventure	128
Lords of the Realm	144
Lothar Matthäus Super Soccer	120
Mad Dog 2	138
Manchester United CD-ROM	63
Metaltech: Earth Siege	140
Microsoft Space Simulator	126
Novastorm	146
Sierra Collector's Edition	60
The Psychotron	54
Under a Killing Moon	122

PD & SHAREWARE

One Must Fall 2097	148
Wacky Wheels	149
Captain Zins	150
Liberator	150
Karate Joe (Windows)	150
Doom 2 (neue Level)	151
Packer	151

SPECIALS

Computer '94 in Köln	26
Forte VFX-1	40
I-Glasses	156
Virtual Guitar	44
Weihnachts-Bazar	32

HARDWARE

Leserfragen	154
News	152
Workshop DOS	160



48 Andrew Spencer ist back! Nach dem Dauerbrenner International Soccer auf dem C64 setzt der Altmeister nun mit Ecstatica neue Standards in den Bereichen Grafik und Gameplay. Vor allem die völlig neue Technik, die hinter Ecstatica steckt, zieht jeden Alone in the Dark-Begeisterten in seinen Bann. Das Spiel des Monats!



32 Was schenk' ich meinem besten Freund, Kollegen oder gar mir selbst? Bei solchen Fragen möchten wir Sie natürlich nicht im Regen stehen lassen und stellen Ihnen auf acht Seiten nützliches Zubehör für den PC vor! Außerdem: Im Anschluß an die Kaufberatung finden Sie ein Gewinnspiel mit Preisen im Wert von DM 7.000,-



154 Sierra haut zum Weihnachtsfest kräftig auf den Putz. Neben Earth Siege und Aces of the Deep erscheint auch King's Quest VII noch im Dezember. Daß es sich gerade bei diesem Produkt um den insgeheimen Hoffnungsträger im Hause Sierra handelt, merkt man schon nach wenigen Minuten Spielzeit. King's Quest VII bietet geschmeidige Animationen am laufenden Band.

Descent

360°-Action

Kaum ein Hersteller produziert im Augenblick kein 3D-Action-Spiel. Wie so oft gibt es aber auch hier feine Unterschiede: während sich die einen auf eine simple Kopie bereits bekannter Techniken festlegen, versuchen andere, ihren eigenen Stil einzubringen. Descent ist zweifellos das Resultat der letzteren Vorgehensweise. Interplays 3D-Spektakel verfügt über echtes 360°-Scrolling, d. h. Drehungen in alle Richtungen, also auch nach oben und unten, sind hier völlig normal. Das erfordert zwar eine halbstündige Einspielzeit, macht aber letztlich doppelt so viel Spaß! Ansonsten gilt auch hier die Devise: Ballern, bis die Maustaste ihren Geist aufgibt!

INFO: 386er, VGA, CD-ROM, Januar, Interplay



japanische Softwaremagazine so richtig umsetzen können.

INFO: 286er, VGA, Disk, Dezember, Software 2000



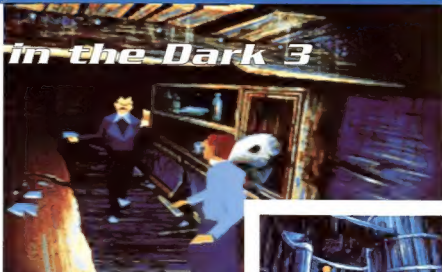
Alone in the Dark 3

Edward Carnby im Wilden Westen

Das französische Label Infogrames wird Anfang 1995 seine Erfolgsreihe Alone in the Dark fortsetzen. Edward Carnby verschlägt es diesmal

durch einen mysteriösen Zwischenfall bei einer Filmaufnahme in den Wilden Westen. Hier trifft er auf abgehalfterte Skelett-Cowboys, die ihn zum Duell auffordern, und weitere illustre Horrorfiguren. Technisch hat sich Alone in the Dark 3 nicht wesentlich verändert, lediglich an der Geschwindigkeit der einzigartigen Polygongrafik wurde weiter gefeilt. Das interessante Pistolero-Flair der Western-Umgebung macht das Spiel erneut spannend und reizvoll. Einen ausführlichen Testbericht lesen Sie in der nächsten Ausgabe.

INFO: 386er, VGA, CD-ROM, Januar, Infogrames



Death or Glory

Strategiespiel aus Deutschland

Ein Strategiespiel besonderer Güteklasse hat Software 2000 in der Hinterhand. Death or Glory konnte bereits vor wenigen Monaten auf dem Amiga begeistern und erscheint nun als überarbeitete PC-Version. Death or Glory hinterläßt einen guten ersten Eindruck, vor allem, wenn man Fantasy-Fan ist und neben einem PC auch ein Super Nintendo sein eigen nennt. Das Spiel lebt von dem Flair, das normalerweise nur

Im November...

...werden laut Herstellerangaben folgende Spiele erhältlich sein.



Eine abgedrehte, aber dennoch realistische Simulation eines Wolfenruds ist Wolf - inklusive Hierarchie und der komplexen Verhaltensweisen.



In diesen Tagen tritt World Cup Golf gegen Links und PGA Tour Golf 486 an. Einen ausführlichen Test lesen Sie in der nächsten Ausgabe.



The Horde erscheint im November endlich auch in Deutschland - mit deutscher Anleitung und Sprachausgabe, das versteht sich von selbst.



Dominus ist ein Strategiespiel mit leichtem Fantasy-Einschlag. Die Disk- und CD-ROM-Version soll etwa gleichzeitig auf den Markt kommen.



Echte Rally-Atmosphäre bietet Power Drive, das einem bekannten Spielautomaten nachempfunden ist und sich auch genauso spielt.



Ansoff und Ansoff World Cup Edition erscheinen im November als Compilation. Als „Doppelpaß“ werden beide Spiele für ca. DM 120,- verkauft.

PC ACTION 12/94

Leider ist uns bei der PC Action 12/94, Return of Medusa, ein kleiner Fehler unterlaufen bzw. teilte uns der Hersteller nicht mit, daß sich ein Kopierschutz im Spiel befindet. Für alle Besitzer der PC Action 12/94 hier noch einmal die nötigen Paßwörter. Sorry!

Seite	Zeile	Wort	Eingabe
4	2	3	Cirion
7	1	5	Fehler
9	1	2	Sonne
20	1	4	Beschreibung
25	4	6	Fenster
27	3	9	Feinde
29	2	3	Stadt
30	1	1	Hafen
31	1	5	See
35	2	3	Zinsen
40	2	4	Option
42	6	1	Balken
45	3	4	Kampf

Warcraft Dune 2 meets Fantasy

Dune 2 war Ende 1993 ein Riesenerfolg für Westwood, konnte es doch zugleich Strategie- als auch SF-Fans ansprechen. Einen ähnlich geschickten Schachzug plant jetzt Interplay. Das Spielsystem, das hinter Warcraft: Orcs & Humans steckt, erinnert stark an Westwoods erstes großes Werk, verlegt jedoch den Ort des Geschehens in eine reinrassige Fantasywelt. Sie können sich zu Beginn entscheiden, ob Sie die fiesen Orks oder die rechtschaffenen Menschen lenken und leiten möchten. Wie bei Dune 2 ist das Spiel in mehrere Missionen aufgeteilt. Ziehen Sie für die Orks ins Feld, so müssen Sie in einer Mission beispielsweise die Prinzessin der Menschen entführen - würden Sie für Ihre Artgenossen kämpfen, so liegt es an Ihnen, die Prinzessin zu beschützen. Grafisch ist Warcraft recht nett gemacht, die kleinen Personen sind ansprechend animiert und für ihre Größe überraschend detailliert.

INFO: 386er, VGA,
CD-ROM, November, Interplay



Hautnah...

MEGA
Zoom



PC OPTIX



PC TRACKSTICK



PC COMMANDER



PC PROPAD

PC OPTIX

Der Analog- und Digital-Joystick mit optischen Kontakten. Erleben Sie die wahre Simulation incl. MEGA-ZOOM (3,5"-Disk) unverbindliche Preisempf. DM 79,95

PC TRACKSTICK

Der Analog-Joystick mit integriertem Trackball. Durch ihn wird die Maus im Spiel überflüssig. Incl. MEGA-ZOOM (3,5"-Disk) unverbindliche Preisempf. DM 69,95

PC COMMANDER

Der Analog-Joystick mit dem MEGA-ZOOM (3,5"-Disk). Mit der Dauerfeuer-Verstärkung lassen Sie Ihren Gegner ab. unverbindliche Preisempf. DM 49,95

Jöllenbeck

QUALITY JOYSTICK

GmbH - FarEast-Import-Export

27404 Weertzen - Tel. (0 42 67) 12 51 - Fax (0 42 67) 6 07

Vertrieb nur über den Fachhandel.

Schweiz: ABC Import & Export AG

Bahnhof Nord

Postfach 25

CH-8475 Sevelen

der STD Electronic

Tel. 081/7852960

Österreich: ABC Marketing & Vertrieb

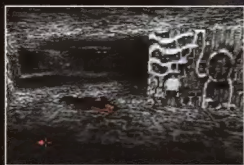
Schleifstraße 12 A

Gambrill-Ansal

A-6807 Feldkirch

Tel. 05522/1673

DIESES IST EIN UNSCHLA



SYSTEM SCHOCK GBAR



Wenn Sie weitere Informationen über System Shock wünschen, wenden Sie sich bitte an Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 33245 Gütersloh, Tel. 05241/243367. • Software © 1994, Looking Glass Technologies, Inc. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • Origin und We Create Worlds sind eingetragene Warenzeichen von Origin Systems, Inc. • Looking Glass Technologies ist ein Warenzeichen von Looking Glass Technologies.



ORIGIN

We create worlds.



Seelenlose Technik wütet jenseits der menschlichen Kontrolle.



US-Korrespondent Markus

Krichel berichtet wie jeden Monat über brandheiße Neuigkeiten aus den Vereinigten Staaten.

Checkpoint USA

■ von Markus Krichel

The Queen of Cybersex. Reactor Inc. aus Chicago veröffentlichte das erste CD-ROM-Spiel für Erwachsene, das dieses Prädikat auch wirklich verdient. Virtual Valerie steht in der Qualität einem anspruchsvollen Spielprodukt in nichts nach. 3D-Modelling, Animationssequenzen, digitaler Sound - alles was das Herz und andere Körperteile begehren. Reactor beschreibt Virtual Valerie als sextravagantes und cyberotisches virtuelles Erlebnis. Der Spieler (?) folgt einer Einladung in Valeries Wohnung, wo einige Überraschungen auf ihn warten.

Too late. Auch dieses Jahr werden Gamer in aller Welt wieder einmal vergeblich unterm Weihnachtsbaum nach einigen angekündigten Spielen suchen. Damit Sie Ihren Wunschzettel nicht mit Nieten füllen, hier einige Titel, die es mit ziemlicher Wahrscheinlichkeit nicht schaffen werden. Darunter Jagged Alliance von Sir Tech, Phantasmagoria von Sierra und Harvester von Merit Software. Fraglich ist auch, ob Origin es schaffen wird, alle vier angekündigten Titel rechtzeitig vom Hof zu rollen. Sicher scheint zumindest, daß Wing Commander 3 es schaffen wird. Lassen wir uns überraschen.

I want my MTV. Mediagigant MTV plant, auf der CD-ROM-Welle zu surfen. Als erstes Produkt wird Club Dead erscheinen, ein Spiel, in dem Sie die Rolle eines Cyberklempners in einem virtuellen Hotel Cali-



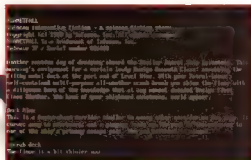
fornia übernehmen - eine wohnliche Stätte, in die man leicht rein-, aber verdammt schwer wieder rauskommt. Mit einem Veröffentlichungstermin ist man allerdings vorsichtig. Nach Angaben der MTV-Biggies ist es „eine echte Herausforderung, das visuelle Erscheinungsbild vom MTV in ein Computerspiel umzusetzen“. Komisch, wenn man bedenkt, daß sich das „visuelle Erscheinungsbild von MTV“ fast gänzlich aus Computergrafiken zusammensetzt.

Myst - The Movie. Ernstzunehmenden Gerüchten zufolge plant Walt Disney die

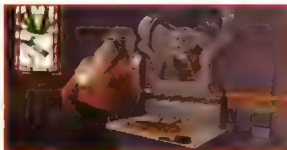


Bald auch als Fernseh- oder Kinofilm: Myst!

Verwirklichung eines Filmprojektes basierend auf dem CD-ROM-Bestseller Myst. Überhaupt zeichnet sich hier ansatzweise sowas wie ein Trend ab. Gerade angelauten ist ein Film, der das Videospiel Double Dragon zur Vorlage hat. Double Dragon ist allerdings ein unsäglicher Krampf, den sich selbst hartgesottene Dragonfans nicht antun sollten.



Infocomas Planetfall erlebt im nächsten Sommer ein Revival. Ob die grafische Neufassung, allerdings atmosphärisch genauso dicht gestaltet wird, wie das grandiose Vorbild, bleibt abzuwarten. Alle Infocom-Fans werden sicherlich jetzt schon ungeduldig auf den Nachfolger warten.



Phantasmagoria verschiebt sich von Dezember '93 um fünf Monate auf Mai '95.

Infocom lives. Nach dem recht großen Erfolg von Return to Zork bereitet Activision eine neue grafische Umsetzung eines Infocom, Textadventure-Klassikers vor. Diesmal handelt es sich um Return to Planetfall, das auch in einer lokalisierten deutschen Version erscheinen soll. Return to Planetfall wird sich stärker am Original orientieren als es bei Return to Zork der Fall war. Selbstverständlich gibt es auch ein Wiedersehen mit dem lästigen Roboter Floyd.

Kommentare, Kritik und Fragen

zu Checkpoint USA können Sie in CompuServe an die Adresse: 73233,742 (Internet 73233.742@compuserve.com) oder mit einem Brief an die Redaktion, Stichwort Checkpoint USA, loswerden.



Kommt erst nach Weihnachten: Jagged Alliance.

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Die Berliner Spezialisten für Games starten durch

X-Wing

Der Klassiker - nun endlich auf CD*
1944 - Across the Rhine*
incl. aller Missionen, Sprachausgabe
& ganz neuen Missionen und Features

CD-ROM
69,95

Built for 3D-Wunder:
Magic Carpet*
Der "Teppich-Simulator"

CD-ROM
89,95

Der
Wahnsinn
geht weiter...

Microcosm
CD-ROM 29,95
Dungeon Master
komplett deutsch für PC-Chain 19,95

Unser Tip des Monats

Wing Commander 3

The Heart of the Tiger*

CD-ROM 109,95

und ein Muß für alle Wing Commander-Fans:

The Special Edition

incl. Video, T-Shirt u.v.m.
in einer exklusiven Filmtasche

CD-ROM 139,95

Pirates Gold

eines der besten PC Spiele
aller Zeiten - jetzt zum
absoluten Sensationspreis!

PC-Disk
29,95

Was lange währt,
wird endlich gut!

Wings of Glory*

Enhanced CD-ROM Version

CD-ROM 79,95

PC-Disk Spiele

1942 - Pacific Air War
1944 - Across the Rhine*

Aladdin*

Alien Legacy

Armored Fist

Aufbruch der Katze

Battle Ship (dt.)

Battle Ship 2

Black Hawk*

Break Thru!

Caribbean Desaster*

Chaos Engine

Chariotbreaker

Concentration (dt.)

Comanche Data Disk 1 + 2

Cyberline

Dare Sun 2 - Wages of the Ravager*

Dawn Patrol

Death of Glory*

Der Cid - Profiteure*

Desert Strike

Die Seidler

Doom 2 - Hell on Earth

Neue Episoden für Doom 1 und 2

Doppelkassette - Amaleon - (WC Edition)*

Dragon Lore - Chapter One (dt.)*

Dune 2

Eder Scrolls - Arena (dt.)

Elite 2*

FIFA Soccer

Fightmaster für 1 (engl.)

Football Manager Pro*

Grand Fleet

Hansen - Die Expedition

Hattrick (Bundestage Mithras 3.0)

Hattrick (Bundestage)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

Indiana Jones 3 Adventure (dt.)

Indiana Jones 3 Adventure (engl.)

PC-Disk Spiele

Rise of the Robots*

San City 2000 (dt.)

San City 2000 Data Disk

Simon the Sorcerer 2*

Space Simulator

SSN-21 Saboteur (dt.)

Star Crusader (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (engl.)

Star Trek 2 - Judgment Rising (dt.)

CD-ROM Spiele

11th Hour*

Amorok Fight

Battle Bugs (dt.)

Battle Ship 2

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

Battle Ship 2 - Scenery CD

CD-ROM Prebuilt

7th Quest

Amaleon

Der Partizier

1919 Battle Fighter

Formus 1 Grand Prix

Gunship 2000

Handball & 200 Spiele

High Command

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Indiana Jones 3

Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21

Telefax (030) 622 90 15

BTX - Bestell-, Neuheiten- und Infoservice unter: Media Point

Automatischer Anruferdienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH

Jonassstraße 26 - 29

12053 Berlin (Neukölln)

Kreditkarten ...



Am ersten Tag schuf Virgin The 7th Guest". Am

sechsten Tag schuf Virgin die nächste Generation der CD ROM

Unterhaltungssoftware: **Creature Shock,**
Kyrandia 3 und **NASCAR Racing.**

Nicht schlecht, für die Arbeit einer Woche!

Und der siebte Tag bricht schon heran...

Creature Shock

Ein Aufklärungsflug zur verlassenen SS Amazon entpuppt sich zu einem Alptraum im Weltall, als etwas sehr großes, sehr außerirdisches, sehr unfreundliches, jede Deiner Bewegungen verfolgt. Maximum an Action und Maximum an Interaction.

The Legend of Kyrandia - Book 3

Malcolm der abartige Hofnarr kehrt zurück, um seine niederträchtige Rache zu fordern. Benutze magische, hinterlistige, schlaue und verschlagene Verkleidungen in diesem Abenteuer der beeindruckenden gerenderten 3D Grafiken. Dies ist die bisher ehrgeizigste Arbeit von Westwood Studios. "Diese oberwitzige Perle sollte sich jeder CD-ROM-Besitzer unbedingt zulegen". 87% POWERPLAY. Besonders empfehlenswert.

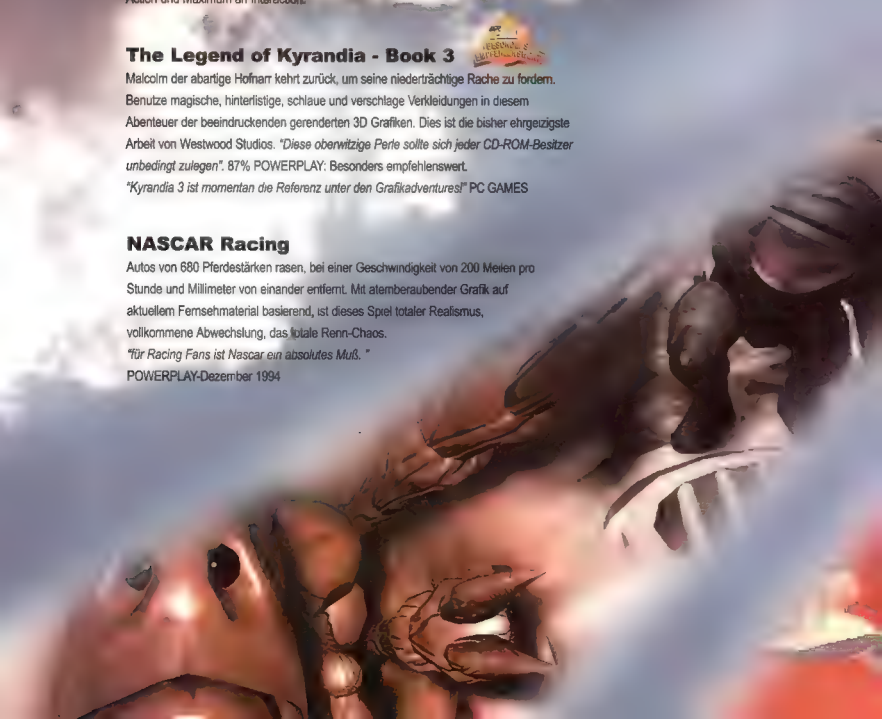
"Kyrandia 3 ist momentan die Referenz unter den Grafikadventures!" PC GAMES

NASCAR Racing

Autos von 680 Pferdestärken rasen, bei einer Geschwindigkeit von 200 Meilen pro Stunde und Millimeter von einander entfernt. Mit atemberaubender Grafik auf aktuellem Fernsehmaterial basierend, ist dieses Spiel totaler Realismus, vollkommene Abwechslung, das totale Renn-Chaos.

"für Racing Fans ist Nascar ein absolutes Muß."

POWERPLAY-Dezember 1994



Virgin

Virgin Interactive Entertainment hat eine neue Generation von CD-ROM Unterhaltungssoftware geschaffen, die auf einem höheren Niveau steht, als alles andere was bisher erhältlich war. Diese neuen Produkte des "Sechsten Tages" sind das Testament für Virgins bahnbrechende Entwicklungen im CD-ROM Bereich. Das allererste 3D-Abenteuerspiel für PCs, das allererste SVGA-Rennspiel aller Zeiten, und das allererste CD-ROM Spiel, das es sofort mit deutscher Sprachausgabe gibt.

© 1994 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd is a registered trademark of Spelling Entertainment Inc. All rights reserved.
The Legend of Kyrandia: Book 1 TM © 1994 Westwood Studios all rights reserved. Lost Eden TM © 1994 Crys Software all rights reserved. Creature Shock TM © 1994 Argonaut Software all rights reserved.

avalon
interactiv

Im Vertrieb von AVALON
Tel. 06021/840681
Fax 06021/840692

Vorname _____ Geburtsdatum _____ 04
Name _____
Straße _____
PLZ _____ Stadt/Ort _____

Mein Computer ist ein

PC 386 ☐

PC 486 ☐

Pentium ☐

Mit CD Rom Laufwerk ☐

Ohne CD Rom Laufwerk ☐

Nehmen Sie teil an unserer Verlosung und gewinnen Sie eine von 100 CD Rom Demos (limitierte Auflage mit den Spielen Creature Shock, Nascar Racing, Kyrandia 3).

Senden Sie diesen Coupon ausgefüllt an die folgende Adresse
Virgin Interactive Entertainment GmbH, An der Alester 37, 20089 Hamburg Einsendeschluss 31.01.95



- Diese Camel spuckt Blei! Fliegen Sie fünf historische Flugzeuge der Alliierten und Deutschen aus dem Ersten Weltkrieg. Lernen Sie, alle Maschinen zu steuern, von der Sopwith Camel bis zur Fokker Dr. 1.

- Durch den Einsatzgenerator ist jede Kombination von Luftkämpfen mit gegnerischen Fliegern möglich. Jagen Sie Zweisitzer, Bomber, Freiluftballons und Zeppeline.



- Erleben Sie die Atmosphäre aus der Sicht eines Veteranen. Der 4-Kanal-Digital-Sound vermittelt beeindruckend das Heulen des Windes, das Feuern der Maschinengewehre und die Explosionen der Jagdflugzeuge.
- Mit der eingebauten Videokamera können Sie Ihre größten Erfolge aufzeichnen und noch einmal aus allen Blickwinkeln erleben.

- Wings of Glory präsentiert sich auf der Basis einer verbesserten Strike-Commander-Programmierung und beeindruckt durch die erweiterten Details der Flugzeuge und Landschaften. Setzen Sie sich Ihre Fliegerbrille auf, und durchbrechen Sie die Wolken. Hals- und Beinbruch!



Bildschirmfoto aus der PC-Version



WINGS OF GLORY

Flugbenzin, Nostalgie und jede Menge Mut

Stellen Sie sich ein Duell über den Wolken im
ersten Weltkrieg vor. So denn Sie sich kugeln so hoch auf,
dass Sie den Feindern über den Kopf hinweg
Nerven wie Drahtseile brauchen, um Ihre Leinenkiste
wieder heil nach Hause zu bringen.

Fliegen Sie in der ersten Weltkriege, fliegen Sie
ein kleiner Patzer, und schon können Sie Ihren Helm
gegen einen Heiligenschein eintauschen.

Kurzum: Bei Wings of Glory brauchen
Sie Mumm in den Knochen.



 **ORIGIN®**

We create worlds.

EA
DIRECT™

Cyberia

Eiskalte Action

Rebel Assault und Creature Shock bekommen hochkarätige Gesellschaft. Mit Cyberia liefern die Newcomer Xatrix Interactive Design ein hervorragendes Erstlingswerk ab, das der bisherigen Referenz die Sporen zeigen wird.

Nach dem Zusammenbruch der Weltwirtschaft bilden sich große Parteien. Die „Free World Alliance“ ähnelt stark den heutigen Regierungen und besteht zum größten Teil aus erfahrenen Politikern. Die zweite Gruppierung mit dem

bedeutungsschwangeren Namen „The Cartel“ setzt sich aus widerlichen Drogenbossen zusammen, die mit ihrem nicht zu unterschätzenden Einfluß, ihrem Geld und ihren Waffen die Erde samt der Bevölkerung unterjochen möchte. Der Titelheld Zack ist zu Beginn

des Spiels Gefangener der „Free World Alliance“. Aber anstatt ihn zu verurteilen, gibt ihm die Regierung die Möglichkeit, seine Fehlritte wieder gutzumachen. Die Allianz hat erfahren, daß Das Kartell eine geheime Waffenentwicklungszentrale im Herzen Sibiriens entdeckt hat. Jetzt muß Zack verhindern, daß sich der Zusammenschluß der Drogen-Mafia durch diese Basis einen entscheidenden Vorsprung verschafft. Ihre Mission: finden Sie die Basis, dringen Sie dort ein und bringen Sie alles mit, was nicht niet- und nagelfest ist... Das Spiel orientiert sich stark an Rebel Assault: Die zahlreichen Animationssequenzen versprühen zwar einen Hauch

von Adventure-Atmosphäre, fallen aber weniger ins Gewicht. Vielmehr düst man zum größten Teil über sagenhafte Territorien und ballert auf jeden, der das Feuer eröffnet. Dabei läßt sich der futuristische Jet nicht steuern - das übernimmt wie in Rebel Assault der Computer - und man kann sich seelenruhig den schießwütigen Aggressoren widmen. Cyberia bietet Grafik und Sound der absoluten Spitzenklasse und kann sich vielleicht zur neuen Referenz entwickeln. Beim Gameplay darf man sich allerdings nichts vormachen: hier werden einzig und allein Ballerfans angesprochen!

Oliver Menne ■



Die hervorragenden Zwischensequenzen (oben) sorgen für Atmosphäre und die Actionszenen (links) für ein angespanntes Nervenkostüm.

SICHER KÖNNTEST DU STERBEN ABER SO IST DAS LEBEN

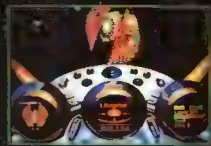
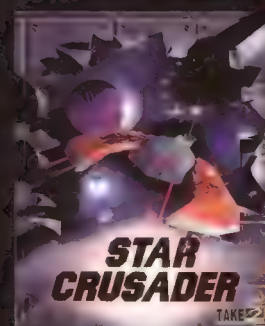
✦ Das Gorenreich befindet sich im Krieg mit der außerirdischen Allianz. Von der Wahl Deines Verbündeten und von der Planung Deiner Kampfstrategie hängt es ab, wer die Ascalon-Schlucht beherrschen wird.

✦ Wähle Deinen Verbündeten von einer der beiden gegnerischen Parteien. Du kannst elf verschiedene bewaffnete Raumschiffe fliegen. Du kannst über 100 verschiedene Weltraumflüge unternehmen. Dann kannst Du für beispiellose Wiederholungsspiele die Seite wechseln.

✦ Plane Strategien. Führe Schlachten durch. Fliege Geheimmissionen, erobere Gebiete mit voller Kampfausrüstung - im Nebel und in Asteroidenfeldern.

✦ Fesselnde, hoch realistische 3-D Graphiken, mit echt aussehenden Raumschiffen und sich ständig ändernden Erscheinungsformen, Gouraud- und Phong-Schattierung und kinematische Multimedia Videos.

✦ Aufpeitschende Musik, schrille Toneffekte, und eine CD ROM Version mit voll digitalisierter Sprache, die von professionellen Schauspielern gesprochen wird.



FOR IBM PC AND IBM PC CD-ROM

Distributed by

GAMETEK

GAMETEK Deutschland GmbH, LHS, Gesellschaft für Logistik.

Boettch 301749, 41017 Meerbusch-Loch, Germany.

TAKE 2

TAKE 2 GAMES

PREVIEW

Wenn Sie diese PC Games-Ausgabe in Händen halten, läuft der traditionelle Weihnachts-Zeichentrickfilm der Disney-Studios schon seit einem Monat in den Kinos. Kaum jemand zweifelt daran, daß The Lion King auch hierzulande Rekordsätze einspielen wird. Wir konnten vorab einen Blick auf das Jump & Run aus dem Hause Virgin werfen.

Der König der Löwen

König

der Jump & Runs



Süßer die Kassen nie klingeln. Der gewaltigste Merchandising-Feldzug seit Jurassic Park wird dafür sorgen, daß wir im nächsten halben Jahr nur noch Lion King-Fruchtgummi lutschen, uns in Lion King-Bettwäsche kuscheln oder unseren Kaffee aus einer Lion King-Tasse schlürfen. Allein in Deutschland stehen 60 Lizenznehmer auf der Matte, damit im Weihnachtsgeschäft, und möglichst noch lange danach, der Rubel rollt. Im Computer- und Videospiebereich sicherte sich Virgin Interactive

Entertainment das Recht zum Gelducken, was nach dem großen Erfolg der Aladdin-Module für die Konsolen von SEGA und Nintendo sicherlich niemanden überraschte. Die Erfahrung lehrt, daß derartige Vorlagen fast immer in Jump & Runs verbraten werden - so auch im Falle The Lion King. Doch in diesem Jahr fällt sogar für die PC-Besitzer eine Umsetzung ab: Die Fassung für IBM-Kompatible ab der 386er-Klasse soll sogar mit der Konsolenversion bezüglich Umfang und Aufbau identisch sein.

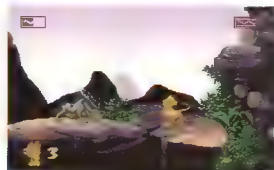
Die Story

Ein Raunen ging durch Amerika, als bekannt wurde, daß beim 32. abendfüllenden Disney-Film der tierische Hauptdarsteller einem Mordanschlag zum Opfer fällt. Hintergrund des Attentats: Musafa, der König der Löwen, erklärt seinen Sohn Simba zum Thronfolger. Dies paßt dem Königsbruder Scar, der gerne selber das Zepher schwingen würde, natürlich überhaupt nicht. Zusammen mit den Hyänen entwickelt er eine tödliche Strategie, um Musafa

aus dem Weg zu räumen und vor Simba die Macht an sich zu reißen. Der Anschlag gelingt, und zu allem Übel wird dem Kronprinz auch noch eingeredet, daß er für den Exitus des Vaters verantwortlich ist. In seiner Verzweiflung flieht er aus dem Dschungel in die Wüste. Nach einer Reihe hochbrisanter Ereignisse schaffen es Simba und seine Freunde, den habgierigen und tyrannischen Onkel aus dem Urwald zu vertreiben. Am Schluß gibt es also doch noch das Disney-typische Happy-End.

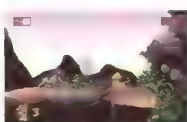


Wenn sich Simba langweilt, vertreibt er sich die Zeit mit dem Beobachten der heimischen Fauna.



Das Spiel

Angeblich gehört The Lion King zu den ergreifendsten Filmen seit „Vom Winde verweht“ - ein stattdichter Vorrat an Töschentümern gehört also neben Popcorn und Eis zu den wichtigsten Utensilien für Kinogänger. Beim PC-Jump & Run sollten Sie trotz aller Rührung cool bleiben, sonst haben Sie gegen die Unmengen an Gegnern keine Chance. Sie schlüpfen natürlich in die Rolle von Simba und müssen im folgenden zehn gigantischen Levels überstehen, bevor es zum alles entscheidenden Duell zwischen ihm und dem verhassten Scar kommt. Bereits im ersten Level müssen Sie sich mit kecken Chamäleons, widerborstigen Stachelschweinen und einer zickigen Hyäne auseinandersetzen. Untewegs gibt es Boni in Form von farbigen Käfern aufzusammeln, mit denen Simbas Kräfte wieder reaktiviert werden. Auch Extra-Leben wurden zwischen den Blättern der Baumkronen und hinter Felsen versteckt. Die Steuerung mit Joystick oder Tastatur funk-



Der Endgegner des ersten Levels ist eine zähnefletschende Hyäne, die allerdings sehr leicht zu besiegen ist.

über Simba. Auf technischer Seite wird The Lion King einen neuen Standard im PC-Jump & Run-Bereich setzen. Dank dem sauberen Parallax-Scrolling soll das Videokonsole-Feeling nun auch auf den VGA-Monitoren Einzug halten. Die Animationen der Filmfiguren sind im gewohnt drögen Disney-Stil gehalten. Wenn beispielsweise ein Schmetterling vorbeifliegt, bedauert ihn Simba neugierig und verdröhnt dabei schelmisch die Augen. Einige Gags (z.B. das Schaukeln des kleinen Löwen am Schwanz eines gutmütigen Nilpferdes) sorgen bereits in der

uns vorliegenden Preview-Version für allgemeine Erheiterung. Einen zusätzlichen Atmosphäre-Bonus garantiert der Original-Soundtrack aus dem Kino, der sich unter die Dschungelgeräusche (Affengekreische, Papageien, Bongos etc.) mischt. The Lion King soll laut Virgin noch im Dezember auf den Markt kommen.

Petra Maueröder ■

EHBA "Soft"

Schusterbockstr 24

94481 Grafenau

Fel 08552 4877 Fax 4888

PC 3.5 "Artikel

Artikel	Art	Preis
1942 Air War	DV	99,90
Al Quaid	DV	88,40
Alone in the Dark 2	DV	91,90
Amos World Cup Ed	DA	39,90
Armoured Fist	DA	89,90
Battle Bugs	DV	79,90
Battle Isle 2	DV	79,90
Bundesliga Ma Hattrick	DV	79,90
Chaos Engine	DA	99,90
Civilization	DV	99,90
Das Amt	DV	94,90
Das Schwarze Auge 2	DV	88,40
Dawn Patrol	DA	89,90
Death or Glory	DV	83,80
Der Clou	DV	83,80
Der Clou "Profidisk"	DV	47,10
Der Planer	DV	83,80
Die Siedler	DV	89,90
Doom Extra Vol 2	EV	29,90
Doom 2 - Hell on Earth	DA	89,90
Dream Web	DV	88,40
FIFA Soccer	DV	78,20
Flight Simulator 5.0	DV	119,90
Flight Simulator 5.1**	DV	137,90
Gabel Knight	DV	72,30
Hand of Fate (Kyrn 2)	DV	67,80
Hime - Die Expedition	DV	49,90
Himmels 2	DV	88,40
Hokum KA 50**	DA	88,40
Hyper Deutschland	DA	74,70
Indy Car Track Pack	DA	89,90
Ishar 3	DV	68,90
Jungle Strike	DA	74,70
Kick Off 3	DV	43,90
Lands of Lore	DV	58,60
Larry 6	DV	72,30
Lernrucks 3	DA	67,90
Lord of the Realm	DV	69,90
Mad News	DV	88,40
Master of Magic	DV	95,30
Master of Orion	DV	99,90
Micro Machines	DA	69,90
Outpost	DV	99,90
Pacific Strike Speech P.	DA	39,90
Pacific Strike	DA	59,90
Panic Connection	DV	72,30
Police Quest 4	DV	42,30
Privateer Speech Pack	DA	72,30
Privateer	DV	99,90
Ran (Trainer)	DV	88,40
Ravenloft	DV	88,40
Rings of Medusa Gold	DV	74,60
Robinson Requiem	DV	61,10
Russellshen	DV	69,90
Sam & Max	DV	95,30
Sim City 2000	DV	88,40
SSN 21 Sea Wolf	DV	78,10
Star Crusader	DV	78,10
Starlord	DV	78,10
Strike Com Speech Pack	DA	39,90
Strike Commander	DA	92,90
Subwar 2050 Mss Disk	DV	13,90
Subwar 2050	DV	99,90
Syndicate Data Disk	DV	43,60
Syndicate	DV	85,90
System Shock	DA	88,40
The Horde	DA	79,90
The Legacy	DV	99,90
Theme Park	DV	78,10
The Fighter	DV	99,90
Transport Tycoon	DV	97,90
U.C.F.O.	DV	99,90
Ultima 8	DV	85,10
Ultima 8 Speech Pack	DV	39,90
Universe	DV	88,40
Wing Com Armada	DV	78,20
X-Wing	DA	95,30
X-Wing Upgrade	DV	60,80

Angebote "3.5

Big 100	DV	69,00
D-Generation	DV	29,90
Dogfight	EV	40,00
F 15 Strike Eagle 3	DA	45,00
Grand Prix (Formula One)	DA	45,00
Gunsling 2000	DA	45,00
Legend of Ragnarok	DV	29,90
Legend of Valor	DV	40,00
Parates Gold	EV	40,00
Push Over	DV	29,90
Rally	DV	45,00
Secret of Monkey Island	DV	44,90
Strike 2	DV	29,90
Taskforce 1942	EV	40,00
Tornado & Falcon 3.0	DV	80,00
Trivial Pursuit	DV	19,90
Wacoeria	DV	79,90
WWF European Ramp	DV	79,90
Lethal Weapon	DA	29,90

CD-ROM Artikel Art Preise

Laufwerk SON Y 33A-81	DV	289,00
Doublespeed, Audio - Photo fähig usw		
Al Quaid	DV	74,70
Armored Fist	DA	89,90
Amos & World Cup Ed	DV	39,90
Battle Isle 2	DV	88,40
Battle Isle 2 Data	DV	44,10
Battles of Time	DV	60,80
Betrayal at Krondor	DV	87,10
Bioforce**	DV	57,60
Comanche inkl Mi 1 u II	DA	102,90
Dark Sun	DV	88,40
Das Schwarze Auge 2	DV	83,90
Der Clou	DV	83,80
Die Höllewelt	DV	97,60
Doom Utilities	EV	42,40
Doom 2 - Hell on Earth	DA	89,90
DragonSphere	DV	99,90
Dream Web	DV	88,40
Estateica	DA	88,40
Eye of the Storm	DV	88,40
FIFA Soccer	DV	74,70
Gabel Knight	DV	89,90
Legend of Kyandia	DA	80,40
Lernrucks 3**	DV	102,20
Liul Devil	DV	63,10
Magic Carpet**	DV	77,90
Maniac Mission 2	DV	74,60
Mega Race	DV	74,60
Oldtimer	DV	102,90
Outpost	DV	99,90
Pursuit Dreams DeLuxe	DA	76,90
Ran (Trainer)	DV	95,30
Ravenloft	DV	88,40
Rebel Assault	DV	74,60
Reprisition	DA	72,90
Rings of Medusa Gold	DV	74,60
Rise of the Robots**	DA	89,90
Sam & Max	DV	99,90
Simon the Sorcerer	DV	95,30
Space Hulk	DV	86,10
SSN 21 Sea Wolf	DV	86,10
Star Crusader	DV	88,40
Strike Commander	DV	99,90
Surround	DV	88,40
Survivor 2050	DV	99,90
Syndicate Plus	DV	97,60
System Shock	DV	89,90
Theme Park	DV	86,10
U.C.F.O.	DV	99,90
Ultima 8 & Speech Pack	DV	90,70
Under a Killing Moon	DA	102,90
Universe	DV	88,40
Wing Commander 3**	DA	102,90
Wings of Glory**	DV	89,90

Angebote : CD - ROM

Critical Path	EV	60,00
Day of the Tentacle	EV	60,00
F 15 Strike Eagle 3	DA	45,00
Grand Prix Formula One	DA	45,00
Gunsling 2000	DA	45,00
Prisoner of the Scorpion	DA	45,00
The Journeyman Project	EV	80,00
Tornado & Falcon 3.0	DA	60,00
Wing Com 1 & 2 DeLuxe	DA	72,00

Exotik CDs

Wir führen über 200 Exotik CD Titel bei Bestellung, Alternativen erforderlich.

z.B. Hot Akten 1 29,90

Soundkarten :

Sound Galaxy BX II	DV	129,00
Sound Galaxy NX II Pro	DV	199,00
Sound Galaxy 16 Bit	DV	139,00
Sound Gal NOVA 16 Ex	EV	299,00
Sound Gal Wave Power	DV	299,00
Soundblat 16 ASP M.C.D	DA	349,00
Soundblat 16 ASP SCSI-2	DA	439,00
Soundblat AWE 32 ASP	DA	564,00
Orchard Game Wave 32	DV	269,00
Orchard Sound Wave 32	DV	429,00
Orchard Sound Wave 32 P	DV	479,00
Orchard Sound W 32 SCSI	DV	529,00
Orchard Sound-Kit	DV	849,00

JOYSTICKS:

Advanced Gravis "Schwarz"	72,00
Advanced Gravis "Terra"	75,00
Advanced Gravis "Game Pad"	49,90
CH Flight Stick Pro	159,00
Cyberman	185,00

Irreiterer u. Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren. Ladenpreise erfragen.

Vertriebskosten: NN 12,50 DM, Vorlauf 8,00 DM, Versand

** bei Drucklegung noch nicht lieferbar
EV engl. Version, DA deutsche Anleitung
DV = deutsche Version, V in Vorbereitung
Spiel nicht geladen, rufen Sie uns bitte an

Händleranfragen erwünscht



Koktel Vision plant noch vor Weihnachten einen Großangriff auf die Lachmuskeln aller Adventure-Fans.



Woodruff & The Schnibble of Azimuth **Little Big Man**

Nach Goblins 3 und Inca 2 wurde es sehr still um das französische Softwarehaus Koktel Vision. Viele glaubten, die Franzosen würden sich auf weitere Fortsetzungen konzentrieren und damit langsam in Vergessenheit geraten. Weit gefehlt! Woodruff & The Schnibble of

Azimuth sieht zwar streckenweise genauso aus wie ein vermeintliches Goblins 4, ist es aber nicht! Hier handelt es sich nicht um ein weiteres Puzzlespiel, sondern um ein astreines Adventure mit comicartiger SVGA-Grafik und exzellenter Sprachausgabe. Die Story paßt zum abgedrehten Titel.

Nach dem atomaren Super-GAU hat sich ein Großteil der Bevölkerung unter die Erdoberfläche verzogen und fristet hier lange Zeit ein unscheinbares Leben. Völlig entstellt und mutiert durch mangelndes Sonnenlicht, wagt sich dieses Grüppchen wieder ans Tageslicht und wird sofort von der

restlichen Menschheit diskriminiert. Professor Azimuth sieht die Gefahr eines Bürgerkriegs und stemmt sich mit aller Gewalt gegen existierende Vorurteile - bis er eines Tages spurlos verschwindet. Er hinterläßt nur seinen kleinen Sohn, der körperlich wie ein vollwertiger Erwachsener aussieht, aber

The Last Dynasty

Windows-Abenteuer

Vom Titel darf man sich auch hier nicht täuschen lassen. The Last Dynasty klingt nur nach einer amerikanischen Seifenoper, dahinter versteckt sich ein vielversprechendes Science Fiction-Abenteuer.

Bedenkt man, daß es sich bei Koktel Vision um ein europäisches Softwarehaus handelt, so haben die Franzosen für The Last Dynasty einen unglaublichen Aufwand betrieben. Zahlreiche Schauspieler wurden vor die Kamera geholt, um für dieses vielseitige Weltraumabenteuer

eine Szenen zu drehen. Im bekannten Blue Box-Verfahren wurden die Darsteller gefilmt und anschließend vor einen computergenerierten bzw. fotografierten Hintergrund gestellt. Das bringt enorme Geschwindigkeitsvorteile, schließlich müssen vom CD-ROM-Laufwerk nur die Daten für die Bewegung

gen der Personen geholt werden. Außerdem spart Koktel Vision dabei eine Menge wertvollen Platz, denn The Last Dynasty ist nicht nur ein packendes interaktives Adventure im Stil von Lost Eden, Dragon Lore oder Creature Shock, nein, es bietet auch noch satte Weltraumaction, wie man sie aus Wing Commander oder X-Wing kennt. Gerade dieser Teil ist besonders beeindruckend, weil er, wie das gesamte Spiel, komplett unter Windows läuft - und das mit einer atemberaubenden Geschwindigkeit. Wie



Bei den Grafiken wurden die unterschiedlichsten Techniken verwendet. Zum größten Teil handelt es sich aber um Fotos, die mit Computergrafiken versehen wurden.



Games CD ROM



12/94

PC Games CD-ROM

Selbsttaufende Demos

Intro Hand of Fate CD
Lost Eden
Woodruff and the
Schnibbele of Atzmu

Spielbare Demos

NASCAR Racing
System Shock
Novastorm Sail
Simulator 2.1
Diasworld
Dawn Patrol
Warcraft
Lollypop
Rise of the Robots
Hardball 4
Battle Bugs
Superkarts
Die Säge von Niteloom
The Hidden Below
Transport Tycoon
The Chaos Engine

Bugfixes/Updates

Acres over Europe V1.1
Air Warrior V1.168
AI Qadim V1.1
Antorb
Betrayal at Krondor V1.2
Buzz Aldrin's Race Into
Space V1.01
Civilization Sound Patch
Civilization for Windows
V1.20
Der Clou
Detroit V2.0
Dragon Lore Disk V1.1
Dragon Lore CD-ROM V1.1
Falcon V3.04
FIFA Soccer
Hornet V1.01
Lode Runner für
Windows V1.02
Master of Magic V1.01
Megarace

Shareware

One Klust Fall
Flying Tigers
3D Ball Blaster
Captain Zims
Line Wars 2
Xanax
GGA-Eminator
Klonkide Gold
Shards
Skunny Marks
Ranger Fox
Blackjack 2.5

ADL Lernprogramme

für Kinder
Playtoons
Wing Commander 3
Raptor Shareware V1.2
Raptor Shareware V1.2
Reunion V1.11
ShinFem V1.3
Strike Commander
Theme Park
The Fighter Sound Patch
Tornado V1.0c
Wizardry 9

Specials

Nascar-Rennwagen für
IndyCar Racing
NHL Hockey '94
Raptor Vollversion V1.2
Raptor Shareware V1.2
Reunion V1.11
ShinFem V1.3
Strike Commander
Theme Park
The Fighter Sound Patch
Tornado V1.0c
Wizardry 9

PC Games CD-ROM 12/94

Alles Spiele!

Für PC Games-Leser, die sich noch vor unserer Umstellung auf die neue Cover-CD die PC Games CD-ROM 12/94 separat gekauft haben, bieten wir diesmal wieder das CD-Inlay zum Ausschneiden und Archivieren. Falls Sie die neue PC Games mit Cover-CD gekauft haben, müssen wir Sie für das aktuelle Inlay (CD-ROM 1/95) leider noch bis zur nächsten Ausgabe vertragen - wegen der vielen guten Spiele, die uns in diesen Wochen erreichten, war einfach zu wenig Platz, um der CD-ROM 1/95 noch eine weitere Seite zu widmen.

Zum Sammeln!
Mit den CD-Inlays zum Ausschneiden können Sie die PC Games CD-ROM auch im Bücherregal oder -Rack aufbewahren.

Die Highlights

Zum Demo des Monats können wir diesmal das CD-Ballerspiel Novastorm. Weitere Highlights sind das Rennspiel NASCAR Racing von Papyrus, das Prügelspiel Rise of the Robots, der Memo Kart-Game Superkarts und das brandneue Demo des Strategiespiels Warcraft. Wer darüber hinaus Spaß an spielbaren Demo von Magic Carpet (CD-ROM 11/94) hatte, kann sich über einen besonderen Bonus freuen. Neben dem rausweitlangen Intro der CD-Version befindet sich ein völlig neuer und von Grund auf verschiedener Demolevel auf der Silber-scheibe.

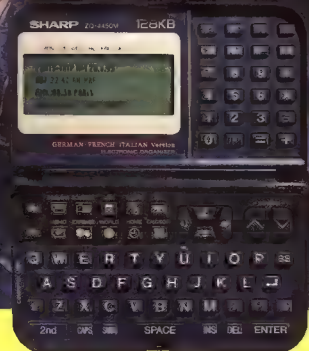


I have it all!

Ihre Nummer hab' ich gleich gespeichert,
als wir uns an jenem verregneten Montag
auf dem Bahnhof kennenlernten. Gestern
hatte sie Geburtstag, ich hab es nicht
vergessen, dank Sharp. Gefeierte wird an
diesem Wochenende in Paris. Sämtliche
Zugverbindungen sind schon eingegeben.
Ein Lebenszeichen von uns - kein Thema:

Alle Adressen unserer Freunde
sind abrufbereit.

Der ZQ-4450M Organizer mit
unvergesslichen 128 KB
und PC-Link von Sharp.
Gleich notieren!



DER SHARP ZQ-4450M: ALL OR NOTHING!

SHARP

THE IDEAS COMPANY

Infoline: 040/2376-2188 · Infofax: 040/2376-2500

Im guten Bürofachhandel sowie bei Karstadt, Horten, Hertie, Brinkmann, Maxi-Papier, Media Markt, Pro-Markt, Saturn und anderen.

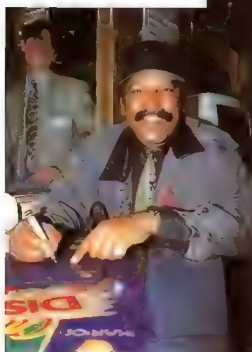


Computer '94 in Köln

Wachablö

Im November 1992 stand die erste deutsche Publikumsmesse in Köln noch ganz im Zeichen des Commodore Amiga. Doch bereits im vergangenen Jahr zeichnete sich eine Trendwende ab: der PC rückte immer mehr in den Mittelpunkt und lief dem Amiga den Rang ab.

Nein, hinter der Verkleidung steckte nicht Alfons Schubeck, sondern ein Mindscape-Mitarbeiter.



Auf der Computer '94 wurde schließlich Realität, was sich schon im Jahr zuvor abzeichnete. Zwar konnte man noch überraschend viele Händler finden, die jede Form von Peripherie für Commodores einstiges Flaggschiff im Programm hatten, doch das eigentliche Interesse galt dem PC. Aufgrund des riesigen Andrangs auf der Computer '93 hatte sich der Veranstalter diesmal dazu entschlossen, das Geschehen in zwei Hallen zu verlegen. Das Resultat:

in Halle 11 konnten sich die Aussteller des gewaltigen Ansturms nur mit Mühe erwehren, während es in Halle 10 eher ruhig und entspannt zur Sache ging. Die Frage nach dem Warum konnte niemand so recht klären, schließlich befanden sich neben zahlreichen Händlern auch renommierte Hersteller mit attraktiven Ständen in diesem Bereich. Auf saten 120m² zeigten beispielsweise Virgin ihre gesamte Produktpalette. Darunter befanden sich

nicht nur Creature Shock, Lost Eden und Nascar Racing, über die schon in vielen Magazinen berichtet wurde, sondern auch die aktuellen Knüller Aladdin, Hokum, Der König der Löwen und Cyberwar. Den größten Stand dieser Halle stellt IBM, die noch im November mit ihrer neuen OS/2-Version auf den Markt drängen. Die ersten Exemplare wechselten schon auf der Messe ihren Besitzer - ob nun durch eines der stündlichen Gewinnspiele oder auf dem normalen Weg, gegen Bares.



Max Design präsentierte auf der Computer '94 ihre aktuelle Simulation Oldtimer (links); Klaus-Jürgen Kraft, Geschäftsführer Starbyte, bestätigte, daß Bazooka Sue vor Weihnachten erscheinen wird.



Ron Williams gab bei Ikarion Software eifrig Autogramme (ganz links); Bei Funsoft veranstalteten Jimmy Hartwig und Sepp Meier ein amüsantes Fußballquiz. „Wer wird deutscher Meister?“, war Sepps beliebteste Frage. Die Antwort? Natürlich der FC Bayern München.





Stilvoll zeigte Greenwood Das Amt (links oben); Bei Software 2000 stand Werner Krahe Rede und Antwort (oben); eine der großen Attraktionen war Wing Commander 3 (links).



Blink, einem irren Spiel über Sex, Intrigen und verrückte Ärzte, endlich von ihrem Erotik-Puzzle-Image verabschieden wollen - pralle Krankenschwestern dürfen aber natürlich trotzdem nicht fehlen. Black Legend präsentierte zum ersten Mal Fußball total! dem breiten Publikum, und wie zu erwarten war, stieß das vielversprechende Fußballspiel auf riesige Resonanz (Test: Ausgabe 2/95). Insgesamt gesehen hatte man in dieser Halle viel Zeit, sich mit den Produkten der verschiedenen Hersteller ausgiebig zu beschäftigen, sprich probezuspielen. In Halle 11 war das kaum möglich, nicht umsonst hatte der Veranstalter diesen Bereich mit dem inoffiziellen Untertitel „Action-Halle“ versehen. Neben zahlreichen Produktvorstellungen bekam der Besucher hier auch noch zahlreiche Showeinlagen geboten. Rushware veranstaltete stündlich ein Computertanz, bei dem es Spiele und zahlreiche Merchandising-Artikel zu gewinnen gab. Hauptattraktion: am Freitag stellten Jimmy Hartwig (Ex-Profi Hamburger SV) und Sepp Meier (Ex-

Nationaltorhüter und Profi-Talkgast) eifrig Fragen zum Thema Fußball. Wer mehr an Spielen interessiert war, konnte sich außerdem erste Eindrücke zu Dark Forces, Full Throttle, Rise of the Robots und zahlreichen anderen Neuerscheinungen verschaffen. Rund ums Leder ging's natürlich auch am Stand von Greenwood, die mit ran-trainer eine hochkarätige Fußballsimulation in den Startlöchern haben. Johannes B. Kerner, Helmut Schulte und Werner Hensch moderierten das passende Gewinnspiel, bei dem es darum ging, einen möglichst harten Schuß auf's Tor abzugeben. Nur wer den Ball auf über 95km/h bringen konnte, erhielt einen Preis. Außerdem von Greenwood: Das Amt! Diese Simulation beschäftigt sich mit der geplanten und wirkungsvollen Verschwendung von Steuergeldern. Ganz im Zeichen des Fußballs zeigte sich auch Software 2000. Bundesliga Manager Hatrick-Programmierer Werner Krahe stand Rede und Antwort, aber auch alle anderen Entwickler präsentierten ihre Spiele auf dieser Messe höchstpersönlich. Auch hier durfte die Show natürlich nicht fehlen: Karaoke war angesagt. Wer den Mut aufbrachte, die Bühne zu betreten, durfte alte Gassenhauer wie Blau, blau, blau blüht der Enzian oder das schaurig-schöne Schwarz-braun ist die Haselnuß zum besten geben. Einen besonders schönen

Stand, hatte sich das neue Bertelsmann-Label The Red Balloon ausgedacht. Schicke Graffiti-Art und eine attraktive Show-Bühne zogen das Publikum förmlich an. Zu trinken gab es natürlich, wie könnte es anders

sein, Red Bull - und das in rauen Mengen. Neben einigen Multimedia-Anwendungen, wie beispielsweise Beat-Club (Oldies pur!) oder Rock-History, gab es auch die ersten Bilder zu Shine und Berlin Connection zu sehen - aller-

dings nur auf der Videoleinwand. Mindscape zeigte die fast fertige Version von Dragon Lore, das noch im November erscheinen soll, und unter vorgehaltener Hand Commander Blood, das einen recht abgedrehten Eindruck macht und noch lange nicht in preview-fähiger Verfassung ist. Wirklich beeindruckende Produkte konnte wieder einmal Electronic Arts präsentieren. Neben Little Big Adventure, U. S. Navy Fighters und Wings of Glory waren natürlich Magic Carpet, das von Peter Molyneux persönlich vorgeführt wurde, und Wing Commander 3 die

Computer Verlag auf der Computer '94



Der Computer Verlag präsentierte auf der Computer '94 wieder reichlich Attraktionen. Neben einem riesigen Virtua Racing-Automaten war natürlich der Forte VFX-1 der ganz große Publikumsliebbling. Ständig umlagerte eine hysterische Menschenmenge das neue Virtual Reality-System, das in Deutschland vom PD & Shareware-Spezialisten Pearl Agency vertrieben wird. Last but not least gab es auch noch eine erste Demoversion von Alone in the Dark 3 zu sehen, die sogar probegeduldet werden durfte.



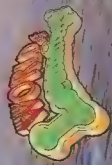
VR live erleben! Auf der Computer '94 hatte man Gelegenheit dazu!



Alone 3 durfte nicht nur bewundert, es konnte auch gespielt werden.



**LEMMINGS, THE NEXT GENERATION.
AUF DEM WEG INS NÄCHSTE JAHRTAUSEND.**



PC Amiga

1280x800

100% digitale

Zeitung

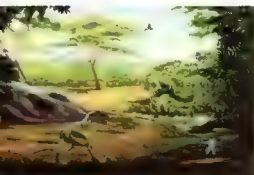
Sid Meier zu Colonization

Colonization hält die Welt in Atem. Die von der endgültigen Verkaufversion stark unterschiedliche Review-Version, die von MicroProse frühzeitig an alle deutschen Redaktionen herausgeschickt und auch getestet wurde, hat doch bei zahlreichen Lesern für Unmut gesorgt. Sid Meier erklärte auf der Computer '94, warum sich zwei Wochen vor Veröffentlichung noch so viel geändert hat. Die Town-Hall-Expansion (höhere Anzahl an Feldern in einer Stadt) wurde entfernt, weil sich das Spiel sonst mit nur zwei bis drei riesigen Städten lösen ließ und damit viel zu einfach wurde. Jetzt muß der Spieler mehrere Städte aufbauen, beschützen und sich spezialisieren, um auf einen grünen Zweig zu kommen. Der Netzwerk-Modus wurde ebenfalls nicht realisiert, weil Sid Meier eine andere Vorstellung von Spielen im Netzwerk hat. Das übliche Zug-für-Zug-Prinzip ist ihm zu simpel, Echtzeit heißt die Devise! Als kleines Trostpflaster kündigte er aber bereits eine Netzwerkversion von Civilization für kommenden Sommer an; Colonization im Netz gibt es erst im nächsten Winter. Wahrscheinlich gibt es auch diesmal die für MicroProse übliche Update-Möglichkeit.

Zum Abschluß des kurzen Gesprächs signierte Sid Meier noch zwei T-Shirts und fünf Exemplare von Colonization, die wir hiernüt zur Verlosung ausschreiben. Einfach eine Postkarte an: Computec Verlag - Redaktion PC Games - Kennwort: Sid Meier - Isarstr. 32-34 - 90451 Nürnberg



Bermuda Syndrome von Century Media kann ausgezeichnete Grafiken und Animationen bieten.



ganze große Attraktion. Außerdem bald erhältlich: FIFA Soccer für das 3DO! Wer einen 3DO-Player oder einen 3DO-Blaster sein eigen nennt, sollte hier unbedingt zuschlagen - es ist die beste Version!

Ikarion Software gestaltete seinen Stand ganz im Zeichen von Caribbean Disaster, das kurz vor der Fertigstellung steht. Für



die CD-ROM-Version konnte als fleißiges Plappermaul kein Gerünger als Ron Williams gewonnen werden, der auf der Messe auch eifrig Autogramme gab. Die Fußballsimulation Hat trick! liegt ebenfalls in den letzten Zügen und sollte noch vor Erscheinen dieser

Ausgabe auf dem Markt sein! Erster Eindruck: mehr als vielversprechend.

Den absoluten Clou konnten jedoch die Jungs und Mädels von Soft Enterprises bei Ikarion zeigen. Sie entwickeln gerade einen phänomenalen Flipper, der über ein integriertes Construction Kit verfügt. Die selbst geschaffenen Flipper laufen absolut eigenständig und sind Freeware (!), können also bedenkenlos weitergegeben werden. Außerdem angekündigt: Battle Race (3D-Action-Rennen) und Paradise (Action-Ballerei im Super Probotektor-Stil).

MicroProse zeigte seine aktuellen Top-Produkte Master of Ma-

Bei MicroProse konnte man in einem Original-Formel-1-Wagen den Dauerbrenner F1GP spielen.

gic, Transport Tycoon, Colonization und F14 Fleet Defender Gold. Darüber hinaus wurde ein Original-Formel-1-Wagen aufgebaut, in dem man Formula One Grand Prix spielen konnte - eigentlich sollte hier schon der zweite Teil laufen, doch die Vorabversion wurde bis zum 4.11. nicht fertig.

Der Hardware-Hersteller Acom war ebenfalls mit von der Partie und präsentierte seinen neuesten Risc-PC. Ein sehr gutes Gerät, nur muß man die Entwicklung auf der Seite der Software-Unterstützung noch ein wenig abwarten.

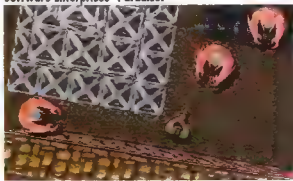
Century Media, die mit Subtrade einen Überraschungserfolg verbuchen konnten, hatten zwar keinen Stand auf der Computer '94, zu zeigen hatten sie aber trotzdem etwas: Bermuda Syndrome. Diese perfekte Mischung aus Flashback und Lode Runner sieht so gut aus, daß man die Veröffentlichung Mitte 1995 kaum abwarten kann.

Oliver Menne ■

Bing von Magic Bytes.



Software Enterprises' Paradise.



Q U A R A N T I N E



Products for PC, QDOS
and OS/2 compatible

GAMETEK

10000 10th Avenue, Suite 100, San Diego, CA 92121
(619) 591-1000

Weihnachtsmarkt

Auf Shopping-Tour mit

Wir laden Sie ein zu einem etwas ungewöhnlichen Weihnachtsbummel: Machen Sie doch einmal Ihrem PC eine Freude und spendieren Sie ihm eine neue Sound- oder Grafikkarte, eine größere Festplatte oder ein anderes nützliches Zusatzteil.

Nach altem Brauch werden zu Weihnachten Geschenke überreicht: Eltern, Großeltern, Verwandte und Frau oder Freundin wollen mit einem Präsent beglückt werden, und selbst Waldi bekommt einen neuen Lieblingsknochen geschenkt. Und wer geht dabei leer aus? Richtig, Ihr Compi steht einsam und verlassen im dunklen Arbeitszimmer, während Sie sich am Weihnachtsbraten laben. Interessante Hardware, angefangen vom einfachen Joystick bis hin zum neuesten Monitor haben wir auf den folgenden Seiten für Sie zusammengestellt. Mit Rücksicht auf die zu Weihnachten ohnehin stark strapazierte Haushaltskasse haben wir nur Produkte ausgesucht, die unterhalb von DM 1.500,- liegen. Aufgeteilt in verschiedene Bereiche wie Soundkarten oder CD-ROM-Laufwerke, stellen wir die nützlichsten Erweiterungsmöglichkeiten für Ihren PC vor, die größtenteils in unserer Redaktion bereits ihre Praxistauglichkeit unter Beweis stellen konnten. Die Preisangaben beziehen sich dabei - sofern nicht explizit erwähnt - auf die empfohlenen Verkaufspreise, die vom Versandhandel in der Regel deutlich unterboten werden. Bei einigen Produkten kann es jedoch passieren, daß Sie aufgrund der hohen Nachfrage erst im nächsten Jahr mit einer Lieferung rechnen können.

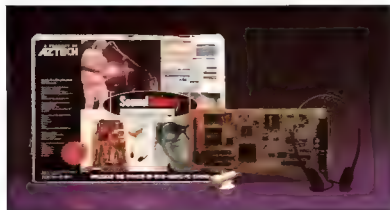
Soundkarten

Soundkarten gibt es wie Sand am Meer: Wer sich heute eine neue Karte zulegen möchte, kann unter wenigstens zwanzig verschiedenen Modellen auswählen. Die Mindestanforderung von 16 Bit-Sampling mit 44,1 kHz in Stereo, einem OPL-3 für einfache FM-Synthese sowie Kompatibilität zum SoundBlaster-Standard erfüllen die meisten Karten ohnehin, lediglich die ultra-preiswerten Modelle für unter DM 100,- arbeiten noch mit 8 Bit-Wandlern. Weitere Kriterien sind die Erweiterbarkeit mit einem Wavetable-Synthesizer über ein WaveBlaster-Interface, die vorhandenen Schnittstellen für CD-ROM-Laufwerke sowie der weitere Lieferumfang an Soft- und Hardware.



Aztech Sound Galaxy WaveRider 32+

Eine preiswerte Komplettlösung mit vielen Anschlußmöglichkeiten und einem bereits integrierten Wavetable-Synthesizer von ICS Wavefront bietet Aztech mit der DM 349,- teuren Sound Galaxy Wa-



veRider 32+. Eine Multi-CD- sowie AT-Bus-Schnittstelle bietet für alle gängigen CD-ROM-Laufwerke den passenden Anschluß - sogar brandneue Modelle wie das Mitsumi FX-300 mit IDE-Interface (ATA-Pi-kompatibel) lassen sich hiermit betreiben. Für Einsteiger ist die Klangqualität des Synthesizers von ICS (vergleichbar mit OPL-4) sicher vollkommen ausreichend.

Terratec Maestro 16



Mit einem 24-stimmigen Wavetable-Synthesizer, der als separate Platine aufgesteckt ist und von der Klangqualität über dem ICS-Synthi liegt, wird zum Preis von rund DM 350,- vom deutschen Hersteller Terratec die Karte Maestro 16 angeboten. Im Lieferumfang der mit einem Multi-CD-Interface ausgestatteten Karte sind neben diversen Software-Titeln ein Paar Lautsprecher enthalten, die die Karte auch für Neueinsteiger interessant macht.

Media Vision Premium 3D

Ein bislang nur von teuren Fernsehern bekanntes Raumklangverfahren (Sound Retrieval System) bietet die Premium 3D von Media Vision serienmäßig: Ähnlich wie beim Stereo-Effekt läßt das SRS-System



PC Games

die Klänge fast greifbar im Raum erscheinen. Zwar kommt es bei einigen wenigen Musikstücken zu ungewünschten Verzerrungen, beeindruckend ist der Effekt aber dennoch. Weiterhin glänzt die Premium 3D mit WaveBlaster- und Multi-CD-Schnittstelle sowie einer umfangreichen Software-Ausstattung. Die zu einem Preis von DM 329,- angebotene Karte kann anstelle der Multi-CD- auch mit einer SCSI-2-Schnittstelle geliefert werden. Für DM 299,- gibt's das Professional Wavetable Upgrade, einen Wavetable-Synthesizer von Korg mit 4 MByte ROM, der nahe an die Klangqualität der bekannten Roland-Karten herankommt.

Miro miroSound PCM1 pro



Ideal für Musiker geeignet ist die miroSound PCM1, die mit dem Yamaha OPL-4 bereits über einen integrierten Wavetable-Synthesizer verfügt, der sich unter DOS bei vielen Spielen zur General-MIDI-Ausgabe verwenden lässt. Highlights dieser Karte sind ein 7-Kanal-Mixer, vergoldete Anschlüsse sowie ein modernes Kartendesign, das ohne Jumper oder DIP-Switches auskommt. CD-ROM-Laufwerke werden über eine Multi-CD- oder eine IDE-Schnittstelle (ATAPI) an die DM 395,- teure Karte angeschlossen.

Orchid SoundWave32 Pro

Ebenfalls für Soundfreaks geeignet ist die SoundWave32 Pro von Orchid, die mit neuer A/WS-Klangerzeugung sowie neuen Sound-ROMs für weiter verbesserten Wavetable-Klang sorgt. Hauptmerkmal der Karte ist ein programmierbarer digitaler Klangprozessor (DSP 2115 von Analog Devices), der zur Klangmanipulation in Echtzeit, aber auch zum Abspielen von Wavetable-Klängen genutzt wird. Mit DM 449,- ist die SoundWave zwar etwas teurer als die direkte Konkurrenz, dafür bietet der DSP für den experimentierfreudigen Multimedia-Fan tolle Möglichkeiten im Bereich der Klangbearbeitung.

Monitore

Gut überlegt will die Anschaffung eines neuen Monitors sein, denn wer hier nur auf den Preis schaut, wird seine Entscheidung früher oder später sicher bereuen. Kriterien wie Auflösung der Bildschirmmaske, Wiederholfrequenzen, Entspiegelung, Bedienung,



Strahlungsarmut sowie eine möglichst flache Bildröhre sollten vor allen finanziellen Erwägungen stehen. Besser, Sie kaufen einen wirklich guten 15 Zoll- als einen billigen 17 Zoll-Monitor! NEC beispielsweise bietet mit dem Multi-

Sync 4E einen supermodernen Monitor mit deutschsprachigem Onscreen-Display an, der eine übersichtliche Einstellung aller Monitorparameter auch ohne Handbuch ermöglicht. Mit einer Stromspar-Schaltung versehen und strahlungsarm nach MPR-II, kann der NEC durch eine gute sehr Bildqualität überzeugen - auch wenn der Preis von DM 1.450,- leider sehr hoch ausfällt. Von Sony, dem Erfinder der Trinitron-Bildröhre, kommt der erste 15 Zoll-Monitor, der mit Trinitron-Technik arbeitet. Vorteil dieser Bildröhren ist eine hervorragende Farbwiedergabe und ein starker Kontrast, der von einer herkömmlichen Delta-Röhre nicht erreicht wird. Wer kleine Einschränkungen in puncto Bedienungskomfort hinnehmen kann, bekommt mit dem Sony Multisync 15sf für nur rund DM 1.100,- eines der derzeit besten Geräte seiner Klasse.



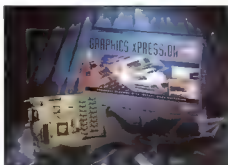
Grafikkarten

Im Bereich der Grafikkarten geht der Trend zu 64 Bit-Karten, die über einen internen 64 Bit breiten Datenbus einen schnelleren Datentransport zum Videospeicher ermöglichen, als es mit den bis vor kurzem noch üblichen 32 Bit-Karten möglich ist. Bei zahlreichen Herstellern kommt derzeit der Grafikprozessor Vision864 vom Hersteller S3 zum Einsatz, der sowohl unter DOS, aber gerade unter Windows in höheren Farbtiefen mit einem sehr schnellen Bildaufbau überzeugt. Um hohe Farbtiefen auch bei Auflösungen wie 800 x 600 Punkten oder mehr zu erreichen, sollten Sie auf einen Speicherausbau von 2 MByte achten - es genügt übrigens vollkommen, wenn Sie auf die preiswerteren Modell mit DRAM zurückgreifen. Schnelles VRAM bringt nur bei True-Color-Anwendungen in hohen Auflösungen unter Windows einen spürbaren Geschwindigkeitsvorteil - und unter DM 600,- sind VRAM-basierte Karten auch heute nicht zu haben.



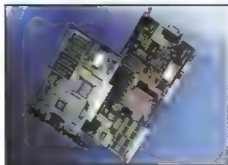
ATI Graphics Xpression

Eine flinke Karte liefert ATI mit der Graphics Xpression, die über den neuentwickelten Mach64-Beschleuniger verfügt. Bildwiederholfräquenzen von 75 Hz sind bei allen Auflösungen und Farbtiefen bis 1152 x 864 Punkten möglich, selbst bei 1280 x 1024 Punkten stehen noch 70 Hz zur Verfügung. Unter Windows erlaubt die Xpression einen schnellen Auflösungswechsel ohne Neustart, aktualisierte Treiber finden sich in der ATI-eigenen Mailbox. Die mit 2 MByte DRAM ausgestattete Karte wird mit einer fünfjährigen Garantie zum Preis von DM 499,- geliefert, demnächst auch mit deutschsprachiger Software.



Speca Mirage P-64

Ausgestattet mit dem bereits erwähnten Vision864-Beschleuniger von S3, kommt die mit 2 MByte DRAM bestückte Mirage P-64 auf ergonomische Bildwiederholfräquenzen von wenigstens 72 Hz bei True-Color-Auflösungen und auf 75 Hz bei der maximalen Auflösung von 1280 x 1024 Punkten. Positiv fällt darüber hinaus die komfortable Installations- und Treiber-Software auf, die auch für technisch unbedarfte Anwender problemlos handhabbar ist. Viele nützliche Utilities unter Windows ermöglichen einen Auflösungswechsel ohne Neustart von Windows, einen virtuellen Bildschirm und ein Ändern von Bildwiederholfräquenzen. Für den Preis von DM 509,- bekommen Sie die Mirage P-64 mit einer dreijährigen Garantie, 2 MByte DRAM sowie komplett deutscher Software.



Diamond Stealth 64

Die Stealth 64 von Diamond besitzt ebenfalls eine ausgefeilte Software unter Windows, mit der sich Bildwiederholfräquenzen und Auflösungen ohne Neustart einstellen lassen. Wegen des auch hier ein-

gesetzten S3-Chip Vision864 sind Auflösungen und Wiederholfräquenzen identisch zur Speca Mirage, und durch geschickte Programmierung der Treibersoftware läuft die Diamond unter Windows sogar noch einen Tick schneller. Preislich kann die Stealth 64, auf die Diamond eine Garantie von 5 Jahren gibt, ebenfalls mit der Konkurrenz mithalten: Mit einem MByte DRAM kostet die Stealth 64 DM 339,-, mit zwei MByte DM 449,-.



CD-ROM-Laufwerke

CD-ROM-Laufwerke haben sich neben Festplatte und Diskettenlaufwerk längst als Standardmassenspeicher beim PC etabliert. Selten findet man heute nur noch Modelle mit einfacher Datenübertragungsrate (150 KByte/sec) zu Preisen von deutlich über DM 100,-, während sogar schon Laufwerke mit doppelter Übertragungsgeschwindigkeit (300 KByte/sec) für unter DM 300,- zu haben sind. Die nächste Generation von Laufwerken mit dreifacher (450 KByte/sec) und vierfacher (600 KByte/sec) Geschwindigkeit wird im Laufe des nächsten Jahres in Preisregionen heutiger Double-Speed-Laufwerke rutschen. Neben den SCSI-Laufwerken und den drei bekannten, herstellereigenen Schnittstellen von Sony, Mitsumi und Panasonic wird sich in den kommenden Monaten wahrscheinlich ein weiterer Standard durchsetzen: Sogenannte ATAPI-kompatible Laufwerke werden wie IDE-Festplatten an einen vorhandenen IDE-Kontrolller parallel zur Festplatte angeschlossen. Änderungen des BIOS-Setups sind dabei nicht notwendig, lediglich in der Datei CONFIG.SYS müssen Sie wie gewohnt einen Treiber installieren.



Derzeit sind von Mitsumi für rund DM 400,- das FX-300 mit dreifacher Geschwindigkeit sowie als OEM-Ware von Sony das Double-Speed-Modell S5E für ca. DM 280,- in einer ATAPI-kompatiblen Variante erhältlich. Das derzeit schnellste CD-ROM-Laufwerk ist jedoch ausschließlich mit SCSI-Schnittstelle lieferbar und stammt von Toshiba: Das XM-3501 kommt auf eine Übertragungsrate von knapp über 600 KByte/sec, bei einer mit CD Certify gemessenen (realistischen) Zugriffszeit von 172 ms. Leistung hat jedoch auch hier ihren Preis: Zur Zeit ist das 3501 nur schwer unter DM 1.000,- zu haben - eine Tatsache, die sich jedoch schnell ändern wird.



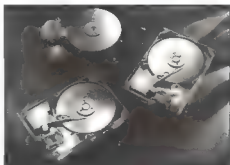
Festplatten

Ein gewaltiger Preistrutsch hat in den letzten Monaten bei Festplatten stattgefunden: So wurden bereits AT-Bus-Platten mit 500 MByte für DM 399,- gesichtet. Aber selbst Plattenkapazitäten von 1 GByte werden vom Versandhandel bereits für rund DM 1.000,- angeboten. Wer AT-Bus-Platten mit mehr als 500 MByte am PC betreiben möchte, benötigt jedoch einen sogenannten Enhanced-IDE-Kontrolller und



weitere Treiber-Software, sofern das BIOS noch nicht auf die Verwaltung der großen Platten vorbereitet ist. Mit einem SCSI-Hostadapter treten solche Probleme natürlich nicht auf - hiermit können Festplatten beliebiger Kapazität betrieben werden.

Preiswerte und dennoch leistungsfähige Festplatten sind derzeit von Quantum und Conner erhältlich, die außerdem in puncto Geräuschentwicklung angenehm auffallen. Neu auf dem Markt sind die Quantum-Modelle Maverick sowie der Nachfolger der LPS-Baureihe, die Lightning. Mit einer mittleren Zugriffszeit von 14 ms bietet die Maverick mit 500 MByte Kapazität zum Preis von etwa DM 450,- eine eher durchschnittliche Leistung. Wesentlich schneller ist dagegen die Quantum Lightning mit nur 11 ms Zugriffszeit, die bei einer Kapazität von 540 MByte zum Preis von etwa DM 490,- erhältlich ist. Eine vergleichbare Festplatte von Conner, die CFA 540 mit 12 ms Zugriffszeit, konnten wir im Versandhandel schon für rund DM 470,- entdecken.



Wechselplatten

Eine sinnvolle Alternative zur Anschaffung immer größerer Festplatten bieten Wechselplatten: Von SyQuest sind im handlichen 3,5 Zoll-Format Laufwerke mit einer Kapazität von 270 MByte für etwa DM 690,- verfügbar, die mit 14 ms sehr dicht an die Performance einfacher Festplatten herankommen. Die Medienpreise liegen bei etwa DM 120,- für eine 270 MByte-Cartridge. Deutlich langsamer im Zugriff geben sich magneto-optische Laufwerke, die zwar mit über 1 MByte/sec Daten lesen, diese jedoch nur mit etwa 400 KByte/sec schreiben und darüber hinaus Zugriffszeiten von 25 bis 30 ms aufweisen. Ein solches MO-Laufwerk von Fujitsu ist als Einbaumodell im 3,5-Zoll-Format für DM 1.400,- zu haben und kann auf einem MO-Medium, das mittlerweile nur noch rund DM 60,- kostet, 230 MByte speichern. Zwar sind die Anschaffungspreise für ein MO-Laufwerk relativ hoch, wer jedoch viele Daten zu speichern hat, kommt auf Dauer mit dieser Lösung im Vergleich zu SyQuest-Laufwerken

günstiger davon. Für MO-Laufwerke wird jedoch unbedingt ein SCSI-Host-Adapter benötigt, während die SyQuest-Laufwerke optional auch als AT-Bus-Modelle angeboten werden.



Lautsprecher

Es nutzt der beste Wavetable-Synthesizer nichts, wenn der Sound am Ende doch nur über primitive Lautsprecher ohne eigenen Verstärker ausgegeben wird. Profis haben den PC natürlich längst mit der HiFi-Anlage verbunden, aber in vielen Fällen müssen eben doch kleine Lautsprecher für den Schreibtisch her.



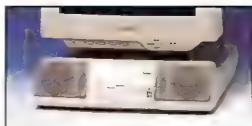
DAS UNFASSBARE WIRD WAHR:

BONNICO
SPEECH SYSTEMS

TURN

Sony CSS-B100

Mit dem CSS-B100 präsentiert Sony ein platzsparendes Lautsprechersystem, das gleichzeitig mit dem obligatorischen Kabelsalat rund um den PC aufräumt: An der Rückseite des Gehäuses stehen für Audio- und Videokomponenten zahlreiche Eingänge zur Verfügung, die durch das Gehäuse an die Frontseite durchgeführt werden. Hinter der Frontklappe, die sich zwischen den Boxen befindet, werden Mikro, Kopfhörer oder Videorekorder angeschlossen. Die beiden Baßreflex-Boxen besitzen einen Frequenzumfang von 70 Hz bis 25 kHz und werden von einem Verstärker mit 2 x 2,5 Watt Leistung versorgt. Der Klang ist trotz der geringen Verstärkerleistung sehr gut, denn durch das ausgeklügelte Gehäusedesign steht den Boxen ein rund zwei Liter großer Resonanzkörper zur Verfügung. Die Stromversorgung geschieht über ein externes Netzteil, das im Preis von DM 200,- enthalten ist.



Vobis SBC 630

Mit einer Leistung von satten 2 x 35 Watt können die Lautsprecher SBC 630 von Vobis aufwarten, die über ein externes Netzteil mit der nötigen Spannung versorgt werden. Durch den Frequenzgang von 50 Hz bis 20 kHz eignen sich diese Lautsprecher auch zum Abspielen von Musik-CDs und bringen ordentlich Stimmung in jede Multimedia-Party. Die Vobis-Filialen bieten die SBC 630 zum Preis von DM 179,- an.

Leisuresoft TecnoPlus PowerSound 1

Über Batterie oder ein externes Netzteil können die mit Baß-Booster ausgestatteten Lautsprecher TecnoPlus Power Sound 1 von Leisuresoft betrieben werden. Die als Standlautsprecher ausgelegten Boxen lassen sich optional auch direkt an einem Monitor befestigen und kosten nur knapp DM 50,-.



Mäuse

Logi-Mäuse

Geht es um Mäuse am Computer, führt kein Weg an Logitech vorbei. In der Vergangenheit konnte der Schweizer Hersteller immer wieder



durch ergonomisch geformte Nager überzeugen, die mit leistungsfähiger Treiber-Software geliefert werden. Die neuesten Kreationen aus dem Hause Logitech sollen in erster Linie das Auge verwöhnen: Mit der Reihe MouseMan Sensa werden für DM 149,- mehrere Mäuse mit unterschiedlichen Oberflächen angeboten. Eher hart und glänzend fallen die Modelle Deep Wood und Black Chess aus, wohingegen sich die Mäuse Silver Pearl und

Blue Leopard weich und samtig anfühlen. Den krassen Gegensatz hierzu bilden die in poppigen Farben und mit Mousepad angebotenen Chroma-Mäuse für DM 69,-. Eine blaue Maus wird beispielsweise mit gelbem Mousepad angeboten, dazu ist im Lieferumfang ein Bildschirm-schoner enthalten, der sich ebenfalls in leuchtenden Farben präsentiert.



Joysticks



Leisuresoft TecnoPlus HawkPlus

Preisgünstig und trotzdem mit allen

nötigen Features ausgestattet ist der Analog-Joystick HawkPlus von Leisuresoft. Saugfüße sorgen für einen festen Halt auf dem Tisch und für Action-Spiele ist ein Turbo-Dauerfeuer vorgesehen. Dazu sind Regler zur X- und Y-Kalibrierung sowie ein 2 Meter langes Kabel im Preis von DM 24,99 enthalten.



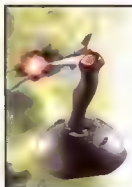
Rushware CH Jetstick

Der amerikanische Hersteller CH Products hatte bislang nur relativ teure Joysticks mit Analogtechnik ab DM 100,- aufwärts im Programm. Mit dem Jetstick ist jetzt für knapp unter DM 80,- auch ein preiswertes Modell zu haben, das vor allem kompakter als die bekannten Flightsticks ausfällt. Zwei Feuerknöpfe sowie Regler zur Feineinstellung der X- und Y-Achse machen den Jetstick zum Allrounder.



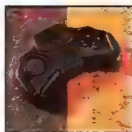
Logitech WingMan

Preiswerte Konkurrenz zu den Thrustmaster-Produkten bietet seit kurzem Logitech: Mit dem WingMan für DM 69,- und dem Thrustmaster-kompatiblen WingMan Extreme für DM 99,- bietet Logitech für Flug- und Weltraum-Simulationen einsetzbare Joysticks an, wobei der WingMan für Einsteiger ausreichend sein sollte. Profis finden beim WingMan Extreme einen zusätzlichen Vierweg-Schalter (Coolie-Hat), wie er bislang nur beim Flightstick Pro und den Thrustmaster-Joysticks zu finden war.



Pilot Computer Duxxa Control Pad

Game-Pads besitzen in der Regel ein Steuerkreuz für acht Richtungen sowie zwei oder mehr Feuerknöpfe. Für Flugsimulationen sind diese Pads natürlich weniger geeignet, da sie keine Analog- sondern nur Digitalsignale verarbeiten. Ideal lassen sich



damit jedoch Jump & Run- oder Action-Spiele steuern. Neue und ansprechend gestylte Pads hat Pilot Computer im Programm: Die Dexxa Control Pads sind einmal in der herkömmlichen Version mit Kabel für DM 29,95 und einmal mit Infrarot-Sender für DM 59,- zu haben und verfügen über zwei normale Feuerknöpfe sowie zwei weitere für Dauerfeuer ausgelegte Buttons.



Sonstige Erweiterungen

Miro miroVideo
20 TD live
Eine Multime-



dia-Karte, die diesen Namen auch tatsächlich verdient, liefert Miro mit der miroVideo 20 TD: Neben der Möglichkeit, Videos mit 320 x 240 Punkten bei 25 Bildern pro Sekunde aufzuzeichnen, ist eine vollwertige Grafikkarte mit ET4000/W32p und ein kabeltauglicher TV-Tuner enthalten. Über ein handelsübliches Antennenkabel wird das Antennensignal in den PC eingespeist, und unter Windows läßt sich bequem mit Hilfe der Maus von Sender zu Sender springen. Da sich TV-Tuner und Grafikkarte auf einem Board befinden, die Daten also nicht über den langsamen PC-Bus transportiert werden müssen, sind die TV-Bilder von bester Qualität und können in einem skalierbaren Fenster dargestellt werden. Zu haben ist der Fernsehpaß für DM 895,-.

Orchid Violiola Pro

Um Videos auch in höchster Qualität zu digitalisieren, müssen Sie noch etwas tiefer in die Tasche greifen: Karten mit SVHS-Eingang - hier wird das Farb- vom Helligkeitssignal getrennt übertragen - und mit M-JPEG-Komprimierung zur Reduzierung des Datenstroms bekommt man heute ab etwa DM 1.500,-. Eine noch relativ günstige Lösung bietet Orchid mit der Violiola Pro /D an, die zum Preis von DM 1.495,- mit der Videoschnitt-Software Adobe Premiere 1.1 geliefert wird und sich mit einem M-JPEG-Modul zur Datenkomprimierung nachrüsten läßt.



Creative Labs 3DO-Blaster

Eine 3DO-Konsole im PC - der 3DO-Blaster von Creative Labs macht's möglich. Für knapp DM 900,- können Sie so Ihre DoSe in einen waschechten 3DO-Player verwandeln. Voraussetzung hierfür sind ein CD-ROM-Laufwerk von Creative, eine Grafikkarte mit Feature-Connector sowie eine Soundkarte. Da die Steckkarte so gut wie

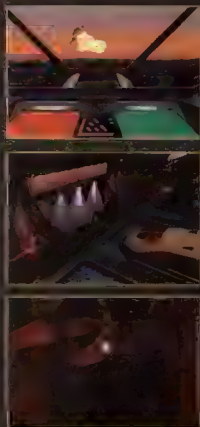
REALITÄT UND

CYBERIA™

Realität oder Spiel? Cyberia bringt die verängstigten Zukunftsvisionen auf Ihren Bildschirm, realer als jemals zuvor.

Das Jahr 2027: Terroristen beherrschen die gesamte Menschheit. Die Welt steht am Rande der Zerstörung, nachdem in den vereisten Einöden Nordasiens das ultimative Werkzeug für den jüngsten Tag gefunden wurde - Cyberia. In längster vergessener Zeit wurde es als Instrument des Friedens entwickelt. Jetzt wird es zum Werkzeug tödlicher Bedrohung gegen die Menschheit.

- Adventure- Arcade- und Denk- sport-Spielkombination
- Hochauflösende Full Motion Vollbild-Videos in noch nie dagewesener Qualität und Detailtreue
- State-of-the-art 3D-generierte Grafik mit lebensnaher Charakterbewegung synthetischer Schauspielerei
- Fließende Integration von Hollywood-Filmtechniken wie Schnitte, Kameraschwünge, Zooms...
- Faszinierende Musik- und Soundeffekte von Thomas Dolby
- Voll digitalisierte lippsynchrone Sprachausgabe
- Zahlreiche unterschiedliche Handlungsabläufe mit atemberaubenden Actionsequenzen, verschiedenen Szenarien und Schwierigkeitsstufen



Für CD-ROM

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Interplay

keine zusätzliche Rechenleistung von Ihrem PC benötigt, läßt sich der 3DO-Blaster auch in kleineren Systemen wie einem 386er problemlos betreiben. Software-Titel sind ausschließlich auf CD erhältlich und oftmals mit vielen Videosequenzen unterlegt.

Sigma Designs RealMagic

Nachdem jetzt immer mehr Spielfilme im digitalen Video-CD auf den Markt kommen, erlebt die RealMagic von Sigma Designs

eine Renaissance. Mit der Möglichkeit, auf einer herkömmlichen Audio-CD bis zu 74 Minuten digitales Video inklusive HiFi-Ton zu speichern, bietet die Video-CD für die Spielebranche ungeahnte Möglichkeiten. Der bislang bekannteste Titel für die RealMagic ist Dragon's Lair, eine ziemlich alte Kamelle aus dem Jahr 1983. Mit Return to Zork oder The Horde zeigt Sigma Designs endlich, wie CD-Spiele in Zukunft aussehen: Filmsequenzen wie aus dem Kino mit echten Schauspielern geben den Spielen eine ungemein realistische Atmosphäre. Daneben sind natürlich bereits zahlreiche Spielfilme auf Video-CD zu Preisen um die DM 40,- und interaktive Musikvideos von Prince oder Inxs auf dem Markt. Die RealMagic kostet DM 699,-, für DM 169,- werden spezielle Spiel- und Filmpakete direkt von Sigma Designs angeboten.



Preisauerschreiben

Als Dankeschön an alle Leser, die der PC Games im vergangenen Jahr treu geblieben sind, präsentieren wir Ihnen unser Weihnachtsgewinnspiel mit Preisen im Wert von über DM 7.000,-. Fragen wie „Welche Schuhgröße hat unser Chefredakteur“ bleiben Ihnen dabei erspart. Schicken Sie uns einfach eine Postkarte mit Ihrem Namen und Ihrer Anschrift. Die Adresse: Computer Verlag • Redaktion PC Games • Kennwort: X-Mas Competition • Isarstr. 32-34 • 90451 Nürnberg. Wir verlosen dann unter allen Einsendern die hier vorgestellten Preise. Der Einsendeschluß ist der 31.12.1994. Viel Glück!

Und diese Preise können Sie gewinnen



RUSHWARE CH JETSTICK
Handlich und universell einsetzbar, vom Joystick-Profi CH Products. Der Wert: DM 79,-

DIAMOND MULTIMEDIA-KIT 4000
Komplettpaket bestehend aus 16 Bit-Soundkarte von Diamond, Lautsprechern Teac CD-55 CD-ROM mit vierfacher Übertragungsrate, Spiele auf CD, z.B. SimCity 2000 oder Megarace. Der Wert: DM 989,-



LOGITECH WINGMAN
Analog-Joystick mit Regler für X- und Y-Achse zur Kalibrierung, für alle Spiele geeignet. Der Wert: DM 69,-



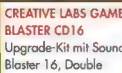
MEDIA VISION PREMIUM 3D
Soundkarte mit Raumklangfunktion, 16 Bit-Sampling, Sound-Blaster-kompatibel, erweiterbar durch WaveBlaster-Interface. Der Wert: DM 329,-



TERRATEC MAESTRO 16
SoundBlaster-kompatible Karte mit Synthesizer von Dream France, 2 MByte ROM-Samples, 2 MByte OPL-3, MIDI-Sequencer. Der Wert: DM 349,-



MIRO MIRO-SOUND PCM1 PRO
16 Bit-Soundkarte mit Yamaha OPL-4 für General-MIDI-Kompatibilität, durch 7-Kanal-Mixer auch für Multimedia-Produktionen einsetzbar. Der Wert: DM 395,-



CREATIVE LABS GAMEBLASTER CD16
Upgrade-Kit mit Sound Blaster 16, Double Speed-CD-ROM, Joystick, Aktiv-Lautsprecher und vielen Top-Spielen auf CD wie Rebel Assault, SimCity 2000, Syndicate Plus, Ultima 8 oder Strike Commander. Der Wert: DM 839,-



ATI GRAPHICS XPRESSON MACH-64
Grafikkarte mit 64 Bit-Beschleuniger, 2 MByte DRAM, VESA Local-Bus, 75 Hz Wiederholungsrate auch bei True-Color. Der Wert: DM 499,-



PILOT COMPUTER DEXXA CONTROL PAD
Game-Pad mit Steuerkreuz, zwei Feuerknöpfe sowie getrennten Buttons für Dauerfeuer. Der Wert: DM 29,95



LEISURESOF POWER-SOUND 1 SPEAKER
Aktiv-Boxen mit Batterie- oder Netzbetrieb, auch direkt am Monitor zu befestigen, mit Bass-Booster für saftigen Disco-Sound. Der Wert: DM 49,99



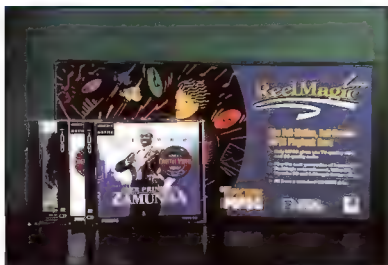
AZTECH SOUND GALAXY WAYERIDER 32+
16 Bit-Soundkarte mit Wavetable-Synthesizer ICS Wavefront, OPL-3, Multi-CD- und ATAPI-Interface für CD-ROM, SoundBlaster-kompatibel. Der Wert: DM 349,-



2X LOGITECH CHROMA MOUSE
Poppige Mäuse mit drei Tasten, Maus-Pad, Screensaver, Treibersoftware. Der Wert: DM 69,-



LOGITECH WINGMAN EXTREME
Ideal für Flugsimulationen, Thrustmaster-kompatibel, Analog-Technik. Der Wert: DM 99,-



ABC COMPUTER GALAXY HIGHAUDIO-KIT

Multimedia-Upgrade-Kit mit 16 Bit-Soundkarte HighAudio 48, Mitsumi FX-001D CD-ROM-Laufwerk und 80 Watt-Lautsprechern. Der Wert: DM 449,-



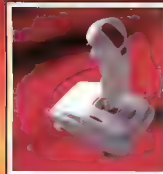
PILOT COMPUTER DEXXA CONTROL PAD CORDLESS

Game-Pad mit Infrarot-Übertragung, Spielen ohne lästiges Kabel. Der Wert: DM 59,-



SPEA MIRAGE P-64

Windows-Beschleuniger mit S3 Vision864, 2 MByte DRAM, VLB oder PCI, leistungsfähige Utilities für Windows. Der Wert: DM 509,-



LEISURESOFT HAWK PLUS JOYSTICK

Analog-Joystick für den Allround-Einsatz. Der Wert: DM 24,99



2 X SONY C55-B100 MULTIMEDIA-LAUTSPRECHERSYSTEM

Zwei Baßreflexboxen, Standfläche für Monitor, Kabelanschlüsse an Rückseite und hinter Frontblende an der Vorderseite. Der Wert: DM 199,-



TOSHIBA XM-3501

Ultra-schnelles CD-ROM-Laufwerk mit vierfacher Übertragungsrate, 150 ms Zugriffszeit, SCSI-2-Interface. Der Wert: DM 990,-

VOBIS SBC 630

Profi-Lautsprecher mit 2 x 35 Watt Leistung, Frequenzgang 50 - 20.000 Hz, externes Netzteil. Der Wert: DM 179,-

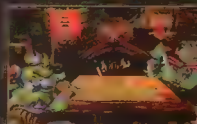
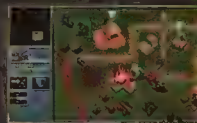


WARCRAFT

ORCS & HUMANS

In der mystischen Welt von Warcraft müssen Sie in der Rolle heldenhafter Menschen oder bösartiger Orcs einen strategischen Kampf um Vorrang und Überleben führen. Mit unglaublichen Waffenarsenalen und mächtiger Magie kollidieren diese beiden Streitkräfte in einem Wettbewerb der List, des Intellekts und der Gewalt. Bauen und regieren Sie Ihre eigene mittelalterliche Festung. Zerstören Sie die Orc-Horden oder verschmettern Sie die schwächlichen Menschen... Sie haben die Wahl!

- Option, entweder in der Rolle des Orcs oder des Menschen zu spielen
- Spiel läuft in Echtzeit
- Sie erschaffen und steuern unterschiedliche Kreaturen, wie Bauern, Soldaten o. Speerkämpfer
- 2-Spieler-Option über Modem oder Netzwerk
- 2 unterschiedliche Handlungsabläufe mit über 25 integrierten Szenarien
- Mehr als 20 zusätzliche frei formbare Szenarien garantieren unbegrenzten Spielspaß
- Reichhaltiger Soundtrack und digitale Sprache in der CD-ROM-Version



BILZARD
ENTERTAINMENT

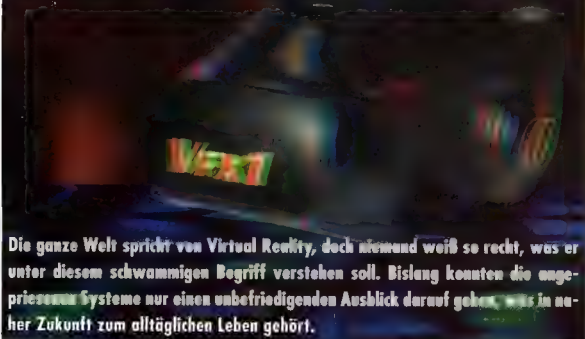
Auf Diskette und CD-ROM

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Interplay

Forte VFX-1

Fortissimo



Die ganze Welt spricht von Virtual Reality, doch niemand weiß so recht, was er unter diesem schwammigen Begriff verstehen soll. Bislang konnten die angesprochenen Systeme nur einen unbefriedigenden Ausblick darauf geben, was in naher Zukunft zum alltäglichen Leben gehört.

Fotos: Michael Schraut

Up 'n' Down

Das erste Spiel, mit dem man den Forte VFX-1 ausprobiert, ist natürlich Doom 2. Leider ist das Spiel nicht speziell für den Helm angepaßt, so daß man nicht den richtigen Virtual Reality-Kick bekommt. Ganz anders sieht es da bei System Shock aus. Hier kann man nach oben, unten, links und rechts schauen und voll im Spiel versinken. Die etwas lästige Blickwinkeländerung über Tastatur entfällt völlig, man muß nur in die gewünschte Richtung sehen. Ein ganz besonderes Schmäkelchen erwartet natürlich Fans von Flugsimulationen. Flight Unlimited von Looking Glass bietet aufgrund des vorhandenen Virtual Cockpits absolute Rundumsicht und damit auch ein völlig neues Spielgefühl.

Einen kleinen Haken gibt es bei dem VFX-1 jedoch trotzdem: die Auflösung ist nicht gerade berauschend. 428x240 Bildpunkte hören sich zwar geradezu phänomenal an, es sind aber in der Realität deutlich weniger. Durch das Active Matrix Display benötigt Forte drei Pixel, um die gleiche Farbanzahl, die VGA liefert, darstellen zu können. Das ergibt eine eigentliche Auflösung von rund 140x80 Bildpunkten. Forte ist sich aber dieses Problems wohl bewußt und entwickelt momentan fieberhaft eine neue Version, die mit einer höheren Auflösung aufwarten kann.

Einstellungen

Da jeder Mensch geringfügig unterschiedlich sieht, muß der Helm erst optimal angepaßt werden. Das dazu nötige Utility liefert Forte gleich mit. Die unspektakulären Bilder sehen nicht besonders beeindruckend aus, erfüllen aber ihren Zweck



Zu Beginn des Jahres schimmerte aber ein Hoffnungstreifen am Horizont. Der Forte VFX-1 rastete wie ein Lauffeuer durch die Medien, und diverse Nachrichtenmagazine warn-

ten schon mit erhobenem Zeigefinger vor den lebensgefährlichen Nebenwirkungen, die durch die häufige Benutzung dieses neuen Helms auftreten könnten. Den neugierigen PC-Spieler interessierte das natürlich wenig, und so wurde der anfangs kleinen Fangemeinde bald eine

große Schar begeisterter Anhänger. Knapp ein Jahr hat es nun gedauert, bis der erste Prototyp zum serienreifen Modell weiterentwickelt werden konnte.

Ergonomie

Im Gegensatz zu anderen Systemen erweist sich der VFX-1 als extrem leicht und ausgewogen. Auch nach mehreren Stunden Spielzeit fühlt man sich immer noch pudelwohl, von unangenehmen Nackenschmerzen keine Spur. Damit der Spieler nicht nach wenigen Minuten mit hochrotem Kopf und Schweiß auf der Stirn im virtuellen Raum herumirrt, wurde der VFX-1 absichtlich offen gestaltet. Darüber hinaus läßt sich das Visier in Sekundenschnelle hochklappen, wenn man in die virtuelle Realität zurückkehren möchte.



Das bietet der VFX-1

- ① Der Forte-Helm wird über ein ausreichend langes Kabel an eine mitgelieferte Steckkarte angeschlossen. Die Installation verläuft in der Regel problemlos.
- ② Die im Helm integrierten Lautsprecher arbeiten mit jeder herkömmlichen Soundkarte. Wer echten 3D-Sound will, muß sich eine Gravis Ultrasound zulegen.
- ③ Wie bei einem Fernglas läßt sich an den Linsen die Schärfe des Bildes exakt einstellen.
- ④ Der vordere Teil des Helms kann weggeklappt werden. Vorteilhaft, wenn man sich nur kurz dem Alltag widmen möchte.
- ⑤ Der im Liederumfang enthaltene Joystick arbeitet mit Quecksilberkontakten. Die Knöpfe können zum Teil individuell belegt werden.



Fazit

Der Forte VFX-1 ist leider nicht der Weisheit letzter Schluß, auch wenn er momentan eines der besten erhältlichen Systeme darstellt. Die

bereits für Frühjahr 1995 angekündigte Version mit einer Auflösung von 525x260 Bildpunkten kann bestimmt die erwähnten Mängel ausmerzen, doch spielt der mit DM 2.000,- hoch angesiedelte Preis bestimmt immer noch eine entscheidende Rolle.

Oliver Menne ■

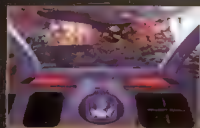


..VERSCHMELZEN

DESCENT

Dieses atemberaubende 3D-Action-Abenteuer führt Sie tief in die Minen des Planeten Pluto. Dort bereitet eine bössartige außerirdische Rasse die Zerstörung der Erde vor. Um sie aufzuhalten, werden Sie in Minenschächte hinuntertauchen, sich durch schier endlose Tunnel wagen und auf Ihrem Weg gegen bedrohliche Aliens und Roboter kämpfen. Ausgesetzt in einer 3D-Umgebung, die tatsächlich 360 Grad umfaßt, müssen Sie sich darauf einstellen, daß oben unten sein wird.

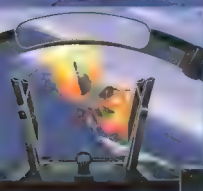
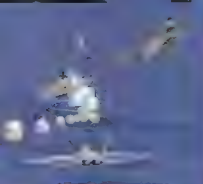
- Über 30 Levels Hochgeschwindigkeits-Action im Arcade-Stil
- 3D-Umgebung mit voller 360 Grad-Bewegung
- animierte Kartenfunktion
- 3D-animierte Monster, die in verschiedene Formen morphen
- 2-Spieler-Netzwerk-Unterstützung
- Spieler-gegen-Spieler Netzwerk-Unterstützung
- Atmosphärische Sounduntermauerung mit digitalisierten Vielkanal-Soundeffekten
- Geschaffen von dem technischen Team, das auch den Microsoft Flight Simulator und Ultima VI entwickelt hat.

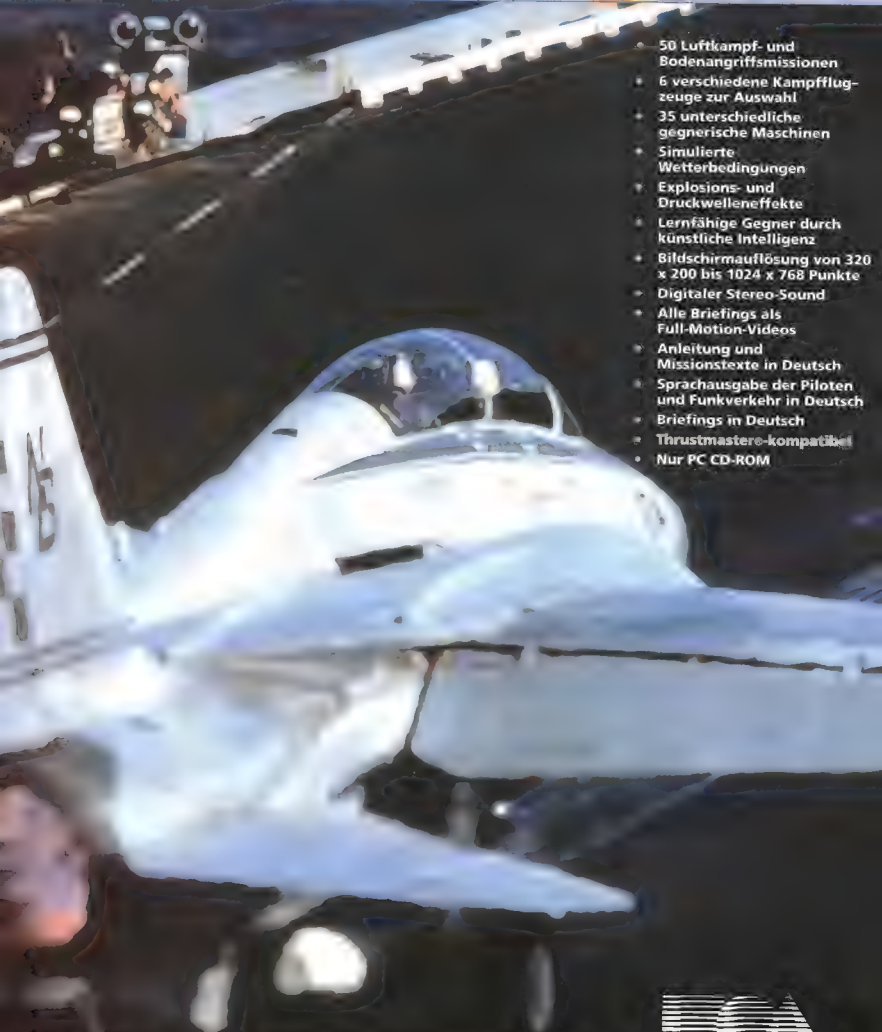
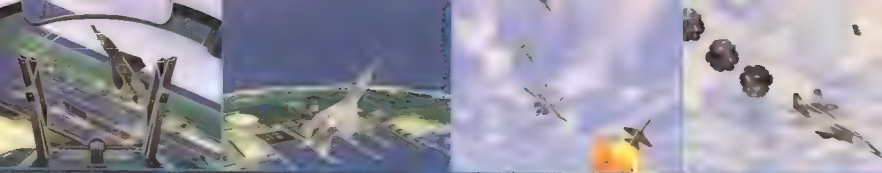


Auf Diskette und CD-ROM

BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE

Interplay





- 50 Luftkampf- und Bodenangriffsmissionen
- 6 verschiedene Kampfflugzeuge zur Auswahl
- 35 unterschiedliche gegnerische Maschinen
- Simulierte Wetterbedingungen
- Explosions- und Druckwelleneffekte
- Lernfähige Gegner durch künstliche Intelligenz
- Bildschirmauflösung von 320 x 200 bis 1024 x 768 Punkte
- Digitaler Stereo-Sound
- Alle Briefings als Full-Motion-Videos
- Anleitung und Missiontexte in Deutsch
- Sprachausgabe der Piloten und Funkverkehr in Deutsch
- Briefings in Deutsch
- Thrustmaster-kompatibel
- Nur PC CD-ROM



ELECTRONIC ARTS

Weitere Informationen über das Navy Fighters erleben Sie bei Electronic Arts GmbH, Postfach 1553, 39246
Gatersleben, Tel. 05341 24307. • Electronic Arts ist ein eingetragenes Warenzeichen von Electronic Arts. • U.S. Navy Fighters und
Air Combat Series sind Warenzeichen von Electronic Arts. • Funkverkehr ist ein eingetragenes Warenzeichen von Thrustmaster Inc.

Virtual Guitar

Welcome to W

Virtual Guitar ist ein Produkt, das seit seiner Premiere auf der Sommer CES in Chicago nicht nur von Musikern sehnsüchtig erwartet wird. US-Korrespondent Markus hat sich das fertige Produkt noch vor der US-Veröffentlichung unter den musikalischen Nagel gerissen...

Nun mal Hand aufs Herz: Wer von uns hat nicht schon einmal davon geträumt, ein berühmter Rockstar zu sein? Vor dem Spiegel stehend, Luftgitarre in der Hand und krampfhaft bemüht, cool auszusehen, wird mit der voll hochgepowerten Stereoeinlage kräftig mitgerockt. Recht peinlich wird's natürlich, wenn während des imaginären Konzerts jemand ins Zimmer kommt. Für alle Luftgitaristen und Phantasierocker hat Ahead Inc. mit Virtual Guitar: Welcome to West Feedback die perfekte virtuelle Welt geschaffen. Welcome to West Feedback ist der erste Titel in einer Serie von Windows-Multimedia-Spielen des amerikanischen Herstellers

Ahead Inc. Es handelt sich um eine Kombination aus Hardware und Software, die eine virtuelle Gitarre als Eingabemedium für ein interaktives CD-ROM-Videoabenteuer einsetzt. Die Gitarre entspricht in Größe und Gewicht ziemlich exakt einer echten elektrischen Gitarre und produziert erstaunlich realistischen Sound. Vom 8 Bit-SoundBlaster aufwärts wird so ziemlich jede Karte unterstützt. Auf der Gitarre befinden sich Kontrolltasten, die die Mausfunktionen ersetzen. Außerdem wurden auch einige Effektgeräte, wie Verzerrer und Rückkoppler, gleich miteingebaut. Der Anschluß an den PC ist denkbar einfach: Netzteil an der Gitarre anschließen, Gitarrenkabel

in einen freien seriellen Anschluß stecken - und los geht's!

Retter der hoffnungslos Unmusikalischen

Musikkenntnisse sind für den erfolgreichen Abschluß des Spiels garantiert nicht erforderlich. Das einzige erforderliche Talent ist ein gutes Gespür für Rhythmus. Um Fans und Groupies gleichermaßen zu begeistern, müssen Sie lediglich im richtigen Takt mitschrammeln, wobei der Computer die Harmonien übernimmt. Als visuelle Hilfe dient hierzu ein Rhythm-EKG,

auf dem alle Einsätze grafisch angezeigt werden. Wenn der Einsatz stimmt, produziert die Gitarre den optimalen Sound, Punkte werden gutgeschrieben, und der Spieler rückt dem Ziel ein Stück näher. Die Action wurde in ein ansprechendes, gut durchdachtes Abenteuer mit Videosequenzen und lebensnahem Sound verpackt. Für alle, die das Gefühl kennenlernen wollen, mit einer Band live in einem vollgepackten Haus zu jammen, ist Virtual Guitar das perfekte Produkt.

Floyd weiß Rat

In West Feedback, USA regiert der Rock 'n' Roll. Viele



est Feedback



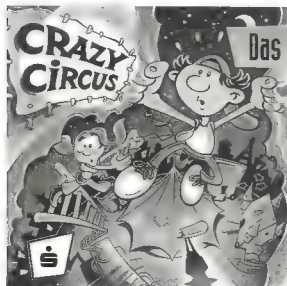
>Welcome to West Feedback - in dieser stillvollen Junggesellenwohnung beginnt die Karriere.

große Namen fanden hier ihren ersten Auftritt, und das ganze Town verwandelt sich in der Nacht zur Hochburg der Rockmusik. Ihre Karriere beginnt jedoch eher bescheiden. Unser angehender Superstar hat gerade eine elektrische Gitarre bekommen und

träumt von Sex, Drugs and Rock'n' Roll. Oder vielmehr von Sex und Rock'n' Roll. Oder nur von Sex...ist ja auch egal! Um seinen Traum vom Starturn in die Tat umzusetzen, heißt es von jetzt an üben, üben,

üben. Insgesamt müssen Sie die Begleitmusik für fünf verschiedene Songs lernen, die jeweils (hoffentlich) synchron mitgespielt werden. Hierbei

steht Ihnen der Geist des leider zu früh dahingeshiedenen Rockers Lloyd hilfreich zur Seite. Er macht sich auch sofort recht beliebt: „Ey Mann,



Das Top-Game zum Hit-Preis

Ab 386er Prozessor, 2 MB RAM und mindestens MS DOS 5.0

- 256 Farb-VGA-Karte
- 18 - 22 MB Speicher
- Maus.

Computer-Action vom Feinsten. Schreie Tüpen, crazy Story. Und der Spieler miltrendrin. Näheres bei den Sparkassen oder Coupon senden an: USV.

Postfach 1143, 72585 Niederich.

(Bitte deutlich ausfüllen!)
FAX-Bestellung an: 0 71 23/3 51 05

☐ JA, ICH BESTELLE

— Stück „Crazy Circus“ zum Einzelpreis von 29,50 DM plus 4,50 DM Porto- und Versandkosten. Bitte buchen Sie den Gesamtbetrag von meinem Girokonto (kein Sparbuch) ab (einmalige Einzugsanweisung).

Bank

Kontokontonummer

BIZ

Bitte senden Sie das Spiel an folgende Anschrift:

Name/Vorname

Strasse

PLZ/City

Datum/Unterschrift

du biss abba häßlich! Lloyd wurde bei dem Versuch, ein mit der Gitarre zu werden, durch einen grandiosen Elektroschock vom irdischen Gitarrenschwinger zum himmlischen Harfenisten. Rastlos zieht sein ruheloser Geist durch West Feedback auf der Suche nach einem vielversprechenden Talent. Bingo! Da ist er wohl genau beim Richtigen gelandet.

Der harte Weg nach oben

Nachdem man die fünf Nummern gemeistert hat, wird mit einer richtigen Band geprobt. In einer Garage haben Mark (Drummer), Toby (Sologitarre) und Sheila (Sängerin) einen profimäßigen Proberaum eingerichtet. Hier müssen Sie beweisen, wie gut Sie die fünf Songs beherrschen. Wenn Sie versagen, werden Sie wieder zum Hausmusiker degradiert und zu einem Besuch bei Berufsberater Scraggs verdonnert. Der hat natürlich für Ihre musikalischen Höhenflüge

kein Verständnis: „Probieren Sie es doch mal als Schafschere oder Schiff-schaukelbremser“, so sein Rat, „das sind doch schöne Beschäftigungen.“ Falls jedoch alles gut geht, steht dem ersten öffentlichen Auftritt im Liveclub Dead Inn nichts im Wege. Das Dead Inn ist in erster Linie für sein rüpelhaftes, doch sachkundiges Publikum bekannt. Neue Talente werden immer wieder gerne zu einem Drink eingeladen - allerdings muß der aus drei Metern Entfernung eingenommen werden. Wenn Sie und Ihre Jungs sich vor dieser Meute behaupten, verwandeln sich die Krawallbrüder allerdings ebenso schnell in treu ergebene Fans. Ein musikalisch arcademäßiges Element in Welcome to West Feedback ist die Riff Challenge. Champion in dieser Disziplin ist Chops „Fummelfinger“ Felton, selbsterklärter King of Rock 'n' Roll, der über ein Ego von der Größe

Flippige Fans und kreischende Groups - um beim Publikum gut anzukommen, muß man schon ausgefeilte Soli zum besten geben.



Das Komplett-Paket enthält das Spiel West Feedback!

eines Linienbusses verfügt. Die Riff Challenge ist ein Duell der Gitarren, in dem der schnellere und erfindungsreichere Musiker gewinnt. Besiegen Sie Chops und räumen Sie damit das letzte Hindernis auf dem Weg zum Superstar aus dem Weg. Von nun an besteht die einzige Herausforderung darin, sich liebestolle Groupies,

aufdringliche Agenten und lästige Plattenfirmen vom Hals zu halten.

Installationsprobleme

Leichte Probleme gab es bei der Installation der Software und der Konfiguration der Gitarre. Die Einstülpung in den Serial Port flüht leicht zu Konflikten mit bereits angeschlossenen Einheiten wie Maus oder Modem. Neukonfiguration der I/O-Adresse und des DMA-Kanals unter Windows sind in vielen Fällen notwendig. Zwar hat Ahead Inc. mehrere Testprogramme auf die CD gepackt, dennoch ist dies kein Produkt für computertechnisch Minderbegabte. Auch bei der Erkennung der Video- und Soundkartentreiber gab es Probleme. Zum Zeitpunkt der Markteinführung in Deutschland sollte man diese Probleme wohl beseitigt haben.

Rock 'n' Roll is Here to Stay

Mit Virtual Guitar: Welcome to West Feedback gibt uns Ahead Inc. ein wirklich neues, innovatives Spielerlebnis. Die Filmaufnahmen entsprechen dem in Multimedia-Spielen üblichen Standard, die Spielerei ist hervorragend und der Preis des kompletten Bündels (Software und Gitarre) ist mit 99 Dollar erstaunlich niedrig. Deutsche Rocker sollten den Beginn ihrer Karriere für März '95 planen und ihre Mäzene auf eine Investition von knapp unter DM 200,- vorbereiten. Die nächste Fortsetzung in der Virtual Guitar-Serie ist bereits so gut wie fertig. In Quest for Fame featuring Aerosmith versucht der Spieler, sich als Leadgitarrist der amerikanischen Supergruppe zu etablieren. Daneben gibt es noch West Feedback: The Second Set mit sechs neuen Musikstücken als Add-on-Produkt für Welcome to West Feedback. Soviel aus der virtuellen Music Scene. Ich habe in zwei Stunden einen Gig im Dead Inn. See you later, Music Dudes!

Daten und Fakten

SVGA	
486/25 Minimum	
4MB RAM	
HD 10 MB	
Maus und Virtual Guitar	
Sound Blaster	
Grafik	80%
Sound	90%
Handling	85%
Spielspaß	88%

Statement

Endlich einmal wieder ein wirklich neues, innovatives Spiel. Unglaublich, wie Ahead Inc. es schafft, Software und Hardware zum erstaunlich niedrigen Preis von 99 Dollar anzubieten. Ein Paradebeispiel für ein gelungenes Multimedia-Programm.



dynamic soft

PC		PC	
Aces of the Deep DV 79,95		Kingsdoms o. Germany * DV 68,95	
Alien Legacy DA 67,95		Lion King * DA 68,95	

DAWN PATROL

PC 77,95 / CD ROM 79,95

Aladdin	* DA 68,95	Lode Runner	DA 66,95
Al-Quadin	DV 79,95	Lollypop	DA 72,95
Alone in the Dark	DV 83,95	Lords of the Realm DV 68,95	
Alone in the Dark 2	DV 83,95	Mad News	DV 75,95
Amoss & W.C.E.	DV 79,95	Mad News Extrablatt	* DV 39,95
Arceus Pool	DA 39,95	Master of Magic	* DV 88,95
Armored Fist	* DV 86,95	Mechwarrior 2-Clans	DA i.V.
Armored Fist	EV 69,95	Micro Machines	DV 62,95
Battle Bugs	DV 69,95	NASCAR Racing	* DA 69,95
Battle Isle 2	DV 75,95	Overdrive	* DA 39,95
Battletoads	* DA 61,95	Panzer General	* EV 68,95
Bazooka Sue	DV 83,95	Peter Pan	DV 63,95
Black Hawk	* DA 83,95	Pinball Dreams	DA 60,95
Bloodnet	DA 69,95	Pinball Dreams Data	DA 38,95
Break Thru!	DA 31,95	Pinball Fantasies	DA 60,95
Bundesl. M. Hattrick	DV 88,95	Pinball Illusions	* DA i.V.
Burning Steel 2	DV 84,95	Police Quest 4	DV 67,95
Cannon Fodder 2	* DA i.V.	Projekt X	* DA 40,95
Caribbean Disaster	* DV 78,95	Quarantine	DV 79,95
Charbreaker	DV 68,95	Quest for Glory 4	* DV 68,95
Colonization	DV 88,95	Rise of the Robots * DV 69,95	
Cool Spot	DA 55,95	Rise o 1 Robots SVGA	* DV 73,95
Dangerous Streets	* DA 30,95	S.U.B	DV 66,95
Dawn Patrol	DA 77,95	Sabre Team	DV 77,95
Das Schw. Auge 2	DV 77,95	Sam & Max	DV 80,95
Death or Glory	DV 84,95	Scooters Zauberschl.	DV 66,95
Der Baulöwe (für Win)	* DV 84,95	Sim City 2000	DV 80,95
Der Clau	DV 77,95	Sim City 2000 Scen.	DV 40,95
Der Clau Profidisk	* DV 43,95	Soccer Kid	DV 68,95
Desert Strike	EV 61,95	SSN-21 Seawolf 1	DV 77,95
DOOM II	DA 88,95	Star Crusader	DV 79,95
Die Siedler	DV 75,95	Superfrog	* DA 39,95
Dreamweb	DV 79,95	Superhero-League o	EV 67,95
Durch die Wüste	DV i.V.	System Shock	DV 79,95
Eight Ball Deluxe 2.0	DV 55,95	The Horde	DV 68,95
Elite 3	DV 79,95	Tie Fighter	DV 89,95
Erben der Erde	DV 78,95	The Chaos Engine	DA 57,95
F-14 Fleet Defender +	DA 89,95	Theme Park	DV 77,95
F-14 Fleet Mission D	* DA 49,95	Tower Assault	* DA 56,95
FIFA Soccer	DV 71,95	Transport Tycoon	DV 88,95
Fritz 3-ChessBase	DV 127,95		
Front Page sp.Baseb.	EV 68,95		
Fury of the Furries	DA 40,95		
Hattrick! (Ikarion)	DV 78,95		
Hokum KA-50	* DA 68,95		
Hurra Deutschland	DV 68,95		
Indy Car Expons. Kit	EV 38,95		
Ishar 3-Seven Gates	DV 78,95		
Jungel Strike	* EV 71,95		

CD ROM		CD ROM	
11th Hour	* DA 111,95	Ishar 3	* DV 79,95
Aces of the Deep	DV 79,95	Jungle Strike	* EV 72,95
Al-Quadin	* DV 70,95	King's Quest 7	* DV i.V.
Alone in the Dark	DV 88,95	Legend of Kyrandia 3	* DV i.V.
Amoss and WCE	DV 83,95	Leisure Suit Larry Cal.	DV 79,95
Arceus Pool	* DA 39,95	Leisure Suit Larry 6	DV 77,95
Armored Fist	EV 86,95	Little Divil	DA 78,95
Armored Fist	* DV i.V.	Little Big Adventure	* DV 89,95
Battle Bugs	DV 78,95	Lode Runner	* DA 68,95
Battle Isle 2	DV 83,95	Mad Dog McCreo 2	EV 85,95
Battle Isle 2 Scenery	DV 50,95	Mad News	* DV 83,95
Biografie	DV 89,95	Mad News Extrablatt	* DV 83,95
Boothill	DA 85,95	Magic Carpet	* DV 89,95
Caribbean Disaster	* DV 84,95	Mega Race	DV 72,95
Chessmaster 4000 T.	* DA 68,95	NHL Hockey '95	DV 79,95
Christoph Kolumbus	DV 89,95	Necropolis	* DA 89,95
Comanche	DV 87,95	Novastorm	DA 79,95
Creature Shock	* DA i.V.	Oldtimer Tail 2	DV 84,95
Cyberace	DV 83,95	Peter Gabriel's Xpl 1	* EV i.V.
Cyclemania	DA 67,95	Pinball Dreams Del.	DA 72,95

CD ROM

Wing Commander 3 99,95

Dawn Patrol	DA 70,95	Police Quest 4	DV 79,95
Das Schw. Auge	DV 66,95	Privater & Strike C	DA 86,95
Das Schw. Auge 2	* DV 79,95	Quarantine	DV 78,95
Day of the Tentacle	DV 88,95	Quest for Glory 4	* DV 77,95
Der Clau	DV 77,95	Rebel Assault	DV 86,95
Der Clau incl. Extra	DV 84,95	Rise of the Robots * DA 79,95	
DOOM II	DA 83,95	Sam & Max	DV 88,95
Dragon Lore	* DV 79,95	Shadows of Caim	EV 89,95
Dreamweb	DV 79,95	Sim City	DV 84,95
Eight Ball Deluxe 2.0	DV 55,95	Simon the Sorcerer	DV 85,95
Exstetica	* DA 80,95	Space Quest 1-5	DA 78,95
Erben der Erde	DV 79,95	Star Crusader	DV 84,95
F-14 Fleet Def. Gold	DA 89,95	Star Trek 25th Anniv.	DV 90,95
Falcon Gold	DA 89,95	Subwar 2050	DV 90,95
FIFA Soccer (BMB)	DV 69,95	Superhero-League o.	* EV 67,95
Freddy Pharkas	* DV 78,95	System Shock	* DV 83,95
Gabriel Knight	DV 77,95	The Hidden Below	DA 68,95
Grandest Flight	DA 66,95	The Horde	DV 77,95
Hand of Fate	DV 107,95	Theme Park	DV 78,95
Hattrick! (Ikarion)	* DV 84,95	Transport Tycoon	DV 89,95
Hurra Deutschland	DV 68,95	Under a Killing Moon	DV 96,95
Incredible Toons	* DA 61,95	Under a Killing Moon	EV 99,95

CD ROM

Under a Killing Moon DV 99,95

Ultimate Body Blows*	DA	55,95	Inferno	DV	94,95	Wing Commander 3 special	DA	117,95
Universe	DV	68,95	Iron Assault	* DA	i.V.	Wing Commander 3	* DV	99,95
Wing Armada	DA	72,95	Iron Cross	* EV	79,95	Wings of Glory	* DV	84,95
						Zeppelin-Giant o. Sky	DV	84,95

Versandkosten: Nachnahme nur 9,50 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Express plus 8,00 DM
Vorkasse nur 6,50 DM • Ausland nur Vorkasse (EC-Scheck) plus 25,00

Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen
Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88

Laden: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Hwlt.

Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten - Ladenpreise können variieren

Ecstatica

Quadratur der Kreise



Ecstatica hört sich nicht nur so wie eine Drogen- oder Rauschdroge an, sondern sie ist es auch. Sie ist ein Spiel, das sich schon mit auf viele durchwachte Nächte ein, denn unser Spiel des Monats macht sofort und dauerhaft süchtig.

Die Stadt Tirich irgendwo im Norden Europas. Wir schreiben das Jahr 928 a. D. Dies ist die Geschichte eines anonymen Jünglings, der mit seinem Pferd in der Nähe

von Tirich Rast macht. Durstig, müde und ausgehungert sucht er nach einem geeigneten Nachtquartier. Als er sich den ersten Häusern nähert, macht er eine grausame Entdeckung: Auf

den Wegen liegen blutüberströmte Menschen, die leise vor sich hinstöhnen. Auch beim Erkunden einer eingestürzten Kirche läuft es ihm eiskalt den Rücken hinunter: Dort baumelt ein Mönch an einem Strang, der bei Berührung sachte hin- und herschwingt. Dabei knirschen die morschen Balken gespenstisch im Dachstuhl. Im Gebäude nebenan sieht er auf einem Tisch ein Mädchen liegen, durch dessen Bauch sich ein stählerner Pfahl bohrt. Gerade als der junge Mann um die Ecke biegen will, springt von einem Dach ein riesiger muskelbepackter King Kong-Verschnitt herunter, wirft ihn auf den Boden und würgt ihn bis zur Be-

sinnungslosigkeit. Ein deutlich hörbares Knacken zeugt von einem sauberen Genickbruch. Sekunden später hängt der leblose Körper auch schon an einem Holzgestell, und der „Jäger“ brüstet sich in der Kneipe vor seinen Kumpels mit diesem kapitalen Fang. Wenn ein Hersteller BPjS-ungestraft Computerspiele mit solchen Szenen selbst an Minderjährige verkaufen will, müssen sich die Programmierer schon einiges einfallen lassen. Ecstatica ist so ein Spiel. Finden Sie heraus, was es mit den mysteriösen Vorgängen auf sich hat und beenden Sie den Spuk nach Möglichkeit. Bei dieser lebensgefährlichen Aufgabe liegt



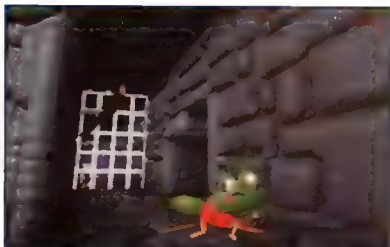
Der letzte Schlag des Monsters war eindeutig zuviel - mit einem Röcheln auf den Lippen verabschiedet sich die Spielfigur von ihrem Spieleaseln.



Ihnen nicht nur das Wohlergehen der überlebenden Bürger von Tirich am Herzen: Auch ihr eigenes Leben steht auf dem Spiel, da Sie den Ort sonst nicht mehr verlassen können. Wenn Sie es dennoch versuchen, stürzt der einzige Zugang - eine Holzbrücke über einer Schlucht - unter Ihren Füßen zusammen.

Donkey Kong Country

Ecstatica ist ein sogenanntes 3D-Action-Adventure und gehört deshalb in die gleiche Kategorie wie die Alone in the Dark-Serie von Infogrames. Man steuert einen Helden durch



Von einem Magier werden Sie in einen Frosch verwandelt. Nur in dieser komprimierten Form können einige Puzzles überhaupt gelöst werden.

eine dreidimensionale Umgebung, wobei sich der Blickwinkel stets nach einigen Schritten automatisch anpasst. Des öfteren macht die Spielfigur mit rabiaten Monstern Bekanntschaft, die tunlichst aus dem Weg geräumt werden sollen. Als ob dies noch nicht genügen würde, müssen Sie unterwegs jede Menge komplexer Puzzles lösen.

Von Alone in the Dark unterscheidet sich Ecstatica in einigen grundlegenden Details. Das wohl augenfälligste Merkmal

des Programms ist die revolutionäre Grafik. Die ca. 80 Figuren und 250 Schauplätze sind nicht aus eckigen Polygonen zusammengesetzt, sondern bestehen vollständig aus Kugeln und Ellipsen. Vor allem bei den umherwuselnden Ratten ist diese Technik sehr schön zu beobachten, da die Nager im Grunde nur aus einem ovalen Körper und einem runden Kopf aufgebaut sind. Generell wirken alle Akteure gelenkiger, geschmeidiger und realistischer als die bisherigen 3D-Modelle. Das er-



Kampf der Geschlechter

Es wäre doch jammerschade, wenn man die phantastischen Rundungen des Ecstatica-Grafiksystems nicht konsequent ausnutzen würde. Dementsprechend können Sie sich zu Beginn des Spiels auch für eine weibliche Heldin entscheiden, die abgesehen von anatomischen Besonderheiten keine Unterschiede zu ihrem männlichen Pendant aufweist. Das Mädels schlägt genauso hart zu und wird von den Monstern keineswegs pfleglicher behandelt. Wenn das kein Schritt in die richtige Richtung ist...

Brutal, brutaler, Ecstatica

Wenn Sie Gewalt auf dem Bildschirm kategorisch ablehnen, ist das Thema Ecstatica ohnehin für Sie gestorben. Bei keinem anderen legal verfügbaren Spiel werden Mord und Totschlag mit so viel Liebe zum Detail zelebriert wie in Andrew Spencers Programm. Was auf den ersten Blick geschmacklos und gewaltverherrlichend wirkt, entpuppt sich bald als Humor der schwärzesten Art. Nur ein Beispiel von vielen: Mit einer Leiter gelangen Sie in den Glockenturm einer einsturzgefährdeten Abtei. Oben angekommen, entdecken Sie den Pfarrer, der an diesem luftigen Ort seine Morgenandacht abhält. Es gibt zwar keinen zwingenden Grund für eine solche Tat, aber was hindert Sie daran, den Gottesmann einfach auf den Vorhof hinunterzuschubsen? Da sich der Geistliche verständlicherweise etwas dagegen sträubt, helfen Sie mit einigen gezielten Faustschlägen nach. Eine links, eine rechts, einen fallen lassen! Eine Sekunde später hören Sie, wie ein Körper dumpf auf dem Boden aufschlägt.



Welches Geheimnis verbirgt sich in dieser, aus einer phantastischen Perspektive zu sehenden, riesigen Burgenanlage?

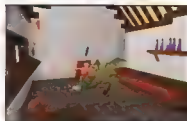
staunlich schnelle und äußerst beeindruckende System wurde von C 64-Veteran Andrew Spencer, dem Programmierer

des Kultspiels International Soccer, in jahrelanger Programmierarbeit entwickelt. Trotz der umfangreichen Animationen

genügt bereits ein 486 SX-25, um Ecstasia spielen zu können. Ein weiterer Unterschied betrifft die Steuerung: Zwar wird die Ecstasia-Figur wie das vermeintliche Vorbild ausschließlich mit den Cursortasten gehandhabt; im Gegensatz zu den Infogrames-Adventures müssen Sie sich aber nicht mit unübersichtlichen Perspektiven herumärgern. Schon nach fünf Minuten nieten Sie ein Monster nach dem anderen um. Anfangs müssen Sie dazu Ihre blanken Fäuste verwenden, bevor Sie an einem versteckten



Einer der letzten Überlebenden



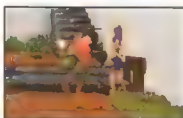
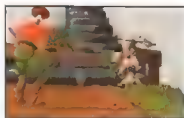
wehrt sich gegen den grünen



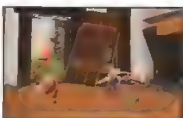
Drachen. Nur mit Ihrer Hilfe kann er das Duell überleben.

Ort ein Schwert finden. Noch effektiver ist allerdings ein Stab, an dessen Ende sich ein gezacktes Metallstück befindet. Allerdings wird Ihnen auch dieses Mordinstrument nicht allzuviel gegen den bereits erwähnten offenartigen Koloß und einen gigantischen Stier helfen, die Sie quer durch Tirisch scheuchen. Auch wenn Sie stundenlang auf diese Gestalten eindreschen, werden die Unholde dadurch nicht merklich ge-

Die kleinen Strolche



Diese lästigen Biester erinnern entfernt an Ewoks und haben nur Unsinn im Kopf. Man erkennt sie an ihrem zwergenhaften Wesen, den poppigen Fellfarben und den Streitäxten, die aber



keinen großen Schaden anrichten können. Meist treten die plüschigen Kerle in Rudeln auf, aber auch mutige Einzelkämpfer wurden bereits beobachtet. Loswerden kann man sie mit einem



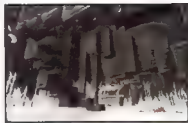
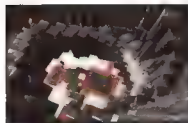
Schwerthieb, bei dem sie akrobatische Rückwärtssaltos vollführen. Drei bis vier Volltreffer genügen in der Regel, um die niedlichen Möchtegern-Rambos endgültig niederzustrecken.



Vorsicht Falle! Nichts Böses ahnend tappt unser Freund in diesem düsteren Gang geradewegs in den nicht gerade sanften Tod.



Je nach Standort wird eine andere spektakuläre Perspektive geladen.



schwächt. Die restlichen Geschöpfe (vom klappernden Sklett bis zur Riesenspinne) lassen sich vergleichsweise schnell beseitigen.

Anders als bei Alone in the Dark ist die heldenhafte Knabe nicht mit einem unbeschränkt aufnahmefähigen Inventory ausgestattet. Stattdessen kann er in jeder Hand nur einen Gegenstand tragen, wobei die rechte fast immer mit einer Hau- oder Stechwaffe belegt ist. Der linke Arm ist für Gebetsbücher, Knochen, Schlüssel,

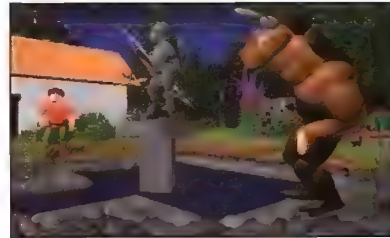
Blümchen und andere Utensilien vorgesehen.

Jugend forscht

Bei Ecstafica gibt es unglaublich viel zu entdecken: Neben dem Städtchen samt unterkellter Kirche ziehen ein Kloster, eine Stonehenge-ähnliche Anlage und seltsame Brunnen das Interesse des Spielers magisch an. Von eminenter Wichtigkeit ist weiterhin eine geheimnisvolle Festung, die hoch oben über Tirich thront. Doch auch in der



An diesen Bildern sieht man deutlich, daß wirklich ALLES aus Kugeln und Ellipsen zusammengesetzt ist.



Arctic Soft

Versandanschrift:
Hindenburgstr. 43
76829 Landau

Bestellannahme:
Mo. - Fr. 9.00-18.30 | Mo. - Fr. 19.00-21.00
Tel.: 0 63 41-8 79 93 | Tel.: 0 63 41-6 08 26

Fax: 0 63 41-8 83 32

BTX: Odich #

Ihr starker Partner in Sachen CD-ROM

11th Hour * DA 99,00

A Hard Day's Night	EV	59,00
Angers-Guardian of the Fleet	EV	79,00
Alone in the Dark	DV	89,00
Alone in the Dark 2	DV	91,00
Antares incl. World Cup	DV	82,00
Archon Ultra	DV	67,00
Armored Fleet	DV	75,00
Across the Rhine	DV	94,00
BAP Plk Siebe	DV	45,00
Ball 2	DV	55,00
Battle Bugs	DV	80,00
Battle Isle 2	DV	68,00
Battle Isle 2 Scenario	DV	48,00
Battle Chess 1 SVGA	DA	89,00
Battle Race	DA	77,00
Beholder 1-3	DV	86,00
Beneath a Steel Sky	DV	80,00
Betrayer at Kronor	DV	66,00
Bofofo	DA	77,00
Burnin' Steel Compil.	DA	67,00
Burnin' Steel 2	EV	68,00
Blue Force	DV	78,00
Burntime	DV	89,00
Caribbean Disaster	DV	85,00
Central Intelligence	DV	77,00
Chessmaster Pro	DA	85,00
Chessmaster 4000 Turbo	DA	67,00
Christopher Columbus	DA	89,00
Civization & Rail Del	DA	61,00
Classic Flight Simulations	DA	71,00
Cooperation	DA	61,00
Comanche + Miss 1 & 2	DV	82,00
Companions of Kanth	DV	91,00
Conspiracy	DV	91,00
Cone Super Games	DV	89,00
Creature Shock	EV	95,00
Crim Patrol	EV	99,00
Critical Path	DV	99,00
Cyberace	DV	99,00
Cybermania	DA	99,00
Dark Legions	DA	79,00
Dark Sun	DV	89,00
Das schwarze Auge 1	DV	55,00
Das schwarze Auge 2	DV	79,00
Die Höllewelt - Saga	DV	89,00
Dragon Lore	DV	74,00
Day of Tentacle	DV	89,00
Der Clou	DV	78,00
Der Fahrer	DV	42,00
Der Planer & Planer Extra	DV	84,00
Dessert Strike	EV	58,00
Diggers	DV	67,00
XXXXX Utilities 2 Ed	DV	67,00
XXXXX 2 Hell on Earth	DA	87,00
XXXXX 2 Utilities (2 CD's)	DA	45,00
Dragonsphere	DA	86,00
Dream Web	DV	78,00
Dungeon Hack	DV	68,00
Erben der Erde	DV	79,00
Empire Deluxe	DV	87,00
Eye of the Storm	DV	29,00
F 15 Strike Eagle III	DA	65,00
Falcon Gold incl. Scenarios	EV	35,00
Fantasy Empires	DV	89,00
File Int. Soccer	DV	67,00
Flame Defender Gold	DV	90,00
Forever Growing Garden	EV	68,00
Formula 1 GP & D.L. Golf	DA	49,00
Freddy Pharkas	DV	78,00
Gabriel Knight	DV	79,00
Goblins 1	DA	92,00
Goblins 3	DA	92,00
Golden 7	EV	36,00
Grand Prix	EV	39,00
Gunsling 2000	EV	85,00
Hattrick	DV	59,00
H. Grönemeyer-Chaos	DA	67,00
Heiden Below	DA	39,00
History Line 14-18	DV	59,00
HocusPocus	DA	48,00
Huma Deutschland	DA	28,00
Indiana Jones 4 & 1000 SP	DA	89,00
Inferno	DA	89,00
Innocent until caught	DV	77,00
Iron Assault	DV	77,00
Iron Hell	DA	52,00
Joyce Classics	DA	68,00
Jungle Strike	EV	86,00
Kings Quest 6	DA	86,00
Kings Quest 7	DV	77,00
Kick Off 3	DV	56,00
Kind of Magic 4	EV	51,00
Kyrandia 1	DV	80,00
Kyrandia 2 (Hand of Fate)	DV	85,00
Kyrandia 3	DV	99,00
Labyrinth of Time	EV	68,00
Lands of Lore	DV	89,00
Larry 6	DA	78,00

Larry 1-6	DV	84,00
Lemmings 1 Doublepack	DA	69,00
Let's Demos 2 The Traces	DA	79,00
Little Big Adventure	DV	89,00
Little Devil	DA	58,00
Lollipop	DA	68,00
Lords of Realm	DV	86,00
Lost Eden	DV	89,00
Lost in Time	DV	45,00
Lucas Arts Class. Adv.	DV	99,00
Lucas Arts Class. Sim.	DA	79,00
Mad Dog McCreck 2	EV	80,00
Mad News	DV	84,00
Magic Carpet	DV	89,00
Mega Race	DV	67,00
Mega Race	DV	68,00
Microcosm	DA	96,00
Might & Magic 3-5	DV	86,00
Monopoly Island 1	DV	45,00
Myst	DA	79,00
Nascar Racing	DA	85,00
NHL Hockey 95	DA	77,00
Nocropolis	DA	77,00
Norman	DV	89,00
Outrigger	DV	89,00
Outpost	DV	82,00
Overcast	DV	69,00
PGA Tour Golf 486	DA	89,00
Privatier incl. Right. Fire	DA	92,00
Protest	DA	79,00
Peter Gabriel's Xplore 1	EV	77,00
Phantasmagoria (4 CD's)	DA	89,00
Pinball Dreams Del.	DA	71,00
Police Quest 4	DV	79,00
Police Quest 5	DV	84,00
Quest for Glory 4	DV	69,00
Quest and Fun (IKO 5)	DV	89,00
Quest for Glory 4	DV	89,00
Quest for Glory 4	DV	89,00
Railroad Tycoon + Share	EV	29,00
Raven	DV	89,00
Rebel Assault	EV	70,00
Return to Zork	DA	86,00
Reunions	DA	89,00
Rings of Medusa Gold	DV	77,00
Saga of Aces Compil.	DA	82,00
Sant & Max	DA	79,00
Shadow Castle	DA	89,00
Shenmue Holmes	DA	89,00
Slim City	DA	89,00
Simon the Sorcerer	DA	79,00
Space Quest 1-5	EV	78,00
SSN-21 Seawolf	DV	76,00
Star Crusader	DV	89,00
Star Trek 1	DV	89,00
Star Trek 2	DV	75,00
Strike Comm. + Privater	DA	85,00
Struggle	DA	89,00
Subter 2000 Incl. Miss	EV	89,00
Superhero League of Hob.	EV	89,00
Syndicate Plus	DV	89,00
System Shock	DV	76,00
Symbol (Prince)	EV	87,00
Terminator Rampage	DA	84,00
The 7th Guest	DA	94,00
The Grandest Fleet	DA	74,00
The Grandest Fleet, 1. Lure of	DA	52,00
Tempest, Shuttle	DA	75,00
The Horde	DA	79,00
Theme Park	DA	79,00
Tie Fighter	DA	79,00
Tornado & Miss	DA	84,00
Transport Tycoon	DV	89,00
Turcun 2	DA	83,00
U.F.O.	DA	94,00
Ultima 7 Complete	DV	94,00
Ultima 8 & 7	DV	89,00
Ultima Underworld 1-3	DA	89,00
Ultimate Football	EV	82,00
US Navy Fighters	DA	89,00
Under a Killing Moon	DA	69,00
Under a Killing Moon	DV	99,00
Wild Blue Yonder	DA	89,00
Wing Knight	DA	89,00
Wings of Glory	DV	86,00
Whale a Voyage	DV	74,00
Who shot Johnny Rock?	DA	84,00
Wing Comm. 1&2 Del.	DA	67,00
Wing Commander 3	DA	44,00
Winter Summer Challenge	DA	72,00
Wizardry 8 & 7	DA	86,00
Wizardry 8 & 7	DA	75,00
Woodstock 25TH	DA	67,00
Wallpack	DA	86,00
Word Cup USA '94	DV	58,00
Zool 2	DA	60,00
Zoo	DA	84,00

Wir führen eine große Anzahl von Erotik-Titeln. Abgabe erfolgt jedoch nur gegen Alterssicherheit!!!
Versand erfolgt an Scheidekarton per Post oder UPS. Versandkosten: Nachnahme DM 9,00, Vorname DM 7,00 ab DM 200,00.
Webseiten: Port & Verpackung frei, Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht. Preis- und Produktänderungen
vorbehalten. Mit * gekennzeichnete Titel waren bei Drucklegung noch nicht verfügbar können jedoch bestellt werden.

© 1995 Ward Soft, Inc. - Thomas Ottens

Alle Rechte vorbehalten. Nachdruck, Vervielfältigung und Verbreitung, auch auszugsweise, ist ohne schriftliche Genehmigung.



Fünf Mönche stürzen sich gleichzeitig auf Sie, wenn Sie versuchen, das



heilige Utensil zu stibitzen. Allerdings sind die Klosterbrüder recht schnell von einem Rückzug zu „überzeugen“.



Stadt selbst können Sie sich stundenlang aufhalten und werden immer noch nicht alles gesehen haben. Zahllose Geheimnisse harren ihrer Auflösung: Abgeschlossene Türen, Geheimräume, mit Fallen gespickte Durchgänge und atemberaubende Treppensysteme lassen die kleinen grauen Zellen dampfen. Bei den Puzzles genügt es im übrigen, mit dem richtigen Objekt am rechten Ort aufzukreuzen. Alles weitere läuft automatisch ab, ohne daß dieses Verfahren auch nur im geringsten die Lösung der Rätsel erleichtern würde.

Im Vergleich zur innovativen Grafik enttäuscht die Musik etwas. Während die nuschelnde Sprachausgabe dank der option-

nal zuschaltbaren Untertitel von ihrem anfänglichen Schrecken verliert, vermißt man schmerzlich einige stimmungsvollere Arrangements. Für den entgangenen Ohrenschaum entschädigen die herzhaften Effekte (siehe Genickbruch) nur bedingt.

Eltern haften für ihre Kinder

Ecstatica läßt Sie schon nach fünf Minuten nicht mehr los, und die Monster verfolgen Sie bis in Ihre schlimmsten Alpträume. Auch Sie werden sich dabei ertappen, daß Sie des Nachts verstohlen um die Ecke oder auf den Zimmerschrank linsen, ob sich da nicht ein kleines Monster verschanzt hat. Es ist ein-

Statement

Kürzlich hat eine PC Games-Sympathisantin in einem Leserbrief vorsichtig anklagen lassen, daß ich anscheinend eine Vorliebe für martialische Spiele habe. Wenn damit Perlen wie Ecstatica gemeint sind, bin ich mit dieser „Schublade“ völlig einverstanden. Ecstatica macht einfach einen Heidenspaß und ist das coolste CD-ROM-Spiel, das je in meinem Laufwerk rotiert ist. Die Handlung und die Animationen sind dermaßen ulkig, daß man Andrew Spencer und seinem Team selbst makabre Blutrünstigkeiten nicht krumm nimmt. Es gibt keine überflüssigen Längen in der Story, der Schwierigkeitsgrad ist wohl dosiert und die Puzzles sind hochintelligent - was will man eigentlich mehr? Wenn einem so viel Gutes wird beschert, das ist schon ein „Spiel des Monats“ wert.



fach unbeschreiblich, welch schaurig-schöne Atmosphäre dieses Spiel auf den Monitor zaubert. Ein Beispiel: Bei der Flucht vor dem mörderischen Riesenstier laufen Sie in einen Keller, der nur über eine lange Steintreppe erreichbar ist. Unten angekommen, verschansen Sie sich hinter einem Tisch und hören, wie die Hufe des Tieres auf den Stufen aufschlagen und die Geräusche immer lauter werden. In solchen und vielen anderen Situationen läuft der Adrenalinspiegel Amok. Deshalb gehört das Spiel auch keinesfalls in Kinderhände. Aus gutem Grund empfiehlt die ELSPA (der Verband der europäischen Unterhaltungssoftware-Industrie) Ecstatica erst für Spie-

ler ab 18 Jahren. In Deutschland ist das Programm ab 12 Jahren freigegeben, was wirklich die Untergrenze darstellen sollte. Das gespenstische Flair des Psychonats-Spiels ist weder mit den Infogrames-Produkten noch mit vergleichsweise harmlosen Prügeleien à la Super Street Fighter II zu vergleichen. Die ausgewogene Mischung aus brachialer Action, spannenden Rätseln und bahnbrechender Grafik wird daher nicht nur den Alone in the Dark 3-Programmierern schlaflose Nächte bereiten. Die Redaktion wünscht allen angehenden Ecstatica-Usern schon vorab gruselige Unterhaltung!

Petra Maueröder ■

SPECS & TECHS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
CD-ROM	EMS
CD-ROM	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 10MB	Roland
CD 150MB	General MIDI
MEM 550 KB	Audio

CD-ADVANTAGE

gut

RANKING

Action-Adv.

90%	70%	80%	92%
Grat	Sound	Handling	Spezialtest

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Psychonats

KEEP THE SECRET



GET THE TASTE

The Psychotron

Psychothriller?



Nach dem Zusammenbruch der Sowjetunion gerät die militärische Forschung in arge Finanzschwierigkeiten. Was liegt da näher, als aktuelle Forschungsergebnisse an den ehemaligen Klassenfeind, die USA, zu verkaufen. Verkaufsgegenstand ist das Psychotron, eine Maschine, die Gedanken suggerieren kann. Das Flugzeug, mit dem das Psychotron von Russland nach Washington transportiert

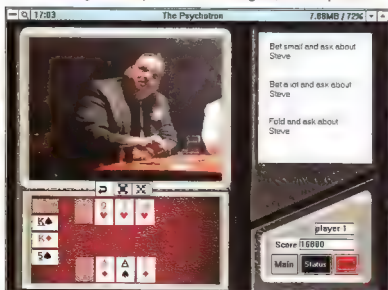
wird, stürzt aber vor dem Erreichen des Ziels ab - das Psychotron, ein amerikanischer Agent und einige Fallschirme sind verschwunden. Der Spieler hat nun als CIA-Agent die Aufgabe, das Verschwinden des Agenten und des Psychotrons zu klären, wobei er einige Schauplätze untersuchen und unzählige Personen verhören muß. Meist trifft man auf eine eisige Mauer des Schweigens, da fast jede der

anzutreffenden Personen in irgendeiner Weise mit dem Fall zu tun hat. Laut Verpackung handelt es sich bei The Psychotron um einen interaktiven Spielfilm, und in der Tat hat der Spieler reichlich Gelegenheit, in das Geschehen einzugreifen. Das Durchsuchen der Schauplätze funktioniert nach dem Pixel-such-Verfahren: den Mauscursor über den Bildschirm bewegen, bis er sich verformt, und

Bis die Spiele designer herausgefunden haben, was einen interaktiven Spielfilm eigentlich ausmacht, werden wir vermutlich noch jede Menge Videovorführungen über uns ergehen lassen müssen. Auch The Psychotron, laut Hersteller wieder einmal ein Meilenstein des Genres, ist nur wenig mehr als eine moderne Version einer Diashow.

den gefundenen Gegenstand anklicken. Die Konversationen sind da schon interessanter: meist stehen drei Fragen oder Antworten zur Auswahl, deren passender Einsatz mit Punkten belohnt wird. Doch von wirklicher Interaktivität ist man noch weit entfernt: die Geschichte läuft linear ab - eine einzige falsche Frage kann das Spiel beenden, verschiedene Lösungswege sind nicht möglich.

Harald Wagner ■



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	EMS
AudioLib	AudioLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD BMB	Roland
CD 530MB	General MIDI
MEM 500 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

RANKING

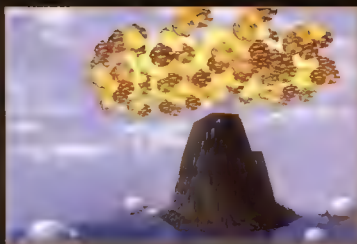
Interaktiver Spielfilm

55%	77%	50%	35%
Graphik	Handling	Spieltempo	

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Merit Software

FEUER



FLUCHT



FANTASIE



EINFACHE MAUSBEDIENUNG

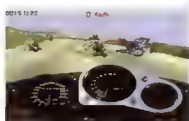
Cyclemania

Unfug auf zwei Rädern!

Die meisten Zweiradfans haben ihre heißen Öfen mittlerweile kaltgestellt und träumen bereits vom nächsten Frühling. Rechtzeitig zur großen Winterdepression verspricht Accolade allen betrückten Bikern den digitalen Geschwindigkeitsrausch.



Die ersten Eindrücke waren durchwegs positiv: problemlose Installation, nur 1,5 MB belegter Festplatten-speicher und wunderschöne Menüs in feinsten SVGA-Qualität. Dazu die Standard-Optionen Quick Race, Single Race und ein Championship-Modus, bei dem auf allen fünf mitgelieferten Rennstrecken gefahren wird. Im Menüpunkt „Select Bike“ dürfte es jedem Zweirad-Fan ziemlich warm um's Herz werden. Drei High-End-Renner (Suzuki GSX 1100R, Yamaha FZR 1000 und Honda CBR 900 RR) stehen dem mutigen Landstraßen-Raser zur Auswahl



unterscheiden, kommt es oft zu peinlichen Verwechslungen, die in den meisten Fällen mit einem Frontal-Crash enden. Am schlimmsten sieht es aber in Sachen Handling und Geschwindigkeit aus. Selbst ein 486DX2/66 VLB mit Double Speed-CD-ROM schafft es nicht, das Rennen einigermaßen flüssig darzustellen. Zumindest mit einem Mitsumi-Laufwerk ruckelt und zuckelt es, als ob man auf einer einzylindrigen Enduro, aber keinesfalls auf einem edlen 16V-Renner sitzen würde. Mit einem Panasonic ließen sich - aus welchem mysteriösen Grund auch immer - bessere und fast schon zufriedenstellende Ergebnisse erzielen. Daß der Rechner mit dem Nachladen der Strecke von der CD so ausgelastet ist, bemerkt man natürlich auch bei der

Steuerung. Die wenigen Abfragen machen Überreaktionen geradezu unausweichlich. Darüber hinaus fehlt dem Gameplay auch der letzte Hauch von Realität. Oder haben Sie schon mal in einer engen Kurve locker von 260 auf 130 km/h heruntergebrems, damit Sie nicht von

der Straße fliegen? Bei Cyclemania sind solche Manöver vollkommen normal. Fazit: Alle Biker sollten weiterhin auf den nächsten Frühling warten und die verbleibende Zeit zur ausgedehnten Pflege ihres Heiligtums nutzen...

Thomas Brenner ■

Geschwindigkeit ist (k)eine Hexerei!

Obwohl die Armaturen und die Fahrbahn eindeutig auf ein 3D-Actionspiel ausgelegt sind, steuert man seine Maschine samt Piloten in altbekannter Mega-Race-Manier aus der Verfolgersicht. Da sich die Maschinen aber nur durch die Farbgebung

SPECS & TECHS	
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386 SX	EMS
386 SX	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 1.5MB	Roland
CD 430MB	General MIDI
MEM 580 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
mangelhaft	

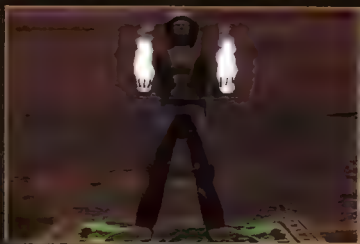
RANKING			
Rennspiel			
45%	60%	30%	48%
Gratik	Handling	Spektrum	
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-			
HERSTELLER Accolade			

SULTANE

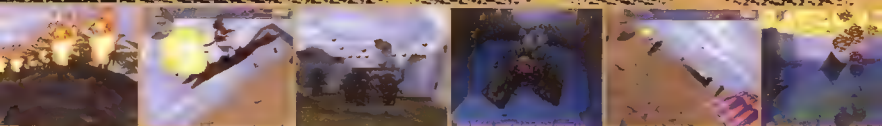
BOSS International



SPRUCHE



SPEED



EINZIGARTIGES FLUGERLEBNIS DURCH BULLFROGS NEUE 3D-FRAKTALGRAFIKEN

F-14 Fleet Defender Gold

Informationswunder

Knapp ein halbes Jahr nachdem Fleet Defender auf unseren Festplatten landete, erscheint jetzt die Gold-Version des „Top Gun“-Vergnügens. Dabei wird neben dem Altbekannten auch jede Menge Neues geboten.

Leider betrifft der CD-Bonus nicht das eigentliche Spiel, sondern eher das „Drumherum“. Das Hauptprogramm von F-14 Fleet Defender wird wie gehabt komplett auf die Festplatte installiert und unterscheidet sich von der Disketten-Version nur unwesentlich. Neu hinzugekommen sind allerdings die Szenarien im Pazifik, in Korea und in Pakistan. Außerdem wurde das Spiel um einen Editor erweitert, der es gestattet, eigene Missionen zu konstruieren. Der Head-to-Head-Modus, der Spielen wie F-15 Strike Eagle III oder Dogfight zu grandiosen Zwei-Spieler-Freuden verhalf, wurde leider wieder nicht realisiert. Der innovative Teil der Gold-



Edition besteht aus Zusatzinformationen. In dem unter Windows laufenden Menüprogramm finden Sie Wissenswertes rund um die F-14. Besonders gelungen ist dabei die „Cockpit Tour“, in der Sie die Bedienung des Spiels Schritt für Schritt erklärt bekommen. Sie müssen nur noch auf die einzelnen Bedienelemente und Anzeigen klicken, und schon bekommen Sie den Zweck bzw. die Handhabung erklärt.



Die Cockpit-Tour macht Sie mit der Steuerung vertraut.

Das Studium des berüchtigten Handbuchs entfällt damit (fast) vollständig. Neben einigen schönen Video-Einlagen wird für ganz Hartgesottene auch ein Live-Act mitgeliefert. Unter dem Menüpunkt „MiG Shootdown“ können Sie die Original-Funkgespräche einer F-14 Wing mit hören. die zwei MiG-23-Maschinen über Libyen abschießt. Ein doch eher zweifelhaftes Vergnügens.

Win/DOS-Vergnügens

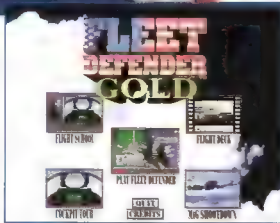
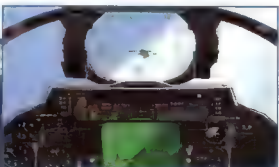
Selbst ein Bein gestellt haben sich die Programmierer mit ihren Win-DOS-Spielchen aber dennoch. Lassen Sie sich von dem Menüprogramm nicht täuschen. Wenn Sie die Option „Play Fleet Defender“ anklicken, wird Windows beendet und F-14 wie gehabt unter DOS gestartet. Da Windows aber normalerweise mit maximaler XMS-Konfiguration laufen sollte, bekommen Sie zunächst eine Fehlermeldung über mangelnden EMS-Speicher präsentiert. Besser ist es, Sie starten das Spiel gleich unter DOS, mit genügend EMS im Rücken. Die CD-Features gehen dabei jedoch verloren.

Thomas Brenner ■

Das Spiel selbst wurde fast unverändert übernommen.



Im Menüpunkt Flight School gibt es jede Menge Infos über die F-14 (oben).



Kein gutes Team: Das Menüprogramm läuft unter Windows, das Spiel unter DOS.

SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486 40	EMS
486 40	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 20 MB	Roland
CD 650 MB	General MIDI
NEU 550 KB	Audio

CD-ADVANTAGE befriedigend

RANKING

Simulation

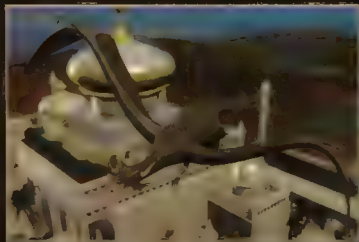
80%	75%	85%	85%
Grafik	Sound	Handling	Spielzeit

PREIS IT. Hersteller ca. DM 140,-

HERSTELLER MicroProse

DRACHEN

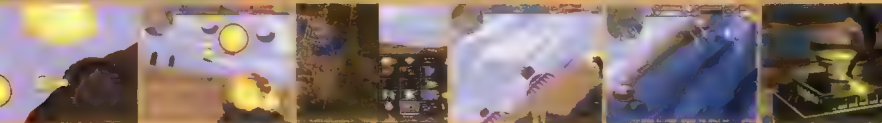
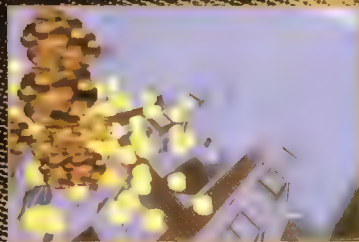
Powerplay 90%



DONNER



DESASTER



8 SPIELEF DURCH NETZWERK-OPTION

The Space Quest Collection

Out of this World

Wenn Ihnen King's Quest zu bieder, Police Quest zu bürokratisch und Leisure Suit Larry zu frauenfeindlich ist, könnte die SF-Parodie Space Quest genau das richtige für Sie sein.



Auf der Jubiläums-CD-ROM tummeln sich alle bislang erschienenen Folgen der Weltraum-Saga um den glücklosen Hausmeister und Möchtegern-Helden Roger Wilco. Die Palette umfasst neben den EGA-/Piepston-Versionen von Space Quest I, II und III in englischer Sprache auch den gelifteten ersten Teil mit VGA-

Grafik und Soundkarten-Unterstützung. Space Quest V dürfen Sie auf Wunsch in einer mäßig übersetzten deutschen Fassung spielen. Ein besonderes Schmankerl stellt die englische Multimedia-Version von Space Quest IV dar. Das preisgekrönte und unumstritten witzigste Abenteuer der Serie enthält wunderschöne VGA-Kulissen,

die von Meister Marc Crowe handgepinselt wurden. Weitere Highlights des vierten Teils sind die zum Brüllen komischen Veräppelungen der Spielebranche („King's Quest XXXVIII - Quest for Disk Space“) und der fulminante Soundtrack. Adventure-Fans sollten unbedingt zugreifen!

Petra Maueröder ■



Viele Grafiken aus Space Quest 4 wären auch heute noch state of the art (links).

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
SoundBlaster	EMS
AdLib	
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 5MB	Roland
CD 342MB	General Midi
MEM 550 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
ungenügend

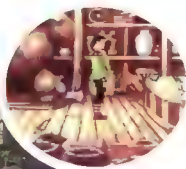
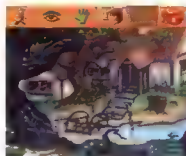
Editor's Collection: King's Quest

Kaiserschmarrn im Six-Pack

Ein Königreich für ein King's Quest-Adventure: Auf zwei CD-ROMs befinden sich alle sechs Folgen der Davenport-Seifenoper.

In der Reihe „Collector's Edition“ läßt Sierra noch einmal die guten alten Zeiten hochleben, als es noch keine Tentakeln und Kyrandias gab. Das Geburtstagsgeschenk an die treuen Fans enthält viele Besonderheiten: King's Quest I, das bereits 1984 aus der Taufe gehoben wurde, liegt sowohl in der Original-Fassung (samt steinzeitlicher Texteingabe) als auch in der gelifteten Neuauflage bei. Der bedeutendste Qualitätssprung gelang Sierra mit King's

Quest IV; schließlich war es das erste PC-Spiel mit Soundkarten-Unterstützung (AdLib und Roland) und wesentlich verbesserter EGA-Grafik. Kapitel V wird in der englischen Multimedia-Version und in einer französischen (?) Disketten-Umsetzung geliefert. King's Quest VI können Sie ebenfalls im englischen Original und - man höre und staune - als deutsche Disketten-Ausgabe spielen. Die Spiele lassen sich samt und sonders auch direkt von Win-



King's Quest stand immer im Schatten von Larry und Space Quest.

dows aus starten; wer mehr über die Hintergründe dieser Adventure-Serie erfahren möchte, darf sich über die Video-for-Windows-Clips freuen. Roberto Williams plaudert dabei aus dem Nähkästchen, erzählt über die Anfänge von Sierra und King's Quest und stellt die wichtigsten Mitarbeiter (Al Lowe, Josh Mandel etc.) vor. Egal, ob man die leicht spießige King's Quest-Saga mag oder nicht: Dem Volke gefäll's.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
SoundBlaster	EMS
AdLib	
RAM 2 MB	SoundBlaster
HD 5MB	Roland
CD 820MB	General Midi
MEM 640 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
gut

MONSTER

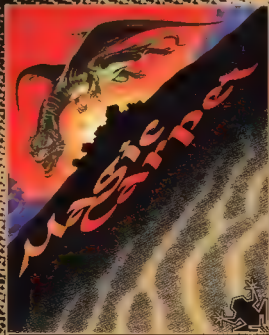
PC Joker 93%



MANA



Magic Carpet



VERTRIEB DURCH



ELECTRONIC ARTS®



Manchester United Premier League Champions Dreamweb

Regionalliga Traumtänzer



Vor dem Spiel
Menüs, Statistiken und Aufstellungslisten erstrahlen in SuperVGA-Optik.

Es ist wieder soweit: Anpfiff für die CD-ROM-Version der traditionellen Manchester United-Bolzerei von Krisalis! In einer Mischung aus Sensible Soccer-Pixelklumpchen und FIFA Soccer-Animationen werden Liga- und Pokal-Spiele auf dem Bildschirm zelebriert. Der Spieler blickt von oben auf den Rasen und bugsirt seine Elf vorzugsweise via Joystick über das Feld. Solange Sie per Button-Druck nichts anderes bestimmen, haftet der Ball automatisch am Fuß des jeweiligen Spielers. Mit etwas Übung gelangen Pässe, Flanken und Angriffe über die Flügel, wenn auch nicht auf so elegante

Weise wie bei unserem Referenzspiel von Electronic Arts. Die Soundabteilung von Krisalis hat sich redlich bemüht, die bombastische FIFA Soccer-Geräuschkulisse zumindest annähernd zu kopieren. Außer einigen „Aaaahs“ und „Oooohs“ hat das Spiel aber nicht viel zu bieten, ganz zu schweigen von der völlig fehlenden Musik. Manchester United reiht sich daher nahtlos in die Riege der vielen Durchschnits-Programme ein, die sich wegen fehlendem Spielwitz und fadem Gameplay nur knapp im Wertungs-Mittelfeld behaupten können.

Petra Maueröder ■

Das Endzeitadventure Dreamweb kommt jetzt auf CD als „Talkie“-Version. Das heißt, daß neben dem phantastischen Depressiv-Soundtrack sowohl die englischen Texte des Helden Ryan als auch die der Nichtspielercharaktere in prächtiger Digi-Sprache erklingen. Spielerisch gleicht die CD der Disk-Version. In einer Endzeitwelt regieren böse Mächte das Dreamweb, mit dem die Gedanken der Menschen kontrolliert werden. Barkeeper Ryan ist dazu auserwählt, sieben Finsterlinge in Gestalt bekannter Persönlichkeiten auszuschalten, die die Macht an sich reißen wollen. Aus der Vogelperspektive führt man Ryan durch rund 200 Screens und besucht etwa 30 marode Orte. Dabei dürfen im kleinen Spielfenster verwirrend viele Gegenstände mit

der Maus befummelt werden - für die Puzzellösung sind jedoch nur wenige Kleinode notwendig. Wichtig ist die Laserpistole, mit der einerseits Feinde liquidiert, andererseits einige Rätsel gelöst werden. Akzeptiert der Sicherheitscomputer z.B. den eigenen Daumenabdruck nicht, zerstört man ihn einfach mit der Pistole. Dadurch verliert das Abenteuer nicht unerheblich an Spieltiefe. Dreamweb gehört auf keinen Fall in Kinderhände: Neben einer Prise Sex wird nötigenfalls schon mal mit dem Hackbeil auf einen Bodyguard eingedroschen. Trotz Mängel in der Maussteuerung und unspektakulärer Grafik bleibt jedoch ein atmosphärisch ungeheuer dichtes Adventure für Fans modriger Bladerunner-Szenarien.

Christoph Holowaty ■



Die CD-ROM-Version von Dreamweb bietet wegen ihrer hochwertigen Sprachausgabe noch mehr atmosphärische Dichte...

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0.1MB	Roland
CD 216MB	General MIDI
MEM 500 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
mangelhaft

RANKING

Simulation

40%	55%	75%	54%
Grafik	Handling	Spielwitz	

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 80,-

HERSTELLER
Krisalis

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 5MB	Roland
CD 300MB	General MIDI
MEM 500 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Adventure

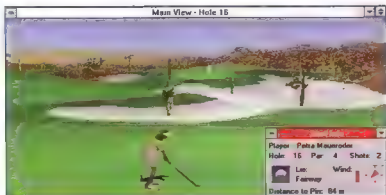
60%	90%	60%	78%
Grafik	Handling	Spielwitz	

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Empire

Links Championship Course Bighorn

Mein kleiner grüner Kaktus



Die Sandbunker unmittelbar vor dem Putting-Green erfordern höchste Konzentration.

Wie jeder anständige Golfplatz verfügt auch der Erweiterungskurs Bighorn über 18 Bahnen mit unterschiedlichsten Schwierigkeitsgraden, die sich der international bekannte Architekt Arthur Hills ausgedacht hat. Neben den Standard-Gemeinheiten (riesige Sandbunker in der Nähe des Greens) müssen des öfteren großflächige Steingärten überwunden werden. Zwischen den ausgedehnten Geröllhalden erstrecken sich vergleichsweise schmale Fairways, die ein ultragenaueres Schlagen erfordern. Trotz der unbestrittenen Qualität dieser Umsetzung bleibt abzuwarten, wie lange sich der Hersteller die Kunden-

melkerei per Zusatzdisk noch leisten kann. Angesichts des CD-ROM-Krüllers PGA Tour Golf 486, mit dem immerhin drei hochkarätige Kurse frei Haus geliefert werden, erscheint die unverbindliche Preisempfehlung von ca. DM 70,- doch reichlich übertrieben. Ein bemerkenswerter Umstand könnte Access zusätzlich das Geschäft verhängeln: Der Las Vegas-Golfplatz der EA-Simulation sieht Bighorn verächtlich ähnlich. Hier ein Kaktus, da eine Gebirgsformation - rein optisch halten sich die Unterschiede in engen Grenzen. Für Links-Fetischisten ist Bighorn allerdings ein absoluter Mußkauf.

Petra Maueröder ■

Mystic Games



Ebingerstr.33 72393 Burladingen
Telefon & Fax = 07475 / 67 10
 Montag bis Freitag von 9Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr
 restliche Zeit Anrufbeantworter. Vorbestellung möglich!

PC 3.5"

CD-ROM

Sonderpreis

42-Pacific Air War	DA	89.95	11th Hour	DA	119.95	so lange der Verrat reicht	DA	39.95
43-Aces of the Deep	EV	82.95	7th Great Omen	EV	89.95	Berlie Iste	DA	54.95
44-Aces of the Deep	DA	89.95	Aces of the Deep	DA	89.95	Deaths	DA	39.95
45-Aces of the Deep	DA	89.95	Al Quodan	DA	89.95	Days of Babylon	DA	39.95
46-Alarm Light	DA	82.95	Armored Fish	DA	89.95	Dark Knights of Khyria	DA	39.95
47-Alarm Light	DA	82.95	Armored Fish	DA	89.95	Der Partizier	DA	39.95
48-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
49-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
50-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
51-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
52-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
53-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
54-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
55-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
56-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
57-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
58-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
59-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
60-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
61-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
62-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
63-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
64-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
65-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
66-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
67-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
68-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
69-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
70-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
71-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
72-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
73-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
74-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
75-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
76-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
77-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
78-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
79-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
80-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
81-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
82-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
83-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
84-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
85-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
86-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
87-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
88-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
89-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
90-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
91-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
92-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
93-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
94-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
95-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
96-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
97-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
98-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
99-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
100-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
101-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
102-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
103-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
104-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
105-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
106-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
107-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
108-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
109-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
110-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
111-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
112-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
113-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
114-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
115-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
116-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
117-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
118-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
119-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
120-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
121-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
122-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
123-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
124-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
125-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
126-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
127-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
128-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
129-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
130-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
131-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
132-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
133-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
134-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
135-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
136-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
137-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
138-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
139-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
140-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
141-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
142-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
143-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
144-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
145-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
146-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
147-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
148-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
149-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
150-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
151-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
152-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
153-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
154-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
155-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
156-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
157-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
158-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
159-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
160-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
161-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
162-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
163-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
164-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
165-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
166-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
167-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
168-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
169-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
170-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
171-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
172-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
173-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
174-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
175-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
176-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
177-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
178-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
179-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
180-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
181-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
182-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
183-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
184-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
185-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
186-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
187-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
188-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
189-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
190-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
191-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
192-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight - Microscope	DA	39.95
193-Alarm Light	DA	82.95	Berlie Iste	DA	89.95	Dogfight		

SPECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
CD-ROM	EMS
	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 2MB	Roland
NEM 570 KB	General Midl

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 70,-

HERSTELLER
Access

RANKING

Zusatzdisk

Produkt	Erste	Zweite	Dritte	Vierte
Erste	80%	60%	85%	78%
Zweite				
Dritte				
Vierte				

Spieleranzahl 1

Handbuch	englisch
Spiel	englisch

Hardware

CD-ROM Loadtimes	VGK-Verne	CD-LCDT	DF	39,95
001 D	229,95			
002 D	248,95			
003 D	248,95			
004 D	248,95			
005 D	248,95			
006 D	248,95			
007 D	248,95			
008 D	248,95			
009 D	248,95			
010 D	248,95			
011 D	248,95			
012 D	248,95			
013 D	248,95			
014 D	248,95			
015 D	248,95			
016 D	248,95			
017 D	248,95			
018 D	248,95			
019 D	248,95			
020 D	248,95			
021 D	248,95			
022 D	248,95			
023 D	248,95			
024 D	248,95			
025 D	248,95			
026 D	248,95			
027 D	248,95			
028 D	248,95			
029 D	248,95			
030 D	248,95			
031 D	248,95			
032 D	248,95			
033 D	248,95			
034 D	248,95			
035 D	248,95			
036 D	248,95			
037 D	248,95			
038 D	248,95			
039 D	248,95			
040 D	248,95			
041 D	248,95			
042 D	248,95			
043 D	248,95			
044 D	248,95			
045 D	248,95			
046 D	248,95			
047 D	248,95			
048 D	248,95			
049 D	248,95			
050 D	248,95			
051 D	248,95			
052 D	248,95			
053 D	248,95			
054 D	248,95			
055 D	248,95			
056 D	248,95			
057 D	248,95			
058 D	248,95			
059 D	248,95			
060 D	248,95			
061 D	248,95			
062 D	248,95			
063 D	248,95			
064 D	248,95			
065 D	248,95			
066 D	248,95			
067 D	248,95			
068 D	248,95			
069 D	248,95			
070 D	248,95			
071 D	248,95			
072 D	248,95			
073 D	248,95			
074 D	248,95			
075 D	248,95			
076 D	248,95			
077 D	248,95			
078 D	248,95			
079 D	248,95			
080 D	248,95			
081 D	248,95			
082 D	248,95			
083 D	248,95			
084 D	248,95			
085 D	248,95			
086 D	248,95			
087 D	248,95			
088 D	248,95			
089 D	248,95			
090 D	248,95			
091 D	248,95			
092 D	248,95			
093 D	248,95			
094 D	248,95			
095 D	248,95			
096 D	248,95			
097 D	248,95			
098 D	248,95			
099 D	248,95			
100 D	248,95			

HARWARE-Vollversion

Musik Power 1	DA	49,95
Mini-Power 3 Vollversion	DY	59,95
Musikern 2+Black Stone	DA	69,95
Mini-Power 1	DA	29,95
Focus Vollversion	DY	59,95
Towers Vollversion	DA	59,95

Black Hawk

Schwarz, breit, stark

Mit *Another World* und *Flashback* schuf *Amazing Studios* ein völlig neues Spielgenre: das Jump & Shoot-Adventure. *Interplay* versucht jetzt auch, in dieses Marktsegment vorzudringen, und mit *Black Hawk* scheinen die Kalifornier das auch zu schaffen.

Das Königreich Tuul steht vor seiner größten Zerreißprobe. Sarlaac, der Herrscher der finsternen Mächte, möchte den sagenumwobenen Lightstone in seine Gewalt bringen. Er schickt seine Schergen aus, um den Königspalast zu stürmen und das Juwel stehlen zu lassen. Doch der König erfährt von den niederträchtigen Absichten, übergibt den Lightstone an seinen Sohn und läßt

ihn von seinem Hofmagier auf die Erde teleportieren. Erst wenn sich alles beruhigt hat, soll er wieder zurückkehren. Natürlich verfolgen ihn die ekligen Fieslinge auch auf unseren Planeten...

Flashback zum Vorbild

Black Hawk spielt sich sehr ähnlich wie *Flashback*. Gesteuert wird über die Cursortasten, und über einige andere Tastaturkommandos kann gefeuert, gesprungen und geklettert werden. Darüber hinaus kann man Gegenstände aufheben und anwenden sowie mit den zahlreich vorhandenen Gefangenen sprechen. Das ist zwar alles altbekannt, aber genauso altbewährt. Warum sollte man ein Eingabesystem auch ändern,

wenn es sich bei den Spielern schon etabliert hat und äußerst beliebt ist?

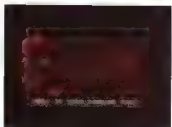
Der Titelheld unternimmt seinen Rachefeldzug in mehreren Kapiteln, sprich Levels. Hat man einen Level erfolgreich ad acta gelegt, so bekommt man ein vierstelliges Passwort, das man beim nächsten Start eingeben kann - das ist die einzige Möglichkeit, den Spielstand zu speichern. So antiquiert und unbequem diese Lösung auch klingt, sie erzeugt trotzdem die nötige Arcade-Atmosphäre, die sonst nur Konsolenspiele ausstrahlen. Die Stimmung wurde bei *Black Hawk* durchweg düster gehalten: dunkle

Grafiken, furchterregende Monster und in Ketten gelegte Häftlinge erzeugen beim Spieler ein ungesundes Gefühl und damit eine angespannte Atmosphäre.

Zu Beginn des Spiels muß man lediglich gute Reaktionen beweisen, um schnelle Fortschritte zu machen. Je weiter man jedoch in der Story voranschreitet, gewinnen auch die Aussagen der Gefangenen an Bedeutung. Kleine Hinweise z. B. auf hinter manchen Wasserfällen versteckte Geheimgänge müssen unbedingt beachtet werden,

Das Intro

Im Intro wird dem Spieler kurz und bündig die eigentlich nebensächliche Hintergrundstory erzählt:



Die Grafiken verändern sich im Laufe des Spiels nur unwesentlich: die düstere Atmosphäre wirkt äußerst anziehend.



HOVER BOMB

um nicht in eine Sackgasse zu geraten. Außerdem treten immer häufiger Laserbarrieren auf, die nur durch die Vernichtung der Hauptstromversorgung aufgehoben werden können. Jetzt muß man sich auf die Suche nach dieser Zentrale machen und mit einer Ladung Dynamit in Luft auflösen.

Farbarne Grafik

Rein technisch macht Black Hawk nicht allzuviel her. Die Steuerung ist zweifellos mehr als gelungen, aber vor allem grafisch bleiben die großen Sprünge aus. Insgesamt wirken die Hintergrundgrafiken etwas farbar und lieblos gezeichnet. Das gilt zwar auch für den Titelhelden und die zahlreichen ekli-

gen Monster, jedoch sind sie zumindest ansprechend animiert worden und gleichen diese Mängel dadurch wieder aus. In puncto Sound darf man ebenfalls nicht allzuviel erwarten: viel mehr als das dumpfe Grollen einer Pump Action und das Knallen einer Peitsche bekommt man hier nicht zu Gehör. Bevor Sie jetzt aber einen falschen Eindruck von dem Spiel bekommen: Black Hawk macht wirklich Spaß! Die Mängel auf der technischen Seite machen die Programmierer doch das ausgezeichnete Gameplay und die tolle Atmosphäre mit links wieder wett. Wem Flashback gefallen hat, der sollte sich Interplays Variante unbedingt zulegen!

Oliver Menne ■

Die Gegner

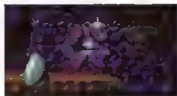
Schon in den ersten Levels begegnet man einer Reihe von garstigen Gestalten und gefährlichen Geschützen.



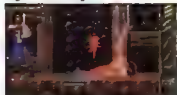
Dieser Flesling ist mit MG und Bomben bewaffnet.



Drache: Mit einem Peitschenhieb entzündet dieser Bösewicht Unmengen an Energie.



Ganz gefährlich: diese Monster verfügen über ferngesteuerte Bomben.



MG: Tritt man auf eine versteckte Bodenplatte, so erscheint eine Selbstschuttbatterie.

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joyystick
386	EMS
	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 5MB	Roland
MEM 500KB	General Midi

PREIS ft. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Interplay

RANKING

Jump & Shoot

62% 63% 86% 79%



Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel deutsch

NTU BERLIN

PC GAMES

DISK	CD	DISK	CD
BATTLEFLIT	79,00	85,00	85,00
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK	85,00	85,00	85,00
COLONIZATION	95,00	85,00	85,00
DOOM 2	65,00	85,00	85,00
DARK FORCE	75,00	85,00	85,00
FIFA SOCCER	55,00	85,00	85,00
INDYCAR RACING	89,00	85,00	85,00
IRON CROSS	59,00	85,00	85,00
MASTER OF MAGIC	79,00	85,00	85,00
MEGARACE	79,00	85,00	85,00
MICRO MACHINES	79,00	85,00	85,00
NHL HOCKEY '95	79,00	85,00	85,00
NASCAR RACING	79,00	85,00	85,00
PGA GOLF TOUR 400	79,00	85,00	85,00
PEGASUS 4.0 / PEGASUS WARE CD	79,00	85,00	85,00
PINBALL DREAM DELUXE	85,00	85,00	85,00
SUBWAR 2050	75,00	85,00	85,00
SYSTEM SHOCK	49,00	85,00	85,00
THE CHAOS ENGINE	98,00	85,00	85,00
THE HELLFIRE	95,00	85,00	85,00
UFO ENEMY UNKNOWN	65,00	85,00	85,00
WING COMMANDER ARMADA	65,00	85,00	85,00

HARDWARE

MAINBOARD 486/66 MHZ VLB	DM 45,00
MIRO CRYSTAL GRAFIK 10 SD VLB 1	DM 29,95
FP MAXTOR 540 MB 8MS 256 CACHE	DM 179,00
FESTPLATTE 420 MB 12MS 128 CACHE	DM 139,00
3 DO-STECKKARTE + 2 GAMES	DM 139,00
SOUNDBLASTER 16 ASP MULTI-CD	DM 129,00
MODEM 28800 BPS FTZ ZUGESLASSEN	DM 149,00
STREAMER QIC 80 CONNOR	DM 219,00
STREAMER BÄNDER QIC 80 FORM.	DM 219,00
MITSUMI CD ROM TRIPPLESPEED	DM 389,00
SIMM 1 MB 60NS	DM 59,00
SIMM 4 MB 70NS	DM 149,00

UP 2 DATE

ROSKODEN - PARTNER OHG
10928 BERLIN SACHSENDAMM 2
EIGENER PARKPLATZ - AM S-BHEIMGARTEN
TEL: 030/788 01 189
FAX: 788 01 191

LADEN - VERSAND - LIEFERUNG
WIR HALTEN STÄNDIG ÜBER 1000 ARTIKEL FÜR SIE BEREIT



DIE **COMPUTEC** POWERTIPS 1/95

PLAYERS GUIDE

Lode Runner

Seite 273-277

Epic Pinball

Seite 278-281

Jazz Jack Rabbit

Seite 282-285

Xargon

Seite 286-288



Ja, ich möchte **HELP-Sammelordner** für meine PC Magazin-Tips bestellen:
 ... SL **HELP-Sammelordner „PC Games“** je 10,- DM _____

Gesamt _____ DM _____
 zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (beim DMG-/Standard DMG-) DM _____

Ich zahle den Gesamtbetrag von _____ DM _____
☐ bar (Geld liegt bei)
☐ per V-Scheck
☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

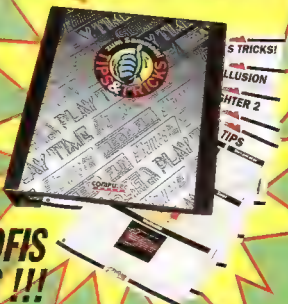
Coupons bitte schicken an:

Computer Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name _____
 Straße _____
 PLZ Wohnort _____
 Datum/Unterschrift _____

JETZT SAMMELN!

- für deine Power-Tips aus der PC GAMES
- für die wichtigsten 320 Seiten des Jahres
- für nur DM 10,-



VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!

POST SCRIPT

**Leserbriefe schicken
Sie bitte an folgende
Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg**

**Sinnwahrende
Kürzungen behält
sich die Redaktion
vor.**

▼ QUERBEET

Lieber Rainer,
gerade ist mir die Schnapsee gekommen, Dir einen Leserbrief zu schreiben. Fangen wir an:

1. Ich habe das Spiel MicroMachines in einer Ausgabe von 1993 als Coverdisk gefunden, habe es installiert und toll gefunden. Nur als ich es kaufen wollte, gab es das noch nicht. Nun, jetzt (im Oktober!) habe ich es bei einem Spielhändler in Nürnberg entdeckt: Brandneu!!! Wenn ein Spielehersteller eine Demodisk herausgibt und einen voraussichtlichen Liefertermin von Dezember '93 nennt und dieses dann fast ein Jahr nicht erscheint, könntest Ihr ruhig mal darüber berichten. Na ja, wenigstens hat sich das Wort gelohnt. Ein tolles Spiel!
2. Einen kollegialen Gruß an U.S. aus der Ausgabe 11/94. Endlich wagt mal jemand etwas gegen Ultima VIII zu sagen. Nichts gegen die neue Technik, den sogenannten Sound und die einfache Mausbedienung, nur das Spiel ist um zwei Drittel zu lang. Irgendwann regt es einen einfach auf, den 796ten Schlüssel, die 18te verbesserte Schwert-, Helm-, Beinschutz- oder Rüstungsausführung zu suchen, umständliche Zauberingredienzen in einen magischen Stern zu plazieren, was mit der Maus fast unmöglich ist! Ohne Lösungshilfe (Danke, liebe PC Games) ist dieses Spiel nahezu unlösbar. Obwohl ich ein ungemein geduldiger Spieler bin, ist es mir nicht gelungen, durch diesen Irrgarten zu finden. Irgendwann steht man dann entnervt auf, steigt ins Auto und kauft sich (für unverschämte DM 30,-) ein Lösungsheft, da man auf die nächste PC Games nicht warten will. Schon alleine die Geschichte zu begreifen (was will der blöde Kasten eigentlich von mir?) erfordert grenzenlose Phantasie. Man irrt stundenlang auf der Insel Pagan umher, spricht mit allen möglichen Leuten, stirbt einen Heldenod nach dem anderen und bekommt einen unsäglichen Drang, die Mühle abzuschalten. Doch genug davon...
3. Ihr scheint in der Ausgabe

11/94 eine wahre Leserbrief-Flut ausgelöst zu haben, was das Thema „Frauen am Computer“ angeht. Außer einigen Frauen, die ihr Geld mit dem Computer verdienen, kenne ich keine einzige, die privat mal ein Spiel am Computer wagt. Nicht daß ich wenige Frauen kennen würde, nein, immer, und das gilt für meinen gesamten Bekanntenkreis, wenn ER den Computer einschalten will, fallen IHR 67 wichtigere Arbeiten ein, die ER schon längst erledigen sollte, werden längst überfällige Diskussionen angestrebt oder tausend Leute angerufen und eingeladen, bis der Krach in der Wohnung so laut ist und ER einnervt aufgibt. Wenn über Computer gesprochen wird, macht sich auf den Gesichtern der Frauen ein unsägliches Gesichtsausdruck breit, als hätte man etwas Unanständiges gesagt. Anscheinend sind dann wohl sexistische Witze lieber? Irgendwie scheint für die meisten Frauen der Computer ganz am Ende der Nahrungskette zu stehen; gleich neben Ratten! Es ist jedoch erfreulich, daß ich über die PC Games doch noch über nicht-computerfeindliche Frauen erfahren habe. In meinen Memoiren wird stehen: Ich habe von welchen gehört...

4. Zum Thema Raubkopien: keine Angst, nur kurz! Es freut mich jedesmal, wenn ich wieder einmal zwischen DM 100,- bis 180,- bei meinem Händler gelassen habe, daß ca. 20-35% nicht in die Entwicklung für neue Spiele gesteckt werden, sondern für Raubkopierer einkalkuliert wurden, die durch ihr kriminelles Handeln die Umsätze schmälern. An alle Raubkopierer: Viel Spaß damit, und mögen Euch die Finger abfaulen!

Sol! Ich glaube, ich habe mich (und Euch) für einen Brief genug strapaziert. Da dieser Brief länger wurde als erwartet, habe ich auch nichts dagegen, wenn Du ihn ein wenig kürzt. Da auch ich keine eingeworfenen Fenster mag (Hallo, verärgerte U8-Fans) werde auch ich nicht meinen richtigen Namen nennen. Sagen wir mal „Mimi“. Alle, die mich kennen, wissen dann wer's war...

Macht weiter so: Mimi

1. Wenn wir von einem Hersteller ein Spiel (oder eine Demo-Disk) mit der Zusage bekommen, dieses Spiel werde zu einem bestimmten Zeitpunkt erscheinen, verlassen wir uns natürlich auf dessen Aussage. Verzögerungen werden uns auch meist mitgeteilt - leider nicht immer. Wir haben nun wirklich nicht genug Personal, um durch die Läden zu rennen und alle erhältlichen Spiele auf einer Strichliste abzuhaben, was in nahezu allen Fällen auch nicht nötig ist. Manchmal kann es aber auch schief gehen. Wir fühlen uns zwar betroffen, aber nicht schuldig.

2. Aha - offensichtlich scheint U8 doch nicht der absolute Abtrümmner zu sein. Immer wieder erreichen mich Briefe, die U.S. ganz aus dem Herzen sprechen.

3. Nichts gegen Deinen Umgang, aber Du scheinst die falschen Frauen zu kennen. Aus meiner Sicht ist das von Dir beschriebene weibliche Wesen eher die Ausnahme. Wenn man ihnen den „Blechkegel“ vorsichtig nahelegt, kann man fast jede Frau bald dabei beobachten, wie sie (anfangs heimlich und verhalten - später offen und mit Begeisterung) Simon durch den Wald lost, Indy zur Seite steht oder Sam hilfreiche Tips gibt. Etwas an Deinem Brief gab mir aber böse zu denken: Erkläre mir bitte in wenigen Worten den Zusammenhang zwischen Computer, Ratten und Nahrungskette!

4. Tja - so funktioniert eben eine Solidargemeinschaft. Feine Sache, oder? Wie kommt ihr bloß alle auf das schmale Brett, verärgerte U8-Fans würden irgendwelche Fenster einwerfen? Zu diesem Thema kam noch keine einzige Drohung, Beschimpfung oder herber Tadel. Sollten U8-Fans besser sein als ihr Ruf? Sieht so aus.

▼ OTO

Sehr geehrter Herr Rosshirt,
ich vom Forschungsinstitut für das Ausbleiben der Rubrik „Down the Drain“ (wo hast Du eigentlich den Begriff her? Vielleicht von

Pinball Fantasies? Beim Table „Stones and Bones“ wird man beim Verlassen der Kugel darauf aufmerksam gemacht, daß die Kugel gerade den Abfluß runter ist!) schreibe heute einen Leserbrief, um das rätselhafte und mysteriöse Verschwinden der Rubrik „Down the Drain“ aufzuklären. Fangen wir (wie mein Mathelehrer immer zu sagen pflegte) bei Adam und Eva an. Es waren einmal einige Jung-Redakteure, die gründeten die Zeitschrift PC Games (war doch so, oder?). Diese Redakteure testeten, wie der Name schon vermuten läßt, hauptsächlich PC-Spiele. Alle Qualitätsklassen, bis auf eine,

wurden bestens getestet und in ein noch besseres Review gesteckt. So weit, so gut! Doch nur die schlechtesten Spiele bekamen, bisher, nicht die ihnen zustehenden „Preise“. Bis dann eines Tages der mutige und witzige Redakteur (RR) sich entschloß, diese Auswüchse der Softwarebranche gadenlos durchzuspielen, um sie dann mit Ironie, Schreibwitz und sarkastischem Humor durch den Dreck zu ziehen und den Programmieren klarzumachen, daß ihr „Spiel“ absolut belagert ist. Diese höchst belustigende Kritik kann aber nur so lange gutgehen, wie es grausig schlechte Spiele gibt. Logisch,

oder? Doch scheinbar gibt es auch Monate, in denen alle Programmierer ihre Hausaufgaben gemacht haben und keine schlechten Spiele erscheinen, die „würdig“ sind, die Seiten der „absoluten Verdammnis“ zu zielen. So wohl auch in diesem trostlosen und grauvollen Monat, in dem die Fans ohne diese herzerfrischende, lachkrampfgeschüttelte Rubrik auskommen mußten. Natürlich (so hoffe ich doch!) tat der obengenannte Redakteur alles, um die Seiten der Rubrik zu füllen: Jede Neuerscheinung spielte er, doch wo nichts Schlechtes ist, kann auch ein Rainer Rosschirt nicht fündig

werden. Pech! Und obwohl der arme Rainer nichts mit dieser Flut von schlechten Spielen zu tun hatte, hoffe ich inständig, daß so etwas nicht allzuoft vorkommt, klar! Sonst müßte ich mein Forschungsinstitut umbenennen in die „Organisation zur Rettung RRs vor Gewalttätigkeiten seiner aufgebrachtsten Leserschaft!“ Und das wollen wir doch alle nicht, oder?

Mit freundlichsten Grüßen:
Tobias Kindel

In höchstem Erstaunen versetzte mich die Tatsache, daß wir möglicherweise den selben Mathelehrer-

NOCH MEHR FRAUEN UND COMPUTERSPIELE

Bisher habe ich noch keinen Leserbrief geschrieben, weil ich inzwischen 34 Jahre alt bin und außerdem noch Mutter von drei Kindern. In solch einer „Lage“ ziemt es sich doch eigentlich nicht, solch ein Hobby zu haben, oder??

M. Lehrad

Zum Thema Spiele möchte ich noch sagen, daß ich es, wie vermutlich die meisten weiblichen Computerspielerinnen, sagt habe, immer nur Spiele zu spielen, in denen ein Mann der Held ist und die Welt oder sonst etwas/jemanden rettet. Nicht etwa, weil ich etwas gegen junge, gutaussehende Helden habe (die gibt es in der Realität eh zu wenig), sondern weil ich es ausgesprochen blöde finde, daß die Rolle der Frau immer nur zweitrangig ist. Wenn überhaupt ein weibliches Wesen auftaucht, so garantiert als das, was gerettet werden muß vom männlichen Helden (wem sonst).

Michaela Gille (19)

Woody Allen hat einmal gesagt: „Die Realität ist ein gescheiterter Ort. Allerdings kann man dort ein ardentisches Steak bekommen.“ Anm. v. RR.

Ich fand es toll und ausgesprochen mutig von Euch, daß Ihr Tie Fighter von einer Frau habt testen lassen (großes Lob für Petra), denn die meisten Männer denken doch, wir hätten keinen Draht zu Flug- und ähnlichen Simulationen. Falsch! Obwohl ich die liebevollen Animationen von Day of the Tentacle eigentlich besser finde.

Petra Jahnke

Das Spiel The 7th Guest hat mich von Anfang an interessiert. Es versprach Spannung auf höchstem Bild- und Soundniveau, ohne daß ich hektisch irgend jemandem nachjagen oder erst tagelang eine Bedienungsanleitung lesen muß, um überhaupt spielen zu können. Es gibt für mich nichts Abblönderes als eine Tastenbelegung für ein Spiel, bei dem jede Taste Funktionen besitzt, die man erst einmal lernen muß, um sie im Bedarfsfall innerhalb von Sekunden zu aktivieren, weil man sonst tot, abgestürzt o.ä. ist. Ich habe auch so Streß genug - den brauche ich bei Spielen nicht auch noch. Daß die Hauptdarsteller meist männlich sind, stört mich dabei eigentlich nicht. Das Spiel muß gefallen, nicht die Figur.

Sonja Rohr (29)

Computerspiele? Ja bitte! Aber bitte keine „speziellen Mädchen-spiele“ (was soll Barbie - igitt - im Kaufhaus? Wieder nur einkaufen, weil Mädchen und Frauen ja angeblich nichts anderes im Kopf haben?). Bitte keine Klassifizierung! Lieber interessantere und intelligentere Spiele für alle, egal ob männlich oder weiblich!

Heidi

Wenn ich am Kiosk die PC Games kaufe und eine Bekannte sieht mich, kenne ich die Begrüßung schon vorher: „Was liest Du denn da?“ Als meine Tochter in der Schule die Herstellung einer Speisekarte als Hausaufgabe bekam und sie diese mit Corel Draw anfertigte, fiel die Lehrerin fast in Ohnmacht! „Das hast DUU gemacht?“

Stefanie Maurer

Alles fing so harmlos an! Mein Mann schleppte dieses graue Ungeheuer eines Tages an, und ich war entsetzt! Wie konnte er nur? Das „kleine Schwarze“ aus dem neuen Lädchen an der Ecke hätte mir viel besser gefallen. Männer! Kurz darauf brachte oben erwähnte Person auch noch ein Spiel mit nach Hause und ich ließ mir - betont lustlos - ein bißchen was zeigen und erklären. Komischerweise verging die Zeit wie im Flug, und ich bemerkte, daß mir der hutzelige, kleine Mann (nein, nicht mein Angetrauter) gefiel. Ich jagte ihn ständig hin und her, ließ ihn riesige Summen verspielen, stundenlang im Klo nach geheimen Infos suchen, schönen Frauen hinterherpirschen und vieles mehr. Ich hatte Larry 1 entdeckt! Das „kleine Schwarze“ brauche ich übrigens nicht mehr, ich verlasse das Haus nicht mehr und dort reicht ein altes T-Shirt.

Regina Kesting

Wie erträgt eigentlich Deine Freundin Dein bissiges Wesen? Oder bist Du privat weniger sarkastisch und zynisch? Hier noch meine Adresse, falls ich tatsächlich einen Staubsauger gewinnen sollte.

Nicole Welk

Beruflich bin ich ja noch einigermaßen zu ertragen. Privat wird es erst richtig schlimm. Der Kaufvertrag für Deinen wundervollen Staubsauger (zahlbar in laschen Monatsrätchen) ist übrigens schon an Dich unterwegs. Anm. v. RR.

rer hatten. Wahrscheinlicher ist es aber, daß dieser abgedroschene Satz von ALLEN Mathelehrern abgewetzt wird.

Die Bezeichnung „Down the Drain“ entstammt eigentlich einem Modul des Bildschirmschönens „After Dark“. Ich bin allerdings nicht für die Namensgebung verantwortlich, da mir diese „neudeutschen“ Ausdrücke eh nicht so besonders zugehen. Aber Oliver Menne (der war's... der war's) ist ein erklärter Freund englischer Termini. Er ist für den Inhalt dieser Seiten verantwortlich - ich bin nicht kapriziös - that's all. Nach wie vor bin ich ständig auf der Suche nach Spielen, welche diese Rubrik ausgestalten könnten - in letzter Zeit aber leider immer öfter fruchtlos. Ich tu ja, was ich kann - aber wo nichts auftaucht, kann auch ich nichts (schlecht) machen. Es liegt nicht an mir! Aber ich bin dennoch zuversichtlich, daß sich die Situation bald bessern wird. Vertrau mir...

GRUND-SCHWATZ-FRAGEN

Tach Rainer,
ein wirklich aufwühlendes

Thema, das seit der Ausgabe 10/94 auf dem Tisch liegt. „Frauen und bzw. am Computer“. Offensichtlich liegt in dieser Frage genug Zündstoff, um auch absolut schreibfaule Leute wie mich zum „Mitreden“ zu animieren. Dabei verstehe ich eigentlich nicht, wo das Problem liegen soll. Das Thema läßt sich aus männlicher Sicht ganz leicht auf drei Standpunkte reduzieren:

1. Uns Männern kann es doch egal sein, ob sich die Frauen mit Computern befassen!
2. Uns ist es nicht egal und wir kämpfen in Ermangelung weiblichen Offenbarungs- und Kampfeswillens für die Rechte der Frauen am PC. Wie chauvinistisch!
3. Wir verlassen uns alle darauf, daß Alice Schwarzer die PC Games liest und sich dieses Themas bewußt wird!!

Die Ergebnisse der verschiedenen Vorgehensweisen könnten dann etwa so aussehen:

1. Alles bleibt wie es ist. Niemand wird etwas vermessen - außer einem gemeinsamen Gesprächsthema beim nächsten Rendezvous.
2. Die Mächtigen in Bonn folgen der allgemeinen Stimmung in der Bevölkerung und verabschieden das „CFOG“ (Computer-Frauen-Quoten-Gesetz). Hierdurch wird geregelt, daß Hard- und Software nur noch gekauft werden können, wenn auf amtlichem Vordruck nachgewiesen wurde, daß beides zu mindestens 40 Prozent von einer Frau genutzt wird. Die Einhaltung des Gesetzes wird durch Vernetzung sämtlicher in der Bundesrepublik betriebener Computer, in Verbindung mit einer personenbezogenen vergebenen Nutzungsberechtigung sichergestellt. Das BACN (Bundesaufsichtsamts für Computernutzung) überprüft durch regelmäßige Abfrage der Nutzungszeiten die Einhaltung der Nutzungsquoten. Bei Verstößen werden die männlichen User bis zum Erreichen der Quote von der Nutzung der Geräte ausgeschlossen.
3. Innerhalb kürzester Zeit wird die Spezies „Mann“ vom Bildschirm verdrängt, wenn Deutschlands Frauen sich am Rechner an der neuesten Ausgabe von „Emma-Interaktiv“ erfreuen. Wie man(n) es auch dreht und wendet - jede(r) sollte für sich selbst einstehen, ob er/sie sich gerne an einem Computer oder mit anderen, vielleicht auch viel kreativeren Dingen beschäftigen möchte. Mir persönlich fällt nur leider meistens nichts anderes ein. Aber ich habe mir sagen lassen, daß es da noch etwas geben soll. Wie war denn das, wie war denn das...?

Schöne Grüße: Olaf

Primär gibt es nur zwei Möglichkeiten:

1. Du hast diesen Brief ernstgemeint! Weder ich/wir oder sonst jemand hat behauptet, daß hiermit eines der elementarsten Probleme der Neuzeit aufgewühlt wurde. Uns hat lediglich die Einstellung der Frauen zu Computerspielen interessiert. Eigentlich wa-

ren wir ja der Meinung, daß für Frauen der PC ein hochgradig vermeidenswertes Thema wäre. Was waren wir auf dem Holzweg! Ich (und hoffentlich auch unsere Leser) fand es wirklich sehr interessant, diese Szene mal aus einem anderen Blickwinkel zu sehen.

2. Dieser Brief war ein Gag! Das ist die Möglichkeit, die ich als die wahrscheinlichste ansehe. Der Gag ist Dir gelungen. Ich fand Deine Zeilen wirklich spaßig. Auch so können Anregungen gegeben werden. Vielen Dank - und bitte mehr davon. Was war es denn nun?

PETRA UND MEHR

Hallo Rainer!

Ich möchte mich nicht mit langen Vorräten aufhalten, sondern gleich zur Sache kommen. Ich hoffe nämlich, daß der Brief „Tiefschlag“ aus der Ausgabe 11/94 auch satirisch gemeint war, denn wenn ich auch nicht immer Petras Meinung bin, finde ich ihre Bewertungen trotzdem gut und kritisch. Wen interessiert es schon, wer die Spiele testet, die Hauptsache ist doch, daß die Tests gut, kritisch und fair gemacht sind. Zu dem Brief „Das Letzte“ kann ich nur schreiben: Wenn der Typ mehr Spaß bei „Lotus 1 2 3“ hat als bei „X-Wing“, sollte er vielleicht einmal zum Arzt gehen und sich dort gründlich untersuchen lassen. Daß sich auf Deinen Auf-

ruf hin so viele weibliche User meldeten, hätte ich beim besten Willen nicht gedacht. Weiter so! Zum Schluß noch eine Frage: Wieso bist Du eigentlich nicht bei der persönlichen Hitliste dabei (hast Du keine Lieblingsspiele)?

Bis zum nächsten Mal:
Ronny Naumann

Ich fürchte, „Tiefschlag“ war leider keine Satire. Petra wird sich sicher über Deinen Zuspruch freuen, den ich an sie weitergeben werde. „Das Letzte“ war nun allerdings wirklich nicht ernstgemeint. Ich dachte eigentlich auch, daß es offensichtlich wäre. Ich werde mir ernsthaft überlegen, ob ich derartige Briefe nicht mit „Vorsicht Humor“ dick und rot kennzeichnen sollte. Selbst ich bin über die weibliche Papierflut erschrocken, die sich in mein Büro wälzt. Es war schon faszinierend zu sehen, wie sich die Massen im Griff haben. Leider ist sie inzwischen schon wieder versiegt - war wohl nur ein kleiner Griff. Offensichtlich brauchen Frauen immer eine extra Einladung. Warum eigentlich? Daß ich in der persönlichen Hitliste nicht vertreten bin, hat zwei Gründe: Zum einenweigere ich mich mit bössartiger Hartnäckigkeit vor den Fotografen Linse zu treten. Es gibt also kein Foto von mir, das an dieser Stelle meine Aussagen illustrieren könnte. Zum anderen habe ich einen anerkannt schlechten Geschmack und würde die Redaktion nur in einem befremdlichen Licht erscheinen lassen.

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden Monat unter allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe (1/95) mit Schulnoten:

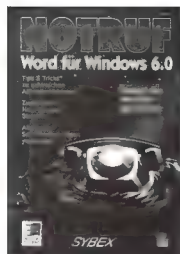
1. Titelgestaltung: _____

2. Heftlayout: _____

3. Textqualität: _____

4. Themenangabe: _____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.



Notruf Word für Windows 6.0

Keine Angst, Hans Meiser hat seine Finger bei diesem Notruf (ausnahmsweise) mal nicht im Spiel. Denn hier erweisen sich wirklich erfahrene Troubleshooter als Retter in der Not. Die Autoren blicken auf eine langjährige Erfahrung an der Microsoft-Hotline zurück und kennen sich deshalb mit den Praxisproblemen der Alltags-Anwender bestens aus. Neben den „allgemeinen Tips“ zur Arbeit mit Format-Vorlagen, zur Gestaltung der WinWord-Oberfläche oder der Hilfe bei Installation im Netz widmen sich die Autoren auch den allseits beliebten Allgemeinen Schutzverletzungen. Dabei wird beschrieben, wie man die „schönste“ aller Fehlermeldungen vermeiden kann und bekommt außerdem wertvolle, undokumentierte Befehle zum Starten und Konfigurieren von WinWord 6.0. Der Titel Notruf wird dem Buch vor allem wegen seiner durchgehenden Frage-Antwort-Struktur gerecht. Zu jedem Thema wird eine Anzahl von „usertypischen“ Fragen gestellt und anschließend auf verständlichem Niveau erklärt.

Thomas Brenner ■

Frisch/Rychlak/Wiseman
Notruf Word für
Windows 6.0
Sybex
206 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-8155-0151-2

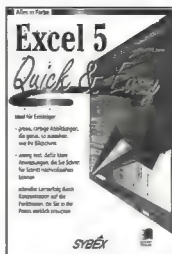


Creative Writer

Eines ist klar! Ohne Computer läuft in unserer Welt (fast) nichts mehr. Das begreifen heute auch schon die Jüngsten. Trotzdem - oder gerade deshalb - werden immer mehr Eltern mit dem Problem „Kinder und Computer“ konfrontiert. In welchem Alter soll man die Sprößlinge an die Flimmerkisten lassen, und vor allem mit welcher Software sollen sie die ersten Erfahrungen sammeln? Creative Writer ist für den Einstieg sicherlich ein gutes Programm, bei dem die Kinder erste Streifzüge durch die bunte Windows-Welt unternehmen können, ohne daß dabei die Kreativität auf der Strecke bleibt. Matthias Bülows Buch „Schreiben und Gestalten mit dem Creative Writer“ erklärt die vielen Features dieser witzigen Software auf kindgerechte Art und Weise. Auf den durchwegs farbigen, großzügig bedruckten Seiten finden die kleinen Forscher viele Tips und Anregungen, was sie mit diesem Spaß-Programm so alles anstellen können. Die vielen Beispiele auf der mitgelieferten „Kids-Demo-Disk“ runden das Einsteigerwerk ab.

Thomas Brenner ■

Matthias Bülow
Creative Writer
Sybex
192 Seiten
DM 39,80
ISBN 3-8155-7500-1



Quick & Easy Excel 5

Nach den Windows 3.1 und Word für Windows 6 Büchern aus der Quick & Easy-Reihe war es wohl nur noch eine Frage der Zeit, bis auch Microsofts erfolgreiche Tabellenkalkulation Excel 5 mit einer Ausgabe bedacht werden würde. Ideal für Einsteiger werden die Grundbegriffe des umfangreichen Programms auf großzügig bedruckten Farbselten erklärt. Dabei gibt es zu jedem ausgeführten Schritt einen Screenshot, auf dem der Arbeitsvorgang klar ersichtlich wird. Für geübte Excel-Benutzer sind die Lerninhalte sicherlich schon „kalter Kaffee“, für den Neueinsteiger ist dieses Buch aber ein ideales Hilfswerkzeug, um sich daheim vor dem Bildschirm auf eigene Faust im „unüberschaubaren“ Menü-Dschungel zurechtzufinden. Mit dem „Learning by Doing“-Prinzip werden Sie in kürzester Zeit sicher im Umgang mit Tabellen und Diagrammen. Größter Vorteil: Durch die gut abgesteckten Lernziele und die vielen Bilder werden Vorkenntnisse über Windows und Excel zum Durcharbeiten dieses Lernbuchs nicht benötigt.

Thomas Brenner ■

Gerald E. Jones
Quick & Easy Excel 5
Sybex
184 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-8155-1029-5



Faxen unter Windows

DFÜ revolutioniert die Welt. Aber per Modem kann man sich nicht nur die allerneuesten Informationen aus diversen digitalen Datennetzen besorgen, man kann das kleine unscheinbare Kästchen auch für andere Anwendungsbereiche nutzen, zum Beispiel, um zu faxen! Faxen unter Windows beschreibt alle technischen Voraussetzungen, rechtliche Aspekte zum Betrieb und den Gebrauch unter Windows für Workgroups. Außerdem gibt es für Einsteiger ein kleines Modem-Einmaleins und ein etwas oberflächlich betrachtetes Kapitel über Scannen mit Faxsoftware und Texterkennung (OCR). Auf der mitgelieferten Disketten befinden sich Eclipse Fax Special Edition und WinFax Light, damit Sie gleich ins Geschehen eingreifen können. Darüber hinaus werden noch einige Makrolösungen angeboten. Fazit: Für Einsteiger sicherlich eine lohnenswerte Anschaffung.





Thomas Brenner ■

Michael Altenhövel
Faxen unter Windows
Sybex
186 Seiten
DM 29,80
ISBN 3-8155-0159-8

KOMPLETT ÖSUNGEN (je 15.-) • **LÄNE** (je 15.-) • **NLEITUNGEN/SAMMELBÄNDE** (je 25.-)

[illegible]

WO FEHLT NOCH EINE CPS-FILIALE? · SPRECHEN SIE IHREN FACHHÄNDLER AN. ER KÖNNTE DER NÄCHSTE CPS-PARTNER WERDEN

 DIE SIEDLER	 REBEL ASSAULT	 BUNDESLIG. MAN. 3	<p>die weiteren Plätze</p> <table border="0"> <tr> <td>4. DAS SCHWARZE AUG 2 dv</td> <td>84.95</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5. THE FIGHTER dv</td> <td>104.95</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6. WING COMMANDER ARMADA 4A</td> <td>79.95</td> <td>94.95</td> </tr> <tr> <td>7. SYSTEM SHOCK 4A</td> <td>89.95</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8. COLONIZATION dv</td> <td>99.95</td> <td></td> </tr> <tr> <td>9. SAM & MAX - HIT THE ROAD dv</td> <td>84.95</td> <td>104.95</td> </tr> <tr> <td>10. BATTLE ISLE 2 dv</td> <td>94.95</td> <td>89.95</td> </tr> </table>	4. DAS SCHWARZE AUG 2 dv	84.95		5. THE FIGHTER dv	104.95		6. WING COMMANDER ARMADA 4A	79.95	94.95	7. SYSTEM SHOCK 4A	89.95		8. COLONIZATION dv	99.95		9. SAM & MAX - HIT THE ROAD dv	84.95	104.95	10. BATTLE ISLE 2 dv	94.95	89.95	<p>PC 3,5" CD-ROM</p> <p>CPS-Lösungen erhalten Sie ab sofort auch in günstigen Sammlerbänden (je 25,-).</p> <p>Was alles in Band 1 steckt, können Sie am Ende unserer Lösungshilfenrubrik sehen.</p> <div data-bbox="842 605 917 617">  Frank Heideck </div>
4. DAS SCHWARZE AUG 2 dv	84.95																								
5. THE FIGHTER dv	104.95																								
6. WING COMMANDER ARMADA 4A	79.95	94.95																							
7. SYSTEM SHOCK 4A	89.95																								
8. COLONIZATION dv	99.95																								
9. SAM & MAX - HIT THE ROAD dv	84.95	104.95																							
10. BATTLE ISLE 2 dv	94.95	89.95																							

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT ALLE SONDERANGEBOTE NUR, SOLANGE DER VORRAT REICHT!

ANKÜNDIGUNGEN

Die Informationsquellen sind zu finden unter:

IBM-PC 3.5 ZOLL

1984 pc 101	24,75
1984 pc 101 2	24,75
1984 pc 101 3	24,75
1984 pc 101 4	24,75
1984 pc 101 5	24,75
1984 pc 101 6	24,75
1984 pc 101 7	24,75
1984 pc 101 8	24,75
1984 pc 101 9	24,75
1984 pc 101 10	24,75
1984 pc 101 11	24,75
1984 pc 101 12	24,75
1984 pc 101 13	24,75
1984 pc 101 14	24,75
1984 pc 101 15	24,75
1984 pc 101 16	24,75
1984 pc 101 17	24,75
1984 pc 101 18	24,75
1984 pc 101 19	24,75
1984 pc 101 20	24,75
1984 pc 101 21	24,75
1984 pc 101 22	24,75
1984 pc 101 23	24,75
1984 pc 101 24	24,75
1984 pc 101 25	24,75
1984 pc 101 26	24,75
1984 pc 101 27	24,75
1984 pc 101 28	24,75
1984 pc 101 29	24,75
1984 pc 101 30	24,75
1984 pc 101 31	24,75
1984 pc 101 32	24,75
1984 pc 101 33	24,75
1984 pc 101 34	24,75
1984 pc 101 35	24,75
1984 pc 101 36	24,75
1984 pc 101 37	24,75
1984 pc 101 38	24,75
1984 pc 101 39	24,75
1984 pc 101 40	24,75
1984 pc 101 41	24,75
1984 pc 101 42	24,75
1984 pc 101 43	24,75
1984 pc 101 44	24,75
1984 pc 101 45	24,75
1984 pc 101 46	24,75
1984 pc 101 47	24,75
1984 pc 101 48	24,75
1984 pc 101 49	24,75
1984 pc 101 50	24,75
1984 pc 101 51	24,75
1984 pc 101 52	24,75
1984 pc 101 53	24,75
1984 pc 101 54	24,75
1984 pc 101 55	24,75
1984 pc 101 56	24,75
1984 pc 101 57	24,75
1984 pc 101 58	24,75
1984 pc 101 59	24,75
1984 pc 101 60	24,75
1984 pc 101 61	24,75
1984 pc 101 62	24,75
1984 pc 101 63	24,75
1984 pc 101 64	24,75
1984 pc 101 65	24,75
1984 pc 101 66	24,75
1984 pc 101 67	24,75
1984 pc 101 68	24,75
1984 pc 101 69	24,75
1984 pc 101 70	24,75
1984 pc 101 71	24,75
1984 pc 101 72	24,75
1984 pc 101 73	24,75
1984 pc 101 74	24,75
1984 pc 101 75	24,75
1984 pc 101 76	24,75
1984 pc 101 77	24,75
1984 pc 101 78	24,75
1984 pc 101 79	24,75
1984 pc 101 80	24,75
1984 pc 101 81	24,75
1984 pc 101 82	24,75
1984 pc 101 83	24,75
1984 pc 101 84	24,75
1984 pc 101 85	24,75
1984 pc 101 86	24,75
1984 pc 101 87	24,75
1984 pc 101 88	24,75
1984 pc 101 89	24,75
1984 pc 101 90	24,75
1984 pc 101 91	24,75
1984 pc 101 92	24,75
1984 pc 101 93	24,75
1984 pc 101 94	24,75
1984 pc 101 95	24,75
1984 pc 101 96	24,75
1984 pc 101 97	24,75
1984 pc 101 98	24,75
1984 pc 101 99	24,75
1984 pc 101 100	24,75

IBM-PC 3.5 ZOLL

1984 pc 101	24,75
1984 pc 101 2	24,75
1984 pc 101 3	24,75
1984 pc 101 4	24,75
1984 pc 101 5	24,75
1984 pc 101 6	24,75
1984 pc 101 7	24,75
1984 pc 101 8	24,75
1984 pc 101 9	24,75
1984 pc 101 10	24,75
1984 pc 101 11	24,75
1984 pc 101 12	24,75
1984 pc 101 13	24,75
1984 pc 101 14	24,75
1984 pc 101 15	24,75
1984 pc 101 16	24,75
1984 pc 101 17	24,75
1984 pc 101 18	24,75
1984 pc 101 19	24,75
1984 pc 101 20	24,75
1984 pc 101 21	24,75
1984 pc 101 22	24,75
1984 pc 101 23	24,75
1984 pc 101 24	24,75
1984 pc 101 25	24,7

FRANCHISEPARTNER GESUCHT! Investition mit einem Unternehmer - Gelernt macht Schnell - Beratung mit einem Spezialisten der eigenen Branche		SIE ERREICHEN UNS PER POST CPS FRANK HEIDAK BÜRGERSTRASSE 8 - 10 50667 KÖLN		GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR: <input type="checkbox"/> L O P O A Prg o Test o Zuh <input type="checkbox"/> L O P O A Prg o Test o Zuh <input type="checkbox"/> Kundenmagazin (kostenlos) PG D195		  
VERSANDKOSTEN INLAND bei Vorlage per Scheck oder Kreditkarte 5,- bei Versand per Nachnahme 10,-		BESTELLNACHNAME PER TELEFON 0221 / 25 69 83 und 25 69 84		Computer typ AUFTRAGGEBER Name .. Straße .. PLZ Ort .. Telefon .. Kunden-Nr. ..		bitte aufkleben   
VERSANDKOSTEN AUSLAND bei Vorlage per Scheck oder Kreditkarte netto * 12,- bei Versand per Nachnahme netto 25,- * Air Kupon innerhalb der EG beliebig wie Sie sind 15 % NWST Bei Rechnung außerhalb der EG beschreiben wir Ihnen keine NWST Ihr Zielkonto erhält eine der EG, wenn gar keine NWST unterbreitet		BESTELLNACHNAME PER TELEFAX 0221 / 25 69 86		LADENLOKAL "CRAZY STORE" ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN		Kreditkartenfirma .. Verfall .. Karten-Nr. ..

PLAY TIME.

Für alle die mehr wissen wollen.

**Aktuelle Ausgabe
jetzt erhältlich.**

FÜF NUF
DM 5.90



Bischoff & Partner

Tel: 03 35/36 92 10 • Fax 03 35/36 92 90 • RTT: BISCHOFF

Fürstenwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt/Oder

	PC Amigo		PC Amigo		PC Amigo
Armored Tit	EY 68 DM	Dor Cus	DV 81 DM 85 DM	Pizza Connection	DV 86 DM 1st DM
Armored Fist	EY 86 DM	De Sautter	EY 81 DM 89 DM	Rewards	DV 86 DM Yrd DM
Battle Bats	DV 64 DM	DOOM 2	DA 91 DM	Sin City 2000	DV 86 DM 1st DM
Battle Isle 2	DV 81 DM	Crownswen	DV 81 DM 60 DM	System Shock	EY 87 DM
Banshee + Steel Sky	EY 68 DM 62 DM	PFA Inter. Sector	DV 71 DM	Tie Rights	EY 87 DM
Blades, Message 3	DA 64 DM 81 DM	Frost Prince Sports Battle	EY 64 DM	Transport System	EY 87 DM
Colony	EY 91 DM	Jahar 3	DV 68 DM 62 DM	Universa	DV 86 DM
Conquest	EY 81 DM			Ultima 6 (Pagan)	EY 86 DM

Geschäftszeiten: Mo.-Fr. 10⁰⁰-18⁰⁰ Uhr Sa. 9⁰⁰-12⁰⁰ Uhr

CD-ROM		PC	CD-ROM		PC	CD-ROM		PC
<i>Across the Rhine</i>	SV	91 DM	<i>Comanche</i>	SV	79 DM	<i>Star Trek 25th Anniversary</i>	SV	66 DM
<i>Armored Fist</i>	SV	74 DM	<i>DOOM 2</i>	BA	84 DM	<i>Transport Tycoon</i>	SV	91 DM
<i>Battle Bugs</i>	SV	87 DM	<i>Inferno</i>	SV	93 DM	<i>Unleash a Killing Meow</i>	SV	91 DM
<i>Battle Isle 2</i>	SV	86 DM	<i>Outpost</i>	SV	84 DM	<i>Wing Armada</i>	BA	81 DM
<i>Battle Isle 2 Scenario CD</i>	SV	56 DM	<i>Quintessence</i>	SV	81 DM	<i>Winning Commander 2</i>	SV	101 DM

Deliveries: Suburban (10 - 15M - 1000 Vehicles / 1 - 1000000) / Free Home / 10000 (not Home/Free) / 10000
Preisänderungen vorbehalten - Preliste kostenlos - Kein Ladevermerk

Inserentenverzeichnis 1/95

ACE Roos	113
Althoff	109
Arctic Soft	51
Astat Media	145, 149, 151
Attic	143
Bischoff & Partner	74
Brinkmann	53
Call & Play	91
CPS Heidack	73
Cybersoft	139
Dataflash	163
Dreßler	93
Dynamic Soft	47
Ehba-Soft	21
Electronic Arts	10, 11, 16, 17, 42, 43, 55, 57, 59, 61
Gametek	19, 31
Groß Elektronik	123
Infogrames	102, 103
Interplay	35, 37, 39, 41
JE-Computer	23
Joysoft	71
Jölleneck	147
Krisalis	2, 3
Media Point	13
Mediaplex	105
Megaplay	9
MicroProse	101, 155
Mirox	135
MultiMedia Soft	113
Mystic Games	63
Ocean	164
Pauls & Picard	138
Psygnosis	29, 119
Sharp	25
Sparkassen-Verlag	45
Software Corner	27
Sierra	111, 125
Telemedia	99, 107
Topline	159
Tsunami	74
T.S. Datensysteme	109
Topshare	115
Traumwelt	123
Up-to-Date	65
Versand 99	69
Verko Soft	141
Virgin	14, 15
World of Games	9

PC Games

[illegible]

Anwendersoftware

Alcuz PageMaker 5.0	1,635.00
SubVersion	1,100.00
Auto Sketch Win 2.0	355.00
Base and C++ source w/n	374.00
Basecad JB 5.0 Win	999.00
Basecad Paradox 4.5	999.00
Corel Draw 5.0 of app.	385.00
Corel NW Manager	289.00
Designer 4.0	1,279.00
DR-DOS 7.0	65.00
Quintus AmiPro	799.00
Quintus Symantec	804.00
MS DOS 6.2	95.00
MS Excel 4.0 app.	345.00
MS Office 4.3 prof	1,555.00
SubVersion CD	655.00
MS Windows for Workg	159.00
Netware 3.12	1,000.00
Northern Commander 4.0	159.00
Norton Utilities R.0	199.00

Komplettssysteme

386SX NAMI 386 DX40	1.585,-
Desktop FDD, HDD 420MB	
VGA 1MB, Dos, Win, Men 14"	
805 DX 40 VLB 4MB	2.225,-
Big Tower, FDD, HDD 420MB	
VGA 1MB VLB Men 14"	
805 DX2 46 VLB 8MB	3.690,-
Big Tower, FDD, HDD 420MB	
VGA 1MB VLB Mon 15"	
Speicher	
RAM 1 MB	89,-
RAM 2 MB	29,-
SIMM 4MB PS/2	285,-
Zubehör	
VGA 1 MB ISA	115,-
Spec V7 Mirage VLB	370,-
Mouse Set	24,-
Scanner Gamma 105 C	455,-
CD Mitschu F4-001D	245,-

PC Tools Win 2.0	24
Win!Perfect 6.0.1/mul	15

Mainboards-CPU	
386 SX 33	139.00
50 DX 40	179.95
386 DX VLB w/80 CPU	85.95
PCI SP3 w/60 CPU	369.00
50486 DX 33	275.95
80486 DX 2-66	395.00
Cyrix486 DX 40	244.00
AMD 486 DX 2-66	249.95
Pentium 60 Mhz	858.00
Cyrix 387 DX 40	449.95

CD Toshiba XM 4401	54
CD NEC 3X1	75

Orchard SoundWave 32	399.00
Orchard SoundWave 32+	449.00
Orchard GameWave 32	349.00
Orchard GameWave 32+	399.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	449.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	499.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	549.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	599.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	649.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	699.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	749.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	799.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	849.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	899.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	949.00
Orchard GameWave 32+ + CD-ROM	999.00

Festplatten

ST 324 A 2 1 MB	379.00
ST 3290 A 260 MB	359.00
ST 3391 A 340 MB	415.00
ST 3446 A 440 MB	500.00
ST 3660 A 545 MB	522.00
WD 2340 340 MB	365.00
WD 2420 420 MB	399.00
WD 2540 540 MB	429.00

Monitore

14" (15cm) VGA maximo	199.00
14" (35cm) colore LR	449.00
14" (35cm) colore HLIR	589.00
15" (38cm), colore NLD	689.00
17" (43cm) colore	1.079.00
19" (48cm) ADI-4G	888.00

Manufacturer 16	25P	18
Am. Aud. Spectrum 16		21

Model: Notes Pair 24W	79.00
Model: 144 Pin 82T	235.00
Capacitor 80 mm	39.00
Drucker	
Panasonic KX-P2023	344.00
Epson LQ-100	344.00
CPSON Stylus 800	525.00
OKI ML 560	455.00
NEC P2Q	467.00
Epson OKI 4000x	997.00
Panasonic KX-P4400	885.00
HP DeskJet 520	557.00
HP DeskJet 760 C	1,124.00
HP LaserJet IV L	1,313.00
Peripherals: Hard- und Software	

17348 Woldegk
Tel: 03963 211336
Fax: 03963 211337

Lieferung per Nachnahme
Post: 9,80 DM
UPS auf Anfrage

Preise freibleibend,
wischenverkauf, Irrtum
d. Änderung vorbehalten

7SUNAM? Woldegk



LODE RUNNER

In Lode Runner warten gigantische 150 Levels, und wir begleiten euch auf den folgenden Seiten durch die ersten fünf der insgesamt zehn Welten.

Welt 1

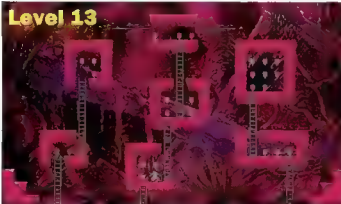
Level 11



Level 12

Hier müsst du dich gleich vom Start weg schnell bewegen, weil deine Angreifer auf dich fallen, sobald du dich bewegst. Sammle die Icons ein, während du die Leitern hochkletterst. Wenn die Gegner zu nahe kommen, springe auf sie. Links findest du die lange Leiter, die dich zum Ausgang bringt. Sie erscheint, wenn du alle Icons besitzt.

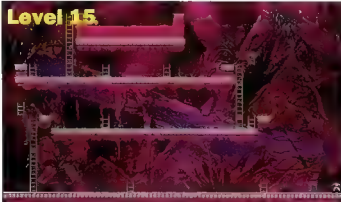
Level 13



Level 14

Locke die Gegner hier von den Icons, die du mitnehmen müsst, weg. Die Angreifer bewegen sich erst, wenn du auf der selben Plattform bist. Ist deine Aufgabe erfüllt, bewege dich nach unten, aber paß auf, daß du nicht gefangen wirst. Ganz unten befindet sich der Ausgang.

Level 15



Level 11

In der ersten Welt kannst du dich nur verteidigen, indem du auf jeder Ebene Löcher für deine Gegner gräbst. Diese werden dort hineinfallen, und du kannst über sie hinweggehen. Sei vorsichtig, daß du nicht in die beiden unteren Ecken am Boden gelangst. Hier kannst du dich nicht verteidigen. Der Level ist abgeschlossen, wenn du alle Icons eingesammelt hast.

Level 12



Level 13

Dieses ist ein sehr langer Level. Auch hier müßt du dich sehr geschickt bewegen, da du sonst auf den Boden fällst. Deine Aufgabe ist, die neun Icons oben rechts zu sammeln. Du kannst immer nur drei auf einmal nehmen. Gehe deshalb etappenweise vor. Der Ausgang erscheint dann ebenfalls oben rechts.

Level 14



Level 15

Hier müßt du „nur“ einen Schlüssel einsammeln. Springe auf die Köpfe der Gegner, um oben zum Schlüssel zu gelangen. Wenn du die Leitern benutzt, schlägt du zwei Fliegen mit einer Klappe. Du wehrt erstens die Angriffe ab und siehst zweitens, in welcher Richtung sich die Gegner bewegen.





LODE RUNNER

Welt 2

Level 26



Level 27

Du beginnst, indem du durch die Mitte des Levels fällst. Sammle die Bomben und Icons auf dem Weg ein. Verwende die Bomben sparsam, um die Feinde in dem Leim zu vernichten. Wenn du einen der Sprengkörper links oder rechts der Wand platzierst, erreichst du wieder eine Kettenreaktion. Folge den explodierenden Bomben nach oben zum Ausgang.

Level 28



Level 29

Gehe nach rechts und nimm die vier Bomben mit. Grabe nun ein Loch und bewege dich hinunter. Klettere jetzt wieder hoch, nimm den Schlüssel, und weiter nach oben. Platziere eine Bombe an der obersten Leiter und spreng damit ein Loch in die Wand. Gehe hindurch und nach unten zur Tür.

Level 30



Level 26

Du bist in diesem Level relativ sicher. Nimm die Icons, die zwei Bomben und platziere eine von ihnen an der Wand. Klettere nun auf die oberste Ebene, während die Platzierung der Bombe eine Kettenreaktion mit den anderen Bomben auslöst. Sobald die Bombe ein Loch in die Wand gerissen hat, laufe hindurch. Benutze den neuen Nachschub an Bomben, um den Weg zum Boden und zum Ausgang freizusprenge.

Level 27



Level 28

Hier mußt du erstens deinen Weg sorgfältig planen und zweitens genau entscheiden, wo du die Bomben explodieren läßt. Wenn du alle Icons gesammelt hast, erscheint der Ausgang in der Mitte links. Halte dich dabei vom Boden fern, er ist eine einzige klebrige Masse.

Level 29



Level 30

Hier mußt du sehr viel graben, um an die Icons zu kommen und den Ausgang zu erreichen. Verwende die Gegner als Treppe, damit du ans Ziel, zum Ausgang in der Mitte, gelangst.





LODE RUNNER

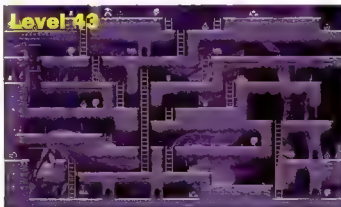
Welt 3

Level 41



Level 42

Beachte dich, hier gibt es sehr viele Icons. Achte darauf, daß dich die Gegner nicht fangen. Die zwei vertikalen Linien mit Icons erreichst du, indem du ein Loch bohrt und dich hineinfallen läßt. Dadurch erreichst du die darunter gelegene Plattform und den Ausgang auf der rechten Seite.



Level 44

Fünf Angreifer verfolgen dich. Renne nach rechts, grabe Löcher und fange die Verfolger darin. Um die Icons zu bekommen, platziere zwei der Bomben auf der Hälfte der Leiter. Springe dann hinunter und nimm die Icons. Gehe nun durch das Loch, welches die Bomben gesprengt haben, nach draußen.

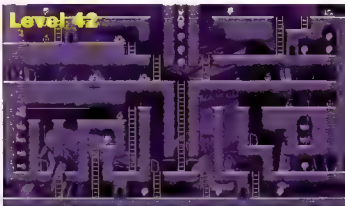
Level 45



Level 41

Auch hier mußt du wieder viel graben, um die Icons zu bekommen und zum Ausgang zu gelangen. Da du nur einen begrenzten Vorrat an Bomben besitzt, verwende sie nur an der Tür zum Ausgang. Verstecke dich vor den Gegnern in den Türsingenen.

Level 42



Level 43

Hier erwarten dich vier Gegner, zahlreiche Icons, Leim und der Schlüssel zum Ausgang. Der Level sieht zwar etwas verworren aus, kann aber relativ leicht überwunden werden. Du mußt lediglich deinen Gegnern aus dem Weg gehen und dich in den Türrahmen verstecken.

Level 44



Level 45

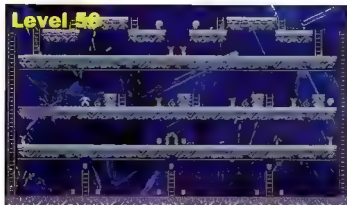
Du hast nur eine Chance, diese Aufgabe gleich beim ersten Mal zu bestehen. Spreng dich mit Hilfe der Bombe durch die Wand und nimm den Schlüssel. Gehe nicht auf die linke Seite des Levels, bevor du alle Icons rechts in Besitz genommen hast. Bewege dich schnell, du bist auf dem ganzen Weg heftigen Angriffen ausgesetzt.





LODE RUNNER

Welt 4

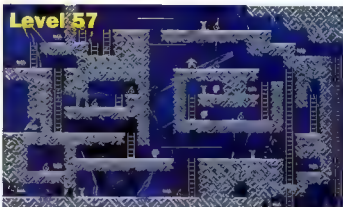


Level 56

In diesem Level kannst du zwar nicht graben, bekommst aber eine neue Waffe, nämlich Leimtöpfe. Sammle sie ein und wirf sie auf den Boden. Die Feinde werden festkleben, wenn sie hineinlaufen. Halte dich jedoch etwas mit dem Werfen zurück, sonst können dir die Töpfe eher hinderlich als nützlich sein.

Level 57

Du kannst dich hier mit Leim und Bomben verteidigen und gleichzeitig noch Löcher graben. Kombiniere diese Dinge, bis du alle Icons hast und in der Lage bist, zum Ausgang zu gehen.

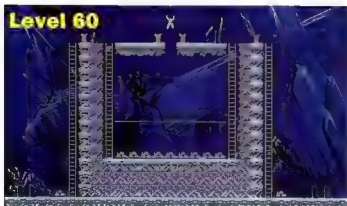


Level 58

Auch hier gilt es wieder, viele Dinge einzusammeln. Ebenfalls findest du hier zwei Schlüssel, von denen aber nur einer die Tür öffnen kann. Dieser hat dieselbe Farbe wie die Tür.

Level 59

Plane deine Route vorsichtig, hier gibt es viele Leimfallen. Deine Gegner fangen dich sonst schneller als du entkommen kannst.



Level 60

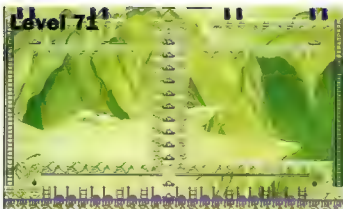
Auch wenn dieser Level leicht erscheint und du fast alle Icons schnell sammeln kannst, gibt es dennoch eine Schwierigkeit. Zwei deiner Feinde besitzen jeweils ein Icon. Fange die Gegner in dem Leim und nimm ihnen dann die Gegenstände ab.



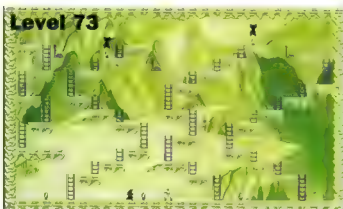


LODE RUNNER

Welt 5



Level 72
Benutze wieder die Seile, um die Gegner zu fangen. Achte darauf, daß du dich nicht aus Versehen selbst fängst. Lasse dich von den Gegnern verfolgen, während du die Icons einsammelst. Der Ausgang befindet sich in der unteren rechten Ecke.



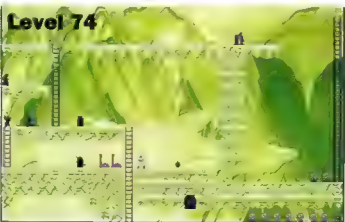
Level 74
Fange zwei der Angreifer mit den Seilen. Sprengre nun an der Stelle, wo die obere Wand auf die untere Plattform trifft, ein Loch in die Wand. Nimm die zwei Icons unter der Wand. Klettere die rechte Leiter hoch, nimm den Klebstoff und benutze ihn, um den dritten Gegner zu stoppen. Nimm nun das letzte Icon und den Schlüssel zum Ausgang.



Level 71
Das Seil ist ein neuer Gegenstand, der hier auftaucht. Du kannst das Seil mitnehmen, um hiermit neue Fallen für den Gegner zu erschaffen. Wenn du Zeit hast, stelle also eine Falle auf, sprengre mit Hilfe der Bombe ein Loch links oder rechts und sammle die Icons oben ein.



Level 73
Drei Angreifer und drei Seile warten auf dich. Fange die Gegner einen nach dem anderen ein. Die Seile bekommst du, wenn du dich hinter ihnen befindest. Der Ausgang befindet sich auf der Plattform oben links.



Level 75
Sprengre dich durch den Felsen, um zu den Seilen, dem Schlüssel und dem Icon zu gelangen. Fange den Feind und verwende den Schlüssel für den Ausgang. Fange dich nicht aus Versehen selbst, wenn du grabst.

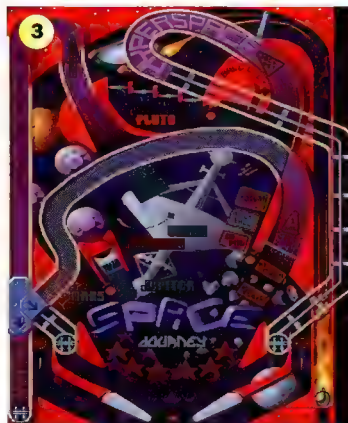
Wird fortgesetzt...



EPIC PINBALL

Dieses ist mit Sicherheit eines der besten Flipperspiele für Computer. Im ersten Lösungsteil, zeigen wir euch die besten Kniffe, um Highscores zu erreichen.

Player's Guide



1. Der Pangaea-Tisch ist normal, was die Schnelligkeit betrifft. Folge dem Ball mit den Augen. Er besitzt die Tendenz, genau in die Mitte zu fallen. Die linke Bahn ist leichter und kann mit weniger Risiko gespielt werden. Die rechte Bahn bringt mehr Punkte, ist aber auch schwerer zu spielen. Der Ball kommt hier leichter wieder in die Mitte, wenn die Bahn verfehlt wird.

2. Versuche hier bei Super Android die 30.000 Punkt-Knöpfe oben zu treffen. Triffst du diese, wird der Ball lange genug herumachleudern, um einen hohen Score zu erreichen. Den Super Jackpot kannst du erreichen, wenn du den rechten Flipper benutzt. Schieße den Ball damit auf die oberen Ziele. Drücke den Flipper, wenn der Ball am rechten Ende ist, das bringt den Ball dazu, nach links zu schnellen.

3. Im Space Journey startest du zuerst mit der Asteroid-Bahn. Dann leuchtet das Planet-Advance-Feature auf. Außerdem bekommst du so den Hyperspace-10M-Bonus. Richtig treffen kannst du die Hyperspace-Bahn, wenn du den linken Flipper fest genug betätigst. Drücke den Knopf, sobald sich der Ball einen Zentimeter vom Ende des Flippers entfernt befindet. Wenn du genau im richtigen Moment drückst, wird der Ball mit Leichtigkeit die Bahn hinaufschnellen.





EPIC PINBALL

Player's Guide



4. Die Toy-Factory, die Spielzeugfabrik, besitzt zwei Bahnen, die relativ leicht abzuschließen sind. Ziele zuerst auf die rechte Rampe. Nachdem du sie siebenmal abgeschossen hast, benutze den rechten Flipper, um den Ball zum dritten Flipper nach oben zu katapultieren. Du benötigst ein gutes Timing, damit der Ball in der Skateboard-Bahn herumschleudert. Nach ein paar Versuchen benutzt du den rechten Flipper, um den Ball in den Lockball Sink zu schießen.

5. Der Ball im Pot of Gold bewegt sich erstens sehr schnell und besitzt zweitens zwei Bahnen, die leicht zu treffen sind. Schieße den Ball von einem der Flipper aus, in Richtung der Regenbogen-Linie oben am Tisch. Um einen richtig hohen Score zu erreichen, nimm den rechten Flipper und drücke ihn erst im letzten Moment, um das Leprechaun-Bullseye zu treffen. Mit ein bißchen Übung wird dir dies leicht gelingen und viele Punkte einbringen.

6. In der Mitte des Excalibur-Tisches passiert nicht so viel. Die zwei „Bullseyes“ sind die Hauptziele hier. Wenn du das Wort Sword oben nacheinander mit dem Ball berührt, erhältst du durch den „Bonus-Multiplier“ höhere Punktzahlen als den normalen „Play-Score“. Die zwei Speerlinien bringen zwar wenige Punkte, sind aber relativ leicht zu treffen.





EPIC PINBALL

Player's Guide



7 Crash and Burn ist ein erstaunlich langsamer Table. Wenn der Ball den oberen rechten Flipper erreicht, drücke den Knopf schnell, damit der Ball in das Blow-Out-Loch fällt. Mit dem linken Flipper kannst du den Ball nach oben schießen, oder ihn in den Pit-Stop katapultieren. Auch die Dead-Man's-Kurve, liefert eine gute Trefferpunktzahl. Außerdem besitzt du hier den Bonus, den zweiten Flipper betätigen zu können, um das Blow-Out-Loch zu treffen.

8 Der Magic-Table ist ähnlich dem Excalibur-Table. Er besitzt ebenfalls ein niedriges Scoring-System. Du mußt mit dem Ball so lange den rechten Katapult-Knopf treffen, bis der Ace of Diamonds aufleuchtet. Benutze nun einen beliebigen Flipper, um das rote Bullauge zu treffen. Du brauchst an diesem Tisch keine schnellen Bewegungen, genaue Treffer sind hier viel wichtiger.

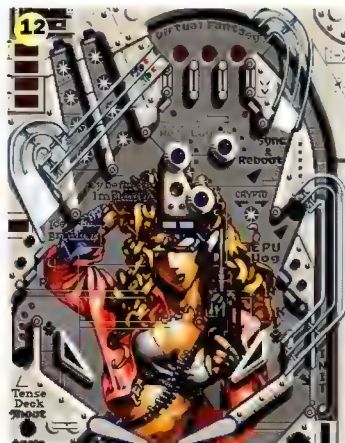
9 Jill of the Jungle ist ein sehr schneller Action-Table. Die zentrale Bahn zu treffen, ist einfach und sicher. Du triffst sie am besten, wenn du den linken Flipper benutzt. Um die linke Seite zu treffen und einen der drei Highscore-Punkte zu aktivieren, nimm am besten den rechten Flipper. Die rechte Rampe aktiviert die Stellen, mit deren Hilfe du den Ball auf die linke kurvige Bahn schießen kannst. Sie liefert dir einen sicheren Weg, eine hohe Punktzahl zu erreichen.





EPIC PINBALL

Player's Guide



10. Auf dem Deep-Sea-Table mußt du zunächst auf das Loch im Riff zielen, um das Spiel zu starten. Wenn der Ball siebenmal hindurchgefallen ist, leuchtet die linke Bahn auf. Schieße den Ball mit dem rechten oder linken Flipper. Generell ist es einfacher, mit dem rechten Flipper auf die linke Bahn zu zielen. Schieße so viele von den Zielen wie möglich ab. Dadurch erhältst du schließlich den Schatz, der dich viele Punkte einsammeln läßt.

11. Der Enigma-Table hat mehrere Eigenschaften, die sich von Level zu Level ändern. Am besten ist es, wenn du so langsam wie möglich schließt. Warte, bis Ziele, Steine und Minen auftauchen, die du dann entsprechend abschießen kannst. Der Ball bewegt sich ab und zu sehr eigenartig, laß ihn in diesen Fällen auf die Flipper zu rollen. Eigentlich ist dieser Tisch sehr einfach, solange du die Kontrolle über den Ball behältst.

12. Cyborggirl ist ein sehr komplizierter Flippertisch. Die obere rechte Rampe ist sehr schwer zu treffen. Du mußt schon sehr vorsichtig mit dem linken Flipper umgehen, damit du den blauen Puffern ausweichen kannst. Es ist auch möglich, den rechten Flipper zu benutzen, allerdings muß der Ball dann auch auf der rechten Seite angerollt kommen. Sehr hilfreich ist auch, das Anti-Gravity-Feature zu aktivieren. Das Spiel wird dadurch verlangsamt und du hast mehr Zeit zu reagieren.





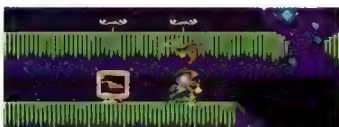
JAZZ JACK RABBIT

Wir stellen euch Jazz Jack Rabbit, ein großartiges Plattform-Shoot-'em-Up für den PC, vor und begleiten euch durch alle sechs Episoden.

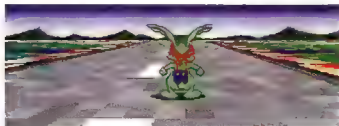
Player's Guide



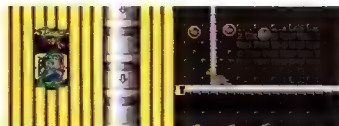
1. Im gesamten Spiel kommst du immer wieder an Punkten vorbei, an denen das Spiel neu gestartet werden kann. Wenn du auf diese schließt, gewinnst du wertvolle Zeit, bei Wiederholungs-Sequenzen.



3. Dieser Monitor versorgt Jazz für kurze Zeit mit Super-Schnelligkeit, ideal also, um schnell durch leichtere Levels zu kommen.



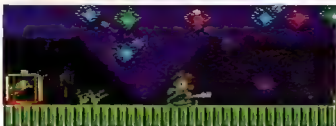
5. Versuche, dem Weg durch den Spezial-Stage zu folgen. Drehe dich nicht um, es sei denn, du stehst hinter einem Edelstein.



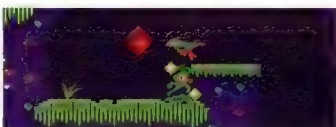
7. Wenn du im Tubelectro-Level startest, begib dich zunächst in die linke erste Röhre, um einen versteckten Monitor zu erreichen. Wiederhole dies auch bei den anderen Röhren.



9. Im Medivo-Level, kommst du an schwingenden Ballen vorbei. Zwischen ihnen durchzulaufen, ist einfacher, als darüber zu springen.



2. Wenn du hier im zweiten Level der ersten Welt angekommen bist, ducke dich und schieße dann durch die Wand, um den Papagai auf der anderen Seite zu erreichen.



4. In jeder Welt findest du im zweiten Level einen roten Edelstein. Wenn du ihn nimmst, taucht ein Zusatz-Stage auf.



6. Mit Hilfe des Feuerknopfes, kannst du dich schnell nach vorne bewegen. So sparst du viel Zeit, wenn z. B. eine ganze Reihe von Edelsteinen eingesammelt werden muß.



8. Um größtmöglichen Schutz zu bekommen, suche einen Papagai und einen Schutz-Monitor.



10. Die Schwerter im Medivo-Level zu treffen ist keine leichte Aufgabe, da sie sich schnell bewegen. Sie zu treffen ist jedoch immer noch leichter, als ihnen auszuweichen.





JAZZ JACK RABBIT

Player's Guide



1. Mit Hilfe des Jet-Boards gelingt es dir, auf höhere Plattformen zu gelangen und Bonuspunkte zu erhalten.



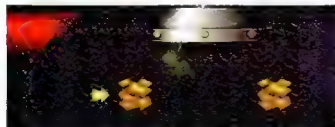
2. Suche alle verborgenen Wege und unsichtbare Wände in den Medivo-Levels. Du findest hier eine Fülle von geheimen Durchgängen.



3. Suche dir zunächst eine sichere Plattform, um die Bewegungen des Gegners zu studieren, den du angreifen willst. Dies hilft dir, deine eigenen Angriffe besser zu koordinieren.



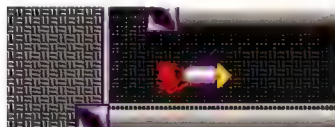
4. Die großen Propeller blasen Jazz nach oben. Sobald du landest, schieße auf die Blumen, sie sind die gefährlichsten Gegner hier.



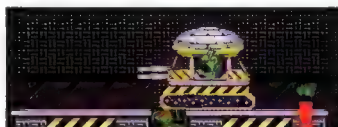
5. Die riesigen Elektromagneten ziehen dich an, wenn du an sie herankommst. Gehe sicher, daß sich kein Feind am Boden befindet, wenn du wieder landest.



6. Ducke dich, wenn die Schildkröten mit ihren Gewehren auftauchen und anfangen zu schießen.



7. Wenn du die Raketen über den Bildschirm fliegen siehst, verlangsame deine Bewegungen und schieße die Treppen hinauf, wann immer sie auftauchen.



8. Der Wächter mit seinem Panzer ist nur da sicher, wo sich die kleinen Schlupfwinkel im Boden befinden. Springe hoch und beschleße ihn von hinten, wenn er sich dreht.



9. Der Papagei schützt dich vor schnell angreifenden Feinden. Du solltest seinen Beistand ganz besonders in diesen Leveln ausnützen.



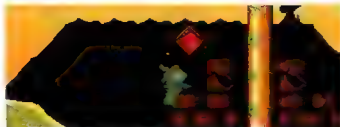
10. Nimm dir Zeit, wenn du über die Spitzen hier springst. Sie rauben dir nicht nur wertvolle Energie, sondern bringen dich auch schmerzhaft in Gefahr.



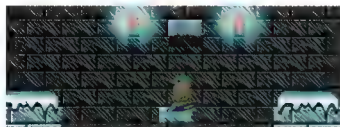


JAZZ JACK RABBIT

Player's Guide



1. Du findest die roten Edelsteine, mit denen du in die Spezial-Stages gelangst, normalerweise am Ausgang des Levels versteckt.



3. Mit Hilfe der mittleren Plattformen gelangst du nach oben. Benutze den extrahohen Sprung, um weiterzukommen.



6. Dieser hübsche Leguan ist der nächste Level-Endgegner. Wenn Jazz auf der zweiten Plattform von unten steht, kann er nicht verletzt werden.



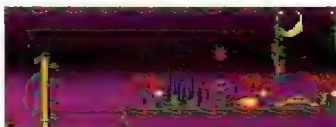
7. Die Wolken beinhalten Extra Punkte für dich und können als Plattformen genutzt werden.



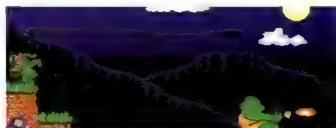
9. Wenn du einen Level schnell beendest, erhältst du einen Zeit-Bonus. Du erreichst allerdings mehr, indem du Items sammelst.



2. Die Schneemänner in den Eislevels müssen zerstört werden, bevor der Weg fortgesetzt werden kann. Gottseidank können sie nicht zurückschießen und sind unbeweglich.



4. Die farbenfrohen Dschungel-Levels beherbergen eine Vielzahl von Kriechtieren. Weiche ihnen am besten aus, sie sind schwer zu beschließen.



6. Wenn du im nächsten Level startest, achte auf die massigen Schildkröten. Es dauert ziemlich lange, bis du sie besiegt hast.



8. Verwende die Sprungfedern, um dich in den schmalen Tunnels nach oben zu katapultieren. Bewege dich nach links oder rechts, bevor du die Sprungfeder ein zweites Mal benutzt.



10. Bevor du einen Level beendest, suche nach Munition oder Extra-Leben. Normalerweise findest du diese direkt hinter dem Ausgang.





JAZZ JACK RABBIT

Player's Guide



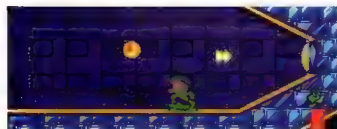
1. Auch wenn die Pfeile dir den Weg zu deinem Ziel zeigen, suche nach alternativen Passagen und Durchgängen, um an Power-Ups zu kommen. Achte gleichzeitig auf Fallen.



3. Warte, bis die Rieseneule ihre vier Eier abgelegt hat, dann kannst du sie von der linken oberen Plattform her angreifen.



5. Die fliegenden Schildkröten sind sehr schnell. Da sie ebenfalls in alle Richtungen feuern können, versuche sie zu besiegen, bevor sie zu nahe kommen.



7. Du kannst alle Schlachten gewinnen, wenn du auf die Mitte des Steins vor dem Flugzeug zielst. Weiche den Schüssen aus, indem du in die Hocke gehst.



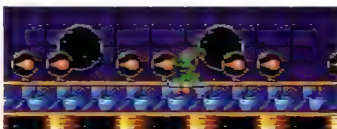
9. Den Endlevel-Gegner ist nicht leicht zu bezwingen. Am besten du bleibst auf Distanz und schließt mit deinen Langstreckenwaffen.



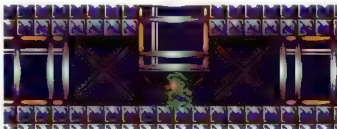
2. Im Unterwasser-Level sind die Bewegungen langsamer als in anderen Stationen. Nimm dir Zeit, du wirst ohnehin nicht schnell vorankommen, auch wenn du möchtest.



4. Du kannst zwar nicht die schwingenden Morgensterne zerstören, die anderen Feinde solltest du aber vernichten, bevor du versuchst zu passieren.



6. Wenn du hier angekommen bist, solltest du soviel Munition sammeln wie du tragen kannst. Der Raketenwerfer ist ideal, um Bomben von den Plattformen herunterzuwerfen.



8. Mit Hilfe des Rohrsystems wirst du an dein Ziel gelangen. Versuche, dich immer rechter Hand im Level zu bewegen und dich an den Röhren zu orientieren.

Cheat

Wenn du einen Level überspringen willst, unterbreche das Spiel und drücke Backspace, D, D, L, A, M, E, R. Du wirst dadurch allerdings die brillanten Animationen verpassen.



XARGON

Xargon ist eines der erfolgreichen Spiele aus der Commander-Keen-Reihe. Wir begleiten euch in die verschiedenen Ebenen dieses Plattform-Games.

Player's Guide



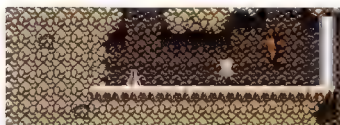
1. Sei vorsichtig, wann immer du einen neuen Level beginnst. Schau immer nach unten, damit du nicht in das Wasser springst.



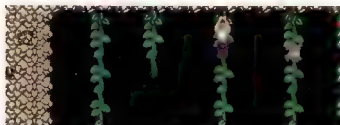
3. Viele der Gegner schießen nur in eine Richtung. Greife sie am besten von einem Platz aus an, wo du ihrem Feuer ausweichen kannst.



5. Am besten kannst du den Minen und gesplakten Bällen entgehen, wenn du dich zwischen den Spitzen bewegst.



7. In der ersten Episode von Xargon findest du einen roten Zaubertrank. Er verwandelt dich in eine Biene. Fliege nach oben, um den Schlüssel zu finden.



9. Du mußt die krabbelnden Kreaturen abwehren, während du die Ranken hinaufkletterst.



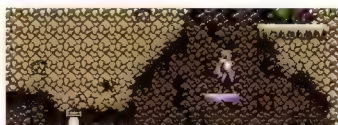
2. Die Smaragde sind sehr nützlich. Du erhältst dadurch wertvolle Energie- und Waffenreserven. Hebe sie dir für spätere Levels auf.



4. Vernichte die Feinde in den Unterwasser-Levels, indem du fortwährend auf sie feuerst, ohne langsamer zu werden.



6. Springe in die durchsichtigen Wände auf deinem Weg hinein. Einige führen dich in Geheimgänge und Räume mit für dich wertvollen Dingen.



8. Normalerweise solltest du auf deinem Weg den Pfeilen folgen. Hier ist es jedoch hilfreich, nach Bonuspunkten in den Einbahntunneln zu suchen.



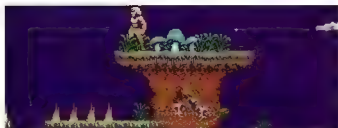
10. Die Felsenwaffe ist sehr effizient und kraftvoll. Sobald sich die Ziele bewegen, ist sie allerdings ziemlich schwer einzusetzen.





XARGON

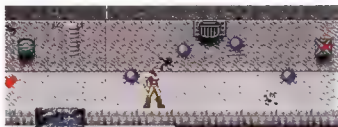
Player's Guide



1. Die Spitzen tauchen in diesem Spiel unregelmäßig auf. Die meisten sind in den Wald-Stages zu finden.



2. Die Plattformen kannst du nicht mit normalen Sprüngen oder Lifts erreichen. Nur wenn du die Super-Schuhe besitzt, gelangst du nach oben.



3. In der zweiten Episode gibt es Stellen, an denen sich immer Feinde befinden. Renne so schnell wie möglich weg, du kannst sie nicht besiegen.



4. An den Kontrolltüren befinden sich Hebel. Immer wenn du an einen Hebel gelangst, solltest du ihn betätigen.



5. Die Orb-Gegner sind schnell und tödlich. Bücke dich schnell, sobald sie explodieren. Einige von ihnen schießen nämlich in diesem Moment mit lebensgefährlichen Geschossen.



6. Die elektrischen Strahlen blockieren dir den Weg nach oben. Dahinter befinden sich zwar oft Extra-Energiepunkte, sie sind es aber nicht wert, dafür ein Leben zu riskieren.



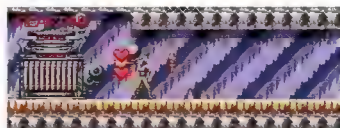
7. Manchmal tauchen Früchte und Bonuspunkte in der Luft auf, kurz nachdem du den Abschnitt passiert hast. Bewege dich wieder zurück, um sie zu bekommen.



8. Bevor du zum Reaktor-Level gelangst, mußt du die Blöcke aus dem Weg räumen. Nun kannst du deinen Weg fortsetzen.



9. Wende dich nach rechts, schieße die Blöcke ab und sammle die Smaragde ein.



10. Du kannst mit Hilfe der Smaragde Feuerbälle erhalten. Greife den Reaktor an und schieße dabei aus allen zur Verfügung stehenden Rohren. Sammle nun die Herzen ein.





XARGON

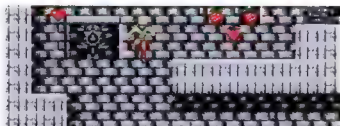
Player's Guide



1. Der gesamte Vulkan-Level strotzt nur so von flammenden Lava-Gruben. Sie sind zwar leicht zu überspringen, rauben dir aber wertvolle Energie.



3. Benutze immer die Sprungfedern, die du hier siehst. Einige bringen dir Bonuspunkte, oder du gelangst schneller im Level voran.



5. Die lilä Roboter greifen dich an, sobald du hochspringst. Warte, bis sie sich abwenden, bevor du hochhüpfst.



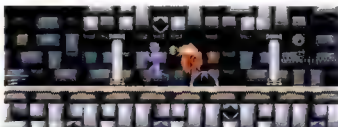
7. Suche nach den kleinen roten Xen an den Wänden. Diese bezeichnen oftmals geheime Gänge oder Räume.



9. Der Endgegner kann dich nicht treffen, wenn du ihn ununterbrochen beschießt, während du auf der Plattform stehst. Passe jedoch trotzdem gut auf deine Rückseite auf.



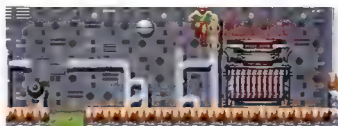
2. Einige der Plattformen verschwinden, wenn du länger auf ihnen stehst. Springe immer so schnell wie möglich wieder von ihnen herunter.



4. Mit Hilfe der Feuerbälle, kannst du drei fliegende Gegner gleichzeitig vernichten. Dies ist allerdings kein leichtes Unterfangen.



6. Halte deine Augen offen, damit du die farbigen Schlüsseln findest. Du benötigst die Schlüssel in späteren Levels, damit du die dortigen Türen aufschließen kannst.



8. Der dritte und letzte Reaktor sollte auf die gleiche Weise wie die anderen zerstört werden. Feuerbälle sind hier sehr nützlich.

Cheat

Um deinen Spieler mit Unverwundbarkeit, Energie und allen Schlüsseln auszustatten, drücke in einem beliebigen Teil des Spiels dreimal den F7-Knopf.



ohne Aufpreis im Sicherheitskarton.
Kostenlos.

CHARTS

AKTUELLE

VERKÄUFS CHARTS

LESERCHARTS MS-DOS

1 neu	Bundesliga M. Hattrick	Software 2000	1. Monat
2 neu	Tie-Fighter	LucasArts	1. Monat
3 neu	SimCity 2000	Maxis	1. Monat
4 neu	X-Wing	LucasArts	1. Monat
5 neu	Theme Park	Bullfrog	1. Monat
6 neu	FIFA Int. Soccer	Electronic Arts	1. Monat
7 neu	Battle Isle 2	Blue Byte	1. Monat
8 neu	Die Siedler	Blue Byte	1. Monat
9 neu	Anstoß	Ascon	1. Monat
10 neu	Syndicate	Bullfrog	1. Monat
11 neu	Sam & Max	LucasArts	1. Monat
12 neu	Privateer	Origin	1. Monat
13 neu	Pacific Strike	Origin	1. Monat
14 neu	Pizza Connection	Software 2000	1. Monat
15 neu	Anstoß World Cup Edition	Ascon	1. Monat
16 neu	Pinball Fantasies	21st Century	1. Monat
17 neu	1942 Pacific Air War	MicroProse	1. Monat
18 neu	Mad News	Ikarion	1. Monat
19 neu	Ultima VIII	Origin	1. Monat
20 neu	Colonization	MicroProse	1. Monat



MS-DOS



CD-ROM

LESERCHARTS CD-ROM

1 neu	Rebel Assault	LucasArts	1. Monat
2 neu	Battle Isle 2	Blue Byte	1. Monat
3 neu	Theme Park	Bullfrog	1. Monat
4 neu	Sam & Max	LucasArts	1. Monat
5 neu	Myst	Broderbund	1. Monat
6 neu	MegaRace	Mindscape	1. Monat
7 neu	Outpost	Sierra	1. Monat
8 neu	Anstoß World Cup Edition	Ascon	1. Monat
9 neu	7th Guest	Trilobyte	1. Monat
10 neu	Privateer	Origin	1. Monat

LESERCHARTS

Sie können einige Platzierungen in den Charts nicht nachvollziehen und haben eine völlig eigene Hitliste? Dann schreiben Sie uns doch einfach! Ab der nächsten Ausgabe möchten wir eine Top Ten veröffentlichen, die einzig und allein auf der Meinung der PC Games-Leser beruht. Schreiben Sie Ihre drei Lieblingsspiele für CD-ROM und Diskette auf eine Postkarte, und schicken Sie diese an:

**COMPUTEC VERLAG
REDAKTION PC GAMES
KENNWORT: LESERCHARTS
ISARSTR. 32-34
90451 NÜRNBERG**

Wir werten dann jeden Monat alle eingehenden Postkarten aus und verlosen unter allen Einsendern drei aktuelle Spiele.

GENRESIEGER: STRATEGIESPIELE

Im vergangenen Monat fragten wir Sie nach Ihrem Lieblings-Strategiespiel. Wir werteten alle Postkarten aus und sind danach zu folgendem Ergebnis gekommen:

1. Civilization
2. Empire Deluxe
3. Dune 2

Im nächsten Monat suchen wir Ihr Lieblingsspiel aus dem Genre „Adventures“. Zu gewinnen gibt es wieder das Spiel, das den ersten Platz belegen konnte.

**COMPUTEC VERLAG
REDAKTION PC GAMES
KENNWORT: LESERCHARTS
ISARSTR. 32-34
90451 NÜRNBERG**

PC Spolele



System Shock

PC (DA)	59.--
CD (DA)	69.--



Armored Fist

PC (DV)	69.00
CD (DV)	79.00

PC Spiele CD-ROM Spiele

Battle Bugs	69...	Battle Bugs	79...
Chaos Engine	59...	Battle Bug 2 Scenario	49...
Colonization	60...	BoRforce™	79...
Das Schwärze August 2	79...	Cybermania	69...
Dream Web	79...	Dream Web	79...
FIFA Soccer	59...	Ecstasia	88...
Hattrick	69...	Eric Pinball (12 Flipper)	89...
LodeRunner	69...	F-14 Fleet Defender Gold	99...
LordPop	69...	FIFA Soccer	89...
Lords of the Realm	79...	Inferno	89...
Mad	69...	Link-Hockey 95	79...
Master of Magic	69...	Novastorm	89...
Movie Machines	48...	PQA Tour Golf 486	89...
Nascar Racing™	79...	Pinball Dreams DeLuxe	79...
Tie Fighter	79...	Privateer + Strike Com	89...
Theme Park	79...	Rease Assault	59...
Transport Tycoon	89...	Sam & Max	89...
Universe	79...	Simon the Sorcerer	89...
Zool 2	69...	Star Crusader	59...
		Theme Park	79...
		Transport Tycoon	89...
PC Hardware		Under a Killing Moon	88...
		US Navy Fighters	89...
		Wing Commander 3™	89...
		Wing Commander Arm	79...
		Wings of Glory™	89...
Grav's Phoenix	169...		
Grav's n'raSound™	219...		
Grav's n'raSound MAX	349...		

World of Games
Dorfstrasse 99
CH-4623 Neuendorf

Te 064 - 43 90 30
Fax 064 - 43 48 01
MO FR 13 00 bis 20 00

Der Versand von Spielen in der Schweiz erfolgt grundsätzlich **portofrei**. Davon ausgenommen sind ein z. Z. Zubehör. Die Lieferung erfolgt **Rechnung, netto zahlbar, spert 10 Tage**.

Fordern Sie die kostenlose
Kompetenztest an!!!

PORTOFREIE LIEFERUNG
(In der Schweiz)

SOFT & HARDWARE VERSAND
TellFax (0221) 798860

1D-ROM		Mad Dog McCreel II	102,00
11th Hour**/*	134,90	Myst*	105,00
AGIS Guardian o Fleet	92,00	NHL Hockey 95	97,90
Airbus 320A USA DT.	92,00	Nomad**	65,90
Alone in the Dark II DT.*	105,90	Outpost**	85,00
Alquadim	80,00	Pinball Dreams Deluxe**	98,00
Battle Isel II DT.	89,00	Planets End DT	54,90
Battle Isel II Data DT.	64,90	Raptor (Volversion)	66,00
Central Intelligence**	99,90	Ravenloft	94,00
Commanche+Datas DT.	99,00	Rebel Assault DT	94,90
Der Clou DT.	92,00	Schwarze Auge DT	72,90
Der Clou Profidisk DT.*	59,90	Softkill (US)	67,90
		Spellcasting Trilogy	79,90
Doom Utilities 2nd Edition	58,90	Star Control I & II	48,90
Diggers**	81,00	The Hidden Below**	80,00
Dragons Lore DT.	80,00	The Horde	95,00
Erben der Erde	99,00	Themen Park DT	92,00
Fantasy Empire DT.	84,00	UFO DT	105,90
Fifa Soccer DT.	84,00	Ultima® 9 Speech DT	107,00
Gateway II	79,90	Ultima Underworld 1+2	88,00
Goblins 1+2 DT.	90,90	Veil of Darkness DT.	95,00
History Line DT.	73,90	Wind Armada**	54,90
Imma Deutschland DT.	89,90	Wolfpack DT	85,00
Ink (US)	65,00	World Cup USA 94 DT	73,00
Koc off III DT.	72,00	Zoo Z**	62,90
Kings Quest VI (US)	59,00	Zubehor	
Larry VI DT.	88,00	Mitsumi dbi Speed	279,00
Lilil Devil**	78,00	Sony CDD33A-81	270,00
Lost Tesraures 2	65,90	Panasonic dbi Speed	299,00

K.-H. Dreßler 50767 Köln Haselnußweg 9
Preisliste gegen 3.00DM Rückporto

Universe

Universales Abenteuer

Core Design konnte mit *Curse of Enchantia* zwar nicht den ganz großen Hit landen, jedoch zumindest einen tollen Achtungserfolg erzielen. Mit *Universe* steht nun der Nachfolger in den Startlöchern.

Zur Installation des Demos legen Sie zunächst auf Ihrer Festplatte mit MD UNIVERSE (oder irgendein beliebiges Verzeichnis) ein Verzeichnis an und wechseln mit CD UNIVERSE in dieses. Jetzt legen Sie die Diskette in das Laufwerk, geben A: (oder B:) ein und drücken RETURN. Jetzt kopieren Sie mit COPY UNI.EXE C:/UNIVERSE das selbstentpackende File auf Ihre Festplatte. Dann rufen Sie mit UNI.EXE das File auf, um es zu entpacken. Nach diesem Vorgang können Sie das File UNI.EXE wieder löschen, indem Sie DEL UNI.EXE eingeben. Starten können Sie das Spiel nun mit UNIVERSE. Beachten Sie dazu den Kasten „Konfiguration“.

Auf dem ersten Planeten begegnet der Titelheld verschiedenen Lebensformen.



Man ist hier anscheinend nicht sehr beliebt - alle Türen sind verschlossen!

Ganz kurz zur Story: als Titelheld von *Curse of Enchantia* verläßt es den Spieler im Nachfolge-Abenteuer in ein fremdes Universum. Natürlich gilt es auch hier wieder, zahlreiche Rätsel zu lösen, um wieder heil nach Hause zu kommen. Gesteuert wird der Titelheld mit der Maus, wobei Sie mit Hilfe der rechten Maustaste ein Optionsmenü aufrufen können (siehe Kasten). Universe läuft ab 386er mit VGA-Grafikkarte; in der vorliegenden Demo-version befindet sich leider noch kein Sound. Außerdem kann das Demo nicht direkt zu Ende gespielt werden, da es bei der Schlußsequenz „langsam ausklingt“ (sprich: abstürzt); dem Spielablauf tut das aber keinen Abbruch!

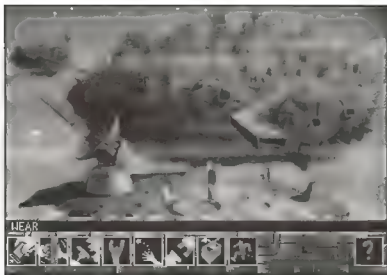
Optionen



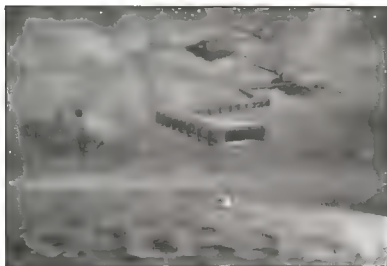
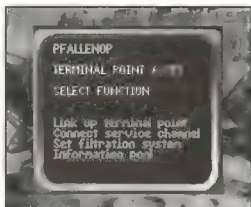
- ① Mit diesem Icon können Sie etwas aufheben.
- ② Hier gelangen Sie in das zweite Menü.
- ③ Diese Funktion gibt nähere Infos zu Objekten.
- ④ Mit diesem Icon können Sie kommunizieren.
- ⑤ Einen Angriff führen Sie mit diesem Icon aus.
- ⑥ Das Inventory.

- ① Hier können Sie etwas einfügen.
- ② Drücken oder ziehen.
- ③ Nahrung zu sich nehmen.
- ④ Vorhandene Kleidung anziehen
- ⑤ Einen Gegenstand werfen.
- ⑥ Zwei Gegenstände kombinieren.
- ⑦ Ein Objekt öffnen bzw. schließen.
- ⑧ Springen.





Mit Hilfe des Senders kann man die momentan eingefohrene Brücke wieder aktivieren (oben); im Terminal muß man bei der Auswahl der Knotenpunkte sehr vorsichtig sein (rechts); nur über den Asteroiden kommt man zum Ausgangsort zurück (unten).



Konfiguration für Universe

Wir haben die Demo-Version zu Universe auf vielen Rechnern probegespield. Mit folgender Konfiguration sollten Sie keine Probleme haben, das Spiel zu starten (MS-DOS 6.0). Es handelt sich hier nur um ein Beispiel! Wenn Sie sich nicht sicher sind, nehmen Sie lieber keine Veränderungen in Ihrer CONFIG.SYS vor und legen eine Boot-Disk an. Wie das funktioniert, lesen Sie bitte im DOS-Handbuch nach!

CONFIG.SYS

```
DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE 1024 RAM
DOS=HIGH,UMB
FILES=20
BUFFERS=20
AUTOEXEC.BAT
PATH=C:\DOS
LH C:\DOS\MOUSE.EXE (Maustreiber!)
LH C:\DOS\KEYB GR,C:\DOS\KEYBOARD.SYS
```

Cheat-It

Wenn Sie den ultimativen Spieltrainer Cheat-It installieren möchten, verfahren Sie folgendermaßen. Legen Sie auf Ihrer Festplatte ein Verzeichnis an, in dem sich Cheat-It später befinden soll. Beispiel: MD CHEAT. Dann legen Sie die Diskette in das entsprechende Laufwerk und wechseln mit A: oder B: auf dieses. Anschließend geben Sie ein: COPY CHEAT.EXE C:/CHEAT (bzw. das von Ihnen angelegte Verzeichnis). Starten Sie jetzt auf Ihrer Festplatte das File CHEAT - D [WICHTIG!]. Es handelt sich um ein selbstentpackendes File, so daß Sie nun einige Sekunden Geduld aufbringen müssen. Danach können Sie mit DEL CHEAT.EXE die komprimierte Datei wieder löschen. Den Game-Cheater starten Sie nun mit CHEATIT. Im Programm werden Sie sehr schnell feststellen, daß sich nur die INFO-Files und der Cheat-Modus anwählen lassen. Wählen Sie NORMAL CHEAT MODUS, so bekommen Sie eine Auswahl an Spielen. Suchen Sie sich das gewünschte Spiel heraus (es muß sich übrigens auf Ihrer Festplatte befinden) und folgen Sie dann den Bildschirmanweisungen. Jetzt kann eigentlich nichts mehr schiefgehen und jeder Frust bei den gelisteten Spielen sollte endgültig der Vergangenheit angehören.

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 1/95

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Nur mit
Original-
Aufkleber und
Reklamations-
grund.

Bitte
ausreichend
frankieren

ASTAT MEDIA GmbH

— Reklamationen Computer Verlag —

Postfach 120166

90108 Nürnberg



Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk 1/95

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

KLEINANZEIGEN

BIETE HARDWARE

Verkaufe schwarzen 486 SX mit CD-ROM, Soundblaster, 85 HDD, Originalsoftware und sonstiges für DM 1.800,-; Markus Brüggmann, Parkstr. 14, 19288 Ludwigslust Tel. 23348

Verk. 386 SX/25, 5 RAM, 120 MB, 5,25 + 3,5 Laufw., VGA Card, 14" Monitor, Software, PC-Tisch DM 1.800,-. Tel. 089/6093615

Verkaufe Game Boy mit 10 Spielen incl. Kopfhörer, Dialogkabel, 12 Akkus für DM 490,-. Tel. 0911/6589840 ab 16 Uhr

386 SX 16, 4 MB RAM, 240 MB Festplatte, Cherrytastatur, 3,5" und 5,25" Floppy, 14" VGA-Monitor (nur zusammen)

Jens Bergmann, Gubener Str. 36, 01237 Dresden

Orchid Soundwave 32 + inkl. 2 x Speed CD-ROM DM 699,-; Maxtor 345 MB FP VB DM 299,-; OAK SVGA K. 1 MB DM 59,-. Tel. 06305/5786

Soundkarte Spea Media FX, 3 Mon. alt, Wavetable, Soundblaster kompatibel NP DM 350,- für DM 250,-. Tel. 05483/9213

486 SX 25 MHz Colani Desk, VGA-Karte, 2 Festplatten 80/340 MB, 8 MB RAM, Floppy 3,5 u. 5,25 Software Frevert Tel. 033232/1584

Verkaufe original Steuerknüppel von einer F104 (Starfighter), auch zum Umbau als Joystick geeignet DM 390,-. Tel. 08704/8475

Verkaufe Waveblaster mit kpl. Verpackung u. Software für DM 225,-. Tel. 089/8202909

Verk. 486 DX 33, 170 MB, CD-ROM, SB, o. Monitor, 3 Top-Spiele, 4MB RAM: DM 1.700,- mögl. Raum Hannover Tel. 0511/738900!!!

BIETE SOFTWARE

Novell DOS DM 50,-; S. Soccer DM 40,-; ALONE 2 DM 40,-; Battle Is. DM 35,-; Red Baron DM 35,-; Soundbl. DM 60,-; CPS DM 120,-. Tel. 07644/6208

Verk. X-Wing DM 45,-; Rebel Assault CD mit Codes DM 55,-; Pacific Strike DM 55,-. Tel. 03447/82886 Mirko



Original-PC-Games: Indy Car, Falcon, MIG 29, F117A, Strike Commander, Subwar, Comanche je DM 30,-
Tel. 0512/512184

Tausche Rebel Assault CD gegen anderes CD-ROM-Spiel
Tel. 05323/78954

Tausche PC-Orig. Spaceward Ho, Protostar, War in Gulf, B11, Burntime, The Greatest, Captive uvm. Tel. 02985/1891

Verkaufe Combat Classics 2 (Silent S.2, Pacific Islands, F19) für DM 30,- + Sleepwalker für DM 15,-
Tel. 07221/32830

PC-Spiele im Original, englische Spiele z.B. King's Quest 5 + 6, Space Quest 4 + 5 + viele andere DM 20,- bis DM 50,-
Richard Tel. 06122/76260

Verkaufe günstig Strike Commander + Tactical Operations + Speech Pack auf 14 HD 3,5" mit deutschen Handbüchern!
Tel. 03464/7824

Biete PC-Spiel Sam & Max, Original, DM 50,-! Suche preisgünstig Drucker für PC 386DX komplett. Matthias Pauli, Platz der Freiheit 5, 01809 Heidenau

Verkaufe PC-Spiele (Originale). Summer Challenge DM 15,-, TV Sports Baseball DM 10,-, Doom 2 Disk DM 70,-
Tel. 0821/85699

Day of the Tentacle CD DV DM 75,-, Indy 4 + 1.000 Sp. CD DM 59,-, Cyberman DM 148,-, SB 16 Bit ASP + Sony Schnittstelle + SW DM 249,-, 210 MB-Festplatte DM 336,-
Tel. 035952/6090 ab 18 Uhr Sven

Hocus Pocus, Epic Pinball 3, Raptor, Chessmaster 4000, Guy Spy, Gateway 2, je DM 40,-
Tel. 07231/26636

Verkaufe Day of the Tentacle DM 30,- und Cohort DM 20,-
zus. DM 40,- Niels Nüstedt, Fiorilloweg 7, 37075 Göttingen

Verkaufe PC-Spiele X-Wing und Das schwarze Auge 50/30 DM Hannes Täger, W. Weiting Str. 49, 01259 Dresden

Verk. Crit. Path DM 50,-, Theme Park DM 55,-, Corel Draw 3.0 DM 100,- BMH 3.0 DM 60,- Jerchel
Tel. 03371/615043

Tausche Cool Croc Twins + Epic + Pacific Islands gegen Lands of Lore CD DVI
Tel. 03847/2301

SUCHE SOFTWARE

Ich suche Monkey Island II oder Empire Soccer oder Die Siedler, Star Trek, die PC Games 09/94 mit Coverdisk, Sven Spies, Eschbreite 10, 34454 Landau

SONSTIGES

Ich suche die PC Games Ausgabe 11/92
Ausgabe 11/92
Tel. 05224/790650

Suche Ausgaben von PC Games von Anfang an! Angebote an Erich Tel. 08531/41528 ab 22 Uhr

Mit dem PC spielerisch nebenbei Geld verdienen? Info gegen DM 1,- Rückumschlag! W. Priodt, Ihlestr. 38 C, 22119 Hamburg

Seriöse Heimarbeit (auch am PC)! Info gegen DM 3,- Rückporto. S. Möller, Lönnerbachstr. 7, 33605 Bielefeld

Coupon

Kleinanzeigen

Noch stehen keine Rubriken definitiv fest, wir richten uns ganz nach Ihren Zusendungen - und die werden sicherlich sehr zahlreich sein. Schließlich ist das die beste Möglichkeit, seine alte Software oder auch Hardware an den Mann zu bringen. Die Teilnahmebedingungen sind denkbar einfach: Sie müssen nur den Coupon ausschneiden, Ihren Text eintragen und DM 5,- in bar oder als Scheck beilegen. Leider müssen wir davon absehen, Verlosungs- oder Verschenkungsaktionen (der 100., der mir DM 10,- schickt, bekommt eine Diskette) zu veröffentlichen. Solche Anzeigen werden nicht abgedruckt und aus Aufwandsgründen auch nicht zurückgeschickt. Sorry, aber Neppgeschäfte dieser Art können wir nicht unterstützen. Schicken Sie den Coupon an folgende Adresse:

**Computer Verlag
Redaktion PC Games
Kennwort: Kleinanzeigen
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg**

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von PC GAMES den folgenden Kleinanzigentext unter der Rubrik: Private Kleinanzeigen: maximal 4 Zeilen mit je 26 Buchstaben inkl. Absender; Postgadenadressen nicht möglich

Bei Angeboten: Ich beidlege, daß ich alle Rechte an den angegebenen Sachen beiziele.

DM 5,- liegen ☐ in bar ☐ als Scheck bei. Bitte keine Briefmarken!

Anschrift

Ort

Unterschrift

Private Kleinanzeigen in

ELGames
Isarstr. 32-34
90451 Nürnberg

1.		System Shock Doom 2 oder System Shock. Eine sehr schwierige Entscheidung. Damit Sie sich von beiden Spielen ein eigenes Bild machen können, bieten wir Ihnen hier die voll spielbare Demoversion an (2 HD-Disketten)!	Unsere Wertung: 90%
2.		SuperKarts Ein nicht ganz ernstgemeintes Rennspiel ist SuperKarts von Maxis Media. Dennoch ist das Fahrverhalten des Karts realistisch und die Grafik wirklich ansprechend und schnell - selbst auf einem 486er (1 HD-Diskette)!	Unsere Wertung: neu
3.		Transport Tycoon Nach Railroad Tycoon ist Transport Tycoon die zweite MicroProse-Simulation, die sich mit dem Verkehrswesen beschäftigt. Die Demoversion ist voll spielbar und vermittelt einen guten ersten Eindruck (1 HD-Diskette)!	Unsere Wertung: 85%
4.		Warcraft Sie haben Dune 2 von Westwood tief in Ihr Herz geschlossen? Na, dann ist Interplays Warcraft genau das Richtige für Sie. Kämpfen Sie in der voll spielbaren Demo auf der Seite der Orks oder der Menschen (1 HD-Diskette)!	Unsere Wertung: neu
5.		Universe Sie haben PC Action gekauft, möchten aber die voll spielbare Demo von Universe nicht missen? Dann können Sie hier die Diskette kostengünstig nachbestellen! Natürlich mit Cheats zu Bundesliga Manager Heimick (1 DD-Diskette)!	Unsere Wertung: neu

Hot-line

Alle Demos
für zusammen
nur **DM 14,95!!!**

für
**Bestellungen
und
Reklama-
tionen
Telefon:
09 11/
30 68 68**

PC Games

Demoservice

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Je 3,5" HD-Diskette DM 4,-, besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

- 1. ☐ System Shock (DM 6,50)
- 2. ☐ SuperKarts (DM 4,-)
- 3. ☐ Transport Tycoon (DM 4,-)
- 4. ☐ Warcraft (DM 4,-)
- 5. ☐ Coverdisk PCG 1/95 (DM 2,50)

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

- ☐ Bankinzug
Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
Konto: _____
BLZ: _____
Bank: _____
- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- ☐ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum _____ Rechtsverb. Unterschrift _____

Senden Sie diesen Coupon an:

**ASTAT MEDIA GmbH
PC-Demo/Sharewareservice
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg**



THE RED
BALLOON

very soon
the red balloon

Inordinate Desire

Dem Nachwuchs (k)eine Chance

Das Debüt der britischen Hinterhof-Programmierer von Black Legend konnte in letzter Sekunde vor einem DTD-Schicksal bewahrt werden. Obwohl die Kriterien für diese Rubrik durchaus erfüllt waren...

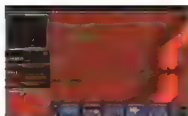
Bei Black Legend Ltd. hält sich die Kreativität in Grenzen. Anders läßt sich das schamlos abgekupferte Konzept von Inordinate Desire nicht erklären, das im Rahmen der Möglichkeiten der Spieldesigner (fast) alle Elemente des Strategiehits Battle Isle 2 enthält. Das Zitat aus der Anleitung „Dieses Spiel

sollte etwas Neues werden [...]“ muß da wie Hohn in den Ohren der Blue Byte-Mannschaft klingen. Prinzipiell geht es um die Auseinandersetzung zweier Armeen, die um die militärische Vorherrschaft auf einem Planeten kämpfen. Zunächst kauft man Panzer, Bodentruppen, Transporter, Artillerie, Raketen, Konstruktionseinheiten und Infanterie ein und verfrachtet sie an die Front. Auf dem in der Battle Isle-Vogelperspektive dargestellten Schlachtfeld müssen nun die Einheiten in möglichst günstige Positionen manövriert werden. Zu diesem Zweck dienen mehrere Symbole (Bewegen, Angreifen, Luftunterstützung etc.), die Sie einfach am unteren Bildschirmrand anklicken.

Ob animiert oder als Standbild - die 3D-Grafiken zeugen von wenig Können.

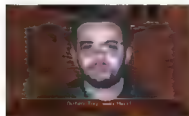
Themaverfehlung

Gelegentlich sind auch Ihre Fähigkeiten als Pilot gefordert. Bei Angriffen aus der Luft wird in eine Inferno/TIE Fighter/X-Wing-Ansicht umgeschaltet, deren Optik zumindest annähernd an ihre berühmten Vorbilder erinnert. Das Flugverhalten spottet hingegen jeder Beschreibung. Stellen Sie sich vor, Sie befinden sich in einem Wing Commander-Raumschiff, sehen kleine Pünktchen an sich vorbeihuschen und bekommen mit viel Glück einen Gegner zu Gesicht. Währenddessen drehen Sie sich andauernd im Kreis und wundern sich über das Radar, das offensichtlich in keinem Zusammenhang mit den tatsächlichen Geschehnissen steht. Dazu brummt die wenig erbauliche Musik aus den Boxen, die zudem von ei-



Der Strategie-Modus glänzt vor allem durch die volle Ausnutzung der EGA-Farbpalette.

Warum gibt Origin soviel Geld für Mark Hamill aus, wenn's auch so einfach geht?



nem permanenten Rauschen unterlegt ist. Bei einer so langen Mängelliste fallen die stets nach demselben Strickmuster aufgebauten Levels und die amateurhaften 3D-Zwischensequenzen kaum noch ins Gewicht. So plagt den Spieler schon nach 15 Minuten nur noch ein „inordinate desire“ (übermäßiges Verlangen): Programm verlassen und schleunigst von der Festplatte löschen.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS	
EGA	Textatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
PS/2	EMS
	AdLib
RAM 2MB	SoundBlaster
HD 11 MB	Roland
MEM 614 KB	General Midi
PREIS lt. Hersteller	
ca. DM 100,-	
HERSTELLER	
Black Legend	

RANKING			
Strategie/Action			
30%	35%	40%	28%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
Spieleranzahl		1	
Handbuch		deutsch	
Spiel		deutsch	

ERLEBEN SIE DIE GEBURT EINER NATION

Sid Meier's COLONIZATION



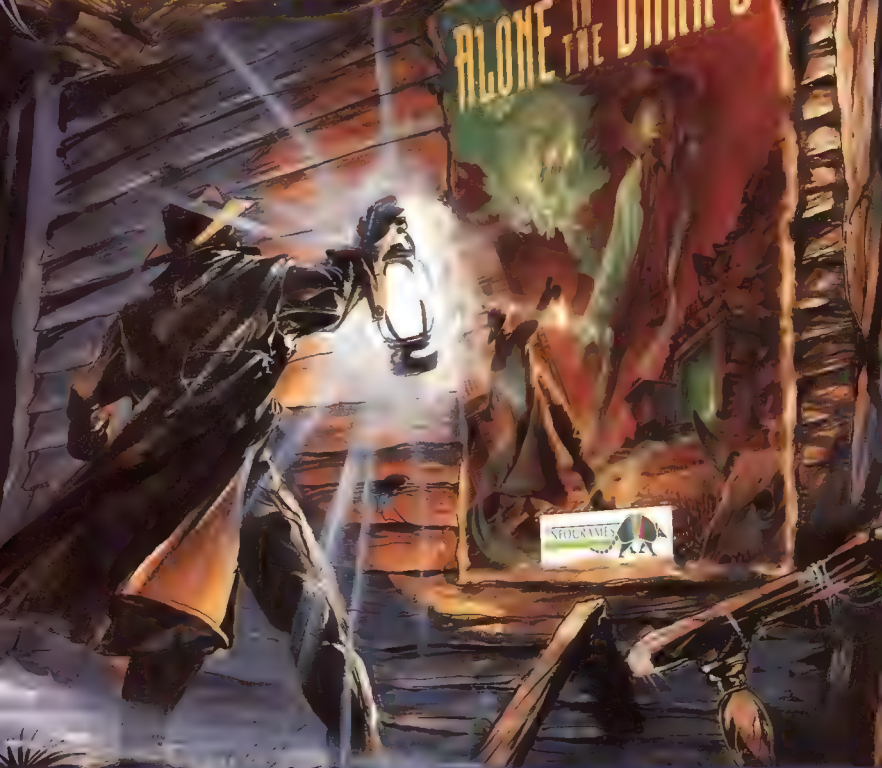
Sid Meier's

NUR DAS BESTE SOLLTE IHNEN GUT GENUG SEIN!



FÜR IBM-PC UND KOMPATIBLE

Packender Western in einer faszinierenden Geisterstadt



ALONE IN THE DARK 1, 2 UND 3: DIE GROSSEN



350 000
Exemplare von
ALONE IN THE DARK
weltweit verkauft.



ALONE IN THE DARK 3



ABENTEUER DES EDWARD CARNBY AUF PC CD-ROM



- Revolutionäre Simulation in subjektiver 3D-Ansicht
- 270 Kulissen, 60 Gestalten
- Animationsgeschwindigkeit bis 94 Bilder/Sekunde
- Einstellbarer Schwierigkeitsgrad
- Vorprogrammierte Abspeicherungen



© INFOGRADES MULTIMEDIA 1994

Armored Fist

Panzer im Legoland

Die ehemals hochgelobte Voxelgrafik, die mit relativ einfachen Bauklötzchen spektakuläre Grafiken zaubert, konnte trotz vieler Bemühungen nur einen großen

Erfolg verbuchen: die Hubschrauber-simulation Comanche. Der Panzersimulation Armored Fist scheint aber nicht das Schicksal von Cyberrace bevorzugen, da hier technische Perfektion auf beste Spielbarkeit trifft.



Während es eine unübersehbare Anzahl von Flug- und Raumschiffsimulatoren gibt, werden andere simulationswürdige Bereiche eher stiefmütterlich behandelt.

Neben Motorrädern und LKW gehören sicherlich auch Panzer zu den wenig Beachteten des Genres. NovaLogic hat sich dieses Mißstands angenommen und die besten Ideen und

Techniken zusammengetragen. Besonderes Augenmerk wurde dabei auf eine intuitive Bedienung gelegt, nach knapp einer halben Stunde hat man die Anfangsschwierigkeiten überwunden.

Feuerkraft

Ein Tutorial führt den Spieler in das Game ein. In der ersten Übungsmission ist ein einziger Kampfpanzer zu steuern, mit dem man zumeist unbewegliche Ziele bekämpfen soll. Die erste Schwierigkeit besteht darin, daß der bewegliche Turm, der den Blickwinkel bestimmt, nicht immer in Fahrtrichtung steht. Während der Joystick das Fahrgestell steuert, bewegt sich der Turm automatisch in die Richtung eines aufgeschalteten Ziels - separat steuern läßt er sich nur mit der Maus oder einem weiteren

Armored Fist findet auf verschiedenen Schauplätzen statt: Cypern, Ukraine, Indien, Saudi-Arabien und Syrien (oben).

Joystick. Die Zielautomatik schaltet nach einem Druck auf den zweiten Feuerknopf auf ein Ziel auf, nach einer kurzen Ladepause kann mit dem ersten Feuerknopf geschossen werden.

Ein langwieriges Zielen entfällt. Sollte die eigene Feuerkraft nicht ausreichen, kann man sich einen Helikopter zu Hilfe rufen, der dann automatisch die nähere Umgebung auf's Korn nimmt. Auch die aus Comanche bekannte Artillerie kann bemüht werden: Ziel aufschalten, Artillerie rufen und schon wird das gesamte Gebiet unter Beschuß genommen.

Multitasking

Bereits die zweite Mission erschließt den vollen Funktionsumfang von Armored Fist. Bis zu vier Panzergruppen mit jeweils bis zu vier Panzern unterstehen dem Befehl des Spielers. Mittels der Tab-Taste wechselt man zwischen den einzelnen Fahrzeugen, wo



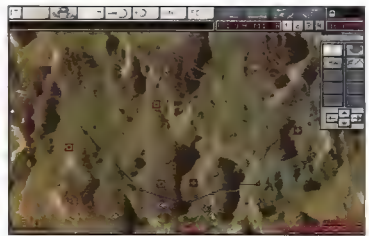


Die verschiedenen Landschaften erzeugen abwechslungsreiche Stimmungen: zusätzlich zur Fauna finden sich auch unterschiedliche Geländeformen.



Das Command Control Vehicle

Anders als bei gängigen Simulationen, bei denen nur ein einziges Fahrzeug gesteuert werden muß, benötigt man für die Steuerung der vielen Panzer ein leistungsfähiges Interface. Das sogenannte Command Control Vehicle CCV ermöglicht es dem Spieler, Wegepunkte zu setzen, auf beliebige Panzer zuzugreifen und die von imaginären Satelliten gescannte Landschaft genau zu untersuchen. Nebenbei lassen sich damit in wenigen Minuten eigene anspruchsvolle Missionen erstellen.



man als passiver Beifahrer zusehen oder dem Computer die Steuerung abnehmen kann. Der Computer steuert die Panzer einigermaßen verantwortungsbewußt, allerdings dürfte keine Mission ohne menschliches Zutun gewonnen werden können. Um die Fahrtrouten der Trupps zu verändern, begibt man sich in das CCV (Command Control Vehicle, siehe Kasten), wo Wegepunkte neu gesetzt oder die Trupps auch völlig gestoppt werden können. Von dort lassen sich auch genaue Informationen über die einzelnen Fahrzeuge abrufen. Die ca. 40 Missionen lassen sich entweder in einer Art Storyline nacheinander bezwingen, wer an einer Mission aber völlig scheitert, kann auch eigentlich noch unzugängliche Missionen direkt anwählen.

Der Schwierigkeitsgrad steigt stetig. Während anfangs ein wildes Schießen durchaus zum Erfolg führen kann, müssen später Munition und Ver-

SWITCHBOARD BBS
06173-935935

8 M1 - V.Fast
2400 - 28.800 Baud

Die userfreundliche Mailbox im Rhein/Main Gebiet

Keine Gebühren !

-10 Lines
-10 CD-ROM's
-6 GB Harddisk

- Attraktive Menüs
- Leichte Bedienung
- Multiline-Chatter
- Support Area's
- Täglich neue Files
- Täglich neue Mails

ONLINE SHOPPING

Der elektronische Fachmarkt !
für CD-ROM's

**Erst testen...
...dann kaufen !**

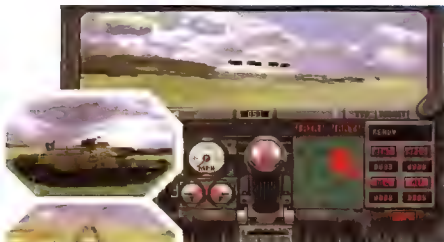
- Power Games 94
- Communication
- Multimedia Double Pack
- Utility Box für DOS & WIN
- Utility Box für OS/2
- Die Business CD
- Die monatlichen PLEX-CD's Vol. 1-5
- Das Quadrapack !

Fax & Voicemail-System 9359-81

06173/9359-51
Für telefonische Anfragen

ISDN 06173/935938

Support Menüs für ICD-Teletext & Dingo Modem !



Es findet sich eine breite Auswahl an Truppenteilen, weitere Elemente, wie neue Missionen, werden sicherlich bald auf Zusatzdisketten angeboten werden.



komplexe Szenarien schaffen, der Phantasie sind kaum Grenzen gesteckt.

Geplexelt

ste ständig im Auge behalten werden. Obwohl Armored Fist eher als Actionspiel einzuordnen ist, werden im Verlauf des Spiels hohe Anforderungen an die strategischen Fähigkeiten gestellt. Wem die 40 Missionen nicht reichen, oder wer mit deren Schwierigkeitsgrad nicht einverstanden ist, kann sich im CCV jederzeit neue Missionen basteln. Mit nur wenigen Handgriffen lassen sich

Dank der Voxelgrafik klingen die Hardwareanforderungen beinahe altertümlich: ein 386er mit 33 MHz und 4 MByte Hauptspeicher reicht völlig aus, um Armored Fist zu spielen. Wer mindestens 50 MHz und 8 MByte unter der Haube hat, kann das Spiel in seiner ganzen Pracht bewundern - vorausgesetzt, es gefallen einem riesige Pixelhaufen. Was bei einer Hubschrauber-



Die andere Seite des Voxel-Space: obwohl die Grafiken sehr schnell und auf weite Entfernung auch ganz hübsch sind, mutieren sie bei näherem Hinschauen zu riesigen Quadraten.



simulation kaum störend aufgefallen ist, da man meist weit vom Voxelboden entfernt war, wirkt bei Armored Fist doch etwas irritierend.

Der Sound ist unspektakulär geraten, obwohl ständig eine gut verständliche Sprachausgabe zu hören ist. Die Melodien sind fad, die Motorengeräusche zu leise und Klangeffekte kaum zu finden. Ein Highlight kann hingegen die Steuerung setzen: Jedes einigermaßen bekannte System wird unterstützt, angefangen

beim Joystick über den Flightstick und Thrustmaster bis hin zu Fußpedalen und vielen weiteren. Die Bedienung des Panzers und auch der Oberfläche stellt niemanden vor größere Probleme, das gut gemachte Handbuch wird nur sehr selten benötigt.

Harald Wagner ■

Im Cockpit

Wer jemals in einem echten Panzer saß, dürfte von der vergleichsweise spartanischen Ausstattung im Spiel etwas enttäuscht sein. Die Anzeigen beschränken sich auf Satellitenbild, Turmausrüstung und Geschwindigkeit, dazu kommen nur noch einige Knöpfe zum Zoomen und zur Waffenwahl. Gerade die schlichte Ausstattung macht die Panzer leicht beherrschbar und den Kampf einigermaßen fair.



Statement

Armored Fist ist eine äußerst attraktive Panzersimulation. Allerdings ist es nicht das Grafiksystem Voxel-Space, die das Spiel interessant macht, sondern die einfache Bedienung und die angenehm schwierigen Missionen. Vor Jahren konnten Team Yankee und War at the Gulf von Empire ein sehr ähnliches Gameplay bieten - Armored Fist ist nochmals um Längen besser.



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
486er	AdLib
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 9MB	Roland
MEM 512 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
NovaLogic

RANKING

Simulation			
78%	50%	75%	82%
Graphik	Handling	Spieltempo	
Spieleranzahl 1			
Handbuch englisch			
Spiel englisch			



Aktiv-CD statt
Matt-Scheibe

Rock Hysterie



Beat-Club '68
Kat.-Nr. 76896-40025-2
DM 79,95*

*unverbindl. Preisemp.

Das ganze Spektrum
der Jahre '68 und '69.
Mit Original-Einspielun-
gen aus den ersten
legendären Beat-Club-
Sendungen.



**The Rock 'n' Roll Years -
die 50er**
Kat.-Nr. 76896-40024-2
DM 79,95*

Das interaktive Rock 'n'
Roll-Lexikon. Mit Musik
beispielen, Videoclips,
Superquiz und einer
gehörigen Portion Zeit-
gefühl.

Wenn die Stars der
50er Jahre und die
alten '68er auf CD-
ROM losrocken, wird
Rock History zur
Rock Hysterie.
Diese Scheiben sind
Zeitgeist-Dokumenta-
tionen und musika-
lische Leckerbissen
in einem.

See you soon.



Im Vertrieb der
BAG
INTERACTIVE
GmbH

Dawn Patrol

Pioniere der Luftfahrt

Langsam aber sicher entwickeln auch andere Softwarehäuser als Origin Produkte, die eigentlich nur auf Pentiumrechnern ihre volle Qualität entfalten. So auch empire und Rowan, die mit Dawn Patrol eine SVGA-Simulation präsentieren, die Red Baron oder Chuck Yeager in nichts nachsteht.



Auf den ersten Blick scheint sich Dawn Patrol in eine Reihe mit anderen aktuellen Flugsimulatoren zu stellen. Die Thematik Erster Weltkrieg ist nicht sonderlich überraschend, auch die Möglichkeit, alle wichtigen Jagdflugzeuge dieser Zeit zu fliegen, ist längst kein Novum mehr. In der Tat unterscheidet sich Dawn Patrol nur in wenigen Punkten von gängigen

Konkurrenzprodukten: zum einen ist das Spiel aufgebaut wie ein Geschichtsbuch (in bestem Deutsch!), zum anderen besteht die Möglichkeit, das Spiel komplett in einer Auflösung von 640x400 Punkten zu spielen.

Geschichtsbuch

In diesem „interaktiven Lehrbuch“ werden die Flugzeuge, bekannte Piloten und wichtige Einsätze beschrieben. Zu jedem dieser Themen existieren einige Missionen, die der Spieler nachfliegen kann. Um das Spiel auf Dauer interessant zu machen, ist es möglich, die Anzahl und Typen der jeweils eingesetzten Flugzeuge nach eigenem Geschmack zu verändern und sich so eigene Missionen zusammenzustellen. Der Spieler macht im Laufe des Spiels Bekanntschaft mit über zehn verschiedenen Flugzeugtypen, die sich zwar äußerlich stark unterscheiden, sich jedoch sehr ähnlich fliegen. Von einem outhen-



Die Bodendarstellung ist völlig müßlingen - gerade bei Bodenangriffen äußerst verwirrend und ärgerlich.

Lehr Althoff
Computerspiele
Markier Straße 38
34477 Korbach



BTX: Althoff#

TEL : 0551-54058

FAX : 0551-41972

Preisliste kostenlos - Versand im Sicherheitskarton



Truffer werden mit dekorativen schwarzen Rauchfahnen honoriert.

tischen Flugverhalten, wie es Chuck Yeagers Air Combat oder der MS Flugsimulator bietet, ist bei Dawn Patrol nichts zu bemerken. So handelt es sich hier eher um ein Dogfight-Action-Spiel, das mehr auf gelungenes Gameplay als auf Authentizität Wert legt.

SupervGA

Die grafische Darstellung der Flugzeuge ist nahezu fotorealistisch gelungen. Jede Farbschattierung stimmt, jeder Seil-

zug ist zu sehen. Im Gegensatz wurde auf Bewölkung verzichtet, Gegenstände auf dem Boden wie etwa Häuser oder Bäume sind nur mit viel Glück zu entdecken, und sogar die Städte sind lediglich große graue Plüßen. Die SVGA-Darstellung fordert natürlich auch ihren Tribut: da einheitliche Standards fehlen, werden nur wenige Grafikarten direkt unterstützt, wobei selbst die verbreiteten S3-Chipsätze außen vor bleiben. Der allgemeingültige VESA-Modus ist aber derart lang-

PC-Spiele Diskette 3.5	Transport Tycoon D 86,90
Acies of the Deep* D 76,90	Ultima 7-D sowie Pfo D 36,50
Alan Legway H 63,90	Ultima 8 - Pagan D 59,90
Armored Fist E 63,90	Wing Armada H 65,90
Battle Isle 2 D 76,90	
Bloodnet H 62,90	
Burning Steel 2 D 82,90	
Bundesliga Manager 3 D 82,90	
Colonization D 86,90	
Dark Legions E 59,90	
Das Schwarze Auge 2 D 74,90	
Deathlord Glory* H 81,90	
Doom 2 - Hell on Earth H 29,90	
Doppelkopf D 76,90	
Dreamweb D 75,90	
Elite 3* D 75,90	
Erben der Erde D 75,90	
FIFA Int. Soccer D 55,90	
Indy Car Racing H 31,90	
Indy Car Tracks 2 E 31,90	
Lins King* H 64,90	
Lords of the Realm D 65,90	
Mad News D 75,90	
Master of Magic* D 87,90	
Micro Machines H 51,90	
NASCAR Racing* H 64,90	
Panzer General* D 69,90	
Rings of Medusa Gold D 76,90	
Star Crusader E 63,90	
SuperH Le of Hoboken D 75,90	
System Shock H 76,90	
The Fighter D 86,90	
The Chaos Engine D 52,90	
Theme Park D 74,90	

PC-Spiele CD-ROM

115,90

Acies of the Deep* D 75,90

Armored Fist H 69,90

BAT 2 - The Koshan C D 47,90

Battle Isle 2 D 81,90

Scenery CD D 51,90

Battle Bugs* D 75,90

Beneath a Steel Sky D 76,90

Bluforge* D 86,90

Bloodnet H 64,90

Crusade Shock* H 87,90

Dark Legions E 58,90

Das schwarze Auge 2* D 76,90

Die Höllewelt Saga* D 82,90

Dawnworld* D 81,90

Doom 2 - Hell on Earth H 29,90

Doppelkopf D 75,90

Dreamweb* D 75,90

F14 - Fleet Def Gold H 87,90

FIFA Int. Soccer D 63,90

Form IGP D L Golf H 59,90

Inferno* H 88,90

Jungle Strike* E 70,90

Kings Quest 7* D Anf

Little Big Adventure* D 87,90

Lords Runner-The Leg H 64,90

Mad News* D 80,90

Mad News* D 86,90

Magic Carpet* E 84,90

Myst E 84,90

NHL Hockey 95 H 76,90

Aetropolis* H 88,90

Oldman-Erl Grech 2 D 83,90

Privateer's Strike Com H 83,90

RR Tycoon D/Canist.H 59,90

Rebel Assault E 66,90

Sam & Max hit the road D 87,90

Star Crusader D 82,90

Subwar 2050 D 86,90

SuperH Le of Hoboken* E 65,90

System Shock Enh.* D 82,90

Theme Park D 76,90

Ultima 7 - Complete H 89,90

Ultimate Football E 70,90

Under a killing Moon H 88,90

US Navy Fighters* D 88,90

Wing Armada H 76,90

Wing Commander 1+2 H 66,90

Wing Commander 3* H 99,90

Wings of Glory* D 78,90

Shareware - Vollversionen:

Blake Stone/Duke Nukem 2 CD 59,90

Depth Driller SD CD 39,90

Doom Utilities CD 36,90

Doom 2 Hineswe-Back 22,90

Epic Pinball 1-3 3.5 CD 79,90

Hecua Poena 3.5 49,90

Jack Jackrabbits 3.5 69,90

Jazz Gamescape 44,90

Jazz Gamescape 99,90

Mystic Towers CD 42,90

Raptor 3.5 59,90

Transp. Tycoon CD 52,90

Angebot des Monats:

Battle Bugs 3.5 61,90

Doom Runner 3.5 61,90

Transp. Tycoon CD 52,90

* bei Anfertigung mit extra Indikator

2 eingetragte Marken 11 diskettenspezifisch

11 komplett deutsche Version

Nachnahme + 9,90 (+5,-Zahlkarte)

Vorkasse + 6,90

auf Rechnung + 7,50 ab 2. Bestellgang

Breite und vollständige Lieferzeiten

Disketten

Wir stehen ohne Wenn und Aber für die Qualität unserer Disketten ein und geben Ihnen 1 Jahr Garantie.

Extrem hohe Qualitätsstandards bei derart günstigen Preisen? Wie geht das? Ganz einfach! Wir arbeiten vor Ort mit den Herstellern zusammen, kontrollieren durch unsere Inspektoren ständig die Qualität und können ohne großen Zwischenhandel direkt an Sie liefern.

6.500 Disketten nachfragen. Liefergarantie einhalten.

3.5" DD	10 St. 6.50
	100 St. 59.90
	200 St. 117.90
	400 St. 229.90
	1000 St. 549.90

3.5" HD	10 St. 6.50
	100 St. 63.90
	200 St. 125.90
	400 St. 239.90
	1000 St. 559.90

3.5" HD	10 St. 6.90
	100 St. 66.90
	200 St. 129.90
	400 St. 249.90
	1000 St. 589.90

3.5" HD Formatiert 1.4MB

Hiermit wird bestellt:

Ich nehme Sie beim Wort und möchte folgende Disketten mit einem Jahr Garantie bestellen - und das möglichst flott per

☐ Nachnahme (Kosten 9.90) ☐ Scheck (Kosten 6.50)

..... Stück 3.5" DD Stück 3.5" HD

..... Stück 3.5" HD FORMATIERT 1.4MB

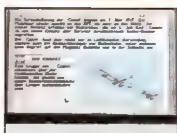
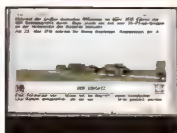
Absonder:

Henkel & Treibner Disketten
Dienstadt 45 90429 Nürnberg
Tel 0911/268977
Fax 0911/268973

Henkel & Treibner Disketten Dienstadt 45 90429 Nürnberg Tel 0911/268977

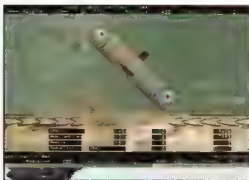
Ein Spiel, zwei Bücher

Auch empire folgt dem modischen Beipacken von Gimmicks. In der Verpackung findet sich ein Buch über den deutschen Piloten Baron Manfred von Richthofen, seine Zeit und seine Flugzeuge. Weitau interessanter als dieser Schmöcker ist das „interaktive Buch“ Dawn Patrol selbst: Jedes Kapitel, jede Seite erzählt von den Luftkämpfen des Ersten Weltkriegs und stellt dabei Flugzeuge und Piloten vor, wobei stets eine zum Thema passende Mission selbst geflogen werden kann.



Runter kamen sie immer

Aus heutiger Sicht ist geradezu erstaunlich, mit welch abenteuerlichen Fluggefährten sich die Piloten damals in die Luft erhoben. Die Flugzeuge wurden an aerodynamischen Gesetzen vorbeientwickelt, nur die Erfahrungen der Ingenieure zählten.



sam, daß sogar Pentium 90-PCI-Rechner nur geschätzte vier Bilder pro Sekunde auf den Bildschirm bringen. Abhilfe schafft hier allerdings ein spezielles Grafik-Installationsprogramm, das Ihnen hilft, die Ressourcen Ihrer jeweiligen Grafikkarte mit verschiedenen Testdurchläufen optimal auszuloten. Ist eine exotische Grafikkarte erst einmal richtig eingestellt, so genügt auch ein schneller 486er für schnelle und detailreiche Grafiken.

Auch in relativ einfachen Missionen wird der Luftraum ganz schön eng. Abschlüsse von freundlichen Flugzeugen sind da nicht immer zu vermeiden.

Hardware

Daß das Fliegen mit den Doppeldeckern richtig Spaß macht, liegt nicht nur daran, daß man auch in den wesentlich schnelleren VGA-Modus schalten

kann, auch die Anzahl der unterstützten Steuergeräte trägt ihres dazu bei. Wer jemals mit Pedalen, Thrust oder zwei Joysticks geflogen ist, wird nicht mehr darauf verzichten wollen. Natürlich werden auch Thrustmaster und Flightstick (Pro) unterstützt.

Fazit

Grafisch kann Dawn Patrol einiges bie-

ten, akustisch allerdings auch: Die Sprachausgabe (Gesprochene Geschichten aus dem Leben der beteiligten Piloten) rundet das Spiel perfekt ab. Größter Pluspunkt und zugleich aber auch kleines Manko ist die SVGA-Grafik: Stolz Besitzer eines High-End-Rechners können wieder einmal staunen, was ihr System leisten kann.

Harald Wagner ■



Statement

Dawn Patrol ist zweifellos ein Spitzenprodukt. Atmosphäre und Flugeigenschaften stimmen, die Missionen sind recht abwechslungsreich und auch die Bedienung stimmt. Warum aber der Boden derart lieblos und detailarm gestaltet wurde, läßt sich nicht ganz nachvollziehen.



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
ADM-CP	EMS
ADM-CP	AdLib
RAM 6MB	SoundBlaster
HD 1MB	Roland
MEM 570 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Rowan Software

RANKING

Flugsimulation

89% 65% 78% 90%



Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

KING'S QUEST VII

«Sierra steht
vor einem
Durchbruch...»

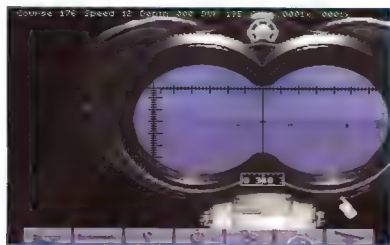
PC GAMES

Erhältlich auf CD ROM PC (Windows)



SIERRA®

Vertrieb in Deutschland durch: Rosen Multimedia, Kassel
Henry Green, Altona - Kokael Vision, Rober-Bes, Str. 37
D-10001 Berlin, Tel.: (030) 33 11 400

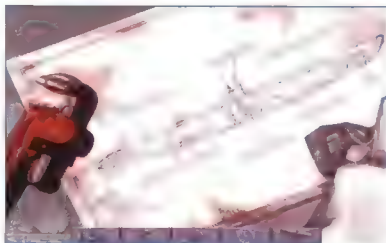


Wieder einmal hat man bei Dynamix keine Kosten und Mühen gescheut, um das Programm möglichst realistisch zu gestalten. In Zusammenarbeit mit Veteranen der U-Bootflotte entstanden neben einer ganzen Reihe historisch akkurater Missionen auch die Profile der damaligen Kommandanten - das sorgt für die nötige Atmosphäre und birgt zugleich eine Menge interessanter Informationen. Wenn Ihnen

schon einmal eine Dynamix-Simulation unter die Finger gekommen ist, werden Sie sich auch bei Aces of the Deep sehr schnell zurechtfinden. Wie gewohnt hat man die Auswahl zwischen individuellen Einsätzen und einem kompletten Campaign-Modus, wobei Sie bei den Einzelmisionen wiederum die Qual der Wahl zwischen den Abteilungen „Historische Missionen“, „Angriff auf einen Konvoi“ und „Angriff auf ein Kriegsschiff“ haben. Im

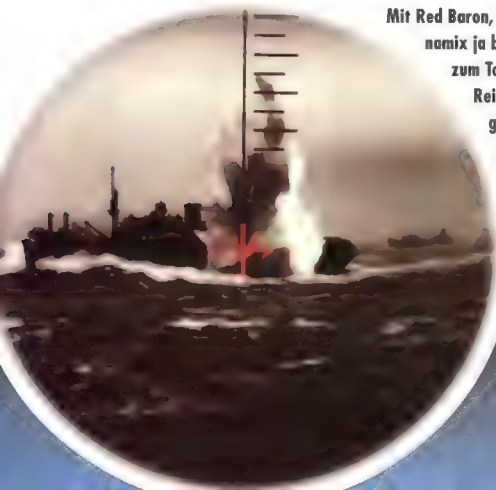


Bei AOTD gibt es eine Menge zu entdecken: Ziele am Horizont (links), reißende Wogen (oben) und Schäden am eigenen U-Boot (unten).



Aces of the Deep

Jäger in der Tiefe



Mit Red Baron, Aces of the Pacific und Aces over Europe hat Dynamix ja bereits bewiesen, daß ihre Simulationen das Zeug zum Topseller haben. Der neueste Schlager ihrer Aces-Reihe ist jedoch im Gegensatz zu den beiden Vorgängern nicht in den Lüften, sondern in den eisigen Tiefen des Ozeans angesiedelt: Als deutscher U-Boot-Kommandant im Zweiten Weltkrieg durchkreuzen Sie den Nordatlantik.

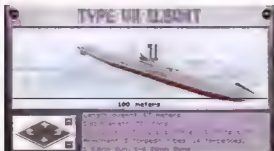


Die Jäger

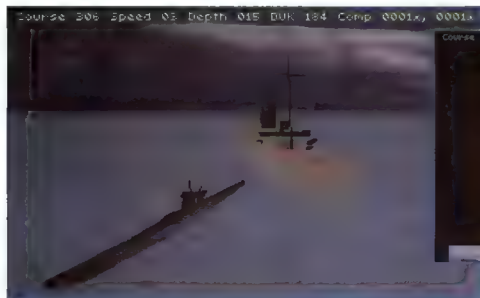
U-Boot Typ II: Das erste deutsche U-Boot nach dem Vertrag von Versailles. Aufgrund der begrenzten Reichweite und geringen Torpedobeladung mußten diese U-Boote oft schon nach zwei Wochen in den Hafen zurückkehren.



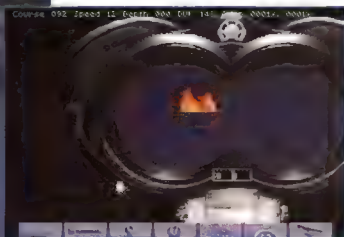
U-Boot Typ VII: Das erste Typ VII-Boot lief 1936 vom Stapel und bildete von da an das Rückgrat der U-Bootflotte. Mit mehr als der doppelten Verdrängung des Typs II und der doppelten Torpedobeladung konnten sie unabhängig operieren.



U-Boot Typ IX: Als ausgesprochenes Langstrecken-U-Boot und taktisches Kommando-Boot für den Kommandanten eines U-Bootverbandes („Wolfsrudel“) war der Typ IX das größte deutsche Kampf-U-Boot des Zweiten Weltkrieges.



So nahe sollten Sie nie einen Zerstörer kommen lassen.



Bei Nacht erhellen nur die Flammen ein getroffenes Schiff.

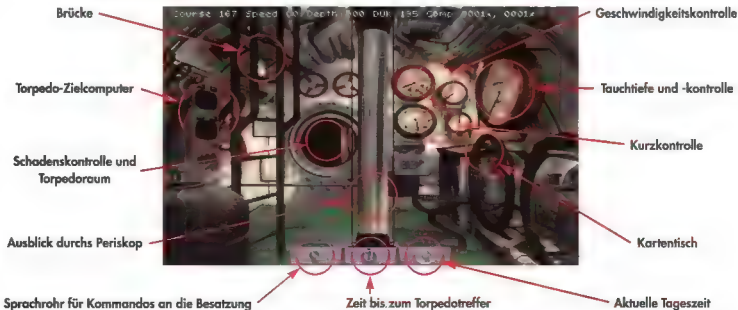
bisher schmählich vernachlässigt haben: das Meer ist bei Aces of the Deep nicht spiegelglatt, sondern wild und brausend - wie man es aus Werbefilmen einiger Reiseveranstalter kennt. Dementsprechend

schauelt auch das Boot in den Wellen, wodurch sowohl das Entdecken von feindlichen Konvois am Horizont als auch das Zielen nicht gerade vereinfacht wird. Neben hervorragenden Grafiken erfreut unter

anderem die wahlweise englische oder deutsche Sprachausgabe, mit der die Mannschaft Meldung erstattet. Ist der anvisierte Konvoi zu groß oder zu schwer beschützt, lassen sich sogar andere in der Nähe pa-

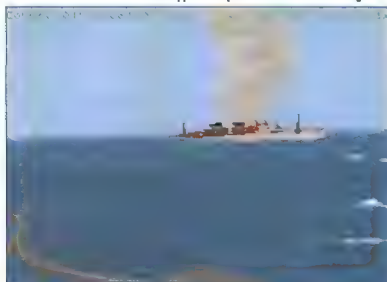
trouillierende U-Boote anfunken, um einen Angriff des „Wolfsrudels“ von mehreren Seiten zu ermöglichen. Die Simulationssteuerung wurde auf das nötigste beschränkt, damit Sie Ihr U-Boot effizient kom-

Kontrollen in der Kommandozone





Ein Zerstörer jagt unser Boot mit Wasserbomben.



Ein Truppentransporter mit schwerer Schlagseite.

mandieren können, ohne sich in den ganzen Details zu verlieren. Dennoch sind die Leistungsfähigkeit der U-Boote und deren Besatzungen realistisch geblieben - es dauert beispielsweise nun mal seine Zeit, das Deck zum Alarmanzeichen klarzumachen, unabhängig davon, wie schnell Sie auch Ihr Boot in die Tiefe brin-

gen möchten. Mit realistischer Action, historisch exaktem Aufbau und dem klaustrophobischen Gefühl des Eingesperrens 100 Fuß unter der Wasseroberfläche ist Aces of the Deep ein absolutes Muß für alle Simulationfans, die nach dem x-ten Flugsimulator einmal etwas anderes wollen.

Martin Müller ■

SPECS & TECS

EGA	Testator
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386/486	EMS
AdLib	
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 13 MB	Roland
MEM 4 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-

HERSTELLER Dynamix

RANKING

Simulation

85% 80% 85% 83%

Grafik **Handling** **Spielepaket**

Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel deutsch

TOPSHARE

Erika Röpke

Wilhelm Buschstr. 41 • 38723 Seesen-Rhüden

Tel. 0 53 84 / 16 80 • Fax 0 53 84 / 2 80

BTX röpke#

Diskettenspiele

Beneath the St. Sky DV 66,-

BIG SEA DV 62,-

Der CLOU DV 78,-

Peter Pan DV 66,-

Lomborgini 56,-

System Shock DA 76,-

Softwaremanager DV 71,-

Street Fighter 2 30,-

Topshare Hits

Amored Fit 68,-

OSA Sternenschiff 72,-

Mad News DV 78,-

Battle Bugs DV 68,-

Die Siedler dt. 78,-

DOOM 2 92,-

FIFA Soccer 68,-

Kick off 3 56,-

ThemePark DV 72,-

World Cup USA 61,-

Bundesliga Manager Hattrick DV 78,-

Transport Tycoon DV 89,-

Software für kleine Geldbeutel

F-15 Strike Eagle 2 34,-

F-29 Reblator 30,-

NW European Ramp. 39,-

Quest for Glory 1, 2 je 34,-

Hordball 3 28,-

Kings Quest 1-4 je 30,-

F-15 Strike Eagle 2 je 30,-

Lairure Suit Larry 1-3 27,-

Micropane Soccer je 34,-

Police Quest 1-3 27,-

Senderservice für Berliner Kunden

Abholmöglichkeit für einen Großteil der hier gelisteten CD's zu identischen Konditionen bei

Lernen und Spaß am PC

Gierkezeile 23

10585 Berlin

Nähe U-Bhf.: Bismarckstr.

Mo-Fr. 13-18 Uhr, Sa 10-14 Uhr

Tel. 0 30 34 48 22 51

Spezial CD-ROM

Beatles

A Hard Days Night 49,-

Crossword Seasonal dt 55,-

Das Große Lexikon 39,-

Das MAGISCHE AUGES 45,-

Elvis on CD-Rom 53,-

Global Explorer 129,-

Illusionen in 3D 29,-

Microsoft Bookshelf 94 99,-

Microsoft Cinema 94 99,-

Microsoft Encarta 94 149,-

Multimedia Tour of Moscow 59,-

Pagaus 5.0 39,-

Soviet Space Program 59,-

Tierpark München 45,-

Videofilm Dornbach 30,-

Pagaus Pack Plus (Inhalt: Pagaus 3.0, 4.0, 5.0, Pagaus Win/OS2 und Grafik Universe) 89,-

Der Neue 10er Pack Vol 2 89,-

CD-ROM

Bei Bestellung von mindestens 3 CD-ROM eine Überraschung CD GRATIS!

CD-ROM Spiele

7th Guest 59,-

AMORED HIT 78,-

AI Quodam 68,-

Battle sie-2 DV 87,-

Erben des Titan DV 89,-

Beneath a Steel Sky DV 89,-

Chessmaster 4000 69,-

Critical Path 74,-

CRIME PATROL 69,-

Day of the Tentacle 89,-

DOOM 2 89,-

F-15 Strike Eagle 2 39,-

F-19 Stealth Fighter 39,-

Horde 84,-

Inca 39,-

Inca 2 72,-

PAY CD'S

Chip Pay CD 25,-

Yellow Star 29,-

Erotische CD-Rom

ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

3D Dream Girls (mit Battle) 89,-

Amateur Models 59,-

American Girls 1-2 je 69,-

Blonde Justice 59,-

California Calendar Stars 59,-

Erotics 59,-

Extreme Hot Girls 39,-

Foxy Cops 39,-

Hot Girls 1 & 2 je 29,-

CD-ROM Spiele

Iron Helix 59,-

Jurassic 59,-

Lairure Suit Larry 1 39,-

NI Tank Platoon 39,-

Mad Dog McGree 2 69,-

Megaron 59,-

Microcosm 65,-

Olimper DV 89,-

Pirates 39,-

Police Quest 1 39,-

Quantum Gate 49,-

Quantum Gate 87,-

Star Wars Chess 59,-

ThemePark DV 79,-

Under a Killing Moon 99,-

Spielpakete

7th Guest & Megaron 99,-

7th Guest & Dune 109,-

Psycho Killer & Town with No Name 59,-

Erotische CD-Rom

Pin Up Girls 2 39,-

Playboy Erotik Comik 49,-

Rastaman 39,-

Strip Poker 28,-

Stripping Hot Girls 39,-

Striptease 29,-

VIBRATION 1, 2 je 69,-

Wat Dreams 1-3 je 28,-

alle 3 zusammen 69,-

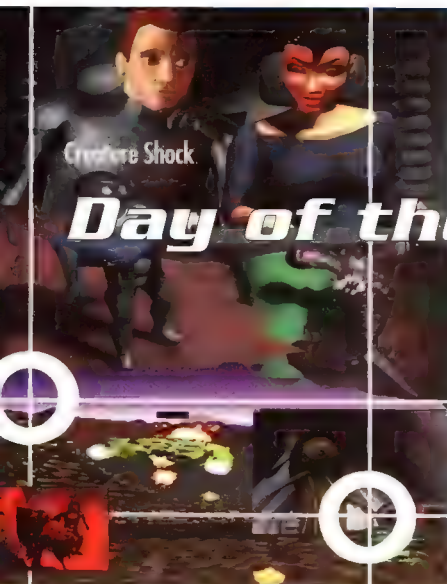
Zapier Erotik Spiele 28,-

Versandkosten: Vorkasse 5,- DM • Nachnahme 10,- DM • Ausland nur Vorkasse 10,- DM

Gutschein:

5,- DM werden bei der Bestellung von CD-ROM angerechnet

PC-1/95



Haben Ihnen eklige Außerirdische in Filmen wie Alien kalte Schauer über den Rücken gejagt? Dann sind Sie reif für Creature Shock: Beim Action-Spektakel von Virgin Games wurde mal wieder auf Spielspaß komm raus gerendert - ob sich's gelohnt hat, erfahren Sie in unserem Test.

Day of the Tentacle



Viele Geschöpfe müssen mehrere Male an bestimmten Punkten getroffen werden.

Das Label Argonaut Software dürfte nur Insidern ein Begriff sein. Die Anfang der achtziger Jahre von Altmeister Jez San gegründete Londoner Firma machte sich zuletzt hauptsächlich mit hochklassigen Super Nintendo-Bal-

lerspielen einen Namen. 1992 veröffentlichte das Team eine Reihe von PC-Flugsimulationen, darunter ATAC für MicroProse und Birds of Prey für Electronic Arts. Das neueste Projekt nennt sich Creature Shock, auf dessen Verpackung

zur Abwechslung das rote Virgin-Logo prangen wird. Sowohl bei der Fachpresse als auch beim Hersteller selbst gilt das Shoot 'em Up als DAS Virgin-Spiel des Jahres und soll selbst hauseigenen Knallern wie Kyrandia 3 oder The Lion King den Rang ablaufen. Als Hintergrundstory muß mal wieder das scheinbar beliebteste Thema der Branche herhalten. Spätestens im Jahre 2023 wachsen den Erdlingen die Probleme über den Kopf:

Das minutenlange Intro zeigt eindrucksvoll, was mit der verschollenen UNS Amazon geschehen ist.

Überbevölkerung, Umweltzerstörung, Seuchen und Naturkatastrophen bedrohen die Existenz der menschlichen Rasse. Was macht ein gewitzter Spieledesigner in einer solchen Situation? Richtig, er entsendet ein paar Raumschiffe, die sich nach geeigneten Siedlungsgebieten im All umsehen sollen. Dummerweise verschwindet die UNS Amazon, so der Name eines der drei Shuttles, in der Nähe der Saturn-Monde. Intro-Gucker wissen mehr: Die Amazon wurde von riesigen Tentakeln in den Würgegriff genommen, die sich plötzlich

Statement

Creature Shock scheint die leidige Diskussion um den „interaktiven Film“ endlich in Luft auflösen zu können. Anstatt unausgereifte Videosequenzen in das Spiel zu integrieren, zeigt Argonaut atemberaubende gerenderte Grafiken, an denen man sich kaum sattholen kann. Argonauts Konzept, packende Action mit hinreißenden Zwischensequenzen zu verbinden, geht damit voll auf. Die neue Referenz im Bereich der „interaktiven Filme“. Sorry, Rebel Assault!



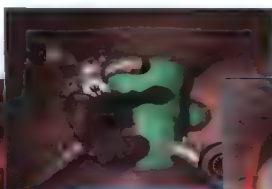
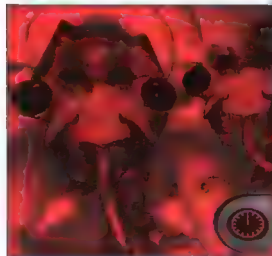
Deutsche Version im Anflug!



Virgin Games setzt so hohe Erwartungen in *Creature Shock*, daß das Spiel sogar in einer komplett deutschen Fassung erscheinen wird. Dies betrifft sowohl die Bildschirmtexte als auch die Sprachausgabe. Für die Synchronisation engagierte man mehrere Profisprecher, darunter die deutsche Stimme von Hollywood-Schönling Robert Redford.

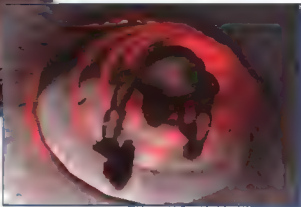


Wer es nicht live am Bildschirm erlebt hat, kann kaum glauben, mit welcher Perfektion die einzelnen Kreaturen in Szene gesetzt wurden.



Was gluckert denn da in der grünen Säule? Manche Gegner tarnen sich und greifen dann überraschend an.

So sehen die Korridore und Schläuche aus, in denen Sie sich meistens aufhalten.



aus einem Planeten materialisiert haben. Ihr Job ist es nun, das Verbleiben des Raumschiffs aufzuklären. Im Auftrag der zivilisierten Weltbevölkerung werden Sie in einem poppigen gelben Flitzer losgeschickt und müssen sich in fünf alles andere als leichten Missionen um Kopf und Kragen ballern.

Von kleinen und großen Tieren

Die Aufteilung in einzelne Kapitelchen kommt nicht von ungefähr, denn nach jeder er-

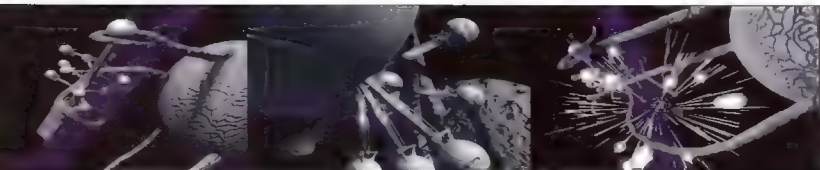


reichten Spielstufe ändert sich das Szenario und die Grafikanzeige. Grundsätzlich lassen sich drei Typen unterscheiden: Das mit Abstand spektakulärste Feature von *Creature Shock* sind die Streifzüge zu Fuß durch die gerenderten Schläuche und Korridore der äußer-

dischen Raumstation. Die vorberechneten Wege in Fullscreen-Darstellung werden erfreulich schnell von CD-ROM geladen. Dabei bewegen Sie sich per Mausklick immer mehrere Schritte vorwärts, durchschreiten gelegentlich eine Schleuse und müssen sich an

Action im All: grafisch ist die erste Mission allen anderen deutlich unterlegen.

Kreuzungen zwischen mehreren Routen entscheiden. An vielen Stellen können Sie sich auch stufenweise um die eigene Achse drehen und so die Laufrichtung ändern, was manchmal in Sackgassen erforderlich ist. Fasziniert von der High-End-Grafik handelt man sich beim ersten Herumschauen durch die Röhren, merkt dann aber sehr bald, daß sich die einzelnen Abschnitte permanent wiederholen. Spannender wird es, wenn eine der lebensgefährlichen Kreaturen auftaucht, die verblüffend echt wirken und



superb animiert wurden. Der Mauscursor verwandelt sich dann in ein Fadenkreuz, und Sie müssen versuchen, auf empfindliche Teile des Monstrums (Stielaugen, grüne Punkte etc.) zu zielen. Kleinere Gegner, z. B. fledermausartige oder auf dem Boden robbende Gebilde, lassen sich auch mit einem Treffer an einer beliebigen Körperstelle abknallen. Das Verhalten der Lebewesen wird scheinbar nicht individuell berechnet, sondern läuft immer nach demselben Schema ab.

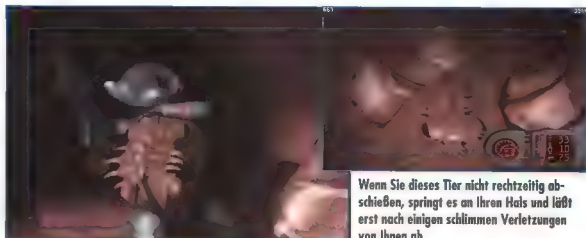
Stirb langsam

Je schneller Sie schießen, desto zügiger entlädt sich Ihre Laserpistole. Wenn Sie sich einmal zu sehr verausgabt haben, müssen Sie einige Sekunden warten. Wesentlich bedeutender ist allerdings die Anzeige der Lebensenergie, die sich bei jeder Verletzung bedrohlich dem Wert Null nähert. Crea-

An den Zwischensequenzen zeigt sich, mit welcher Sorgfalt bei Argonaut Software gearbeitet wurde.



Auf den Screenshots ist deutlich zu sehen, daß der vordere Teil des Bildes bereits mit Texturen belegt ist, während im hinteren Abschnitt noch eifrig am Aufbau der Grafik gearbeitet wird.



Wenn Sie dieses Tier nicht rechtzeitig abschießen, springt es an Ihren Hals und läßt erst nach einigen schlimmen Verletzungen von Ihnen ab.

Kleine Monsterkollektion: Diese Animationen laufen absolut flüssig ab und wirken „wie echt“.



ture Shock fährt mit einem hochgesteckten Schwierigkeitsgrad auf: Der Kampf gegen einzelne Gestalten kann mehrere Minuten dauern und wird Ihnen meistens das Spiel-Leben kosten, wovon nur ein einziges zur Verfügung steht. Wenn Sie „sterben“, wird das Hauptmenü eingeblendet und Sie dürfen sich nochmals an dieser Mission versuchen. Einige Passagen, vor allem am Ende des

Spiele, sind etwas unfair und man braucht lange, bis man einen Weg gefunden hat, sie zu meistern. Ein Monster erscheint unaufgefordert, reißt seinen riesigen Schlund auf und verdaut den verblüfften Spieler in Sekundenschnelle - The End! Kleines Trostpflaster: Nach jedem der fünf Levels kann der Spielstand gespeichert werden.

Gute Zeiten, schlechte Zeiten

In den Genuß dieser sehenswerten Grafik kommen Sie erst

ab Mission 2. Im ersten Teil erwartet Sie zunächst eine Welt-raum-Ballerei im Wing Commander-Stil. Da Creature Shock ausschließlich über die Maus gesteuert wird, torkelt das Raumschiff in den Flugsequenzen manchmal über den Bildschirm, als hätte der Pilot schon einige Drinks hinter sich. Bedeutend besser klappt es allerdings in den Höhlensequenzen, wo die Maus wie bei den bekannten Schießspielen von American Lasergames als Fadenkreuz blitzschnell über den Bildschirm geschoben wird.

Oliver Menne

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486	EMS
	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 8 MB	Roland
CD 1084 MB	General Midi
MEM 540 KB	Audio

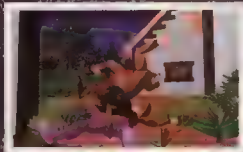
CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

3D-Action			
90%	79%	69%	90%
Grafik	Handling	Spielspaß	
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-			
HERSTELLER Virgin Games			

ECSTATICA

UND IHRE TRÄUME
WERDEN
WAHR. ...



PC-CD ROM / PC



Lothar Matthäus Super Soccer

Kombinationen

Für Lothar Matthäus beginnt die zweite Halbzeit. Nach seinem verpatzten Debüt auf dem PC-Spielemarkt läuft der Bayern-Libero nun mit einer völlig neuen Hintergrundmannschaft auf das Feld.

Wer ist mit einer wunderschönen Frau verheiratet, spricht fließend fränkisch und hat in einem Bein mehr Ballgefühl als die komplette Mannschaft des 1. FC Nürnberg? Richtig, die Rede ist natürlich von Superstar Lothar Matthäus. Oceans gleichnamiger Bolzplatz-Flop, den wir im Sommer dieses Jahres mit endloser Verspätung präsentiert bekamen, entsprach den Qualitäten des Namenspaten leider nicht im geringsten. Ruckelnde Grafik, Sturm-drauf-las-Gameplay und

ein überaus nerviges Paß-System (Ping! Sie erinnern sich?) ließen Lothar Matthäus schnell wieder in der Versenkung verschwinden. Solche Rückschläge steckt der Kapitän unserer Nationalmannschaft aber gelassen weg. Und da Lothar Matthäus als Libero sowieso eine liberale Lebenseinstellung besitzt, wurde kurzerhand ein Vertrag mit einer anderen Softwarefirma abgeschlossen, und schon präsentiert sich Deutschlands erfolgreichster Fußballspieler erneut auf dem Bildschirm.

Neues Spiel, neues Glück

Das englische Softwarehaus Krisalis, das diesmal sein Spiel mit dem zugkräftigen Namen von Herrn Matthäus schmücken darf, hat keine Kosten und Mühen gescheut und bringt mit Lothar Matthäus Super Soccer einen weiteren Top-Titel auf den hartumkämpften Fußball-Spielemarkt. Gekickt wird nur auf nationaler Ebene. Dafür stehen alle namhaften Fußballclubs, angefangen bei den Bundesliga-

Teams bis hin zu Amateur-Mannschaften wie dem TSV Vestenbergsgreuth zur Auswahl. Besonders erfreulich ist die Tatsache, daß Original-Spielernamen verwendet und den Spielern realistische Werte für Schnelligkeit, Ballgefühl etc. zugeordnet wurden. Für die deutsche Version zeichnet übrigens Sunflowers` Ralf Adam verantwortlich, der auch schon Sorcerer Simons brillanter



Die Qual der Wahl: Alle bekannten und unbekannten deutschen Fußballteams stehen zur Auswahl.



sieger



Nervenaufreibende Torszenen sind bei diesem Spiel garantiert.

Deutschlehrer war.

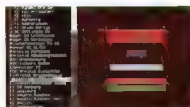
Technisch präsentiert sich Lothar Matthäus Super Soccer eher unspektakulär. Die isometrische Felddarstellung ähnelt der des Konkurrenten FIFA Soccer. Die Spieler erinnern allerdings wieder an frühe Sensible Soccer-Zeiten. Trotz der winzigen Größe sind die Akteure aber toll animiert und haben auch einige Tricks wie Flugkopfbälle oder Fallrückzieher parat.

Fußballkrimi

Das wirklich Herausragende an dieser Simulation ist aber zweifellos das tolle Gameplay. Die Steuerung ist präzise und ohne Schnörkel. Traumhafte Kombinationen gelingen wie im Schlaf und die Torraumszenen sind so aufregend wie bei keinem anderen PC-Fußballspiel. Endlich werden filigrane Dribbel-Aktionen auch mit wundervollen Toren honoriert. Spannung und Spielspaß steigen dabei natürlich sprunghaft in die Höhe. Durch das überbotrene Gameplay werden selbst die Schwächen der Grafik und der rauschende Sound allemal wettgemacht. Für echte Bundesliga-Fans ist Lothar Matthäus Super Soccer deshalb das Spiel für die langen Nächte während der nächsten Winterpause.

Thomas Brenner ■

Die Qual der Wahl: Alle bekannten und unbekannten deutschen Fußballteams stehen zur Auswahl. Unser heimlicher Favorit? Natürlich der TSV Vestenbergsgreuth!



Statement

Kann man ein Spiel wie FIFA International Soccer eigentlich noch überbieten? Die Antwort ist ein klares Nein! Grafik und Sound ist bei dem Vertreter aus dem Hause Electronic Arts immer noch ungeschlagen. Beim Gameplay hingegen hat Lothar Matthäus die Nase ganz klar vorn. Atemberaubende Strafraumszenen und die dazugehörigen Traumtore sind hier ganz selbstverständlich. Wem die Spielbarkeit also wichtiger ist als das technische Drumherum, ist mit Lothar Matthäus Super Soccer am besten bedient.



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
	EMS
	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 3.5 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 110,-

HERSTELLER
Bomica

RANKING

Sportspiel

70% 55% 88% 90%

Grafik	Handling	Spielplan
--------	----------	-----------

Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

Under a Killing Moon

Murphys

In unseren Archiven stapeln sich Dutzende von „Interaktiven Filmen“, die alle keine sind. Under a Killing Moon von Access könnte sich als erstes Spiel nach Rebel Assault dieses Prädikat verdienen. Ist der Hoffnungsträger von Access reif für einen PC Games-Oscar?

Vier schimmernde CD-ROMs enthält die Under a Killing Moon-Packung. Darauf befinden sich rund zweieinhalb Gigabytes an Videos, Grafiken, Sprachausgabe- und Textdateien. Gerüchten zufolge soll sich dazwischen auch das eine oder andere Puzzle verirrt haben. Doch diese Frage kann nur ein waschechter Privatdetektiv klären. Zum Beispiel Tex Murphy, der nach dem Dritten Weltkrieg in San Francisco lebt. Dort hat er ein bescheidenes Büro in einem verruchten Glasscherbenviertel angemietet. Momentan scheint aber einfach alles schiefzulaufen: Die Aufträge halten sich in Grenzen (ehrllich gesagt ist er momentan völlig pleite), die Frauen laufen ihm scharenweise davon und sein Faxgerät hat den Geist aufgegeben. Doch dann scheint sich das

Blatt zu wenden. Von einer Gräfin wird er angeheuert, um eine verschollene Statue zu finden. Auf was sich Tex Murphy da eingelassen hat, merkt er erst, als er sich plötzlich in Lebensgefahr befindet und mit den Sitten einer brutalen Sekte Bekanntschaft macht, die mit Hilfe eines Computerchips die Erde zerstören will.

Mode-erscheinung

Under a Killing Moon ist ein sogenannter „interaktiver Film“, was nichts anderes heißt, als daß man für viel Geld die zweite Liga von Hollywood einkauft, sie vor eine Bluebox stellt und ihre Bewegungen anschließend in eine 3D-Studio-animierte Umgebung einbaut. Sie agieren in der Rolle des Hauptdarstellers (Chris Jones) und treten neben

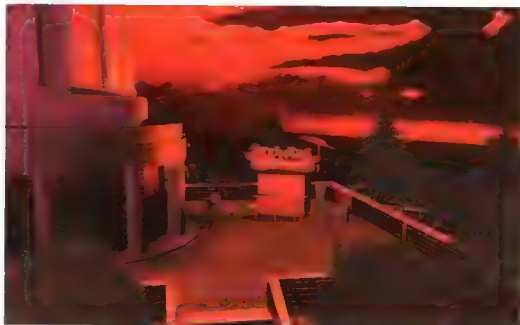
Nicht nur die Videosequenzen, sondern auch die Animationen können begeistern.



Tex Murphy in Action! Der geladene Revolver liegt geschmeidig in seiner Hand.



Bei so einem Gesichtsausdruck könnte sogar Al Bundy neidisch werden.



noch so interaktiv) erwartet man normalerweise eine angemessene akustische Umrahmung. Bei *Under a Killing Moon* klimpert die Musik bescheiden im Hintergrund - und das ist gut so, denn der Sound ändert sich während des gesamten Spiels nur unwesentlich. Die englische Sprachausgabe ist insgesamt gesehen sehr gut verständlich, auch wenn die Schauspieler manchmal zu sehr in ein amerikanisches Provinzkauerdwisch verfallen. Glücklicherweise wurden alle Texte prima ins Deutsche übersetzt und können auf Wunsch zusätzlich eingeblendet werden. Dennoch wäre eine komplett deutsche Synchronisation wünschenswert gewesen. Das Hin- und Herwandern der Pupillen zwischen den Szenen und den Untertiteln ist extrem lästig und macht das angestrebte Kinofeeling weitgehend zunichte.

In einem PC Games-Interview (siehe Ausgabe 10/94) hat Hauptdarsteller und Regisseur Chris Jones verlauten lassen, daß sich die Häufigkeit des CD-Wechsels aufgrund der Einteilung in sieben Spieltage in Grenzen hält. Diese Aussage stimmt allerdings nur dann, wenn man die Komplettlösung kennt oder im integrierten Hilfesystem spickt. Andernfalls bleibt dem Spieler oft nichts anderes übrig, als alle Locations abzuklappen und eine Person nach der anderen zu befragen. Dabei wird man durchschnittlich alle 10-20 Minuten von der Meldung „Bitte legen Sie CD # XY ein“ unterbrochen.

Nur für Einsteiger

Wem können wir *Under a Killing Moon* guten Gewissens empfehlen? Auf das Möchtegern-Adventure trifft wohl noch am ehesten das Attribut „kurzweilig“ zu - man klickt sich halt



Futuristische Raumschiffe gehören genauso in *Tex Murphys* Leben (oben) wie hitzige Diskussionen mit Verdächtigen und Berufskollegen. Natürlich stiehlt mit hellbraunem, abgewetztem Trench-Coat, und eine blassschöne Dame darf auch nicht fehlen (rechts).

so durch. Jeder, der schon mal einen tiefgefrorenen Hamster durch die Jahrhunderte geschickt hat oder am Spuckwettbewerb auf Dinky Island teilgenommen hat, wird über weite Strecken gnadenlos unterfordert. Andererseits gibt es auch eine Reihe von Rätseln, die mit Logik nichts mehr zu tun haben und eher in den Bereich „Reine Willkür“ (siehe Police Quest) fallen.

Angeichts des bestürzenden Mangels an wirklich herausfordernden Puzzles werden sich viele rationell denkende Menschen die Frage stellen, wieso man sich unbedingt mit 486er, SVGA-Karte und Maus bewaffnen muß, um in den Genuss einer Krimikomödie à la „Nackte Kanone“ zu kommen. Ein Besuch bei der Videothek um die Ecke wäre hier doch der vergleichsweise bequemere und deutlich preiswertere Weg.

Petra Maureröder ■

Statement

Under a Killing Moon ist wie Zuckerwatte: Es sieht nach viel aus, aber im Inneren ist nichts weiter als heiße Luft. Vor lauter Entzücken über die 3D-Studio-Spaziergänge und die spaßigen Videos hat Access doch glatt das eigentliche Spiel vergessen. Die Abenteuer von *Tex Murphy* sind daher das ideale Weihnachtsgeschenk für den typischen Multimedia-Verblendeten, der schnelle Erfolgserlebnisse braucht und seinen Hardware-Park ausreizen will - nicht mehr und nicht weniger. Nach dieser leichten Enttäuschung stützen sich meine Hoffnungen auf *Wing Commander 3*, den Origin ebenfalls als „Interactive Movie“ bezeichnet und der hoffentlich mehr Substanz zu bieten hat.



SPECS & TECHS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
CD-ROM	EMS
AdLib	
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 2 MB	Roland
CD 2720 MB	General Midi
MEM 580 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

Interaktiver Film

90% 65% 75% 78%



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 150,-
HERSTELLER
Access

The Last Dynasty

«Mit
traumhaften
Misch-Grafiken»
ASM

«Macht mit
tollen Videos
Appetit auf das
Spiel»

PC PLAYER

Ab Januar 95 auf CD ROM PC (Windows)



SIERRA®

Fragen Sie nach unserem kostenlosen Multimedia-Katalog:
Sierra Deutschland - Cocktail Vision, Robert-Bosch-Str. 32
D-63303 Dreieich, Tel. : (06103) 99 400

Microsoft Space Simulator

Microsoft's Guide to the Galaxy



Ein Jahr nach dem MS-Flugsimulator 5.0 hat das bewährte BAO-Programmierteam wieder zugeschlagen. Die Idee ist gar nicht mal schlecht: Wer hat nicht schon mal davon geträumt, wie Neil Armstrong anno 1969 auf dem Mondsand herumzutappen und ein Fähnchen in den Boden zu rammen? Auf den ersten Blick ähnelt das Programm seinem

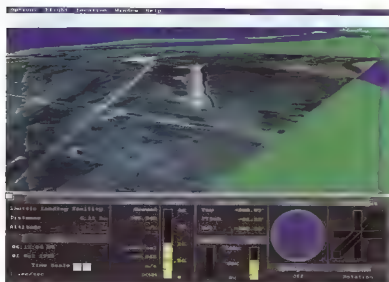
irdischen Verwandten wie ein Ei dem anderen. Eine Menüleiste, ein grafisch betont schlicht gehaltenes Cockpit am unteren Bildschirmrand und diverse Sichtfensterchen zum Auf- und Zuklappen - da fühlt man sich doch gleich wie zu Hause. Mit den verschiedenen Vehikeln (vom Space Shuttle bis zum Apollo Service Module) tingelt man durch den Weltraum.

Nicht nur die Benutzeroberfläche, sondern auch die Grafik sieht dem FS 5 zum Verwechseln ähnlich. Je nach Grafikkarte und MHz-Power sind Auflösungen von 320 x 400 bis 800 x 600 Bildpunkte denkbar. Natürlich sieht es toll aus, wenn man sich langsam dem Mond nähert und ringsherum die Sterne funkeln. Allerdings weicht der anfänglichen Begeisterung schnell die Erkenntnis, daß es nur sehr wenige detaillierte Lokalitäten gibt. Ganze drei Gebiete (Cape Canaveral, Mondstation, Forschungsanlage auf dem Mars) sind mit Gebäuden bestückt bzw. mit Texturen überzogen. Alle anderen Oberflächen werden bei der Ankunft einfach vergrößert und verschwimmen bei näherer Betrachtung zu einem grauen Brei. Was uns Microsoft hingegen als „Sound“ andrehen

Der Egoismus mancher Menschen ist unglaublich: Bereits zum dritten Mal darf der deutsche Astronaut Ulf Merbold durch's All schippern, während die Wartelisten mit Interessenten immer länger werden. Wenn Sie nicht warten wollen, bis man Mondflüge in jedem Reisebüro buchen kann, können Sie mit dem Space Simulator schon mal vorab neue Urlaubsdomizile begutachten.

will, ist gelinde gesagt eine Frechheit: Während man das Rauschen des Lautsprechers beim Start eines Shuttles gerade noch akzeptieren kann, sind die AdLib-Liedchen (Beethovens Fünfte und Strauß-Walzer - wie originell) eine Zumutung für jede Karte ab SoundBlaster aufwärts. Der Space Simulator wird mit dem MS-typischen Katastrophen-Handbuch ausgeliefert, das jeden guten Willen zum Selbststudium im Ansatz erstickt. Wie Neil Armstrong sagen würde: „Ein kleiner Schritt für mich, aber 321 Schritte im Microsoft-Handbuch“. Wie dem auch sei: Aus spielerischer Sicht gibt das Programm nicht allzuviel her - es passiert halt zu wenig, als daß man sich wirklich wochen- oder gar monatelang damit beschäftigen würde.

Petra Maueröder ■





Little Big Adventure

Ballade d'Adeline

Vor knapp einem Jahr war das Polygon-Kunstwerk Alone in the Dark 2 noch eine kleine Sensation. Gegen Little Big Adventure aus dem Hause Adeline wirkt es heute fast schon verstaubt.

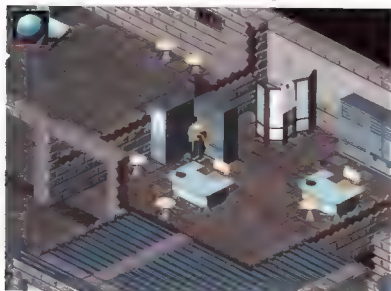
Computerspieler, die vor ein paar Monaten nach einer durchgezockten Nacht allein im Dunkeln durch ihre Wohnung schlichen, beglückten dabei vielleicht einer dieser furchterregenden, aggressiven Gestalten, deren Körper sich komplett aus bunten Vielecken zusammensetzten. Es war schwer genug, mit diesen Kerlen fertigzuwerden. Doch

die Zeiten haben sich geändert: neue, noch weitaus raffiniertere Gegner wollen den PC-Spielern ans Leder! Neben Alone in the Dark 3 und Ecstasia macht sich auch Little Big Adventure auf, Carnby und die kleine Grace von ihrem Polygon-Thron zu stoßen.

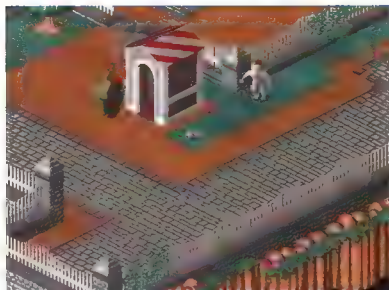
Frischer Wind

Little Big Adventure ist das erste Projekt einer französischen Software-Firma namens Adeline, die erst Anfang 1993 gegründet wurde. Trotzdem setzt sich die Adeline-Crew keineswegs aus Neulingen in der Szene zusammen: Mehrere Mitarbeiter, darunter auch der Adeline-Chef Frédéric Raynal, waren vorher für die renom-

mierte Spiele-Schmiede Infogrames tätig und dort maßgeblich an der Entwicklung von Alone in the Dark 1 beteiligt. Im Gegensatz zu manch anderen Software-Firmen, die ein und dasselbe Konzept immer und immer wieder nahezu unverändert verbraten, hat man sich in Frankreich Gedanken gemacht, wie man das Spielkonzept von Alone in the Dark konsequent weiterentwickeln könnte. Infogrames und Adeline gingen dabei unterschiedliche Wege - Adelines Erstlingswerk hat den Sprung nach vorne jedenfalls erfolgreich gemeistert. Angesichts der Hintergrundgeschichte, auf der Little Big Adventure basiert, werden sich vielen anspruchsvollen PC-Spielern möglicherweise die Nackenhaare aufstellen. Man könnte wirklich glauben, sich in ein billiges 0815-Jump & Run verirrt zu haben: Twinson, ein



Nachdem Twinson bereits mehrere Anstaltswächter überwältigt hat, findet er in diesem Raum einige nützliche Utensilien für die Flucht.



Die Wachen haben stets einen lockeren Finger am Abzug. Man sollte deshalb versuchen, sich unauffällig an ihnen vorbeizuschleichen.

Planet, der von zwei Sonnen beschienen wird, ist die Heimat der menschenähnlichen Quetches und einiger weiterer Rassen. Auf der nördlichen Hemisphäre regiert ein Gewaltherrscher namens Dr. Funrock, der den größten Teil der Bevölkerung nach Süden vertrieben hat und den verbleibenden Rest an Bewohnern brutal unterdrückt. Laut einer alten Sage wird die Gottheit Sendell irgendwann jemanden bestimmen, der die Welt von Funrocks Tyrannei befreit. Sendells Wahl fällt natürlich auf Twinsen, die von Ihnen gesteuerte Spielfigur...

Aufstand im Spielzeugland

Spätestens nach dem aufwendig mit einem 3D-Drachenritt über wolkenverhangene Eisberge gestalteten Intro merkt der Spieler jedoch, daß seine Befürchtungen bezüglich Banalität weitgehend unbegründet waren. Die Qualität der Grafik läßt nach dem Intro nicht, wie häufig üblich, nach, sondern steigert sich sogar noch: die vielen farbenfrohen, von witzigen Gestalten bevölkerten Environments verleihen einem fast das Gefühl, sich in einem Spielzeugladen mit kleinen Holzfiguren zu vergnügen. Flüssige Animationen, eine

ausgeklügelte Steuerung, viel Humor und liebevolle Gestaltung bis ins kleinste Detail tun ein übriges, damit der Spiel Spaß für lange Zeit nicht erlahmt. Zu Beginn befindet sich Twinsen in einem großen Gefängnisstrakt, der von der detaillierten Grafik her spontan ein wenig an das Bullfrog-Kultspiel Syndicate erinnert. Um aus seiner Zelle zu entkommen, muß Twinsen zuerst einen Wächter nach Alone in the Dark-Manier außer Gefecht setzen und sich anschließend mit einer Reihe weiterer übler Funrock-Getreuer herumschlagen. Der Spieler beobachtet das ganze Geschehen hier und im späteren Verlauf des Abenteuers syndicate-like aus der isometrischen Perspektive.

Schritte nach vorn

Sowohl die Steuerung (siehe Kasten) als auch die Grafik können die Verwandtschaft zu Alone in the Dark nicht verleugnen. Wer jedoch glaubte, daß nach A.i.t.D. keine weitere Steigerung mehr möglich sei, sieht sich getäuscht: Viele der Game-Charaktere in LBA bestehen aus mehr als 200 Polygonen, die durchweg im SVGA-Modus

Ein quicklebendiges Kerlchen

Für die Steuerung des kleinen großen Helden Twinsen haben sich die Adeline-Programmierer einen besonderen spieltechnischen Leckerbissen einfallen lassen. Es handelt sich dabei um eine Weiterentwicklung des von Infogrames für Alone in the Dark entwickelten Systems. Wie dort hat man in LBA alle wesentlichen Aktionen mit den Cursorstasten und der Space-Taste unter Kontrolle. Dazu gesellt sich jedoch nun die Strg-Taste, die dem Spieler durch vier Aktionsmodi eine Fülle neuer faszinierender Handlungsmöglichkeiten eröffnet:



Normal:

Gesteuert durch die Cursorstasten, läuft unser Held ganz normal durch die Gegend und kann bei gedrückter Space-Taste Schränke, Fässer oder Müllimer nach nützlichen Gegenständen durchsuchen, Plakate lesen oder mit anderen Charakteren sprechen.



Sportlich:

Twinsen bleibt ständig in Bewegung, tänzelt auf der Stelle wie ein Leichtathlet beim Aufwärmen und erreicht sein Ziel im Sprint. Durch Drücken der Space-Taste kann er springend Hindernisse überwinden. Vorsicht: Verletzungsgefahr durch Kollisionen!



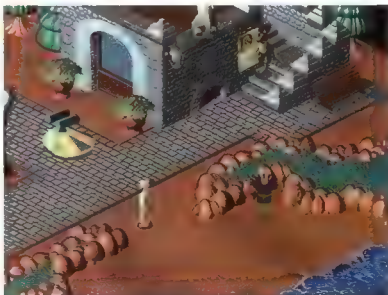
Aggressiv:

Twinsen platzt fast vor Wut und kann sich kaum beherrschen. Die Space-Taste ermöglicht es ihm, mit einem Feuerwerk aus Tritten und Schlägen mal so richtig Dampf abzulassen! In diesem Modus ist Twinsen am schwierigsten zu steuern.

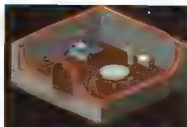


Unauffällig:

Wenn es gilt, sich unbemerkt an den schießfreudigen Wachen vorbeizuschleichen oder dem Kugelhagel eines Funrock-Roboters zu entgehen, sollte man diesen Modus wählen. Ein Druck auf die Space-Taste bewirkt, daß sich Twinsen duckt und auf der Stelle verharrt.



Hier heißt es schnell aus dem Weg und stillstehen! Wenn der Beobachtungsroboter Twinsen entdeckt, macht er kurzen Prozeß.



Dieser Hasi hat's im Kreuz. Wenn man ihm hilft, gibt's Geld.

speichert beim Betreten einer neuen Location automatisch unter dem am Spielbeginn angegebenen Namen ab. Es besteht keine Möglichkeit, den Spielstand an jeder beliebigen Stelle zu sichern. Das hat zuweilen fatale Folgen: Stirbt man in einem Level (was so selten nun auch wieder nicht vorkommt), wird man stets ein ganzes Stück zurückgeworfen. So wartet man z.B. immer wieder auf das Eintreffen des Müllautos, hört sich immer wieder die gleichen Sprüche an, bis einen bei der nächsten Location wieder das gleiche Schicksal ereilt...

Angesichts der sonstigen Qualität von LBA fällt dieser einzige augenscheinliche Schwachpunkt des Games jedoch gar nicht so sehr ins Gewicht. Wer ein Spiel sucht, das von opulenten Grafiken, gutem Sound, schwarzem Humor und packenden Puzzles nur so strotzt und darüber hinaus eine enorme Spieltiefe aufweist, der sollte sich Little Big Adventure unbedingt einmal anschauen!

Herbert Aichinger ■



Die grüne Lunge von TwinSun: In dem kleinen Waldstück sollte man unbedingt den Müllimer in Augenschein nehmen.

dargestellt werden. Trotz des ungeheuren Rechenaufwands bei VGA erreichen die Animationen auf einem 486DX2/66 eine Geschwindigkeit von bis zu 90 Frames pro Sekunde und wirken absolut flüssig. Durch Gouraud Shading wird den Spielfiguren die Kantigkeit genommen, die für Alone in the Dark charakteristisch war - alle Formen erhalten so ein fast cartoonartiges Erscheinungsbild. Die etwas groben Bitmap-Hintergründe, die noch in Alone in the Dark Verwendung fanden, gehören nun ebenfalls der Ver-

gangenheit an: wundervoll gerenderte Landschaften, die LBA für alle Locations bietet, lassen dem Spieler nahezu pausenlos die Augen übergehen. Auch Musik, Sprachausgabe und Soundeffekte tragen erheblich zum Reiz von LBA bei. Besonders die Möglichkeit, sich mit anderen Charakteren zu unterhalten, ist in LBA mehr als ein Alibi-Feature, das heutzutage nun mal zu einem CD-ROM-Adventure gehört. Ein kurzes Gespräch kann Konflikte verhindern oder in vielen Situationen als „Online-Hilfe“ dienen. So

Auch eine gut ausgestattete Bar gibt es in Dr. Funckes Reich. Bei den Gästen kann sich TwinSun wertvolle Ratschläge holen.

mancher Hase oder Elefant versorgt Twinsun nämlich bereitwillig mit nützlichen Ratschlägen.

Das Haar in der Suppe

Bei aller Schönheit und Liebenswürdigkeit von LBA - es gibt auch Momente, in denen einem der Spaß an diesem Spiel vergehen kann. Als Motivationstörcher fungiert hier ein abstruses Verfahren zur Abspeicherung des Spielstands. Das Programm

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
386er	EMS
	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 10MB	Roland
CD 190MB	General MIDI
MEM 560 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Adventure

92%	84%	81%	87%
Gravik	Handling

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Adeline Software



Die besten Ideen gewinnen!

Machen Sie eigene Cartoons? Können Sie beim Programmieren mit Bits und Bytes jonglieren? Dann nehmen Sie doch einfach teil an unserem „Leonardo da Vinci“-Wettbewerb, einem Wettbewerb für kreatives Denken. Gewinnen Sie Preise im Gesamtwert von über 400.000,- DM. Und hier sind sie, die Wettbewerbskategorien:



Multimedia

Haben Sie Talent für das Zusammenspiel von Musik und Bildern auf Ihrem PC? Wir sind gespannt auf Ihre Kostprobe.



Programmieren

Sie haben eine Idee für ein neues Computerspiel, eine Datenbank oder neue Utilities? Zeigen Sie uns, was Sie können!



Essay

Welche ist Ihre Vision einer künftigen PC-Welt? Schreiben Sie uns Ihre Gedanken.



Creative Freestyle

Hier gibt's nur eine Grenze: Ihre Vorstellungskraft. Egal was, testen Sie Ihre kreativen Möglichkeiten an Ihrem PC aus!



Slogan

In nicht mehr als 7 Worten beschreiben, warum man einen Computer hat oder gern einen hätte? Geht das?



Das gibt's zu gewinnen: Der Gewinner aus jeder Kategorie erhält neben der silbernen Leonardo-Trophäe einen PC im Werte von 20.000,- DM oder eine individuelle Förderung. Unter allen Finalisten wird zusätzlich ein Gesamtsieger ermittelt, der sich auf eine zwöchige Reise für 2 Personen ins sonnige Florida freuen darf.

Eine Jury, bestehend aus Computer-Journalisten, Künstlern und Programmierern, bewertet die interessantesten Einsendungen und ermittelt die Sieger.



☐ Ja bitte, schicken Sie mir ausführliche Unterlagen. Ich interessiere mich besonders für folgende Kategorien:

- ☐ Multimedia ☐ Programmieren ☐ Essay
☐ Creative Freestyle ☐ Slogan

Mein PC ist ein:

- ☐ 386er ☐ 486er ☐ Pentium, Hauptspeicher _____ MB
 Betriebssystem: ☐ DOS ☐ DOS/Windows ☐ OS/2

Name/Vorname: _____

Beruf: _____

Straße/Nr.: _____

PLZ/Ort: _____

Telefon: _____

Fax: _____ et 46

Abschicken unter Kennwort „Leonardo“: IBM Informationssysteme GmbH, Postfach, 60196 Frankfurt am Main. In Österreich: IBM Österreich, Obere Donaustraße 95, 1020 Wien. In der Schweiz: IBM Schweiz, Hohlstraße 604, 8048 Zürich.



Das 32-Bit Betriebssystem

**Wer's drin hat,
hat mehr drauf.**

Die verflixte Sieben

Die Lindenstraße unter den Adventures geht in die siebte Runde: Angeblich mag's keine(r), und trotzdem wurde bis jetzt noch aus jeder King's Quest-Episode ein Bestseller. Kann die „Märchentante vom Dienst“ Roberta Williams im Sierra-Jubiläumsjahr neue Akzente setzen?

Für die einen ist es die „Krönung mit dem Verwöhn-Aroma“, für die anderen das wirksamste Schlafmittel der Welt: An King's Quest (kurz: KQ) scheiden sich die Geister. Auch wenn Sierra mit fast allen Folgen neue Grafik- und Soundstandards setzen konnte, treten sich im Adventure-Olymp die Vertreter von LucasArts und Westwood gegenseitig auf die Füße. Speziell die puzzeltechnischen Absurditäten, die schmalzige Handlung sowie geist- und witzlose Dialoge kosten den Sierra-Spieler oft die entscheidenden Prozentpunkte. Eins vorneweg: Die drei letztgenannten Erblasten lassen sich allesamt auch in KQ 7 feststellen. Mit SuperVGA-Grafik und Windows-Komfort sollen diese Mankos zumindest teilweise kompensiert werden.

Two in One

Getreu dem Grundsatz „Unter fünf Fortsetzungen kommt uns kein Hauptdarsteller davon“ organisierte die Sierra-Chefin diesmal ein Revival von Queen Valance und ihrer Tochter Rosella, die bereits in KQ 2 bzw. 4 durch EGA-Landschaften pilgern durften. Die Prinzessin hüpfte im Verlauf des Intriges übermütig in einen Teich und wird von einem Wasserstrudel nach unten gezogen. Ihre Mutter - fürsorglich wie sie ist - zögert nicht lange und springt hinterher, doch der mutige Einsatz wird nicht belohnt: Die beiden Damen landen in völlig unterschiedlichen Abschnitten einer Fantasywelt, in der sich u. a. ein todtrauriger Wüstengeist, vorlaute Gummihühner,



Im letzten Kapitel kämpfen der echte und der falsche Troll-König gegeneinander. Nur Rosella kann den Schlagabtausch mit einem beherzten Eingriff stoppen.

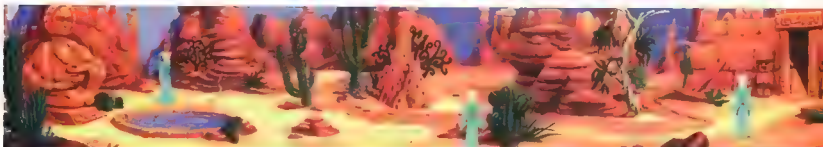
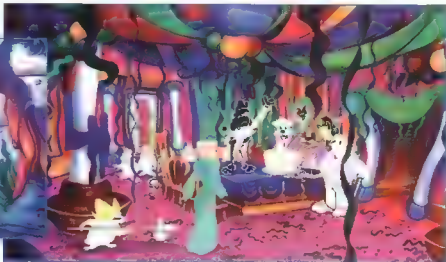
ein ungehobelter Bugs-Bunny-Verschnitt, mehrere Trollkönige und ein sentimentaler Pudeltummeln. Das Adventure ist in sechs handliche Häppchen unterteilt, die von Valance und Rosella jeweils zur Hälfte und völlig unabhängig voneinander bewältigt werden müssen. Die jüngere der beiden erwischt es anfangs am schlimm-

sten: Sie wird in einen Troll verwandelt und muß erst anhand einer Zutatenliste ein Gebräu mixen, um wieder ihre ursprüngliche Gestalt anzunehmen. Später nimmt sie dann den Kampf gegen eine bitterböse Fee auf und trifft erneut auf den lästigen Edgar, ebenfalls ein alter Bekannter aus dem vierten Teil.

Alice im Wunderland läßt grüßen: Viele Schauplätze sind an bekannte Märchen, Romane oder Filme angelehnt. Teils hat sich ...

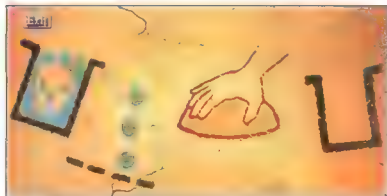


...Sierra auch am unerschöpflichen Fundus von KQ 1-6 bedient.





Alle Gegenstände des Inventors können als gerenderte Objekte dargestellt und von allen Seiten begutachtet werden. Manche lassen sich öffnen, wie z. B. dieser Picknick-Korb. Darin befindet sich - gut versteckt - ein Samenkorn. Auch Inschriften und andere Details lassen sich auf diese Weise näher bestimmen.

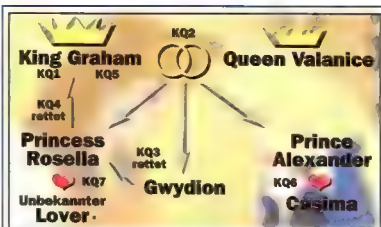
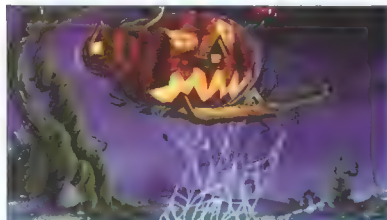


King's Quest 7 enthält Unmengen an solchen Bilderrätseln, die Sie entschlüsseln und in die Tat umsetzen müssen.

Welcome to Tomorrow

King's Quest 7 ist nur als CD-ROM-Version erhältlich und ab Windows 3.1 im SVGA-Modus lauffähig. Dabei läuft die sagenumwobene Game-Engine WinG erstmals in einem Adventure ihre Muskeln spielen und hinterläßt einen durch-

aus überzeugenden Eindruck. Dementsprechend komfortabel wurde die Benutzeroberfläche gestaltet: Nach dem Programmstart dürfen Sie sich eines der sechs Kapitel aussuchen. Anschließend wird der Bildschirm zweigeteilt: Im unteren Drittel befindet sich eine Leiste mit Inventory und einem Options-Button, den restlichen



Verliebt, verlobt, verheiratet

Damit sich auch den King's Quest-Unkundigen die ungefähren Verwandtschaftsverhältnisse des Davenry-Clans erschließen, erläutern wir in unserem kleinen „Crashkurs“, was bisher geschah: In KQ 1 besteigt der adelige Sir Graham eher per Zufall den Thron des Königreiches Davenry, weil sein seniler Vorgänger ohne Nachwuchs in Pension geht. In KQ 2 hat der Jüngling das Single-Dasein satt und heiratet nach einigen Irrwegen die liebevolle Valanice. Die beiden setzen drei Kinder in die Welt: Da wäre zum einen der tugendhafte Gwydion, der am Ende von KQ 3 sein Schwesterchen Rosella den Klauen eines Ungeheuers entreißt. Die Claudia Schiffer des Adventure-Gewerbes wiederum rettet ihrem Daddy in KQ 4 das Leben. Prinz Alexander ist der Dritte im Bunde und kommt in KQ 6 an die Reihe, wo er schließlich sein Herzblatt Casima in die Arme schließen darf. Die fünfte und ziemlich unromantische Episode der Endlos-Serie ist wieder einmal König Graham vorbehalten. Im siebten KQ-Teil machen Mutter und Tochter notgedrungen gemeinsame Sache und teilen sich die Puzzle-Arbeit. Am Schluß - saviel sei verraten - angelst sich Rosella doch noch ihren Traumprinzen und entschwebt mit ihm auf einer weißen Riesen-Taube in den Sonnenuntergang. To be continued. Alle sechs bislang erschienenen Folgen sind auch auf einer Sampler-CD-ROM zusammengefaßt, die vor kurzem unter dem Titel „The Editor's Collection: King's Quest“ anlässlich des 15. Geburtstages von Sierra On-Line veröffentlicht wurde.

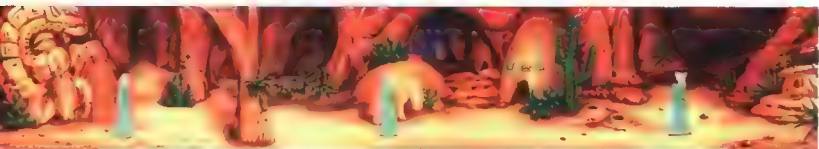
Statement

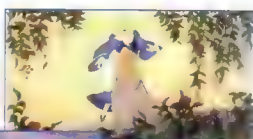
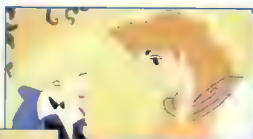
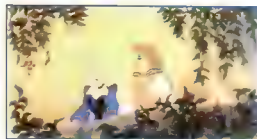
King's Quest 7 ist ein ganz schöner Brocken: über 80 Utensilien, Schauplätze en masse, far-
fame Grafik, Sprachausgabe und ein beeindruckender Soundtrack zeugen von dem immensen Aufwand, den Sierra zur Sanierung des angekratzten Image betrieben hat. Dem Anspruch „Adventure für die ganze Familie“



wird das Davenry-Rührstück allerdings nicht gerecht: zwar zieht die märchenhafte Story sowohl das jüngere als auch das ältere Publikum magisch an, jedoch muß man bei manchen Rätseln so schnell reagieren, um zum Erfolg zu kommen, daß gerade Kinder völlig überfordert sind. Erwachsene, für die Märchen über all die Jahre nicht an Faszination verloren haben, gibt es wohl momentan kein besseres Produkt.

Die Grafiker haben ganze Arbeit geleistet: Die handgemalte SuperVGA-Grafik sieht einfach umwerfend gut aus und kann bei entsprechender PC-Power auch stufenlos gescrollt werden (links, unten).





Kitsch komm' raus: Das Intro und die Schlußsequenz liegen als pixelige AVI-Dateien vor, die Sie sich auch mit dem Media Player ansehen können.

Platz belegt das Grafikenster. Die Steuerung wurde nochmals vereinfacht und entspricht inzwischen fast den Kyandia-Gepflogenheiten: Der Mauscursor, ein Zauberstab, leuchtet auf, wenn er in die Nähe eines ansprechbaren Wesens oder auf einen interessanten Gegenstand buggiert wird. Per Klick wird die jeweils naheliegendste Aktion ausgeführt.

Perfektion bis ins Detail

Die SuperVGA-Grafik unterscheidet sich kaum noch von einem Zeichentrickfilm. Die handgemalten 256-Farben-Kulissen und virtuos an Animationen bewegen sich zeitweise auf Disney-Niveau - Rosella könnte glatt die Zwillingsschwester von Cinderella sein. 486 DX/2- und Pentium-PCs können dabei problemlos mit

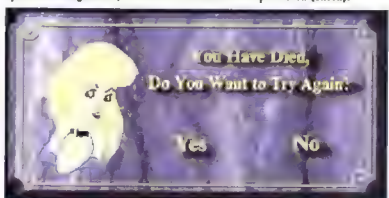
dem optional zuschaltbaren Scrolling zurecht. Ebenfalls von gewohnt hoher Sierra-Qualität sind die Kompositionen im allgemeinen und die phantastische Musical-Titelmelodie im besonderen.

Bei King's Quest 7 verzunzt keine einzige Silbe Text mehr den Bildschirm. Stattdessen machen sich die Figuren mit gut verständlicher englischer Sprachausgabe bemerkbar. In der geplanten Umsetzung für den deutschen Markt werden alle Texte synchronisiert. Diese Aufgabe übernimmt dankenswerterweise die französische Sierra-Tochterfirma Coktel Vision, die sich ja bereits mit den irrwitzigen Goblins-CD-ROMs einen Namen gemacht hat. Das Warten auf die komplett übersetzte Fassung lohnt sich also auf jeden Fall.

Petra Maueröder ■



In der Hauptstadt von „Nonsense Land“ können Sie mehreren Shops einen Besuch abstatten (oben). King's Quest VII gibt genauso wie Kyandia 3 dem Spieler die Möglichkeit, ein Puzzle mehrmals auszuprobieren (unten).



Zu Beginn des zweiten Kapitels landet Rosella im Land der Trolle und verwandelt sich dort in ein solches Geschöpf.

**SPECS &**

E6A	Tastatur
V6A	Maus
SV6A	Joystick
EM5	EMS
AdLib	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0,5MB	Roland
CD 629MB	General MIDI
MEMS40 KB	Audio

CD-ADVANTAGE
sehr gut

RANKING

Vehicle	Score
Grafik	88%
Summit	90%
Handling	78%
Spirit	88%

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 130,-

HERSTELLER
Sierra

Al Qadim - Der Fluch des Dschinn **Teutonenturban**

Allah sei Dank - Al Qadims Teppichhücker, Kameltreiber und Kalifen feilschen, verfluchen und prophezeien jetzt in sauberem Deutsch.



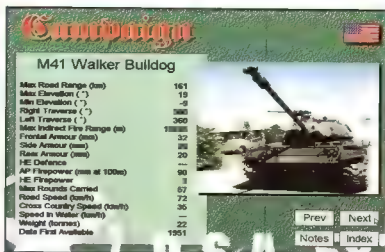
Im orientalischen Zaratim floriert das Unternehmen des Al-Hazrad-Clans. Dessen Flaschengeist bläst der eigenen Handelsflotte Wind in die Segel und hängt damit die Konkurrenz ab. Bald toben jedoch Intrigen zwischen den Clans, Monsterhorden ziehen durchs Land und eine Prinzessin verschwindet. Im Bemühen um die Aufklärung des Ränkespiels steuert man den Sohn der Al-Hazrads aus einer Schrägen-Perspektive. Im Gespräch mit anderen Charakteren wählt der Held zwischen mehreren Antworten, die über den Fortgang der Handlung entscheiden. Im Echtzeitkampf greift

der Recke dagegen zu Krummsäbel, Schleuder oder magischen Mondsteinsplittern; Faszinierend ist die große Handlungsfreiheit, die es dem Spieler überläßt, einem Kalifen unterwürfig zu schmeicheln oder ihn mit frechen Sprüchen zu foppen. Die Handlung verheimlicht dazu bis zuletzt die Identität des wahren Bösewichtes - gerade deswegen brilliert der Plot von Al Qadim in deutscher Sprache noch mehr. Puzzle-Masochisten wird das Turban-Abenteuer allerdings mangels harter Rätsel weniger herausfordern.

Christoph Holowaty ■

Campaign **Ausgebombt**

Als Campaign vor wenigen Wochen als Disk-Version erschien, konnten selbst fanatische Strategiespieler nicht viel damit anfangen.



Der Aufbau war zu durchsichtig und die Missionen zum größten Teil sehr einschläfernd. Empire sollte aber wissen, daß ein Spiel nicht besser wird, wenn man es mit viel überflüssigem Plunder „aufwertet“. Die Campaign-Schachtel sollten Sie nie ohne Schutzhelm öffnen, dann neben der CD-ROM poltern Ihnen mehrere Landkarten, Propaganda-Poster, -Postkarten und Zeitungsnachdrucke entgegen. Das grafisch völlig veraltete Strategiespiel rund um den Zweiten Weltkrieg kann gegen aktuelle Vertreter dieses Genres keinen Blumentopf mehr gewinnen, auch wenn

dem Kunden 25 „extra grueling missions“ und ein „einzigerartiger“ Kartengenerator versprochen werden. Um das unveränderte Campaign-System wurden einige multimediale (?) Erweiterungen gestrikt: Eine digitalisierte Normandie-Karte und 250 Fotos von Panzern, Flugzeugen usw. sind ebenso auf der Silberscheibe vertreten wie ein Hypertext-Programm, das die gesamte Story von 1938-1945 zum besten gibt. Der Multimedia-Aspekt beschränkt sich auf nicht enden wollende Bildschirmseiten zum Vor- und Zurückblättern sowie einige Schwarzweißfotos.

Petra Maueröder ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
2560 KB	EMS
2560 KB	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 20MB	Roland
CD 20MB	General Midi
MEM 580 KB	Audio

CD-ADVANTAGE ungenügend

RANKING

Adventure

76%	83%	75%	79%
Graphic	Sound	Handling	Speed

PREIS lt. Hersteller ca. DM 100,-

HERSTELLER 551

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
2560 KB	EMS
2560 KB	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 20MB	Roland
CD 48MB	General Midi
MEM 580 KB	Audio

CD-ADVANTAGE ausreichend

RANKING

Strategie

35%	20%	50%	46%
Graphic	Sound	Handling	Speed

PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-

HERSTELLER Empire

FIFA Soccer Modern Talking

Vergessen Sie Rubenbauer, Beckmann, Töpferwien und Co.: Der Kommentator der FIFA Soccer-CD-ROM steckt sie alle in die Tasche.



Tony Gubba heißt der engagierte Reporter, der die Matches enthusiastisch („It's incredible!") kommentiert. Im Gegensatz zu den Standardfloskeln von RTL-Überläufer Marcel Reif (siehe Anstoß WM-Edition) passen die Statements wirklich 100% zum aktuellen Geschehen. Das verleiht dem ohnehin schon spannenden Fußballspiel noch mehr Rasananz, denn das fließige Plappermaul Gubba hat jeden Spielernamen der acht Teams im Gedächtnis - und gibt diese auch zum besten! Auf der CD-ROM befindet sich außerdem ein nützliches Utility, mit dem man die Spielernamen

sämtlicher Kader editieren kann. Nicht der Rede wert ist hingegen das spartanische Intro (Kamerafahrt von der Kabine ins Stadion), das vor allem durch die Milchglas-Optik und seine Kürze besticht. Der restliche Platz auf der Scheibe wurde mit 11 Bonus-Audioclips aufgefüllt.

Ein Umstieg von der Disketten- auf die CD-ROM-Version lohnt sich allein wegen der akustischen Neuerungen nicht. Wer sich bislang vor der Anschaffung der z. Zt. besten Fußballsimulation gedrückt hat, sollte nun endlich zuschlagen.

Petra Maueröder

SPECS & TECS	
EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
RAM	EMS
ADLIB	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
CD 45 MB	General MIDI
MEM 520 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
gut	

RANKING	
Sportspiel	
85%	85%
80%	90%
Gravik	Handling
Preis lt. Hersteller	ca. DM 120,-
HERSTELLER	
Electronic Arts	

Eight Ball Deluxe Zugabe!

Die seit über einem Jahr erhältliche Edel-Flippersimulation Eight Ball Deluxe wurde auf CD-ROM gepreßt - nur der Hersteller weiß, warum.



Warum sollte man sich für einen einzelnen PC-Flipper entscheiden, wenn man für das gleiche Geld auch eine CD-ROM-Kollektion mit acht hervorragenden Flippern bekommen kann? Wenn Sie die Kugel mit hochauflösenden SuperVGA-Bumpen in die Ballfallen schalzen möchten und großen Wert auf eine möglichst realitätsgetreue Umsetzung eines Bally-Pinball-Klassikers legen, kommen Sie an den AMTEX-Simulationen nicht vorbei. Gegenüber der Diskettenversion hat sich erstaunlich wenig geändert. Das detaillierte und bis in kleinste

Details nachgeahmte Spielfeld erstrahlt in 256 brillanten Farben und kann wahlweise in den VGA/SVGA-Modi 320 x 240, 640 x 480, 800 x 600 oder 1024 x 768 Bildpunkte betrieben werden, wobei entweder sanft gescrollt wird oder der gesamte Tisch immer im Blickfeld bleibt. Leider wurde das Medium CD-ROM nicht ausgenutzt, da es einerseits keine Bonus-Soundtracks gibt und sich zum anderen keinerlei Verbesserungen an der stupiden Musik feststellen lassen. Nur für Fans empfehlenswert!

Petra Maueröder

SPECS & TECS	
EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
RAM	EMS
ADLIB	AdLib
RAM 3 MB	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
CD 4 MB	General MIDI
MEM 520 KB	Audio
CD-ADVANTAGE	
ungenügend	

RANKING	
Flipper-Sim.	
75%	40%
80%	65%
Gravik	Handling
Preis lt. Hersteller	ca. DM 120,-
HERSTELLER	
Amtek/Vertigo	

Mad Dog 2: The Lost Gold

Western von gestern

Nicht nur die Amigos von Obergauner Mad Dog sind dem Goldrausch verfallen, sondern auch die Produzenten der Mad Dog-Serie.



Der Erfolg des ersten Teils ermöglichte einen Nachfolger, der noch professioneller aussieht als sein ohnehin schon sehr ansehnlicher Vorgänger. Das Spielprinzip hat sich hingegen nicht verändert: Noch immer besteht Ihre einzige Aufgabe darin, jeden auf dem Bildschirm sichtbaren Bösewicht mit einer blauen Bohne umzulegen. Hinter Felsen und an den Fenstern von Gebäuden tauchen unvermittelt Cowboys, Indianer und Gringos auf, die Ihnen offensichtlich noch dem Leben trachten. Wenn Sie schnell genug mit dem Mauscursor (sinnigerweise eine Hand, die einen Revolver hält) zielen und abdrücken, bricht der Gegner mau- setot zusammen. Sollten Sie ein-

Computerstudio

Aces of the Deep 109,-

Armored Fist 89,-

Battle Bugs 79,-

Burning Steel 69,-

Colonisation 109,-

Comanche 49,-

Dogfight 39,-

DSaII Sternenschweif 89,-

F 117 A 39,-

Grand Prix, Microprose 39,-

Gunship 2000 39,-

Höhlenwelt Saga 99,-

Indiana Jones IV 39,-

Master of Magic 109,-

Pirates Gold 39,-

Ran Trainer 99,-

System Schock 99,-

Tie Fighter 89,-

Transport Tycoon 109,-

Under a killing Moon 129,-

XWing 79,-

CD-ROM

Amberstar 49,-
Battle Isle 2 89,-
Battle Isle 2 Data 89,-
Comanche 99,-
Der Planer 89,-
Das Schwarze Auge 89,-
Falcon 3.0 Gold 109,-
Fifa Soccer 99,-
Ishar 1 29,-
Lands of Lore 99,-
Larry 6, deutsch 89,-
Mad Dog Macree 2 99,-
F 14 Fleet Defender 99,-
Myst 109,-
Outpost 89,-
Pinball Dreams Deluxe 89,-
Rebel Assault 89,-
Sam & Max, deutsch 99,-
Simon the Sorcerer 99,-
Theme Park 89,-
Wing Com. Armada 89,-

PC-DISK 3,5"

Battle Isle 2 89,-
Desert Strike 79,-
Overload 89,-
Colonisation 109,-
DSA 2 Sternenschweif 89,-
DSA Tools 65,-
Erben der Erde 89,-
Fifa Soccer 79,-
Grandest Fleet 99,-
Hanse 59,-
Indy Car 69,-
Indy Car Track Pack 99,-
Indy Car Paint Kit 39,-
Jungle Strike 79,-
Mad News 89,-
Der Planer extra 49,-
Die Siedler 79,-
Star Crusader 79,-
Theme Park 79,-
The Fighter 89,-
Wing Com. Armada 79,-

SONDERANGEBOTE PC 3,5"

Amberstar 49,-
Stunt Island 49,-
Larry 1.2 oder 3 je 39,-
Jinks 39,-
Cadaver 39,-
1990 Das PC Parlament 49,-
Quest F. Glory 1.2 oder 3 je 39,-
Kings Quest 1.2.3 oder 4 je 39,-
Police Quest 1 oder 2 je 39,-
F-19 39,-
Winzer 19,-
Black Gold 19,-
Transworld 39,-
Streitfighter 2 39,-
Sensible Soccer 49,-
Space Quest 1.2, je 39,-
Planets Edge, deutsch 19,-
Arcade Pool 39,-
F 15 III, Disk / CD 39,-
Lösungshilfe für alle gängigen Adventures je 17,-

HARDWARE & ZUBEHÖR AUF ANFRAGE!

Brandneue Spiele für PC, Amiga, ST, SNES, und Mega Drive, sowie Spiele-Raritäten für alle Systeme auf Anfrage! Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen. Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschädigter Service. Besuchen Sie unser Ladenlokal. Spiele auf 100 qm.
Händleranfragen erwünscht.
Fordern Sie unsere Gesamtliste an.
Versand per Nachnahme 10,- DM
Bei Vorkasse oder ab 150,- DM ist der Bestellwert portofrei!
Computerstudio Pauls & Picard
Blumenstraße 6 • 42653 Remscheid
Telefon: 0 21 91 / 4 10 22
entfernter und Preisänderungen vorbehalten.

mal zu spät und somit den kürzeren ziehen, machen Sie Bekanntschaft mit dem Totengräber. Anfangs sind Sie mit drei Leben ausgestattet, die aber so gut wie keine Bedeutung haben. Zum einen darf man dank einer Continue-Funktion nach dem dritten Ableben weitermachen, zum anderen kann jeweils ein Spielstand auf Festplatte gespeichert werden. Drei Schwierigkeitsgra-

de sorgen bei Mad Dog 2 für Chancengleichheit, so daß auch Greenhorns mitleiden können.

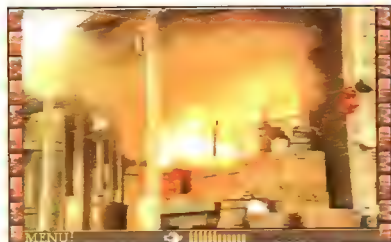
Trio mit vier Fäusten

Diesmal dürfen Sie sich für einen von drei Wegbegleitern entscheiden, die Ihnen auf der Suche nach dem verlorenen Goldschatz behilflich sind. Da wäre zum ei-

nen der Indianer Shooting Beaver, dem Sie zunächst einmal das Leben retten müssen, dann das Westergirl Buckskin Bonnie und schließlich der pokernde „Professor“. Je nachdem, wen Sie mitnehmen, verläuft die Story anders. Allen gemeinsam ist die filmreife Vorstellung der agierenden Schauspieler und Profi-Stuntmen. Trotz der astrei-

nen Präsentation: Langfristig gesehen ist Mad Dog 2 genauso wie seine artverwandten Kollegen (z. B. Who shot Jonny Rock?) ein ziemlicher Rohrkreier. Schon nach wenigen Stunden haben Sie alle Szenen gesehen und jedem Schurken mindestens eine Kugel verabreicht.

Petra Maueröder ■



Die Special Effects von Mad Dog 2 können sich sehen und hören lassen.

SPECS & TECS

EGA Tastatur	VG6 Maus
SVGA Joystick	EMS
AdLib	SoundBlaster
HD 1MB Roland	CD 478MB General Midi
MEM 512 KB	Audio

CD-ADVANTAGE sehr gut

RANKING

Shoot'em Up

75% 40% 65% 52%

Grank Handling

PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-

HERSTELLER American Laser Games

0 89/546 0 300 Cybersoft

IBM/PC

1917 Pacific Air War	DA	89,00
Act of the Deep	DV	89,00
Across the River	DA	89,00
Adrian's Garden	DA	89,00
Alone on the Bank 2	DV	89,00
Armored Fox	DV	89,00
Arctic Condo	DA	89,00
Aufbau und Auf	DA	89,00
Barons	DA	89,00
Battle Ship	DA	89,00
Battle Ship 2	DA	89,00
Battle Ship 3	DA	89,00
Battle Ship 4	DA	89,00
Battle Ship 5	DA	89,00
Battle Ship 6	DA	89,00
Battle Ship 7	DA	89,00
Battle Ship 8	DA	89,00
Battle Ship 9	DA	89,00
Battle Ship 10	DA	89,00
Battle Ship 11	DA	89,00
Battle Ship 12	DA	89,00
Battle Ship 13	DA	89,00
Battle Ship 14	DA	89,00
Battle Ship 15	DA	89,00
Battle Ship 16	DA	89,00
Battle Ship 17	DA	89,00
Battle Ship 18	DA	89,00
Battle Ship 19	DA	89,00
Battle Ship 20	DA	89,00
Battle Ship 21	DA	89,00
Battle Ship 22	DA	89,00
Battle Ship 23	DA	89,00
Battle Ship 24	DA	89,00
Battle Ship 25	DA	89,00
Battle Ship 26	DA	89,00
Battle Ship 27	DA	89,00
Battle Ship 28	DA	89,00
Battle Ship 29	DA	89,00
Battle Ship 30	DA	89,00
Battle Ship 31	DA	89,00
Battle Ship 32	DA	89,00
Battle Ship 33	DA	89,00
Battle Ship 34	DA	89,00
Battle Ship 35	DA	89,00
Battle Ship 36	DA	89,00
Battle Ship 37	DA	89,00
Battle Ship 38	DA	89,00
Battle Ship 39	DA	89,00
Battle Ship 40	DA	89,00
Battle Ship 41	DA	89,00
Battle Ship 42	DA	89,00
Battle Ship 43	DA	89,00
Battle Ship 44	DA	89,00
Battle Ship 45	DA	89,00
Battle Ship 46	DA	89,00
Battle Ship 47	DA	89,00
Battle Ship 48	DA	89,00
Battle Ship 49	DA	89,00
Battle Ship 50	DA	89,00
Battle Ship 51	DA	89,00
Battle Ship 52	DA	89,00
Battle Ship 53	DA	89,00
Battle Ship 54	DA	89,00
Battle Ship 55	DA	89,00
Battle Ship 56	DA	89,00
Battle Ship 57	DA	89,00
Battle Ship 58	DA	89,00
Battle Ship 59	DA	89,00
Battle Ship 60	DA	89,00
Battle Ship 61	DA	89,00
Battle Ship 62	DA	89,00
Battle Ship 63	DA	89,00
Battle Ship 64	DA	89,00
Battle Ship 65	DA	89,00
Battle Ship 66	DA	89,00
Battle Ship 67	DA	89,00
Battle Ship 68	DA	89,00
Battle Ship 69	DA	89,00
Battle Ship 70	DA	89,00
Battle Ship 71	DA	89,00
Battle Ship 72	DA	89,00
Battle Ship 73	DA	89,00
Battle Ship 74	DA	89,00
Battle Ship 75	DA	89,00
Battle Ship 76	DA	89,00
Battle Ship 77	DA	89,00
Battle Ship 78	DA	89,00
Battle Ship 79	DA	89,00
Battle Ship 80	DA	89,00
Battle Ship 81	DA	89,00
Battle Ship 82	DA	89,00
Battle Ship 83	DA	89,00
Battle Ship 84	DA	89,00
Battle Ship 85	DA	89,00
Battle Ship 86	DA	89,00
Battle Ship 87	DA	89,00
Battle Ship 88	DA	89,00
Battle Ship 89	DA	89,00
Battle Ship 90	DA	89,00
Battle Ship 91	DA	89,00
Battle Ship 92	DA	89,00
Battle Ship 93	DA	89,00
Battle Ship 94	DA	89,00
Battle Ship 95	DA	89,00
Battle Ship 96	DA	89,00
Battle Ship 97	DA	89,00
Battle Ship 98	DA	89,00
Battle Ship 99	DA	89,00
Battle Ship 100	DA	89,00

Act of the Deep	DA	89,00
Across the River	DA	89,00
Adrian's Garden	DA	89,00
Alone on the Bank 2	DV	89,00
Armored Fox	DV	89,00
Arctic Condo	DA	89,00
Aufbau und Auf	DA	89,00
Barons	DA	89,00
Battle Ship	DA	89,00
Battle Ship 2	DA	89,00
Battle Ship 3	DA	89,00
Battle Ship 4	DA	89,00
Battle Ship 5	DA	89,00
Battle Ship 6	DA	89,00
Battle Ship 7	DA	89,00
Battle Ship 8	DA	89,00
Battle Ship 9	DA	89,00
Battle Ship 10	DA	89,00
Battle Ship 11	DA	89,00
Battle Ship 12	DA	89,00
Battle Ship 13	DA	89,00
Battle Ship 14	DA	89,00
Battle Ship 15	DA	89,00
Battle Ship 16	DA	89,00
Battle Ship 17	DA	89,00
Battle Ship 18	DA	89,00
Battle Ship 19	DA	89,00
Battle Ship 20	DA	89,00
Battle Ship 21	DA	89,00
Battle Ship 22	DA	89,00
Battle Ship 23	DA	89,00
Battle Ship 24	DA	89,00
Battle Ship 25	DA	89,00
Battle Ship 26	DA	89,00
Battle Ship 27	DA	89,00
Battle Ship 28	DA	89,00
Battle Ship 29	DA	89,00
Battle Ship 30	DA	89,00
Battle Ship 31	DA	89,00
Battle Ship 32	DA	89,00
Battle Ship 33	DA	89,00
Battle Ship 34	DA	89,00
Battle Ship 35	DA	89,00
Battle Ship 36	DA	89,00
Battle Ship 37	DA	89,00
Battle Ship 38	DA	89,00
Battle Ship 39	DA	89,00
Battle Ship 40	DA	89,00
Battle Ship 41	DA	89,00
Battle Ship 42	DA	89,00
Battle Ship 43	DA	89,00
Battle Ship 44	DA	89,00
Battle Ship 45	DA	89,00
Battle Ship 46	DA	89,00
Battle Ship 47	DA	89,00
Battle Ship 48	DA	89,00
Battle Ship 49	DA	89,00
Battle Ship 50	DA	89,00
Battle Ship 51	DA	89,00
Battle Ship 52	DA	89,00
Battle Ship 53	DA	89,00
Battle Ship 54	DA	89,00
Battle Ship 55	DA	89,00
Battle Ship 56	DA	89,00
Battle Ship 57	DA	89,00
Battle Ship 58	DA	89,00
Battle Ship 59	DA	89,00
Battle Ship 60	DA	89,00
Battle Ship 61	DA	89,00
Battle Ship 62	DA	89,00
Battle Ship 63	DA	89,00
Battle Ship 64	DA	89,00
Battle Ship 65	DA	89,00
Battle Ship 66	DA	89,00
Battle Ship 67	DA	89,00
Battle Ship 68	DA	89,00
Battle Ship 69	DA	89,00
Battle Ship 70	DA	89,00
Battle Ship 71	DA	89,00
Battle Ship 72	DA	89,00
Battle Ship 73	DA	89,00
Battle Ship 74	DA	89,00
Battle Ship 75	DA	89,00
Battle Ship 76	DA	89,00
Battle Ship 77	DA	89,00
Battle Ship 78	DA	89,00
Battle Ship 79	DA	89,00
Battle Ship 80	DA	89,00
Battle Ship 81	DA	89,00
Battle Ship 82	DA	89,00
Battle Ship 83	DA	89,00
Battle Ship 84	DA	89,00
Battle Ship 85	DA	89,00
Battle Ship 86	DA	89,00
Battle Ship 87	DA	89,00
Battle Ship 88	DA	89,00
Battle Ship 89	DA	89,00
Battle Ship 90	DA	89,00
Battle Ship 91	DA	89,00
Battle Ship 92	DA	89,00
Battle Ship 93	DA	89,00
Battle Ship 94	DA	89,00
Battle Ship 95	DA	89,00
Battle Ship 96	DA	89,00
Battle Ship 97	DA	89,00
Battle Ship 98	DA	89,00
Battle Ship 99	DA	89,00
Battle Ship 100	DA	89,00

Act of the Deep	DA	89,00
Across the River	DA	89,00
Adrian's Garden	DA	89,00
Alone on the Bank 2	DV	89,00
Armored Fox	DV	89,00
Arctic Condo	DA	89,00
Aufbau und Auf	DA	89,00
Barons	DA	89,00
Battle Ship	DA	89,00
Battle Ship 2	DA	89,00
Battle Ship 3	DA	89,00
Battle Ship 4	DA	89,00
Battle Ship 5	DA	89,00
Battle Ship 6	DA	89,00
Battle Ship 7	DA	89,00
Battle Ship 8	DA	89,00
Battle Ship 9	DA	89,00
Battle Ship 10	DA	89,00
Battle Ship 11	DA	89,00
Battle Ship 12	DA	89,00
Battle Ship 13	DA	89,00
Battle Ship 14	DA	89,00
Battle Ship 15	DA	89,00
Battle Ship 16	DA	89,00
Battle Ship 17	DA	89,00
Battle Ship 18	DA	89,00
Battle Ship 19	DA	89,00
Battle Ship 20	DA	89,00
Battle Ship 21	DA	89,00
Battle Ship 22	DA	89,00
Battle Ship 23	DA	89,00
Battle Ship 24	DA	89,00
Battle Ship 25	DA	89,00
Battle Ship 26	DA	89,00
Battle Ship 27	DA	89,00
Battle Ship 28	DA	89,00
Battle Ship 29	DA	89,00
Battle Ship 30	DA	89,00
Battle Ship 31	DA	89,00
Battle Ship 32	DA	89,00
Battle Ship 33	DA	89,00
Battle Ship 34	DA	89,00
Battle Ship 35	DA	89,00
Battle Ship 36	DA	89,00
Battle Ship 37	DA	89,00
Battle Ship 38	DA	89,00
Battle Ship 39	DA	89,00
Battle Ship 40	DA	89,00
Battle Ship 41	DA	89,00
Battle Ship 42	DA	89,00
Battle Ship 43	DA	89,00
Battle Ship 44	DA	89,00
Battle Ship 45	DA	89,00
Battle Ship 46	DA	89,00
Battle Ship 47	DA	89,00
Battle Ship 48	DA	89,00
Battle Ship 49	DA	89,00
Battle Ship 50	DA	89,00
Battle Ship 51	DA	89,00
Battle Ship 52	DA	89,00
Battle Ship 53	DA	89,00
Battle Ship 54	DA	89,00
Battle Ship 55	DA	89,00
Battle Ship 56	DA	89,00
Battle Ship 57	DA	89,00
Battle Ship 58	DA	89,00
Battle Ship 59	DA	89,00
Battle Ship 60	DA	89,00
Battle Ship 61	DA	89,00
Battle Ship 62	DA	89,00
Battle Ship 63	DA	89,00
Battle Ship 64	DA	89,00
Battle Ship 65	DA	89,00
Battle Ship 66	DA	89,00
Battle Ship 67	DA	89,00
Battle Ship 68	DA	89,00
Battle Ship 69	DA	89,00
Battle Ship 70	DA	89,00
Battle Ship 71	DA	89,00
Battle Ship 72	DA	89,00
Battle Ship 73	DA	89,00
Battle Ship 74	DA	89,00
Battle Ship 75	DA	89,00
Battle Ship 76	DA	89,00
Battle Ship 77	DA	89,00
Battle Ship 78	DA	89,00
Battle Ship 79	DA	89,00
Battle Ship 80	DA	89,00
Battle Ship 81	DA	89,00
Battle Ship 82	DA	89,00
Battle Ship 83	DA	89,00
Battle Ship 84	DA	89,00
Battle Ship 85	DA	89,00
Battle Ship 86	DA	89,00
Battle Ship 87	DA	89,00
Battle Ship 88	DA	89,00
Battle Ship 89	DA	89,00
Battle Ship 90	DA	89,00
Battle Ship 91	DA	89,00
Battle Ship 92	DA	89,00
Battle Ship 93	DA	89,00
Battle Ship 94	DA	89,00
Battle Ship 95	DA	89,00
Battle Ship 96	DA	89,00
Battle Ship 97	DA	89,00
Battle Ship 98	DA	89,00
Battle Ship 99	DA	89,00
Battle Ship 100	DA	89,00

Act of the Deep	DA	89,00
Across the River	DA	89,00
Adrian's Garden	DA	89,00
Alone on the Bank 2	DV	89,00
Armored Fox	DV	89,00
Arctic Condo	DA	89,00
Aufbau und Auf	DA	89,00
Barons	DA	89,00
Battle Ship	DA	89,00
Battle Ship 2	DA	89,00
Battle Ship 3	DA	89,00
Battle Ship 4	DA	89,00
Battle Ship 5	DA	89,00
Battle Ship 6	DA	89,00
Battle Ship 7	DA	89,00
Battle Ship 8	DA	89,00
Battle Ship 9	DA	89,00
Battle Ship 10	DA	89,00
Battle Ship 11	DA	89,00
Battle Ship 12	DA	89,00
Battle Ship 13	DA	89,00
Battle Ship 14	DA	89,00
Battle Ship 15	DA	89,00
Battle Ship 16	DA	89,00
Battle Ship 17	DA	89,00
Battle Ship 18	DA	89,00
Battle Ship 19	DA	89,00
Battle Ship 20	DA	89,00
Battle Ship 21	DA	89,00
Battle Ship 22	DA	89,00
Battle Ship 23	DA	89,00
Battle Ship 24	DA	89,00
Battle Ship 25	DA	89,00
Battle Ship 26	DA	89,00
Battle Ship 27	DA	89,00
Battle Ship 28	DA	89,00
Battle Ship 29	DA	89,00
Battle Ship 30	DA	89,00
Battle Ship 31	DA	89,00
Battle Ship 32	DA	89,00
Battle Ship 33	DA	89,00
Battle Ship 34	DA	89,00
Battle Ship 35	DA	89,00
Battle Ship 36	DA	89,00
Battle Ship 37	DA	89,00
Battle Ship 38	DA	89,00
Battle Ship 39	DA	89,00
Battle Ship 40	DA	89,00
Battle Ship 41	DA	89,00
Battle Ship 42	DA	89,00
Battle Ship 43	DA	89,00
Battle Ship 44	DA	89,00
Battle Ship 45	DA	89,00
Battle Ship 46	DA	89,00
Battle Ship 47	DA	89,00
Battle Ship 48	DA	89,00
Battle Ship 49	DA	89,00
Battle Ship 50	DA	89,00
Battle Ship 51	DA	89,00
Battle Ship 52	DA	89,00
Battle Ship 53	DA	89,00
Battle Ship 54	DA	89,00
Battle Ship 55	DA	89,00
Battle Ship 56	DA	89,00
Battle Ship 57	DA	89,00
Battle Ship 58	DA	89,00
Battle Ship 59	DA	89,00
Battle Ship 60	DA	89,00
Battle Ship 61	DA	89,00
Battle Ship 62	DA	89,00
Battle Ship 63	DA	89,00
Battle Ship 64	DA	89,00
Battle Ship 65	DA	89,00
Battle Ship 66	DA	89,00
Battle Ship 67	DA	89,00
Battle Ship 68	DA	89,00
Battle Ship 69	DA	89,00
Battle Ship 70	DA	89,00
Battle Ship 71	DA	89,00
Battle Ship 72	DA	89,00
Battle Ship 73	DA	89,00
Battle Ship 74	DA	89,00
Battle Ship 75	DA	89,00
Battle Ship 76	DA	89,00
Battle Ship 77	DA	89,00
Battle Ship 78	DA	89,00
Battle Ship 79	DA	89,00
Battle Ship 80	DA	89,00
Battle Ship 81	DA	89,00
Battle Ship 82	DA	89,00
Battle Ship 83	DA	89,00
Battle Ship 84	DA	89,00
Battle Ship 85	DA	89,00
Battle Ship 86	DA	89,00
Battle Ship 87	DA	89,00
Battle Ship 88	DA	89,00
Battle Ship 89	DA	89,00
Battle Ship 90	DA	89,00
Battle Ship 91	DA	89,00
Battle Ship 92	DA	89,00
Battle Ship 93	DA	89,00
Battle Ship 94	DA	89,00
Battle Ship 95	DA	89,00
Battle Ship 96	DA	89,00
Battle Ship 97	DA	89,00
Battle Ship 98	DA	89,00
Battle Ship 99	DA	89,00
Battle Ship 100	DA	89,00
Battle Ship 101	DA	89,00
Battle Ship 102	DA	89,00
Battle Ship 103	DA	89,00
Battle Ship 104	DA	89,00
Battle Ship 105	DA	89,00
Battle Ship 106	DA	89,00
Battle Ship 107	DA	89,00
Battle Ship 108	DA	89,00
Battle Ship 109	DA	89,00
Battle Ship 110	DA	89,00
Battle Ship 111	DA	89,00
Battle Ship 112	DA	89,00
Battle Ship 113	DA	89,00
Battle Ship 114	DA	89,00
Battle Ship 115	DA	89,00
Battle Ship 116	DA	89,00
Battle Ship 117	DA	89,00
Battle Ship 118	DA	89,00
Battle Ship 119	DA	89,00
Battle Ship 120	DA	89,00
Battle Ship 121	DA	89,00
Battle Ship 122	DA	89,00
Battle Ship 123	DA	89,00
Battle Ship 124	DA	89,00
Battle Ship 125	DA	89,00
Battle Ship 126	DA	89,00
Battle Ship 127	DA	89,00
Battle Ship 128	DA	89,00
Battle Ship 129	DA	89,00
Battle Ship 130	DA	89,00
Battle Ship 131	DA	89,00
Battle Ship 132	DA	89,00
Battle Ship 133	DA	89,00
Battle Ship 134	DA	89,00
Battle Ship 135	DA	89,00
Battle Ship 136	DA	89,00
Battle Ship 137	DA	89,00
Battle Ship 138	DA	89,00
Battle Ship 139	DA	89,00
Battle Ship 140	DA	89,00
Battle Ship 141	DA	89,00
Battle Ship 142	DA	89,00
Battle Ship 143	DA	89,00
Battle Ship 144	DA	89,00
Battle Ship 145	DA	89,00
Battle Ship 146	DA	89,00
Battle Ship 147	DA	89,00
Battle Ship 148	DA	89,00
Battle Ship 149	DA	89,00
Battle Ship 150	DA	89,00
Battle Ship 151	DA	89,00
Battle Ship 152	DA	89,00
Battle Ship 153	DA	89,00
Battle Ship 154	DA	89,00
Battle Ship 155	DA	89,00
Battle Ship 156	DA	89,00
Battle Ship 157	DA	89,00
Battle Ship 158	DA	89,00
Battle Ship 159	DA	89,00
Battle Ship 160	DA	89,00
Battle Ship 161	DA	89,00
Battle Ship 162	DA	89,00
Battle Ship 163	DA	89,00
Battle Ship 164	DA	89,00
Battle Ship 165	DA	89,00
Battle Ship 166	DA	89,00
Battle Ship 167	DA	89,00
Battle Ship 168	DA	89,00
Battle Ship 169	DA	89,00
Battle Ship 170	DA	89,00
Battle Ship 171	DA	89,00
Battle Ship 172	DA	89,00
Battle Ship 173	DA	89,00
Battle Ship 174	DA	89,00
Battle Ship 175	DA	89,00
Battle Ship 176	DA	89,00
Battle Ship 177	DA	89,00
Battle Ship 178	DA	89,00
Battle Ship 179	DA	89,00
Battle Ship 180	DA	89,00
Battle Ship 181	DA	89,00
Battle Ship 182	DA	89,00
Battle Ship 183	DA	89,00
Battle Ship 184	DA	89,00
Battle Ship 185	DA	89,00
Battle Ship 186	DA	89,00
Battle Ship 187	DA	89,00
Battle Ship 188	DA	89,00
Battle Ship 189	DA	89,00
Battle Ship 190	DA	89,00
Battle Ship 191	DA	89,00
Battle Ship 192	DA	89,00
Battle Ship 193	DA	89,00
Battle Ship 194	DA	89,00
Battle Ship 195	DA	89,00
Battle Ship 196	DA	89,00
Battle Ship 197	DA	89,00
Battle Ship 198	DA	89,00
Battle Ship 199	DA	89,00
Battle Ship 200	DA	89,00
Battle Ship 201	DA	89,00
Battle Ship 202	DA	89,00
Battle Ship 203	DA	89,00
Battle Ship 204	DA	89,00
Battle Ship 205	DA	89,00
Battle Ship 206	DA	89,00
Battle Ship 207	DA	89,00
Battle Ship 208	DA	89,00
Battle Ship 209	DA	89,00
Battle Ship 210	DA	89,00
Battle Ship 211	DA	89,00
Battle Ship 212	DA	89,00
Battle Ship 213	DA	89,00
Battle Ship 214	DA	89,00
Battle Ship 215	DA	89,00
Battle Ship 216	DA	89,00
Battle Ship 217	DA	89,00
Battle Ship 218	DA	89,00
Battle Ship 219	DA	89,00
Battle Ship 220	DA	89,00
Battle Ship 221	DA	89,00
Battle Ship 222	DA	89,00
Battle Ship 223	DA	89,00
Battle Ship 224	DA	89,00
Battle Ship 225	DA	89,00
Battle Ship 226	DA	89,00
Battle Ship 227	DA	89,00
Battle Ship 228	DA	89,00
Battle Ship 229	DA	89,00
Battle Ship 230	DA	89,00
Battle Ship 231	DA	89,00
Battle Ship 232	DA	89,00
Battle Ship 233	DA	89,00
Battle Ship 234	DA	89,00
Battle Ship 235	DA	89,00
Battle Ship 236	DA	89,00
Battle Ship 237	DA	89,00
Battle Ship 238	DA	89,00
Battle Ship 239	DA	89,00
Battle Ship 240	DA	89,00
Battle Ship 241	DA	89,00
Battle Ship 242	DA	89,00
Battle Ship 243	DA	89,00
Battle Ship 244	DA	89,00
Battle Ship 245	DA	89,00
Battle Ship 246	DA	89,00
Battle Ship 247	DA	89,00
Battle Ship 248	DA	89,00
Battle Ship 249	DA	89,00
Battle Ship 250	DA	89,00
Battle Ship 251	DA	89,00
Battle Ship 252	DA	89,00
Battle Ship 253	DA	89,00
Battle Ship 254	DA	89,00
Battle Ship 255	DA	89,00
Battle Ship 256	DA	89,00
Battle Ship 257	DA	89,00
Battle Ship 258	DA	89,00
Battle Ship 259	DA	89,00
Battle Ship 260	DA	89,00
Battle Ship 261	DA	89,00
Battle Ship 262	DA	89,00
Battle Ship 263	DA	89,00
Battle Ship 264	DA	89,00
Battle Ship 265	DA	89,00
Battle Ship 266	DA	89,00
Battle Ship 267	DA	89,00
Battle Ship 268	DA	89,00
Battle Ship 269	DA	89,00
Battle Ship 270	DA	89,00
Battle Ship 271	DA	89,00
Battle Ship 272	DA	89,00
Battle Ship 273	DA	89,00
Battle Ship 274	DA	89,00
Battle Ship 275	DA	89,00
Battle Ship 276	DA	89,00
Battle Ship 277	DA	89,00
Battle Ship 278	DA	89,00
Battle Ship 279	DA	89,00
Battle Ship 280	DA	89,00
Battle Ship 281	DA	89,00
Battle Ship 282	DA	89,00
Battle Ship 283	DA	89,00
Battle Ship 284	DA	89,00
Battle Ship 285	DA	89,00
Battle Ship 286	DA	89,00
Battle Ship 287	DA	89,00
Battle Ship 288	DA	89,00
Battle Ship 289	DA	89,00
Battle Ship 290	DA	89,00
Battle Ship 291	DA	89,00
Battle Ship 292	DA	89,00
Battle Ship 293	DA	89,00
Battle Ship 294	DA	89,00
Battle Ship 295	DA	89,00
Battle Ship 296	DA	89,00
Battle Ship 297	DA	89,00
Battle Ship 298	DA	89,00
Battle Ship 299	DA	89,00
Battle Ship 300	DA	89,00
Battle Ship 301	DA	89,00
Battle Ship 302	DA	89,00
Battle Ship 303	DA	89,00
Battle Ship 304	DA	89,00
Battle Ship 305	DA	89,00
Battle Ship 306	DA	89,00
Battle Ship 307	DA	89,00
Battle Ship 308	DA	89,00
Battle Ship 309	DA	89,00
Battle Ship 310	DA	89,00
Battle Ship 311	DA	89,00
Battle Ship 312	DA	89,00
Battle Ship 313	DA	89,00
Battle Ship 314	DA	89,00
Battle Ship 315	DA	89,00
Battle Ship 316	DA	89,00
Battle Ship 317	DA	89,00
Battle Ship 318	DA	89,00
Battle Ship 319	DA	89,00
Battle Ship 320	DA	89,00
Battle Ship 321	DA	89,00
Battle Ship 322	DA	89,00
Battle Ship 323	DA	89,00
Battle Ship 324	DA	89,00
Battle Ship 325	DA	89,00
Battle Ship 326	DA	89,00
Battle Ship 327	DA	89,00
Battle Ship 328	DA	89,00
Battle Ship 329	DA	89,00
Battle Ship 330	DA	89,00
Battle Ship 331	DA	89,00
Battle Ship 332	DA	89,00
Battle Ship 333	DA	89,00
Battle Ship 334	DA	89,00
Battle Ship 335	DA	89,00
Battle Ship 336	DA	89,00
Battle Ship 337	DA	89,00
Battle Ship 338	DA	89,00
Battle Ship 339	DA	89,00
Battle Ship 340	DA	89,00
Battle Ship 341	DA	89,00
Battle Ship 342	DA	89,00
Battle Ship 343	DA	89,00
Battle Ship 344	DA	89,00
Battle Ship 345	DA	89,00
Battle Ship 346	DA	89,00
Battle Ship 347	DA	89,00
Battle Ship 348	DA	89,00
Battle Ship 349	DA	89,00
Battle Ship 350	DA	89,00
Battle Ship 351	DA	89,00
Battle Ship 352	DA	89,00
Battle Ship 353	DA	89,00
Battle Ship 354	DA	89,00
Battle Ship 355	DA	89,00
Battle Ship 356	DA	89,00
Battle Ship 357	DA	89,00
Battle Ship 358	DA	89,00
Battle Ship 359	DA	89,00
Battle Ship 360	DA	89,00
Battle Ship 361	DA	89,00
Battle Ship 362	DA	89,00
Battle Ship 363	DA	89,00
Battle Ship 364	DA	89,00
Battle Ship 365	DA	89,00
Battle Ship 366	DA	89,00
Battle Ship 367	DA	89,00
Battle Ship 368	DA	89,00
Battle Ship 369	DA	89,00
Battle Ship 370	DA	89,00
Battle Ship 371	DA	89,00
Battle Ship 372	DA	89,00
Battle Ship 373	DA	89,00
Battle Ship 374	DA	89,00
Battle Ship 375	DA	89,00
Battle Ship 376	DA	89,00
Battle Ship 377	DA	89,00
Battle Ship 378	DA	89,00
Battle Ship 379	DA	89,00
Battle Ship 380	DA	89,00
Battle Ship 381	DA	89,00
Battle Ship 382	DA	89,00
Battle Ship 383	DA	89,00
Battle Ship 384	DA	89,00
Battle Ship 385	DA	89,00
Battle Ship 386	DA	89,00
Battle Ship 387	DA	89,00
Battle Ship 388	DA	89,00
Battle Ship 389	DA	89,00
Battle Ship 390	DA	89,00
Battle Ship 391	DA	89,00
Battle Ship 392	DA	89,00
Battle Ship 393	DA	89,00
Battle Ship 394	DA	89,00
Battle Ship 395	DA	89,00
Battle Ship 396	DA	

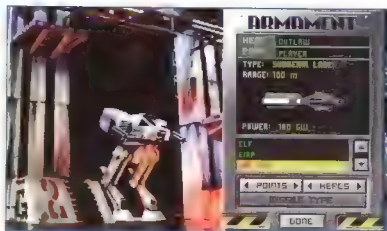
Metaltech: Earth Siege

BattleTech trifft Terminator

Robotersimulationen sind zur Zeit offenbar die ganz großen Renner im Softwaregeschäft. Während die versammelte BattleTech-Gemeinde seit nunmehr über einem Jahr auf Activisions Mechwarrior 2 wartet, stricken verschiedene Softwarefirmen an ihren eigenen Versionen des Themas. Unter der Überschrift Metaltech erscheinen nun von Dynamix kurz hintereinander gleich zwei Programme, Earth Siege und Battledrome (Test Ausgabe 2/95), in denen Sie ins virtuelle Cockpit eines Kampfroboters steigen können.



Für die Hintergrundgeschichte von Earth Siege hat man sich kräftig bei den Terminator-Filmen und FASAs BattleTech-Universum bedient: irgendwann in ferner Zukunft gelingt es dem Menschen, einen Chip zu erschaffen, der in der Lage ist, selbstständig zu lernen und echte Intelligenz zu entwickeln. Auf dieser Basis entsteht eine Armee von Cyborgs, die vom Militär dazu eingesetzt wird, die neu entwickelten Kampfroboter (hier heißen sie HERCS) von ihrer letzten verbleibenden Fehlerquelle zu befreien: dem



Vor jedem Einsatz darf der HERC selbst bewaffnet werden (oben). Stimmungsvolle Grafiken verkürzen die Nachladezeiten (unten).

menschlichen Piloten. Als die Kämpfe um die neue Technologie eskalieren und die Armeen der Welt im atomaren

Feuer vergehen, nehmen die Cyborg-Einheiten ihr Schicksal selbst in die Hand und erklären die Menschheit zu ihrem Feind, der mit allen Mitteln vernichtet werden muß. Bevor sich die verbliebenen Menschen der neuen Bedrohung stellen können, haben die Cyborgs mit ihren HERCS den Widerstand gebrochen und die Kontrolle über die Erde übernommen. Nur ein paar Rebellenstützpunkte leisten noch verzweifelte Gegenwehr mit von Menschen gesteuerten HERCS, die aus den Überresten vergangener Schlachten notdürftig zusammengeflückt wurden. Seit über zwanzig Jahren tobt nun schon der schier aussichtslose Krieg gegen die Maschinen, in dem jetzt auch Sie als Pilot Ihren Beitrag zum Überleben der menschlichen Rasse leisten können.



Statement

Dynamix hat es tatsächlich geschafft, sogar einen hartgesotenen BattleTech-Fan wie mich zu überzeugen. Abwechslungsreiche Waffen und Mechmodelle sowie ein ausgezeichnetes Gameplay machen Earth Siege zum Referenzprodukt für diese Sparte. Mit dem hohen Schwierigkeitsgrad und einem kleinen Schuß Strategie hält die Motivation bei Earth Siege lange an.



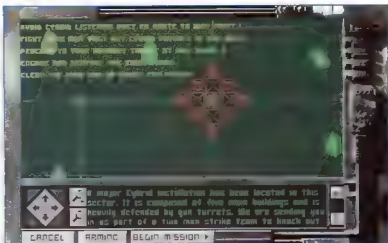
Das Ziel dieses HERCS ist das Hauptquartier der menschlichen Rebellen. Im Bravo Sektor: Vor allem die Farbgebung kann bei diesen Szenen begeistern.



Heavy Metal

Um es gleich vorweg zu sagen, Dynamix hat mit Earth Siege einen echten Hit abgeliefert. Je nach Lust und Laune steht ein ausgedehnter Karriermodus, eine Reihe von Einzelmmissionen und die Möglichkeit, sofort ins Kampfgeschehen einzusteigen, zur Wahl. Während die Einzelmmissionen und der Schnelleinstieg hervor-

ragend dazu geeignet sind, zwischendurch mal etwas Dampf abzulassen, sollten Sie sich für den Karriermodus etwas mehr Zeit nehmen. Fehlgeschlagene Missionen führen hier nämlich neben einem ordentlichen Rüffel von Ihrem Vorgesetzten auch dazu, daß die folgenden Einsätze unter Umständen ein gutes Stück schwerer werden, wenn beispielsweise nicht genügend



Das Mission-Briefing fällt bei Earth Siege ausgesprochen üppig aus. Über zahlreiche Funktionen lassen sich zusätzliche Informationen abrufen.

Material zur Reparatur Ihrer HERCS geborgen werden konnte. Im Laufe der Zeit entwickeln beide Seiten größere und stärkere Robotermodelle: die neue Waffentechnologie der Rebellen basiert hauptsächlich auf erbeuteten gegnerischen Waffensystemen, und so hinkt ihr Ausrüstungsstand in der Regel dem der Cyborgs hinterher. Außerdem können die Maschinen wesentlich

mehr Material in die Schlacht werfen, also sollten Sie darauf vorbereitet sein, die meiste Zeit gegen eine große Übermacht anzutreten.

Das eigentliche Simulationsmodul von Earth Siege kann sowohl mit einer sehr ansehnlichen Grafik als auch mit relativ gutem Sound und einer „realistischen“ Steuerung des eigenen HERCS aufwarten. Auf der höchsten Detailstufe der Grafik

Die HERC-Modelle



Roadrunner: Der schnellste HERC der Rebellen, am besten für Aufklärungs-zwecke einsetzbar.

Patriot: Schwerer Kampf-HERC mit noch stärkerer Panzerung und Bewaffnung als der Tomahawk.

Outlaw: Ähnliche Rolle wie der Roadrunner, kann aber unterwegs auch kleinere Scharmützel überstehen.

Rhino: Ausgezeichnete Feuerkraft durch sieben frei belegbare Hard-points, leider etwas schwerfällig.

Raptor: Doppelt so schwer wie der Roadrunner, mit guter Manövrierfähigkeit und Feuerkraft.

Samson: Der zweitschwerste HERC der Rebellen. Mit starken Schilden und Panzerung lange einsatzbereit.

Tomahawk: Mit einem Waffenspod mehr als der Raptor gut als mittlerer Angriffs-HERC zu gebrauchen.

Colossus: Mit über 80 Tonnen kann es der Colossus auch mit den schwersten Hybrid-HERCS aufnehmen.



VERKOSOF

21244 Buchholz / Nh
Veronika E. Kowitz, Steinbecker Str.81g
Tel. 04181 - 8892 Fax 97868

	PC	CD-ROM
Airbus A320 U S A	DA	87 75
Ansoft	DV	87 95
Battle Isle 2	DV	80 98
Bundesliga M. Hattich	DV	87 75
Burntime	DV	80 98
Das Schwarze Auge 2	DV	80 98
Day of the Tentacle	DV	87 75
Der Schatz am Silbersee	DV	87 75
Die Stadtler	DV	80 98
Duke Nukem II	DA	59 50
Eishockey Manager	DV	80 98
Elite 2 - Frontier	DV	67 95
Epic Pinball 1 + 2	EA	69 50
Epic Pinball 1, 2 + 3	EA	84 50
Goblins 3	DV	80 98
Halloween Harry	EA	52 50
Hocus Pocus	EA	52 50
Land of Lure	DV	62 98
Lenamanga 2	DA	80 98
Mad News	DV	80 98
Magic of Endora	DV	80 98
Monster Bash	DA	52 50
Mystic Towers	DA	52 50
Pirates Gold	DV	84 49
Prince of Persia 2	DA	67 95
Privatizer	DA	87 75
Raptor	DA	59 50
Rainbow Tycoon Deluxe	DV	80 98
Resurrection	DV	74 48
Shadow Caster	DA	44 18
Sim City 2000	DV	87 75
Smile Commander	DA	87 75
Syndicate	DV	80 98
Tie Fighter	EA	80 98
T.E.X.	DV	87 75
Ultima Underworld II	DA	74 48
Ultima VIII. Pagan	DV	87 75
UFO-Enemy Unknown	DV	94 49
Wing Com. 1+2 Deluxe	DA	67 95
Wing Com. 2 + SAP	DV	67 95
Xargon	DA	52 50
X-Wing	DA	87 75
Zeppelin-Giants of Sky	DV	80 98

Weitere Spiele vorrätig!
Druck- und Pressensätze vorbehalten.
Telefonische Bestellung möglich von 10.00-22.00 Uhr
Vorkasse/Check 8 DM
Nachnahme U.-DM + 3 DM Zahlungs

Die Waffensysteme



Scorpion/Cobra/Atlas ATCs:

Electron Flux:

EM Pulse Cannon:

Sunbeam/Skyfire/Starburst Lasers:

Particle Beam:

ECM Jammer Pod:

6/8/10er Missile Array:

Autokanonen bieten gute Reichweite mit entsprechender Durchschlagskraft, sind jedoch munitionsabhängig. Gewaltige Durchschlagskraft, geringe Reichweite.

Entladt gegnerische Schilde.

Wie auch die Autokanonen, gibt es Laser in drei Größen. Ihr Hauptvorteil liegt in der Munitionsunabhängigkeit.

Noch stärker und weitreichender als Laser

Zum Stören gegnerischer Raketen.

Die Raketenlafetten lassen sich je nach Einsatz mit vier Raketen typen laden.

(die übrigens erst bei mehr als 4 MB RAM aktiviert werden kann) sind alle Oberflächen der HERCS mit herrlichen Bitmaps belegt, doch auch wenn Sie nur über 4 MB verfügen, ist die Grafik ein Augenschmaus. So prasseln beispielsweise von getroffenen HERCS Panzerungssplitter zu Boden, nach kritischen Treffern verkündet eine Rauchfahne aus dem Torso des HERCS das Dahinscheiden von internen Systemen, und die Beine von zerstörten Maschinen laufen meist noch wie kopflose Hühner einige Schritte weiter, nachdem die Explosion des internen Fusionsreaktors

bereits den kompletten Torso zerstört hat. Jeder Körperteil der gegnerischen Roboter läßt sich ganz gezielt anvisieren und unter Beschuß nehmen, so daß Sie beispielsweise einen HERC außer Gefecht setzen können, indem Sie ihm ein Bein wegschießen. Die Überreste werden nach dem Gefecht geborgen und zur Reparatur und Aufrüstung der Rebellen-HERCS verwendet. Zur Steuerung des Roboters wird praktisch jedes bekannte System unterstützt, insbesondere der Flightstick Pro sowie die komplette Reihe der Thrustmaster-Produkte, vom Joystick



Dieses Monitorbild zeigt den Querschnitt eines Androiden-Gehirns.

über den Schubregler bis hin zu Ruderpedalen. Der reguläre Joystick ist mit zwei verschiedenen Modi belegt, zwischen denen durch einen Druck auf den zweiten Joystickknopf hin- und hergeschaltet wird. Im Bewegungsmodus läßt sich der HERC nach rechts und links drehen sowie beschleunigen und abbremsen, im zweiten Modus wird auf die Steuerung des Oberkörpers des HERCS umgeschaltet, so daß Sie genauer zielen können. Neben gegnerischen HERC-Einheiten

machen Ihnen in manchen Szenarien auch Geschütztürme, spinnenartige Laufminen und äußerst lästige Fluggeräte das ohnehin nicht einfache Rebellenleben noch schwerer, doch mit einiger Übung kann man auch diesen Gefahren begegnen. Ein separat erhältliches Speechpack (das bei der CD-Version gleich integriert sein soll) verleiht Vorgesetzten und Einheitskameraden gut verständliche Sprachausgabe.

Martin Müller ■



Als erfolgreicher HERC-Krieger muß man sich auf allen Territorien behaupten. Hier sehen Sie eine Eis- (oben) und eine Wüstenwelt (unten).



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
Sound Blaster	EMS
AdLib	
RAM 4MB	SoundBlaster
HD 23 MB	Roland
MEM 4KB	General Mill

PREIS lt. Händler ca. DM 130,-

HERSTELLER Dynamix

RANKING

Simulation

85%	75%	77%	86%
Grafik	Sound	Handling	Speechpack

Spieleranzahl 1

Handbuch englisch

Spiel englisch

JETZT ERHÄLTlich!!

STERNENSCHWEIF

für CD-ROM!!

sternenschweif
für pc, cd-rom
bietet

2 cd-roms voll
mit grafik und
audiodaten

ca. 10 minuten
filmähnliche
sequenzen

38 soundtracks
in cd-sterco-
qualität



sternenschweif
für pc, cd-rom
bietet

umfangreiche
grafik auf
höchstem niveau

sprachausgabe
und digitalisierte
soundeffekte

nicht-linearen
veränderlichen
spielablauf



Die SCHICKSALSKLINGE
noch
erhältlich!!
auf disk
oder cd-rom

JETZT ERHÄLTlich:
Lösungsbuch
Speech-Pack (Disks)
Poster
Sternenschweif Best Of Audio-CD
T-Shirt

SIE ERREICHEN UNS
hotline
07431-54323
mailbox:
07431-54326



FANPRO

STERNENSCHWEIF

&

DIE SCHICKSALSKLINGE

sind überall im guten Fachhandel erhältlich

Strategie Light

Finden Sie auch, daß das Mittelalter eine der faszinierendsten Epochen der Geschichte war? Sind Sie außerdem der Meinung, daß Hardcore-Strategiespiele oft zu „trocken“ geraten sind, um noch Spaß zu machen? Dann hat Ihnen das neue Ritter-Epos aus dem Hause Impressions einiges zu bieten.

Lassen wir uns ins 13. Jahrhundert entführen! Damals hatten wir ein Heiliges Römisches Reich Deutscher Nation, das in eine Unzahl von Fürstentümern zersplittert war. Normalerweise wachte ein Deutscher Kaiser über die Landesherren, doch bei Spielbeginn von Lords of the Realm ist der Thron verwaist. Jetzt liegt es an Ihnen, zu beweisen, daß Sie fähig genug sind, um sich am Ende zum neuen Herrscher kürzen zu lassen. Zahlreiche Konkurrenten und unworhersehbare Naturereignisse stellen Sie bei Ihrem Untertan auf eine harte Probe.

Historische Schlamperei

Man fühlt sich in seine Schulzeit zurückversetzt: Ritter, Bauernaufstände, Epidemien, Dreifelderwirtschaft - all die Schlagwörter aus dem Geschichtsbuch tauchen in Lords of the Realm wieder auf. Ärgerlich ist nur, daß auch die Spieledesigner sich offensichtlich ganz auf vage Erinnerungen an den Geschichtsunterricht verlassen haben. Es fängt schon damit an, daß man in benachbarten Territorien auf Burgen namens Caerphilly oder Caernarvon stößt. Caer-

Schlesien

Herbst AD 1268

Allgem.

Bedürkt. 291 +34

Zufried. 35 +1

Leute - Sehr gesund

Rinder

Korn

Schaf

RATION ERHOHLT	Normal Ration	Schaf	19	19	0
RATION SOLL	Normal Ration	Korn	213	205	8
Normal Ration		Rinder	22	22	0

Alles ruhig.

Keine Probleme im Gebiet

Friede, Freude, Eierkuchen: Noch geht es unseren Untertanen blendend!

narvon ist übrigens die Burg, in der man 1969 Charles zum Prinzen von Wales krönte. Der Verdacht liegt nahe, daß man bei der Erstellung der deutschen Programmversion lediglich die Karte des Reiches geändert hat. Alle anderen Fakten beziehen sich auf die Geschichte Großbritanniens.

men auf ihre Kosten.

Man darf Burgen bauen und belagern, Armeen befehligen, Handel treiben, Felder bestellen und Viehzucht betreiben. Und das von Anfang an: man befindet sich sofort mitten im Spielgeschehen. Die unspektakuläre, aber dennoch reizvolle Grafik und das extrem benutzerfreundliche Interface tragen dazu bei, daß sich der Spieler sehr bald zurechtfindet. Bei all den gebotenen Optionen bleibt Lords of the Realm überschaubar und garantiert gerade deshalb lockere, aber nicht anspruchslose Unterhaltung.

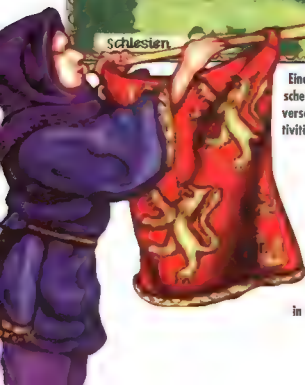
Kurzweil garantiert

Trotzdem: Lo:R macht einfach Spaß. Bis zu sechs Spieler können sich am mittelalterlichen Machtkampf beteiligen, auch Modern-Süchtige kom-

Herbert Aichinger ■



Eine Karte des Heiligen Römischen Reiches Deutscher Nation verschafft Übersicht über die Aktivitäten der Nachbarstaaten.



Der Einkauf von Bier kann in Krisenzeiten das Volk etwas besänftigen.

Warenhandel.

Little Frank

Gerede? ☐

Inhalt Ihrer Schatzk.

1580 Kronen +479

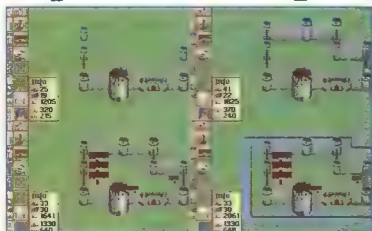
KAUF 4 Fässer Bier +2

Preis 272 Kronen

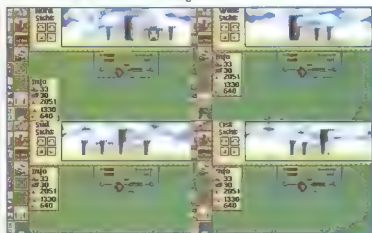
Lager	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja	ja
Vrk	32	21	2	24	52	301	148	75	808
Kauf	42	28	3	32	68	392	193	98	1051

Zu Kauf o. Verkf. Preis anklicken...

Burgen im Baukastensystem

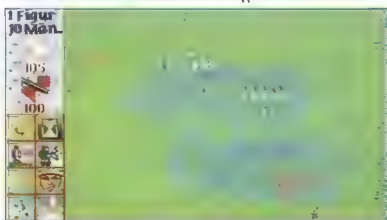


Die Bestandteile seiner Burg wählt man bequem aus dem Menü aus, kombiniert sie auf dem „Bauplatz“ miteinander und umgibt das Ganze mit einem sicheren Wassergraben.



Jederzeit kann man sein Bauwerk von allen Seiten bewundern

Hier tobt eine erbitterte Pixelschlacht mit den Truppen eines Nachbarstaates.



SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
286/386	EMS
286/386	AdLib
RAM 4 MB	Soundblaster
HD 5 MB	Roland
MEM 580 KB	General MIDI

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Impressions

RANKING



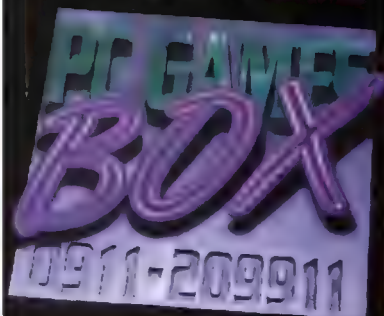
Spieleranzahl 1-6

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

Seit dem 11.11 - 11 Uhr:
DOOM 2 Section
(Level & Episoden)

in der:



Jetzt noch mehr :

Leitungen
User
Infos
Spiele
Utilities
Gewinne
Schnäppchen

100 Tage OnLine ·
über 50000
Logins !!

ISDN: 2053901 / 10 Nodes

6 GB Soft / Flohmarkt
STOP

Novastorm

Abschußkandidat

Die CD-ROM-Shoot 'em Up-Familie von Psygnosis hat Zuwachs bekommen. Kann Novastorm verlorenen Boden gutmachen oder floppt es wie der Vorgänger Microcosm?

Maulende Ehefrauen und besorgte Eltern haben's ja schon immer gewußt: Computer sind der Untergang der Zivilisation! Auch wenn viele „Unerlaubte Schutzverletzung“-Geschädigte schon heute von dieser These überzeugt sind, bricht das ultimative Chaos erst im 22. Jahrhundert über die Menschheit herein - zumindest nach der Vi-

sion des äußerst kreativen Storyboard-Schreibers von Psygnosis: Der superschlaue Computer Scarab X, der alle Vorgänge auf dem blauen Planeten kontrolliert, scheint plötzlich verrückt zu spielen. Mit seiner bis an die Zähne bewaffneten und technologisch überlegenen Armee will er ein bißchen Revolution spielen und greift den völlig verdutzten Homo Sapiens an. Novastorm ist ein klassisches Ballerspiel mit allen Finessen, dessen zehn Levels mit leckeren Zwischensequenzen miteinander ver-

bunden sind. Der sich aufdrängende Vergleich mit Rebel Assault mag zwar einigen PC-Rebellen sauer aufstoßen, aber die vielen Gemeinsamkeiten zu diesem Massenartikel sind doch sehr auffallend: Sie sehen Ihren Scavenger 4 immer von hinten und lenken ihn durch eine fix und fertig generierte Umgebung, d. h. Ihre Flugbahn ist in etwa vorgegeben und wird nicht individuell berechnet. Schauplatz des Dauerfeuer-Spektakels sind mehrere Gestirne des Bodor-Systems, darunter ein Vulkan-, Wüsten- sowie ein Eisplanet. Die Steuerung erfolgt wie gehabt per Joystick oder

Tastatur, wobei Sie freie Auswahl bei der Belegung mit Spezialfunktionen haben. Nach dem Genuß des

Intros (erstklassige Sprachausgabe, gute Videoqualität, anscheinliche Animationen) starten Sie durch: Mit Steuerknüppel oder Cursorstasten weichen Sie eventuellen Hindernissen aus und vermeiden möglichst die Berührung des Bodens oder der Wände. Nonstop breiten ganze Regimenter an feindlichen Raumschiffen von allen Seiten heran, die man vorzugsweise mit der eingebauten Bordkanone zerbröckelt. Für jeweils eine komplett abgeschossene Gruppe gleichartiger Vehikel erscheint ein Gold-, Silber- oder Bronze-Taler, den Sie einfach auf sammeln. Je mehr Feinde in einem Feuerball aufgehen, desto mehr Souvenirs und desto bessere Waffensysteme (insgesamt zehn verschiedene) stehen zur Verfügung. Gegenüber Microcosm hat Novastorm vor allem optisch und akustisch

Die Zwischensequenzen sind Bestandteil der nicht gerade aufregenden Story.





Beim Flug durch das Asteroidenfeld müssen Sie außerdem die herumschwirrenden Feinde im Auge behalten.

deutlich mehr auf dem Kasten. Die exquisite und farbenprächtige 3D-Grafik sieht toll aus und ist selbst auf herkömmlichen 486ern sehr schnell. Überrascht hat uns zudem der prägnante und variantenreiche Soundtrack, der mit seinen Synthesizer-Klängen enorm zur Motivationssteigerung beiträgt. Glücklicherweise hat sich nicht nur die Aufmachung zum Positiven hin gewandelt, sondern auch die spielerische Komponente: Vom unübersichtlichen und hek-

tischen Microcosm-Leveldesign hat man inzwischen wieder Abstand genommen. Novastorm bleibt immer fair, läßt sich prima steuern und wird Sie garantiert für einige Abende vor dem Bildschirm fesseln. Dummerweise läßt sich der aktuelle Spielstand nicht speichern. Nach dem Verlust des letzten Lebens müssen Sie daher notgedrungen wieder ganz von vorne anfangen.

Petra Maueröder ■

Statement

Siehe da, die Psygnosis-Programmierer sind lernfähig: Novastorm ist wesentlich spielbarer als das Blutgerinsel Microcosm, das in der Ausgabe 5/94 sein Fett abbekommen hat. Der Nachfolger unterscheidet sich prinzipiell kaum noch von Rebel Assault, wenn man mal vom Star Wars-Atmosphärebonus absieht. Trotzdem ist und bleibt Novastorm ein sehr schlichtes Ballerspiel, das in Sachen Abwechslung und Originalität selbst dem sehr ähnlichen Oldie Xenon II von den Bitmap Brothers oder dem Shareware-Hit Raptor immer noch deutlich hinterherhinkt.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
486er CPU	EMS
486er CPU	AdLib
RAM 4 MB	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD 493 MB	General Midi
MEM 530 KB	Audio

RANKING

Shoot'em Up		
75%	80%	70%
68%		
Rank	Handling	Playtime
1	1	1
2	2	2
3	3	3
4	4	4
5	5	5
6	6	6
7	7	7
8	8	8
9	9	9
10	10	10

PREIS IT-HERSTELLER
ca. DM 120,-
HERSTELLER
Psygnosis

CD-ADVANTAGE
gut

MEGAPLAY

Tel 040 / 721 13 97 Fax 040 / 724 09 73

Versandpreislis-Auszug

MS-DOS	CD-ROM
1942 Pac A War	11th Hour
A Train Classics	Andro-WC Ed.
Academy of the Deep	Alone in the Dark
Across the River	Alone in the Dark 2
Alid n	Alone in the Dark 3
Al Quadam	Alone in the Dark 4
Alone in the Dark 2	Alone in the Dark 5
Alone in the Dark 3	Alone in the Dark 6
Alone in the Dark 4	Alone in the Dark 7
Alone in the Dark 5	Alone in the Dark 8
Alone in the Dark 6	Alone in the Dark 9
Alone in the Dark 7	Alone in the Dark 10
Alone in the Dark 8	Alone in the Dark 11
Alone in the Dark 9	Alone in the Dark 12
Alone in the Dark 10	Alone in the Dark 13
Alone in the Dark 11	Alone in the Dark 14
Alone in the Dark 12	Alone in the Dark 15
Alone in the Dark 13	Alone in the Dark 16
Alone in the Dark 14	Alone in the Dark 17
Alone in the Dark 15	Alone in the Dark 18
Alone in the Dark 16	Alone in the Dark 19
Alone in the Dark 17	Alone in the Dark 20
Alone in the Dark 18	Alone in the Dark 21
Alone in the Dark 19	Alone in the Dark 22
Alone in the Dark 20	Alone in the Dark 23
Alone in the Dark 21	Alone in the Dark 24
Alone in the Dark 22	Alone in the Dark 25
Alone in the Dark 23	Alone in the Dark 26
Alone in the Dark 24	Alone in the Dark 27
Alone in the Dark 25	Alone in the Dark 28
Alone in the Dark 26	Alone in the Dark 29
Alone in the Dark 27	Alone in the Dark 30
Alone in the Dark 28	Alone in the Dark 31
Alone in the Dark 29	Alone in the Dark 32
Alone in the Dark 30	Alone in the Dark 33
Alone in the Dark 31	Alone in the Dark 34
Alone in the Dark 32	Alone in the Dark 35
Alone in the Dark 33	Alone in the Dark 36
Alone in the Dark 34	Alone in the Dark 37
Alone in the Dark 35	Alone in the Dark 38
Alone in the Dark 36	Alone in the Dark 39
Alone in the Dark 37	Alone in the Dark 40
Alone in the Dark 38	Alone in the Dark 41
Alone in the Dark 39	Alone in the Dark 42
Alone in the Dark 40	Alone in the Dark 43
Alone in the Dark 41	Alone in the Dark 44
Alone in the Dark 42	Alone in the Dark 45
Alone in the Dark 43	Alone in the Dark 46
Alone in the Dark 44	Alone in the Dark 47
Alone in the Dark 45	Alone in the Dark 48
Alone in the Dark 46	Alone in the Dark 49
Alone in the Dark 47	Alone in the Dark 50
Alone in the Dark 48	Alone in the Dark 51
Alone in the Dark 49	Alone in the Dark 52
Alone in the Dark 50	Alone in the Dark 53
Alone in the Dark 51	Alone in the Dark 54
Alone in the Dark 52	Alone in the Dark 55
Alone in the Dark 53	Alone in the Dark 56
Alone in the Dark 54	Alone in the Dark 57
Alone in the Dark 55	Alone in the Dark 58
Alone in the Dark 56	Alone in the Dark 59
Alone in the Dark 57	Alone in the Dark 60
Alone in the Dark 58	Alone in the Dark 61
Alone in the Dark 59	Alone in the Dark 62
Alone in the Dark 60	Alone in the Dark 63
Alone in the Dark 61	Alone in the Dark 64
Alone in the Dark 62	Alone in the Dark 65
Alone in the Dark 63	Alone in the Dark 66
Alone in the Dark 64	Alone in the Dark 67
Alone in the Dark 65	Alone in the Dark 68
Alone in the Dark 66	Alone in the Dark 69
Alone in the Dark 67	Alone in the Dark 70
Alone in the Dark 68	Alone in the Dark 71
Alone in the Dark 69	Alone in the Dark 72
Alone in the Dark 70	Alone in the Dark 73
Alone in the Dark 71	Alone in the Dark 74
Alone in the Dark 72	Alone in the Dark 75
Alone in the Dark 73	Alone in the Dark 76
Alone in the Dark 74	Alone in the Dark 77
Alone in the Dark 75	Alone in the Dark 78
Alone in the Dark 76	Alone in the Dark 79
Alone in the Dark 77	Alone in the Dark 80
Alone in the Dark 78	Alone in the Dark 81
Alone in the Dark 79	Alone in the Dark 82
Alone in the Dark 80	Alone in the Dark 83
Alone in the Dark 81	Alone in the Dark 84
Alone in the Dark 82	Alone in the Dark 85
Alone in the Dark 83	Alone in the Dark 86
Alone in the Dark 84	Alone in the Dark 87
Alone in the Dark 85	Alone in the Dark 88
Alone in the Dark 86	Alone in the Dark 89
Alone in the Dark 87	Alone in the Dark 90
Alone in the Dark 88	Alone in the Dark 91
Alone in the Dark 89	Alone in the Dark 92
Alone in the Dark 90	Alone in the Dark 93
Alone in the Dark 91	Alone in the Dark 94
Alone in the Dark 92	Alone in the Dark 95
Alone in the Dark 93	Alone in the Dark 96
Alone in the Dark 94	Alone in the Dark 97
Alone in the Dark 95	Alone in the Dark 98
Alone in the Dark 96	Alone in the Dark 99
Alone in the Dark 97	Alone in the Dark 100

NEU! Ladenlokal HH-City Steinstraße 15 (Nähe U-Bahn Monckebergstr.)

Telefon 040 721 13 97 Fax 040 724 09 73

MS-DOS	CD-ROM
1942 Pac A War	11th Hour
A Train Classics	Andro-WC Ed.
Academy of the Deep	Alone in the Dark
Across the River	Alone in the Dark 2
Alid n	Alone in the Dark 3
Al Quadam	Alone in the Dark 4
Alone in the Dark 2	Alone in the Dark 5
Alone in the Dark 3	Alone in the Dark 6
Alone in the Dark 4	Alone in the Dark 7
Alone in the Dark 5	Alone in the Dark 8
Alone in the Dark 6	Alone in the Dark 9
Alone in the Dark 7	Alone in the Dark 10
Alone in the Dark 8	Alone in the Dark 11
Alone in the Dark 9	Alone in the Dark 12
Alone in the Dark 10	Alone in the Dark 13
Alone in the Dark 11	Alone in the Dark 14
Alone in the Dark 12	Alone in the Dark 15
Alone in the Dark 13	Alone in the Dark 16
Alone in the Dark 14	Alone in the Dark 17
Alone in the Dark 15	Alone in the Dark 18
Alone in the Dark 16	Alone in the Dark 19
Alone in the Dark 17	Alone in the Dark 20
Alone in the Dark 18	Alone in the Dark 21
Alone in the Dark 19	Alone in the Dark 22
Alone in the Dark 20	Alone in the Dark 23
Alone in the Dark 21	Alone in the Dark 24
Alone in the Dark 22	Alone in the Dark 25
Alone in the Dark 23	Alone in the Dark 26
Alone in the Dark 24	Alone in the Dark 27
Alone in the Dark 25	Alone in the Dark 28
Alone in the Dark 26	Alone in the Dark 29
Alone in the Dark 27	Alone in the Dark 30
Alone in the Dark 28	Alone in the Dark 31
Alone in the Dark 29	Alone in the Dark 32
Alone in the Dark 30	Alone in the Dark 33
Alone in the Dark 31	Alone in the Dark 34
Alone in the Dark 32	Alone in the Dark 35
Alone in the Dark 33	Alone in the Dark 36
Alone in the Dark 34	Alone in the Dark 37
Alone in the Dark 35	Alone in the Dark 38
Alone in the Dark 36	Alone in the Dark 39
Alone in the Dark 37	Alone in the Dark 40
Alone in the Dark 38	Alone in the Dark 41
Alone in the Dark 39	Alone in the Dark 42
Alone in the Dark 40	Alone in the Dark 43
Alone in the Dark 41	Alone in the Dark 44
Alone in the Dark 42	Alone in the Dark 45
Alone in the Dark 43	Alone in the Dark 46
Alone in the Dark 44	Alone in the Dark 47
Alone in the Dark 45	Alone in the Dark 48
Alone in the Dark 46	Alone in the Dark 49
Alone in the Dark 47	Alone in the Dark 50
Alone in the Dark 48	Alone in the Dark 51
Alone in the Dark 49	Alone in the Dark 52
Alone in the Dark 50	Alone in the Dark 53
Alone in the Dark 51	Alone in the Dark 54
Alone in the Dark 52	Alone in the Dark 55
Alone in the Dark 53	Alone in the Dark 56
Alone in the Dark 54	Alone in the Dark 57
Alone in the Dark 55	Alone in the Dark 58
Alone in the Dark 56	Alone in the Dark 59
Alone in the Dark 57	Alone in the Dark 60
Alone in the Dark 58	Alone in the Dark 61
Alone in the Dark 59	Alone in the Dark 62
Alone in the Dark 60	Alone in the Dark 63
Alone in the Dark 61	Alone in the Dark 64
Alone in the Dark 62	Alone in the Dark 65
Alone in the Dark 63	Alone in the Dark 66
Alone in the Dark 64	Alone in the Dark 67
Alone in the Dark 65	Alone in the Dark 68
Alone in the Dark 66	Alone in the Dark 69
Alone in the Dark 67	Alone in the Dark 70
Alone in the Dark 68	Alone in the Dark 71
Alone in the Dark 69	Alone in the Dark 72
Alone in the Dark 70	Alone in the Dark 73
Alone in the Dark 71	Alone in the Dark 74
Alone in the Dark 72	Alone in the Dark 75
Alone in the Dark 73	Alone in the Dark 76
Alone in the Dark 74	Alone in the Dark 77
Alone in the Dark 75	Alone in the Dark 78
Alone in the Dark 76	Alone in the Dark 79
Alone in the Dark 77	Alone in the Dark 80
Alone in the Dark 78	Alone in the Dark 81
Alone in the Dark 79	Alone in the Dark 82
Alone in the Dark 80	Alone in the Dark 83
Alone in the Dark 81	Alone in the Dark 84
Alone in the Dark 82	Alone in the Dark 85
Alone in the Dark 83	Alone in the Dark 86
Alone in the Dark 84	Alone in the Dark 87
Alone in the Dark 85	Alone in the Dark 88
Alone in the Dark 86	Alone in the Dark 89
Alone in the Dark 87	Alone in the Dark 90
Alone in the Dark 88	Alone in the Dark 91
Alone in the Dark 89	Alone in the Dark 92
Alone in the Dark 90	Alone in the Dark 93
Alone in the Dark 91	Alone in the Dark 94
Alone in the Dark 92	Alone in the Dark 95
Alone in the Dark 93	Alone in the Dark 96
Alone in the Dark 94	Alone in the Dark 97
Alone in the Dark 95	Alone in the Dark 98
Alone in the Dark 96	Alone in the Dark 99
Alone in the Dark 97	Alone in the Dark 100

MS-DOS	CD-ROM
1942 Pac A War	11th Hour
A Train Classics	Andro-WC Ed.
Academy of the Deep	Alone in the Dark
Across the River	Alone in the Dark 2
Alid n	Alone in the Dark 3
Al Quadam	Alone in the Dark 4
Alone in the Dark 2	Alone in the Dark 5
Alone in the Dark 3	Alone in the Dark 6
Alone in the Dark 4	Alone in the Dark 7
Alone in the Dark 5	Alone in the Dark 8
Alone in the Dark 6	Alone in the Dark 9
Alone in the Dark 7	Alone in the Dark 10
Alone in the Dark 8	Alone in the Dark 11
Alone in the Dark 9	Alone in the Dark 12
Alone in the Dark 10	Alone in the Dark 13
Alone in the Dark 11	Alone in the Dark 14
Alone in the Dark 12	Alone in the Dark 15
Alone in the Dark 13	Alone in the Dark 16
Alone in the Dark 14	Alone in the Dark 17
Alone in the Dark 15	Alone in the Dark 18
Alone in the Dark 16	Alone in the Dark 19
Alone in the Dark 17	Alone in the Dark 20
Alone in the Dark 18	Alone in the Dark 21
Alone in the Dark 19	Alone in the Dark 22
Alone in the Dark 20	Alone in the Dark 23
Alone in the Dark 21	Alone in the Dark 24
Alone in the Dark 22	Alone in the Dark 25
Alone in the Dark 23	Alone in the Dark 26
Alone in the Dark 24	Alone in the Dark 27
Alone in the Dark 25	Alone in the Dark 28
Alone in the Dark 26	Alone in the Dark 29
Alone in the Dark 27	Alone in the Dark 30
Alone in the Dark 28	Alone in the Dark 31
Alone in the Dark 29	Alone in the Dark 32
Alone in the Dark 30	Alone in the Dark 33
Alone in the Dark 31	Alone in the Dark 34
Alone in the Dark 32	Alone in the Dark 35
Alone in the Dark 33	Alone in the Dark 36
Alone in the Dark 34	Alone in the Dark 37
Alone in the Dark 35	Alone in the Dark 38
Alone in the Dark 36	Alone in the Dark 39
Alone in the Dark 37	Alone in the Dark 40
Alone in the Dark 38	Alone in the Dark 41
Alone in the Dark 39	Alone in the Dark 42
Alone in the Dark 40	Alone in the Dark 43
Alone in the Dark 41	Alone in the Dark 44
Alone in the Dark 42	Alone in the Dark 45
Alone in the Dark 43	Alone in the Dark 46
Alone in the Dark 44	Alone in the Dark 47
Alone in the Dark 45	Alone in the Dark 48
Alone in the Dark 46	Alone in the Dark 49
Alone in the Dark 47	Alone in the Dark 50
Alone in the Dark 48	Alone in the Dark 51
Alone in the Dark 49	Alone in the Dark 52
Alone in the Dark 50	Alone in the Dark 53
Alone in the Dark 51	Alone in the Dark 54
Alone in the Dark 52	Alone in the Dark 55
Alone in the Dark 53	Alone in the Dark 56
Alone in the Dark 54	Alone in the Dark 57
Alone in the Dark 55	Alone in the Dark 58
Alone in the Dark 56	Alone in the Dark 59
Alone in the Dark 57	Alone in the Dark 60
Alone in the Dark 58	Alone in the Dark 61
Alone in the Dark 59	Alone in the Dark 62
Alone in the Dark 60	Alone in the Dark 63
Alone in the Dark 61	Alone in the Dark 64
Alone in the Dark 62	Alone in the Dark 65
Alone in the Dark 63	Alone in the Dark 66
Alone in the Dark 64	Alone in the Dark 67
Alone in the Dark 65	Alone in the Dark 68
Alone in the Dark 66	Alone in the Dark 69
Alone in the Dark 67	Alone in the Dark 70
Alone in the Dark 68	Alone in the Dark 71
Alone in the Dark 69	Alone in the Dark 72
Alone in the Dark 70	Alone in the Dark 73
Alone in the Dark 71	Alone in the Dark 74
Alone in the Dark 72	Alone in the Dark 75
Alone in the Dark 73	Alone in the Dark 76
Alone in the Dark 74	Alone in the Dark 77
Alone in the Dark 75	Alone in the Dark 78
Alone in the Dark 76	Alone in the Dark 79
Alone in the Dark 77	Alone in the Dark 80
Alone in the Dark 78	Alone in the Dark 81
Alone in the Dark 79	Alone in the Dark 82
Alone in the Dark 80	Alone in the Dark 83
Alone in the Dark 81	Alone in the Dark 84
Alone in the Dark 82	Alone in the Dark 85
Alone in the Dark 83	Alone in the Dark 86
Alone in the Dark 84	Alone in the Dark 87
Alone in the Dark 85	Alone in the Dark 88
Alone in the Dark 86	Alone in the Dark 89
Alone in the Dark 87	Alone in the Dark 90
Alone in the Dark 88	Alone in the Dark 91
Alone in the Dark 89	Alone in the Dark 92
Alone in the Dark 90	Alone in the Dark 93
Alone in the Dark 91	Alone in the Dark 94
Alone in the Dark 92	Alone in the Dark 95
Alone in the Dark 93	Alone in the Dark 96
Alone in the Dark 94	Alone in the Dark 97
Alone in the Dark 95	Alone in the Dark 98
Alone in the Dark 96	Alone in the Dark 99
Alone in the Dark 97	Alone in the Dark 100

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere Hardware a.A. Shareware & Exotic CDs a.A.

SEDO BLASTER & Games a.A. Weitere

One Must Fall 2097

Einer gegen alle



Epic Megagames läßt die Fetzen fliegen! Ein Prügelspiel in der Machart von Mortal Kombat? Nein! One Must Fall zieht in vielen Punkten an dem großem Vorbild vorbei. Die Story ist schnell erzählt. Wir befinden uns irgendwo in der Zukunft und sind Teilnehmer an einem Turnier, an dem nur die besten Kämpfer teilnehmen. Um der Zivilisation Tribut zu zollen, wird nicht mehr hautnah gekämpft, sondern jeder Streiter besteigt einen riesigen Kampfboter. Dieser kann je nach übrigem Taschengeld mit allerhand Extras versehen werden. Aber nur wer seine Kämpfe gewinnt, macht die Kohle. Ziel dieses Spieles ist der Sieg über die anderen Kämpfer und der Gewinn des Turniers. Faszinierend und auch sehr sinnvoll ist der Zwei-Spieler-Modus. So richtig mit



Freunden vor dem Bildschirm klopfen ist allemal amüsanter als nur alleine allen Herausforderungen zu trotzen. Um jeglicher Blamage vorzubeugen, kann man zuvor mit dem Trainingsmodus seine Schläge und Sonderfunktionen einüben. Mit zehn verschiedenen Kämpfercharakteren, die wiederum in zehn verschiedene Kampfbotern steigen können (nur in der Vollversion) hat man ein riesiges Arsenal an Möglichkeiten für langes Spielvergnügen. Daß all diese Kämpfer und Kampfboter unterschiedliche Fähigkeiten haben, braucht man eigentlich nur noch am



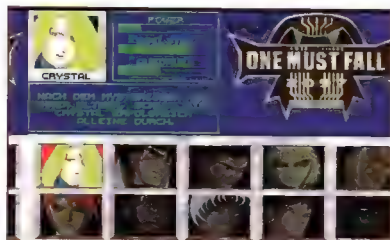
Zehn verschiedene Roboter stehen dem Spieler bei One must Fall zur Auswahl. Je mehr Kämpfe man gewinnt, umso besser kann man seinen Cyborg auch ausrüsten!

Distribution der Firma Romware in Hamburg kommt auch das alte Preisgefüge ins Wanken, und so werden zukünftig die allseits beliebten Programme als CD-Titel noch billiger zu haben sein. Ab sofort sind die Klassiker Ken's Lab, Heartlight PC, Zone 66, Kiloblastar, Overkill, Jill of Jungle, Solar Winds oder Electro Man als Vollversionen auf CD bereits für je DM 29.95 zu haben (Normalpreise zwischen DM 49,- und DM 79,-). Das ist lebendiges Shareware-Denken! Selbstverständlich ist das Sortiment dieses CD-Verlegers noch wesentlich umfangreicher! Gute Nachrichten soll man feiern, also verlosen wir doch mal...

20 x Jazz Jackrabbit
20 x T-Shirt Jazz Jackrabbit

Deutsche Niederlassung

In der registrierten Vollversion kann man zwischen diesen zehn Charakteren auswählen. In der Sharewareversion gibt es nur fünf Helden!



Endlich ist es soweit, einer der bekanntesten und beliebtesten Shareware-Hersteller hat jetzt seit Juli '94 eine Filiale in Deutschland. Welchen Vorteil soll das dem Kunden bringen? Zuerst einmal wird es zukünftig alle Spiele in deutscher Version auf CD-ROM geben, die Vollversionen selbstverständlich zusätzlich mit deutschem Handbuch. Auch preislich macht sich das Ganze bemerkbar. Mit der neu aufgebauten

Preisfrage:
Wie heißt die Distributionsfirma für EPIC CD-Vollversionen?

Antwortpostkarte an:
Astat Media
Kennwort: Epic
Am Steinercher Kreuz 22
90427 Nürnberg

Captain Zins

Werbeadventure

Mit Captain Zins wird erneut die Meßlatte im Werbespielesektor höhergesteckt: bei weitem nicht mehr ein 0815-Game, sondern ein vollwertiges Adventure mit vielen Details. Neben der ausgeklügelten, detaillierten und äußerst amüsanten Grafik, besticht vor allem die witzige Handlung und der gebotene Schwierigkeitsgrad. Mit wildem Maus klicken erreicht man schon bald gar nichts mehr. Logisch denken, kombi-

nieren und dann handeln! Anfangs sind Sie noch ein ganz normaler Teenager, der sich von einem hochbegabten, wenn auch etwas wirren Professor zu einem Experiment überreden läßt. Und es kommt, wie es kommen mußte! Es geht schief. Man wird kleiner, viel kleiner (bis auf die Nase) und findet sich dort, wo man bislang die Welt von Tron glaubte. Alles weitere wird nicht verraten, das soll doch eine Kurzbeschreibung und keine Kom-



Was unterscheidet ein Werbespiel von einem kommerziellen Produkt? Klar, der Preis! In puncto Qualität muß man deshalb aber keine Abstriche machen.

plettlösung zu diesem Adventure sein. Das wäre auch viel zu schade, da man somit die Herausforderung von einem genialen und sehr schönem Ad-

venture verlieren würde. Resultat - unbedingt spielen, auch wenn man sein Konto bei der Sparkasse oder sonstwo hat!

Liberator

Heißes Ballerspiel

Liberator ist ein Ballgame für Känner oder solche, die sich mit Vorliebe einer fast unlösbaren Aufgabe stellen. Hier geht es gleich von Anfang an so richtig zur Sache. Neben unzähligen verschiedenen Gegnern die ziemlich heimtückisch über den Bildschirm gleiten, kommt am Ende des jeweiligen Levels eine wirklich harte Nuß auf Sie zu.

So gestehen wir an dieser Stelle ein, daß ein weitergehender Test unseren Hobbygamern nicht möglich war, da sie den ersten Level nicht schaffen. Also - garantiert eine Herausforderung für jedermann. Trotzdem bleibt noch einiges zu sagen. Allein schnelle Grafik und einer Unmenge bewegter Gegner, Schüsse und Backgrounds machen noch kein perfektes



Erscheinungsbild, wenn die farbliche Ausgestaltung etwas zu kurz kommt. Klar, vor einem Jahr wäre dies der absolute Überflieger gewesen, doch gemessen an der Raptor-Stan-

dard-Scala (RSS) können wir Liberator höchstens 71% einräumen. Schwamm drüber - was bleibt, ist ein gutes, animierendes und vor allem schweres Spiel.

Karate Joe (Windows)

Fernost-Fenster

Es soll sie doch immer noch geben - User, die nur mit Windows arbeiten. Strategiespiele, Kartenspiele ohne Ende, aber sehr wenige Actionspiele. Man war schon ganz überrascht, als Quatra Command oder Comets erschienen. Jetzt kommt auch ein Karatespiel ins Fenster. Mann gegen Mann auf Schauplätzen rund um die Welt. Schnelle Bewegungen,

Karate Joe zeichnet sich durch farbriche Grafik, wenige Details und ein durchwachsenes Gameplay aus! aber unzureichende Farbtiefe ermöglichen wenigstens die Funktion auf allen Windows-konfigurationen. Bei Soundkarte und deren Einbindung in Windows wird auch dem Ohr etwas geboten, und so verschwindet dieses Spiel wenigstens nicht wie die meisten Windows-Anwendungen in



der Lautlosigkeit. Trotzdem sollte man überlegen, ob solche Programme nicht besser unter DOS zu programmieren wären. Bestimmt eine interes-

sante Erfahrung in der Evolution von Windows. Hoffen wir, daß mit Windows 95 auch das Niveau der Spiele steigen wird.

DOOM 2

Neue Level

Wie schon für den Vorgänger beginnt langsam die Welle der neuen Levels für dieses Programm anzurollen. Selbstverständlich wollen wir diese nicht unter Verschluss halten, sondern die besten Levels aus privatem Design weiterleiten. Nicht atemberaubend neu, nicht wahnsinnig anders, aber dennoch eine Abwechslung für denjenigen, der die mitgelie-

ferten Runden alle überstanden hat. Auch hier gilt die Devise - bloß weil es sogenannte home-made Levels sind, heißt das noch lange nicht, daß bei Qualität und Ideenreichtum Abstriche gemacht werden müssen. Eigentlich eine Idee, die bei allen Spielen verwirklicht werden sollte. Hat man die Vollversion, kann man sich oder Freunden neue Levels entwerfen.

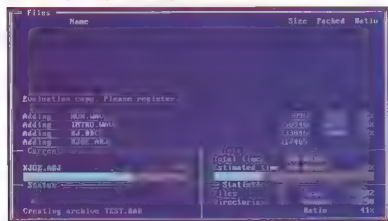
Packer

It's Update Time!

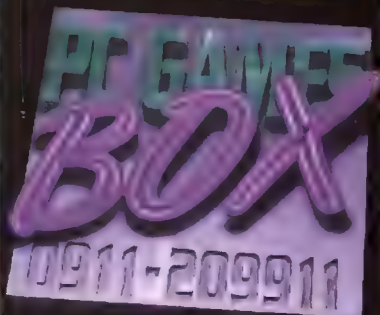
Seit unserer ersten Vorstellung von Packern ist schon wieder ein Jahr vergangen. Selbstverständlich sind in dieser Zeit neue Versionen der Klassiker ZIP, ARJ, LHA auf den Markt gekommen, aber auch Konkurrenz ist neu aufgetreten. So glänzt momentan ein Programm namens RAR aus dem Osten. Mit ähnlichen Verdichtungsraten wie PKZIP und dazu einer übersichtlichen integrierten Menüoberfläche steht diesem Programm nichts im Wege, einen Platz unter den Standardprogrammen einzunehmen. Fragt sich noch, wozu eigent-

lich ein Update? Nun, im privaten Gebrauch machen leichte Steigerungen der Komprimierung und minimale Senkung der Arbeitszeiten kaum einen Unterschied. Ärgerlich beginnt es aber dann zu werden, wenn man von Freunden oder aus Mailboxen Programme in gepackter Form erhält, die das eigene Programm, da alte Version, nicht mehr korrekt entpacken kann. Also: mindestens einmal im Jahr die neuesten Versionen besorgen (das gilt auch für Copyprogramme und vor allem für Virens Scanner!).

Durch den geschickten Einsatz diverser Packer, kann man eine Menge Platz auf der Festplatte sparen. Jetzt gibt's brandneue Versionen!



Einst war es
dunkel in der Welt
der DFÜ, dann
eröffnete die



Damit auch jeder die
Vorteile nutzen kann :

Modem 14.400 Baud (extern)

&

1 Jahr freier Zugang
auf alle Daten
(45min/Tag)

&

Terminalprogramm (Shareware)

für sensationelle

299.- DM

Bestellungen an:
ASTAT MEDIA GmbH
Am Steinacher Kreuz 22
90427 Nürnberg
Tel: 0911 / 30 68 68

ISDN: 2053901 / 10 Nodes

6 GB Soft / Flohmarkt
STOP

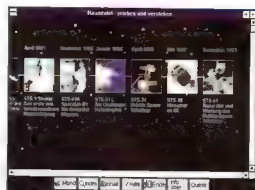
Raumfahrt erleben und verstehen

Sind Sie All-wissend?

Neben Informationen zum historischen Hintergrund, der beweist, daß Menschen tatsächlich schon auf dem Mond waren und die Erde eben doch keine Scheibe ist, bietet diese technisch sauber produzierte Multimedia-CD auch aktuelle Informationen zu den letzten Weltraum-Missionen. Wer die Berichte im Fernsehen verpaßt hat, bekommt unter Windows viele Videos über den Ablauf der Reparatur des Hub-

ble-Teleskopes oder des Einschlages von Shoemaker-Levy 9 auf dem Jupiter zu sehen. Für Space-Freaks ohnehin ein Muß, bekommen auch Hobby- und Möchtegern-Astronauten fundierte Hintergrundinformationen über das komplette Weltraumprogramm der NASA geboten - und das zum fairen Preis von nur DM 49,-

Info: Merit & Technik Buchverlag, Hans-Finsler-Straße 9b, 85540 Haar, Tel. (089) 46003-0

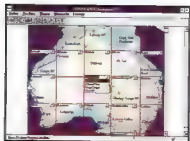


Travelware Australien 2.0

Känguruhs, Strände und Strand-Hasen

Während der Weihnachtsmann in Deutschland mit dickem Mantel durch den Schnee stapft, wischt sich sein Kollege in Australien den Schweiß von der Stirn: Dort ist nämlich gerade Sommer. Weniger zur Planung als vielmehr für erste Einblicke in den fünften Kontinent empfiehlt sich der Travelware-Reiseführer Australien. Die zahlreichen Videos im AVI-Format schaut man sich jedoch besser über den Mediaplayer von Windows an, denn das eigentliche Programm wurde mit Hilfe der Datenbank Access gestrickt. Das Ergebnis ist entsprechend: Jedem Mausklick folgen mehrere Sekunden Wartezeit, bis es weitergeht. Für DM 79,- ist die gebotene Leistung etwas mager, auch wenn das Bildmaterial von überdurchschnittlicher Qualität ist.

Info: Travelware Bär & Bauder, Hochwaldstraße 7, 81377 München, Tel. (089) 714 75 68

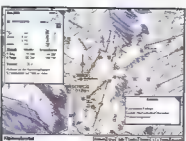


DSV-Atlas Ski Winter 1995

Enzian, Edelweiß und Ski-Haserl

Zu rund 500 (!) Skigebieten aus den Alpenländern enthält dieser Ski-Atlas für DM 69,- die zur Urlaubsplanung nötigen Informationen. Schleppte, Hotels und Hintergrundinformationen werden unter Windows mit dezentem Multimedia-Einsatz gezeigt. Videos sind eher die Ausnahme, Klänge Mangelware und eine Anpassung an die jeweilige Videoauflösung überflüssiger Luxus. Da die Grafikdarstellung nicht über die Windows-eigenen Fenster sondern ein eigenes (flottes) Grafiksystem läuft, sollte der Grafikreiter bereits mit 800 x 600 Punkten laufen. Die Bedienung ist einfach, aber zum Beispiel beim Scrollen und Zoomen arg gewöhnungsbedürftig. Ein schnelles CD-ROM-Laufwerk hilft, die hohen Ladezeiten im erträglichen Rahmen zu halten.

Info: Digital Publishing, Joseph-Dollinger-Boogen 9, 80807 München, Tel. (089) 32270-0



Map'n'Go

Amerika-Trip perfekt geplant



Mit dem Finger auf der Landkarte oder der Nase dicht am Monitor - mit Map'n'Go von Delorme Publishing wird die Reiseplanung für einen Trip durch die USA zum Kinderspiel. Neben einer CD, die das notwendige Karten- und Informationsmaterial enthält, ist im Lieferumfang ein vollwertiger Straßenatlas der USA im Format einer Tageszeitung enthalten. Zur Auswahl der Fahrtstrecke wird eine beliebige Anzahl von Orten und der Straßentyp ausgewählt, dazu lassen sich unter anderem die schnellste oder die kürzeste Strecke als Parameter angeben. Der Knüller bei Map'n'Go ist aber die Anzeige der entlang der Reiseroute vorhandenen Sehenswürdigkeiten, die kurz in Wort und Bild vorgestellt werden. Alle Daten lassen sich natürlich in Form einer Landkarte mit Wegbeschreibung ausdrucken. Wenn Sie demnächst durch die Staaten reisen wollen, sind die DM 198,- sicher gut angelegt.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0

Der Otto-Katalog auf CD-ROM

Einkaufsbummel am Bildschirm

Nachdem Quelle einen Mini-Katalog mit Lupe ausgeliefert hat, versucht die Konkurrenz bei Otto es nun mit einem interaktiven Katalog auf CD-ROM. Für einen eher symbolischen Preis von DM 10,- wird ein hübsch gemachtes Programm unter Windows geboten, das im wesentlichen die rund 500 Seiten des Otto-Kataloges präsentiert. Auf Mausklick können einzelne Produkte genauer untersucht werden, dazu gibt es Suchfunktionen, eine automatische Berechnung der Finanzierungsmöglichkeiten sowie ein einfaches BTX-Programm, mit dem Sie Ihre Bestellung direkt abschicken können.

Info: DirectMedia GmbH, Symeonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0



Body-works

Voyager

Viren-Jagd mit Denkvermögen und Dauerfeuer

In ferner Zukunft hat die herkömmliche Medizin keine Chance mehr, gegen immer widerstandsfähigere Viren Gegenmittel zu finden. Neue Techniken zur Miniaturisierung erlauben es, Raumschiffe so weit zu verkleinern, daß sie zur direkten Abwehr der Mikroben im Inneren des Körpers eingesetzt werden. Trotzdem handelt es sich bei dieser Reise durch den menschlichen Körper nicht um ein reines Ballerspiel, denn es müssen vor jeder Mission Fragen über irgendwelche Kleinteile der menschlichen Inneren beantwortet werden. Mit Hilfe einer Datenbank, in die grafischer Form genau diese Informationen bereithält, kann sich jeder vorher die nötigen Daten organisieren. Diese unterhaltsame Mischung aus Action-Spiel und Lernprogramm hat allerdings den Haken, daß sie komplett in Englisch ist, was bei den vielen Fachbegriffen schon zu Kopfschmerzen führen kann. Nach einiger Zeit geht die Motivation allerdings recht schnell gegen Null, denn das Drauflosballern ist auf Dauer recht eintönig. Für Junior-Mediziner, die DM 98,- für die CD zu investieren bereit sind, ist die Scheibe trotz allem empfehlenswert.

Info: DirectMedia GmbH, Symonstraße 6, 12279 Berlin, Tel. (030) 72 39 31-0



Jeden Monat neu

Nützliche Windows-Tools, bestehend aus den lizenzierten Vollversionen von Meminfo, QCopy und Calibri Labelpaint, werden auf der Scheibe **Win-Power Volume III** von CDV zum Preis von DM 59,95 geboten. +++ 80 Bildschirmschoner sowie 30 Module für After Dark sind auf der CD **Kai's Power Schoner** für DM 29,95 enthalten. Daß die Power Schoner keineswegs von Grafik-Guru Kai Krause (Kai's Power Tools), sondern von CDV-Mitarbeiter Kai Fricke stammen, ist zwar kein Beinbruch, aber nichtsdestotrotz ein dümmlicher Marketing-Gag. +++ Wer den Bildschirmtext, respektive den Datex-J-Service der Bundespost nutzen will, kann bei CDV DM 49,95 in **WinBTX Mozart** investieren. Dafür bekommt er eine lizenzierte Vollversion eines BTX-Dekoders für Windows und Linux. Schneller Bildaufbau, Unterstützung von Telesoftware, Photo-Btx sowie Btx-Sound- und Sprachausgabe sind nur einige der interessanten Features des Programms. Warum auf dem Cover allerdings drei halb nackte Mädels abgebildet sind, konnten wir auch nicht in Erfahrung bringen - sollen hiermit vielleicht Kunden geködert werden? +++ Gleich zwei CDs umfaßt die neue Ausgabe der **Pegasus 5.0** aus dem Simon Verlag. Neben der wie gewohnt sehr umfangreichen Sammlung neuer Shareware ist die zweite als Bonus-CD deklarierte Scheibe eine Zusammenstellung professioneller Computeranimationen, die im Rahmen eines virtuellen Besuches der bekannten Messe-Events wie Ars Electronica 94 präsentiert werden. Der Preis von DM 49,- ist in Anbetracht der gebotenen Fülle von Animationen und neuen Programmen angenehm niedrig ausgefallen. +++ Mit der CD **Logikspäß & Brettspiele** bekommen Sie von CDV für nur DM 14,95 eine aktuelle Sammlung von DOS- und Windows-Spielen, die sich - wie der Titel schon verrät - an die ruhigeren Gemüter unter den Lesern wenden. Enthalten sind Strategiespiele wie Dame, Schach, Vier Gewinn und weitere 100 Shareware-Titel. +++ Egal ob Sie Videos, CDs, Münzen, Briefmarken oder Telefonkarten sammeln, auf der CD **Verwaltung Purl** sind rund 400 Shareware-Programme enthalten, mit deren Hilfe Sie garantiert alles erfassen, numerieren und sortieren können. Erhältlich ist die CD für DM 19,95 bei CDV. +++ Wenn der Bierkonsum die Haushaltskasse arg belastet, heißt die Lösung: selbst brauen! Auf der CD **Prost!** von Topware sind registrierte Vollversionen von Bier für Windows und Wein für Windows enthalten, die sich mit der Herstellung von Bolkstoff befassen. Für schlappe DM 19,95 bekommt man außerdem eine Weinkellerverwaltung sowie Programme zur Berechnung des Blutalkoholspiegels. +++ Und darauf haben wir alle gewartet: Die deutschen Gesetzestexte kommen nun mit den Anschriften aller Amts-, Landes- und Oberlandesgerichte auf einer CD heraus. Gespeichert sind über 100.000 Gemeinden und Orte, alle neuen Postleitzahlen sowie die Telefon- und Faxnummern der Gerichte. **Gerichtsverzeichnis & Deutsche Gesetze** wird von Topware zum Preis von immerhin DM 198,- angeboten. Unterhaltungswert nahe Null, aber (angehende) Rechtsverdreher werden's lieben. +++ Mit DM 29,95 kommen Sie bei der Vollversion des Vokabeltrainers **RG Teacher Pro** günstiger weg, wobei auf der CD nur englische Vokabeln enthalten sind. Dafür bietet das Programm die Möglichkeit zum Umschalten der Landessprache und macht auch allgemein einen überdurchschnittlich guten Eindruck. Als kleine Dreingabe hat Topware auf dieser CD noch 100 weitere Lernprogramme untergebracht. +++ Unter dem Namen Mustang veröffentlicht die Freiburger Firma Pilot Computer eine neue Serie von Shareware-CDs. Den Anfang macht die CD **201 Games 4 You**, die nach einem peniblen Zahlvorgang tatsächlich auf die versprochenen 201 Spiele kommt. Zum Kampfpriis von nur DM 8,95 wird insgesamt eine recht umfangreiche Sammlung von derzeit aktuellen Shareware-Spielen für DOS- und Windows geboten. +++ Auf der **Monats-CD-ROM Oktober 1994** von CDV sind in diesem Monat insgesamt 800 neue Programme für OS/2, DOS und Windows enthalten, wobei wir uns ausnahmsweise einmal auf die Angabe des Herstellers verlassen und die Programme nicht nachgezählt haben. +++ Die **CD des Monats Oktober '94** von Topware beinhaltet als Bonus-Track eine lizenzierte Vollversion von Bier für Windows und mit Telix 1.00 die Windows-Version des bekannten Terminalprogrammes. +++ Exklusiv von Romware sind die Spiele von Epic MegaGames auf CD erhältlich, und so wurden auch diesen Monat wieder zahlreiche neue Titel veröffentlicht. Ein Jump & Run-Spiel im Stile von Jill of the Jungle ist mit **Xargon - The Mystery of the Blue Builders** für DM 49,90 erschienen, und mit **Epic Pinball** sind erstmals alle 12 Flipper auf einer CD zum Preis von DM 99,90 erhältlich. Zum Knüller dürfte aber die Vollversion von **Jazz Jackrabbit** werden: Die CD-Version für DM 99,90 wird mit deutschem Handbuch inklusive einem lustigen Comic angeboten.

Info: CDV Software, Neureuterstraße 37b, 76185 Karlsruhe, Telefon (0721) 97 22 40
Pilot Computer GmbH, Böttinger Straße 60, 79111 Freiburg, Tel. (0761) 45 14 20
Erwin Simon Verlag, Schulze-Delitzsch-Weg 12, 89079 Ulm, Tel. (0731) 94 66 60
TopWare PD-Service GmbH, Quadrat O 3,2, 68161 Mannheim, Tel. (0621) 126 73 30
Romware GmbH, Mendelssohnstr. 15d, 22611 Hamburg, Tel. (040) 89 95 80

Kühe & Computer

Gateway jetzt auch in Deutschland

Der amerikanische Marktführer im Bereich PC-Mailorder (Jahresumsatz: rund 2 Milliarden US-Dollar) ist seit kurzem auch in Deutschland präsent. Mit einer massiven Anzeigenkampagne



will man das Gateway-Konzept auch hierzulande etablieren. Das Erfolgsgeheimnis: Qualitativ hochwertige PCs werden auf Wunsch des Kunden konfiguriert und zu attraktiven Preisen angeboten. Ansehen kann man sich die Geräte derzeit nur in einem Showroom in Frankfurt - Produktion und Lager liegen in England. Das Gateway-typische „Kuh-Outfit“ spielt auf den Ursprung der Firma an: Die Brüder Waitt begannen 1985 auf ihrer Rinderfarm mit dem Bau von PCs.

Info: Gateway 2000, Kaiserstraße 28, 60311 Frankfurt, Telefon (0130) 82 08 44

Kurioses in Kürze

In Kürze wird die Telekom eigene Multimedia-PCs anbieten, einen Schwerpunkt soll der einfache Zugriff auf das ISDN-Netz sein. Mit Microsoft hat man bereits ein Abkommen getroffen, daß sofort bei Verfügbarkeit Windows 95 auf den Maschinen installiert sein wird. Außerdem munkelt man, daß Microsoft auch bei der geplanten CompuServe-Konkurrenz (Codename Marvel) mit der Telekom zusammenarbeiten will. +++ Alles spricht derweil in Amerika vom „Information Highway“, doch nur wenige können sich darunter etwas vorstellen. Das Bostoner Computer Museum hat sich jetzt der Problematik angenommen: Die zwei Millionen Dollar teure Ausstellung „The Networked Planet“ erlaubt Besuchern eine erste Probefahrt auf der digitalen Datenautobahn. Wie ansonsten ist das Bostoner Museum einen Besuch wert - zu sehen gibt's unter

anderem einen überdimensionalen PC mit WC im Netzteil ...

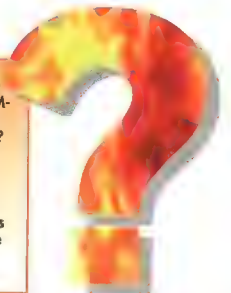
+++ Apropos Information Highway: Konferenzen und Life-Interviews auf Online-Diensten wie CompuServe und America Online sind im Moment der Renner. Nachdem sich hier schon die Bosse der Computerbranche, Politiker bis hin zu US-Vize Al Gore und Musiker wie Mick Jagger die Klinken in die Hand geben, stand Ende Oktober eine GröÙe des Show-Business Rede und Antwort: Woody Allen. Die User von America Online konnten Fragen stellen zu Allens neuestem Film „Bullets over Broadway“, der - wie es kaum anders zu erwarten war - mal wieder in New York gedreht wurde. +++ Microsoft macht Fernsehen: Seit 1. November strahlt man direkt über Satellit zweimal im Monat die einstündige Sendung „Microsoft TV“ aus. Zielgruppe sind professionelle Anwender, denen man Produkte wie den SQL-Datenbankserver schmackhaft machen will.

Leserfragen

Haben Sie Fragen zu Soundkarte, CD-ROM-Laufwerk, DOS oder sonstiger PC-Technik? Schreiben Sie uns!

Die Adresse:

Computer Verlag
Redaktion: PC Games
Kennwort: Hardware
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg



Kontrollfeld in Windows außer Kontrolle-

?: Bei der Installation einer (mittlerweile wieder entfernten) Grafikkarte erzeugte die Software ein weiteres Icon im Fenster der Systemsteuerung. Wie kann ich dort wieder für Ordnung sorgen und das nicht mehr benötigte Icon entfernen?

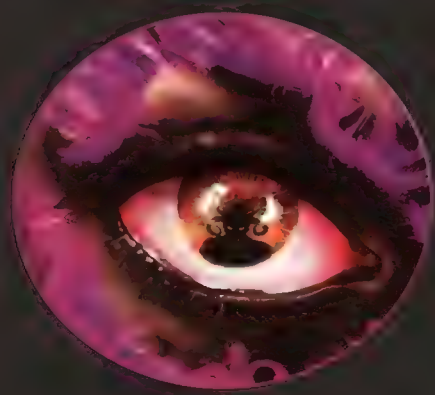
! Im Gegensatz zu Treibern für Sound- oder Videokarten, die sich relativ einfach wieder entfernen lassen, ist die Systemsteuerung von Windows ein eigenständiges Programm, das weitere Programme nachlädt. Diese erscheinen als Icons und sind im SYSTEM-Verzeichnis von Windows zu finden. Die Endung dieser Dateien lautet CPL für Control Panel, die englische Bezeichnung für Kontrollfeld. Die Schwierigkeit besteht nun darin, daß Sie herausfinden müssen, wie der Dateiname des neu hinzugekommenen Programmes lautet. Auf keinen Fall löschen sollten Sie die Dateien MAIN.CPL, CPWIN386.CPL, DRIVERS.CPL und SOUND.CPL, die zur Installation von Windows gehören.

?: Meine neue Soundkarte bietet eine Vielzahl von Interrupts zur Konfiguration an und wurde mit eingestelltem IRQ 5 geliefert. Da ich keine weiteren Karten eingebaut habe, könnte ich doch auch einen anderen IRQ benutzen - oder?

! Controller für Laufwerke, Netzwerk- oder Soundkarten werden mit möglichst vielen Konfigurationsmöglichkeiten ausgeliefert. Pro Interrupt darf nämlich in der Regel nur eine Karte aktiv sein, Doppelbelegungen führen zu den Fehlern. Mit dem Diagnose-Tool MSD, das im Lieferumfang von DOS enthalten ist, bekommen Sie eine Übersicht der noch verfügbaren Interrupts. Die folgende Aufstellung gibt Ihnen eine Übersicht über die Belegung der Interrupts. COM1 und COM2 sind die seriellen Schnittstellen, über die eine Maus oder ein Modem betrieben werden. LPT1 und LPT2 sind die parallelen Schnittstellen für den Drucker.

IRQ	Belegung	frei
0	System-Timer	nein
1	Tastatur	nein
2	ältere Grafikkarten	fast immer
3	COM2	nein
4	COM1	nein
5	Drucker an LPT 2	ja
6	Disketten-Controller	nein
7	Drucker an LPT 1	ja
8	Echtzeit-Uhr	nein
9	IRQ 2 (umgeleitet)	nein
10	nicht belegt	ja
11	nicht belegt	ja
12	nicht belegt	ja
13	Coprocessor	nein
14	Festplatten-Controller	nein

HALTEN SIE DIE
AUGEN OFFEN NACH



MASTER OF
MAGIC

ERHÄLTICH FÜR IBM-PCS UND KOMPATIBLE

MASTER OF
MAGIC™

MICRO PROSE

VR-System: I-Glasses

Watch This!

Ein Virtual Reality-Headset mit echtem 3D, Head Tracking und holografischem Sound für 600 Dollar? Klingt zu schön, um wahr zu sein. Ist es aber! US-Korrespondent Markus Krichel testete im Radisson Hotel in Denver den jüngsten Herausforderer im Kampf der VR-Systeme, I-Glasses, das Virtual I/O Personal Display System.

Das Schlagwort Virtual Reality hat sich mittlerweile so abgenutzt, daß man damit kaum noch einen Hund hinterm Ofen hervorlocken kann. Zu viele leere Versprechungen, ständiger Mißbrauch des Begriffs VR, um eine schnelle Mark zu machen, und bodenlose Enttäuschung nachdem man wieder mal eine andere lahme VR-Experience hinter sich gebracht hat. Das einzig brauchbare Produkt war

bisher der Forte VFX1 von Forte Technologies (siehe Seite 40), dessen Deutschlandpremiere leider wieder verschoben wurde. Daher ist es nicht weiter verwunderlich, daß ich es mir zweimal überlegte, einer Einladung der Firma Virtual I/O zur Präsentation eines neuen VR-Helms zu folgen. Natürlich ging ich trotzdem - schließlich will der Leser ja informiert werden. Wäre ich nicht gegangen, hätte ich es schwer bereut!

Winzling mit Qualitäten

Auf den ersten Blick sieht das Virtual I/O Personal Display System (PDS), recht unscheinbar aus. Es gleicht eher einer Sonnenbrille als einem ausgewachsenen VR-System und wiegt lediglich 250 Gramm. Daher trägt es auch den Zuname I-Glasses (ein amerikanisches Wortspiel, das schlicht „Brille“ bedeutet). Zusammengeklappt findet es bequem in der Handfläche Platz. PDS verfügt über zwei LCD-Farbbildschirme mit 1,8 cm Bildschirm-diagonale und einer Auflösung von 138.000 Pixeln pro Bildschirm. Diese beiden Winzlinge haben es allerdings in sich. Beim Betrachter entsteht die Illusion einer Großbildwand mit

Die I-Glasses wiegen nicht viel mehr als eine handelsübliche Sonnenbrille. Das garantiert optimalen Komfort.

einer Diagonalen von 200 cm, aus einer Entfernung von 3,5 Metern gesehen. Auf der rechten vorderen Seite befinden sich die Lautstärkeregler und eine Pausenfunktion sowie ein Schiebeschalter zum Umschalten von Standard auf 3D und 3D2 (hierzu später mehr). Nach dem Drücken der Pausenfunktion werden die Bildschirme durchsichtig, was die Anpassung an die reale Umgebung wesentlich erleichtert.

Kompatibel? Kein Thema!

Die I-Glasses-Einheit ist geradezu unbegrenzt einsetzbar und funktioniert mit Standardvideo aus Kabelfernsehen, TV, Videorecorder oder Laserdisk. Das ist sicher ein großes Plus, aber wird fast nebensächlich, wenn man die Liste der Video- und Computerspielsysteme sieht. Da wären: Sega (alle Systeme), Nintendo (alle Systeme), Atari, 3DO und so ziemlich alle anderen Systeme, die an einem TV-Gerät angeschlossen werden, und natürlich unser PC! Die Konsolen-kompatible Basiseinheit ist ab dem 15. Dezember zum Preis von 399 Dollar erhältlich. Für weitere 200 Dollar bekommt man das Head Tracking-Modul und einen VGA-Umwandler dazu, der für den Gebrauch mit dem PC benötigt wird. Ergo auch der oben genannte Preis von

Unangenehme Schwindelgefühle gehören jetzt der Vergangenheit an, da es sich bei den I-Glasses um ein offenes System handelt.



600 Dollar. Eine reine PC-Einheit ist nicht erhältlich. Dafür gibt es einen guten Grund: Das PDS stellt den ersten Schritt auf dem Weg zum interaktiven Fernsehen in Kombination mit Konsolen dar und wurde in erster Linie als Produkt für diesen neuen Markt entwickelt. Virtual I/O erkannte aber frühzeitig, daß ein solches System auch dem PC-User nicht vorenthalten werden sollte und entwickelte daher das VGA-Konvertierungssystem, das seinen Einsatz auch am PC ermöglicht. Für den Preis eines Computer-VR-Systems gibt es die anderen Einsatzmöglichkeiten gewissermaßen als Dreingabe.

Die nächste Dimension

Was dann folgte, war schlicht und einfach sensationell. Die Vorführung begann mit einem Videofilm in 3D - und zwar in echtem 3D, wie es normalerweise nur mit polarisierten Brillen zu bewerkstelligen ist. Die Bildqualität erreichte annähernd VHS-Qualität und war beeindruckend. Wie bereits oben erwähnt, wurde das PDS nicht nur als VR-System, sondern als neues Übertragungsmedium für TV und interaktives Fernsehen entwickelt. Der amerikanische Kabelanbieter TCI entwickelt zur Zeit Fern-

sehsendungen und interaktive Shows, die speziell für I-Glases konzipiert wurden. Insbesondere Sportübertragungen nehmen in 3D eine (sprichwörtlich) neue Dimension an. Über den am Helm angebrachten Schiebeschalter kann man zwischen den Übertragungsmodi Standard (Flachbild), 3D (TV-3D) und 3D2 (speziell entwickeltes Game-3D) wählen. Das holographische Stereo-Soundsystem steht der Konkurrenz in nichts nach. Es verfügt über zwei seitlich am Brillenbügel angebrachte Minilautsprecher mit einer Frequenz von 20 Hz bis 20 kHz. Die Lautsprecher ermöglichen einen deutlich wahrnehmbaren räumlichen Effekt, der es dem Spieler ermöglicht, Objekte aus einer bestimmten Richtung kommen zu hören. Die Lautsprecher können ohne Mühen nach hinten oder zur Seite weggeklappt werden.

Die Demonstration des besten Features des Systems bewahrte man sich wohlweislich bis zum Schluß auf. Das wichtigste Element für den Erfolg eines VR-Systems im Spielbereich ist das Head Tracking, d. h. die Umsetzung der Kopfbewegungen in der interaktiven Spielumgebung. Auch hier konnte I-Glosses in allen Belangen mehr als überzeugen. Egal wie sehr ich mir den Hals verrenkte, das



System reagierte sofort, ruckelfrei und ohne jede Verzögerung. Jeder erdenkliche Winkel in der 360 Grad-VR-Umgebung war sichtbar.

Mit Brille wäre das nicht passiert

Einer der größten Vorteile des PDS ist sein geringes Gewicht und die kompakte Bauweise. Dennoch gibt es sicher viele Gamer, die einen Helm einer Brille vorziehen. Insbesondere Flugsimulatorpiloten bevorzugen den realitätsnahen Effekt des Helmaufsetzens vor dem Start, ein Ritual, das einen für die bevorstehenden Missionen in die rechte Stimmung versetzt. Warum also hat Virtual I/O sich für das Brillendesign entschieden?

Die Gründe sind einleuchtend und logisch. Zunächst bleibt durch das offene Brillendesign im Gegensatz zum geschlossenen Helm das periphere Sichtfeld erhalten. Dieser Punkt ist wichtig, wenn man bedenkt, daß viele Benutzer geschlossener Helmsysteme sich über Schwindel beklagen. Da bei der Brille das reale Umfeld weiterhin sichtbar bleibt, ist dies nicht der Fall. Außerdem bleibt die Sicht auf die Tastatur bzw. Joystick oder Maus frei, was wiederum die Benutzung

bevorzogter Eingabegeräte möglich macht. Ein Paradebeispiel ist XXXX, das praktisch nur über die Tastatur spielbar ist. Die Wichtigkeit des direkten Zugriffs auf die Tastaturfunktionen ist nicht zu unterschätzen, da nach wie vor fast alle Konfigurationen und Optionen auf diese Weise eingestellt werden.

Software- Unterstützung von der Konkurrenz

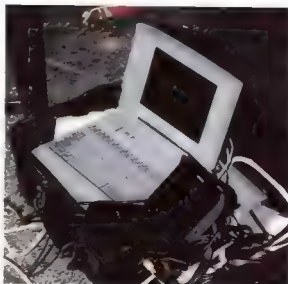
An Software wird es sicherlich keinen Mangel geben. I-Glasses verarbeitet jedes VR-Spiel, das für andere Systeme entwickelt wurde, und das sind nicht wenige. Spiele wie Descent (Interplay) oder Flight Unlimited (Looking Glass), die für die beiden anderen Systeme Forte VFX1 und Virtualmaxx entworfen wurden, können problemlos benutzt werden. Hier steht auch Virtual I/Os Partner Logitech hilfreich zur Seite, die es in der Vergangenheit immer wieder geschafft haben, Spielehersteller zur Programmierung von Spielen für ihre Eingabegeräte (z.B. Cyberman 3D-Controller) zu überreden. Außerdem hat man nach Angaben des Firmensprechers fast alle bedeutenden Softwarehäuser unter Dach und

Fach; die Bekanntgabe der Namen will man sich jedoch als Überraschung für die CES in Las Vegas im Januar aufsparen.

Virtual Winner

Das I-Glasses Personal Display System ist ein hervorragendes Produkt, das seiner Konkurrenz schwer zu schaffen machen wird. Von den bisher von mir getesteten VR-Systemen (alle!) erscheint es mir als das beste, insbesondere auch wegen des vergleichsweise geringen Preises. Das geplante Veröffentlichungsdatum für die deutsche PAL-Version ist Mitte März 1995. Zu diesem Zeitpunkt werden auch die Mitbewerber Forte Technologies und Virtualmaxx ihre Produkte vorstellen.

Um Ihnen die Kaufentscheidung zu erleichtern, planen wir für die nächste Ausgabe eine Gegenüberstellung dieser drei Systeme mit wesentlich mehr Technobabble als dieser Artikel, für den wir den Redaktionsschluß verschieben mußten, zuließ. I-Glasses hat mich wieder bekehrt. Ursprünglich hatte ich mir vorgenommen, das Thema VR so lange ad acta zu legen, bis tatsächlich ein Produkt in Deutschland erhältlich ist, daß sich zu Recht mit diesem Begriff schmücken darf. I-Glasses könnte durchaus die Zukunft des Computerspiels sein. Hersteller Virtual I/O hat eine goldene Regel der Computerbranche wieder bestätigt: Wenn man am wenigsten damit rechnet, kommt ein echter Knüller!



Bei der kurzfristig arrangierten Präsentation wurde auf einem gewöhnlichen Note-Book gespielt - Entwickler haben eben immer alle Werkzeuge parat!



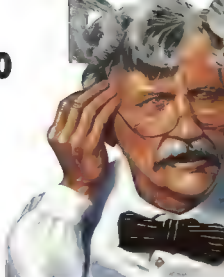
Klasse statt Masse: zusammengeklappt passen die I-Glasses von Virtual I/O in jede Westentasche. Der Grund dafür liegt nahe - eigentlich wurde dieses System für das interaktive Fernsehen der Zukunft entwickelt.

[illegible]

Online-Komprimierung mit DoubleSpace

MS-DOS

Seit Version 6.0 ist im Lieferumfang von MS-DOS der Online-Komprimierer DoubleSpace enthalten, der eine glatte Verdopplung der Festplattenkapazität verspricht.



Bevor Sie DoubleSpace installieren, sollten Sie sich vergewissern, daß Sie mit der aktuellen DOS-Version 6.2 arbeiten, denn in älteren Versionen wie 6.0 gibt es noch kleinere Fehler im Online-Komprimierer. Außerdem sollten Sie noch folgende Vorbereitungen treffen: Löschen Sie alle nicht benötigten Dateien von der Platte und defragmentieren Sie die Festplatte dann. Zum guten Schluß sollten Sie unbedingt ein Backup der Platte vornehmen und für die Dauer der Installation alle nicht unbedingt benötigten Treiber in den Startdateien CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT deaktivieren.

Von DOS aus wird mit dem Kommando DBLSPACE der Online-Komprimierer gestartet, der bei einer Neustartinstallation ein Setup-Menü anbietet, aus dem Sie in der Regel einfach das Express-Setup wählen. Bei der anschließenden Überprüfung des Laufwerkes mit ScanDisk können Sie die zeitaufwendige Oberflächenanalyse abbrechen. DoubleSpace wird nun alle auf dem Startlaufwerk vorhandenen Daten komprimieren, was je

nach Festplatte und Rechner durchaus mehrere Stunden dauern kann. Ausgehend von der dabei erreichten Komprimierungsrate ermittelt DoubleSpace den voraussichtlich noch freien Speicherplatz. Sollen die vorhandenen Daten übrigens nicht komprimiert werden, wählen Sie im Setup statt dem Express- das Benutzer-Setup. Dann richten Sie einfach ein neues Laufwerk ein, das unter einem neuen Laufwerksbuchstaben mit aktivierter Online-Komprimierung anschließend zur Verfügung steht.

Während der späteren Arbeit mit dem komprimierten Laufwerk werden Sie von der Online-Komprimierung nichts oder fast nichts merken: Sie können wie gewohnt Programme starten und Daten speichern. Dateien können wie vor der Installation von DoubleSpace mit den ursprünglichen Dateilängen angezeigt werden - erst mit DIR /C wird, sofern nicht mit /W das Breitformat zur Anzeige der Dateien aktiviert wurde, der Komprimierungsgrad der Dateien ausgegeben.

Komprimierte Laufwerke erfordern allerdings die gelegentliche

Pflege: Bei stark fragmentierten DoubleSpace-Laufwerken kann es beispielsweise vorkommen, daß Dateien nicht gespeichert werden können, obwohl nach der „Hochrechnung“ noch ausreichend Platz auf dem Laufwerk frei sein sollte. Der Grund: DoubleSpace muß die komprimierten Daten auf unmittelbar hintereinanderliegende Sektoren speichern. Findet sich auf dem komprimierten Laufwerk nicht genug Speicherplatz „am Stück“, kann die Datei nicht geschrieben werden, und es erscheint die lapidare Fehlermeldung, es sei nicht genug Speicherplatz auf dem Laufwerk vorhanden. In der Praxis tritt das Problem zwar recht selten auf, trotzdem sollten Sie regelmäßig das MS-DOS-Tool DEFRAG einsetzen, um die Platte zu defragmentieren.

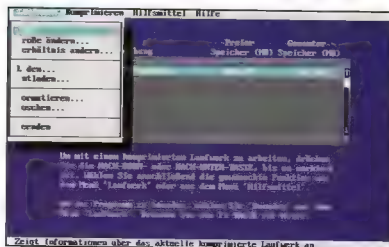
Rufen Sie nach der Installation nochmals das Programm DBLSPACE auf, haben Sie die Möglichkeit zur weiteren Konfiguration von DoubleSpace. Wichtig ist vor allem der zu erwartende Komprimierungsgrad für den verbleibenden Speicherplatz. Standardmäßig nimmt DoubleSpace einen Faktor von 2:1 an, in der Praxis wird meist eher ein Wert von 1,5:1 erreicht. Der Grad der möglichen Komprimierung hängt jedoch von der Art der Dateien ab: Programmdateien können bei weitem nicht so stark gepackt werden wie beispielsweise unkomprimierte Bilddateien. Wenn Sie sich entschließen sollten, DoubleSpace - zum Beispiel nach dem Kauf einer größeren Festplatte - wieder von Ihrem System zu löschen,

können Sie das Laufwerk mit Hilfe der Funktion Dekomprimieren in DBLSPACE entfernen. Vorher sollten Sie allerdings wieder das obligatorische Backup anfertigen. Außerdem muß das Laufwerk genügend Platz bieten, um die Daten letztlich wieder in unkomprimierter Form aufnehmen zu können. Gerade im eingangs erwähnten Fall, daß Sie eine größere Festplatte angeschafft haben, sollten Sie auf das Dekomprimieren verzichten: Kopieren Sie lieber mit Hilfe von XCOPY nach dem Einbau der zweiten Platte alle Daten von der ersten (komprimierten) Platte auf die zweite und löschen Sie dann die erste Platte und damit DoubleSpace komplett.

Praxistips

SmartDrive arbeitet zwar mit DoubleSpace zusammen, sollte zur Sicherheit jedoch nur mit einem Lesecache laufen. Archive wie ZIP, ARC usw. können von einem Online-Komprimierer kaum weiter verkleinert werden und gehören deshalb nicht auf ein komprimiertes Laufwerk. Auch die Auslagerungsdatei von Windows, die für virtuellen Speicher benutzt wird, kann nicht komprimiert werden und sollte auf einem unkomprimierten Laufwerk liegen. Insgesamt ist beim Arbeiten mit DoubleSpace erhöhte Vorsicht geboten: Gerade Spiele, die teilweise mit versteckten Kopierschutzmechanismen arbeiten, oder schlampig programmierte Shareware können schnell zu einem Systemcrash führen.

Christian Späthe ■



Nach der Installation können Sie bei DoubleSpace weitere Parameter angeben.

SCHOCKIERENDES ABO



CREATURE SHOCK plus 12 x PC GAMES mit CD

Wer jetzt einen neuen Abonnenten für **PC GAMES MIT DISKETTE** oder **PC GAMES MIT CD** gewinnt, bekommt **CREATURE SHOCK (CD-ROM-Version)** (MIT ZUZAHLUNG VON NUR DM 49,-) als Prämie. Nur den Coupon ausfüllen, ausschneiden und ab geht die Post. Oder einfach Abokarte im Heft benutzen!



☐ **Ja, ich will das PC GAMES-Abo mit Diskette**
(DM 79,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr **PG 0195**

☐ **Ja, ich will das PC GAMES Abo mit CD**
(DM 99,-/Jahr) für mindestens 1 Jahr **PC 0195**

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Datum 1. Unterschrift des neuen Abonnenten

Widerrufsbelehrung:
Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

Datum 2. Unterschrift des neuen Abonnenten

Bitte beachten: Aus rechtlichen Gründen dürfen neuer Abonnent und Prämienempfänger nicht ein und dieselbe Person sein!

Dieses Aboangebot gilt nur im Inland!

Gewünschte Zahlungsweise des Abos:
(bitte ankreuzen)

☐ Bequem per Bankeinzug

Konto-Nr. _____

BLZ _____

☐ Gegen Rechnung

Neuer Abonnent war in den letzten 3 Monaten nicht Abonnent von PC GAMES. Bitte schicken Sie **CREATURE SHOCK (CD-ROM Version) (Art.-Nr.:1038)** so schnell wie möglich (nach Bezahlung des neuen Abonnements) an:

Name, Vorname

Straße, Nr.

PLZ, Wohnort

Gewünschte Zahlungsweise der Zuzahlung von DM 49,-:
(bitte ankreuzen)

☐ Bequem per Bankeinzug

Konto-Nr. _____

BLZ _____

☐ Gegen Nachnahme

Widerrufsbelehrung:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg.**

COMBO!

Cyberia

Seit Rebel Assault ist einige Zeit vergangen, und die verschiedensten Titel wollten dem Star Wars-Spiel dem Ruhm ablaufen. Letztendlich gelingt es das X-atrix mit einem Actionknüller mit dem gleichen Spielprinzip. Mit etwas Glück können wir Ihnen in der nächsten Ausgabe neben dem Review auch eine spielbare Demo des Arcade-Games bieten.



US Navy Fighters

Die erste Version von US Navy Fighters, der Jet-Simulation von Electronic Arts, bewunderten wir auf der ECTS in London. Vor allem von der technischen Realisierung her setzt das Spiel neue Maßstäbe: Wer einen Pentium auf seiner

Weihnachts-Wunschliste hatte, kann mit US.N.F. die sogenannte Auflösung von 800 x 600 Bildpunkten fahren. Ob der Sprung auf die Super-Hires-Grafik überhaupt noch etwas bringt oder ob Navy Fighters selbst auf einem Pentium noch gut spielbar ist, wird unser Review zeigen.

Wing Commander 3

Käufer, die zusätzliche 2,50 Mark in die PC Games/CD-ROM-Kombi investiert haben, wissen schon jetzt, was sie mit Wing Commander 3 für ein phantastisches Actionspiel erwartet. Alle anderen müssen sich noch einen Monat gedulden, um zu erfahren, ob das Millionenprojekt von Origin die vielen Dollars Entwicklungskosten auch wert ist. Ein sicherer Antworter für das Spiel des Monats oder doch nur ein Produkt mit mittelmäßiger Spielbarkeit und glamourösem Drumherum? Im Fünf-Seiten-Test in Ausgabe 2/95 erfahren Sie alles über Chris Roberts' Traum vom interaktiven Spielfilm...



The Lion King

Seit Mortal Kombat weiß man, daß Virgin aus Konsolenkonvertierungen für den PC keine halben Sachen macht. Mit The Lion King hat sich der Hersteller mit dem weißen "V" auf rotem Grund keine leichte Aufgabe gesetzt. Parallax-Scrolling und Megabytes von flüssig animierten Sprites sind nach wie vor kein Kinderspiel für die Familie der IBM-Kompatiblen. Die unfertige Demo-Version konnten wir Ihnen in dieser Ausgabe bereits kurz vorstellen. In den nächsten Wochen, nachdem die testfähige Version bei uns angekommen ist, muß sich das Spiel einem Direktvergleich mit der bereits im Handel befindlichen Konsolenversion stellen.



Verlagsanschrift:
Computer Verlag GmbH & Co. KG
Inners Cramer-Platz-Straße 6
90 403 Nürnberg

Anschrift der Redaktion:
Computer Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Bismarckstr. 34-36 • 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Gehlert

Redaktionsleiter: Christoph Holowaty

Stellv. Redaktionsleiter: Christian Müller

Leitende Redakteur:

(verantwortlich für redaktionellen Inhalt)

Thomas Baravakis, Oliver Manne

Hilfsredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:

Michael Erwin, Alexander Gehlert, Rainer Roschitz

Redaktion Tips und Tricks:

Neil Harris, Quay Graphics Ltd., Dorset, U. K.

LAYOUT:

Hansgeorg Hefner, Simon Schmid, Gisela Trüger,

Sylvia Stangl, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:

Markus Krichel, Petra Maueröder,

Thomas Brunner, Harald Wagner, Lars Geiger

Titelgestaltung: Simon Schmid

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Gehlert

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47 • 47 058 Duisburg

Telefon 02 03 - 3 05 11 11

Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

Thorsten Szumelst

Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19

Mobil 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigenadressen:

Tamje Kaiser

Isarstraße 32-34 • 90 451 Nürnberg

Telefon 09 11 - 96 83 2 - 32

Fax 09 11 - 6 42 63 34

verantwortlich für das Anzeigenfoto

Thorsten Szumelst, Thomas Kommer

Dred: Christian Hackel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk: Astor Media GmbH

Titel PC Games: © Virgin Interactive Entertainment

Abonnement:

PC Games kostet im Jahres-Abonnement

DM 79,- PC-Kombi kostet im Jahres-Abonnement

DM 204,- Ein Abonnement gilt mindestens

für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:

Mit der Einreichung von Manuskripten

gibt der Verfasser die Zustimmung

zum Abdruck in den von der

Verlagsgruppe herausgegebenen

Publikationen. Eine Gewähr für die

Richtigkeit der Veröffentlichung kann

nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:

Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge

sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche

Kopie oder gewerbliche Nutzung bedarf

der vorherigen schriftlichen Genehmigung

des Verlags.

Urheberrecht Coverdisk:

Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten

Programme sind urheberrechtlich geschützt.

Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf

der vorherigen schriftlichen Genehmigung

des Verlags. Der Verlag übernimmt keinerlei

Haftung für evtl. auftretende Kosten oder

Schäden. Für den Inhalt der Programme

sind die Autoren verantwortlich.



**Die nächste
PC Games
erscheint
am 4. Januar
im Zeitschriften-
handel!**

ACTION REPLAY

FREEZE POWER!

UNGLAUBLICH:
EINES PROGRAMM
AUF TASTENDRUCK
INFRIEREN!!

MANIPULIERE EINGEFRORENE GAMES UND GESTALTE EIGENE
SPEZIAL-EFFEKTE, WIE Z.B. UNENDLICHE LEBEN, ENERGIE,
ZEIT USW.; MIT SCREEN GRABBER, MUSIC GRABBER U.V.M.!

INGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN INGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES
MÖGLICHMACHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR
UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN,
EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN.
DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN.
NACH DEM SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN
ODER SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN
MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE
ABSPICHERN.

FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN
STELLE UND ABSPEICHERN DES
KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMM-
INHALT AUF FESTPLATTE. WENN SIE DEN
SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS PRO-
GRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET.
IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL AN EINER
SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTER-
SPEICHERS AN, ANZEIGE ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTER FORM.
MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSUCHE, DRUCKERAUSGABE-FUNKTION.

FREEZER-COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE COMMANDS SIND
ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGE-

VERBESSERTE
V.3.0
FESTPLATTE

VIRUS-SCANNER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHEN, MIT
AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖ-
GICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL AUF
EINE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN

ZEITLUPE-FUNKTION

DIE ZEITLUPE-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE
ZEIT BIS AUF 1% HERABZUSETZEN!

HACKER-FUNKTIONEN

'INTERRUPT MONITOR' ZEIGT DEN INHALT
DEFINIERTE INTERRUPTS AN.
EINGEFROREN WURDE. DER GR-

SOUND RI

DURCHSUCHT DEN COMPA-
N- ODER .WAV-FORMAT
FUNKTIONIERT MIT DE

MUSIC

DURCHSUCHT D
AUF DISKETTE I

DM 199,00
ZIEL DM 110,- VERBESSERT



ACTION REPLAY IST JETZT MENÜ-GESTEUERT,
DADURCH EINFACH IN DER HANDHABUNG.
INSTALLIERUNG INNERHALB VON MINUTEN
DURCH 'AUTO INSTALL'-FUNKTION.



INFERN0

T H E O O Y S S E Y I O P T I O N E N

➤ ÜBER 700 MISSIONEN

➤ KOLLOSSALE RAUMSTATIONEN

➤ ARCADE-MODUS FÜR KURZWEILIGE "BALLERACTION"

➤ GESCHÄRTE VEKTORGRAPHIK MIT ECHTZEITBERECHNUNG

